69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

C.5. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele MOD elektronik

Seznam her:

1. HELL'S DEVIL II
2. JOKER PLAY 2
3. EIGHTY ONE
4. JOKER IN PRISON II
5. TROPICAL ISLAND
6. WILD INDIANS
7. LUCKY JOKER
8. ROYAL GEMS & GOLD
9. FIRE 81
10. LIVE FRUITS
11. JOKER IN PRISON
12. FIRE 27
13. HELL'S WALL
14. MONEY BAG
15. MYSTERY WIN 27
16. JAMAJKA
17. DOUBLE JOKER
18. NIGHT SKY
19. FIVE STARS
20. FAST MONEY
21. FIRE 243
22. HELL'S DEVIL III
23. FOREST WAY
24. CASH FRUIT
25. EXTRA HOT
26. 27
27. 243
28. 100
29. JOKER IN PRISON 81
30. CIRCUS DUPLEX
31. JOKER PLAY 3
32. JOKER TWINS
33. JOKER IN PRISON 243
34. WILD EXOTICA
35. PIXEL PARTY
36. WINNING BLOCKS
37. TASTY FRUITS
38. WILD BONUS
39. WILD BONUS 243
40. FIRE 729
41. 729
42. SIMPLY PLAY 81
43. DREAM FRUIT
44. BLOCKY FRUITS

Pravidla a popis Internetové technické hry: HELL'S DEVIL II

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	254 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Hra obsahuje bonusové násobení. V případě, že na každé z pěti výherních linií padne alespoň pět výherních symbolů J, Q, K nebo A, je výhra násobena x5. Pokud na každé z pěti výherních linií padnou alespoň 4 výherní symboly J, Q, K nebo A, je výhra násobena x4. Jestliže na každé z pěti výherních linií padnou alespoň 3 výherní symboly J, Q, K nebo A, je výhra násobena x3. Pro bonusové násobení se použije vždy pouze jedna z jeho výše uvedených možností.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
J	-	1	2	4
Q	-	1	2	4
K	-	2	4	8
A	-	2	4	8
Oko	-	3	6	16
666	-	3	6	16
Vidle	-	4	8	32
Kodex	3	6	12	64
Pentagram	4	8	16	128
Drak	6	12	32	256
Lebka	8	16	128	500
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER PLAY 2

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	60	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	40	-
Hvězdy	20	Viz doplňující popis hry
Melouny	16	-
Zvonky	16	-
Švestky	2	-
Pomeranče	2	-
Citrony	2	-
Třešně	2	Viz doplňující popis hry

Pravidla a popis Internetové technické hry: EIGHTY ONE

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	138 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**4 symboly**
Sedmička	16	160
Meloun	6	60
Hrozen	4	40
Borůvky	1	4
Pomeranč	1	4
Citron	1	4
Třešně	1	4
BAR	1	2
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER IN PRISON II

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	200 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	50	-
Meloun	15	-
Hrozen	10	-
Švestka	8	-
Jahoda	6	-
Třešně	4	-
Banány	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: TROPICAL ISLAND

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Sopka má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Dodo, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	1	2	4	-
10	-	1	2	4	-
J	-	1	4	8	-
Q	-	1	4	8	-
K	-	2	6	16	-
A	-	2	6	16	-
Opice	-	4	8	24	-
Želva	-	8	16	32	-
Palma	8	16	32	80	-
Vlna	20	40	60	200	-
Sopka	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Každý aktivní symbol Sopka na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Dodo	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoliv

Pravidla a popis Internetové technické hry: WILD INDIANS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Oheň má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Teepee, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	1	2	4	-
10	-	1	2	4	-
J	-	1	4	8	-
Q	-	1	4	8	-
K	-	2	6	16	-
A	-	2	6	16	-
Orel	-	4	8	24	-
Bizon	-	8	16	32	-
Totem	8	16	32	80	-
Indián	20	40	60	200	-
Oheň	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Každý aktivní symbol Oheň na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Teepee	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoliv

Pravidla a popis Internetové technické hry: LUCKY JOKER

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje čtyřicet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Hvězda, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Hvězda, hráč získává třicet bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Hvězda	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	2	10	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda
Červená sedmička	1	4	20	
Modrá sedmička	1	4	20	
Malina	1	3	12	
Jablko	1	3	12	
Hrozen	0,4	2	8	
Melouny	0,4	2	8	
Švestka	0,2	1	4	
Pomeranč	0,2	1	4	
Citron	0,2	1	4	
Třešně	0,2	1	4	

Pravidla a popis Internetové technické hry: ROYAL GEMS & GOLD

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje 243 herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně 243 výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Při každé výhře symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Pokud posunuté symboly vytvoří výherní pozici, je její výhra dvojnásobná. Jestliže posunuté symboly vytvoří další výherní pozici, je její výhra trojnásobná. Tato situace se může opakovat až do pětinásobku výher dle tabulky výher. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Bonus, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Bonus, hráč získává patnáct bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Bonus, hráč získává dvacet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
WILD	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus
Pohár (BONUS)	10 bonusových otočení	15 bonusových otočení	20 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Koruna	15	25	250	
Zlaté cihly	10	20	125	
Truhla	6	12	75	
Prsten	5	10	20	
Diamant	4	8	15	
Zelený kámen	3	6	12	
Červený kámen	2	4	8	
Modrý kámen	1	2	5	

Pravidla a popis Internetové technické hry: FIRE 81

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	100 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**4 symboly**
Sedmička	16	160
Meloun	6	60
Hrozen	4	40
Švestka	1	4
Pomeranč	1	4
Citron	1	4
Třešně	1	4
BAR	1	2
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Pravidla a popis Internetové technické hry: LIVE FRUITS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	100 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol JOKER. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly JOKER, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly JOKER, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**4 symboly**
Paprika	16	160
Meloun	6	60
Zelí	4	40
Švestka	1	4
Dýně	1	4
Citron	1	4
Květák	1	4
Česnek	1	2
JOKER	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol JOKER na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER IN PRISON

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	200 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	50	-
Meloun	15	-
Hrozen	10	-
Švestka	8	-
Pomeranč	6	-
Citron	4	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: FIRE 27

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	69 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že jeden symbol 27 násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá tvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**
	3 symboly
Sedmička	100
Meloun	10
Hrozen	8
Pomeranč	4
Švestka	2
Citron	1
Třešně	1
BAR	1
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

Pravidla a popis Internetové technické hry: HELL'S WALL

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	100 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců. Dvanáct aktuálně zobrazených herních symbolů na herních válcích je uspořádáno ve tvaru kosočtverce. Na válci nejvíce vlevo a nejvíce vpravo je vždy zobrazen pouze jeden herní symbol, na druhém válci zleva a zprava jsou vždy zobrazeny tři herní symboly a na herním válci uprostřed jsou vždy zobrazeny čtyři herní symboly. Hra obsahuje třicet šest herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně třicáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Ďábel. Symbol Ďábel se objevuje pouze na prvním a pátém válci, počínaje od válce nejvíce zleva. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, na které je aktivní, až devětkrát. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Ďábel, výhra se znásobí až jednaosmdesátkrát.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**		
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**
Sedmička	20	40	100
Zvonky	16	32	80
Meloun	8	16	32
Hrozen	4	8	24
Švestka	2	6	16
Pomeranč	2	6	16
Citron	1	4	8
Třešně	1	2	4
Ďábel	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Jeden aktivní symbol Ďábel na výherní linii násobí výhru až 9 x, dva aktivní symboly Ďábel na výherní linii násobí výhru až 81 x.		

Pravidla a popis Internetové technické hry: MONEY BAG

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	74 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje v základní hře sedm herních linií. V případě, že se na kterémkoliv válci objeví symbol Wild, změní se počet výherních linií na osmdesát jedna. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá vždy ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že vždy, když se objeví na libovolném válci symbol Wild, zvýší se počet výherních linií ze sedmi na osmdesát jedna. Počet právě aktivních výherních linií je zobrazen vlevo i vpravo od herních válců.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**
	4 symboly
Wild	120
Sedmička	60
Hvězda	12
Hrozen	10
Meloun	8
Pomeranč, Švestka	2
Třešně, Citron	1

Pravidla a popis Internetové technické hry: MYSTERY WIN 27

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	69 500 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Mystery	2 - 75	Náhodná výše výhry
Joker	30	Nahrazuje všechny ostatní symboly
BAR	30	-
Sedmička	30	-
Zvonek	10	-
Meloun	10	-
Hrozen	4	-
Švestka	4	-
Pomeranč	2	-
Citron	2	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: JAMAJKA

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Druhou funkcí je, že kdekoliv na prostředním válci násobí výhru na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Mystery, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
WILD	500	Nahrazuje všechny ostatní symboly
MYSTERY	4-200	Platí kdekoliv, náhodná výše výhry
Listy	20	-
Melouny	12	-
Vlajka	8	-
Hrozen	6	-
Švestka	4	-
Pomeranče	3	-
Citrony	2	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: DOUBLE JOKER

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	84 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že jeden symbol Joker násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Joker, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	150	Nahrazuje a násobí všechny ostatní symboly
Sedmičky	20	-
Zvonky	20	-
Hrozny	8	-
Melouny	8	-
Citrony	4	-
Pomeranče	4	-
Švestky	4	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: NIGHT SKY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s čtveřicí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě padesát šest herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě padesáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME. Joker se skládá ze čtyř částí. Pokud se symbol Joker neobjeví celý, nahrazuje pouze jen svojí zobrazenou částí. Symbol Joker se může objevit pouze na druhém nebo třetím válci.

Jestliže padnou kdekoliv tři symboly BONUS GAME, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí čtyř symbolů BONUS GAME, získá hráč patnáct bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		Poznámka
	3 symboly	4 symboly	
Slunce	10	20	-
Měsíc	5	10	-
Družice	4	8	-
Saturn	3	5	-
Dalekohled	2	4	-
Satelit	2	4	-
K, A	1	3	-
J, Q	1	2	-
Joker	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME.
BONUS GAME	+10 bonusových otočení	+ 15 bonusových otočení	Platí kdekoliv

Pravidla a popis Internetové technické hry: FIVE STARS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	225 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Joker. Tento symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Hvězda	10	20	150	-
Sedmička	8	15	50	-
Meloun	6	10	25	-
Hrozen	5	8	20	-
Pomeranč	4	6	15	-
Švestka	4	6	15	-
Třešně	2	4	10	-
Citron	2	4	10	-
Joker	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly

Pravidla a popis Internetové technické hry: FAST MONEY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvacáté páté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Bonus, hráč získává pět bonusových otočení. Jestliže padnou kdekoliv čtyři symboly Bonus, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí kdekoliv pěti symbolů Bonus, získá hráč dvacet pět bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud při výhře padne jeden trezor, je výhra násobena číslem ukrytým v trezoru. Při výhře s větším počtem trezorů je výhra násobena součtem čísel v trezorech. Trezorů může být nejvíce pět.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Zlaté cihly	12	50	500	-
Kufr s bankovkami	10	20	150	-
Platební karta	8	16	60	-
Balíček bankovek	7	14	40	-
Pytel s dolary	6	12	30	-
Bitcoin	5	10	25	-
K, A	4	6	15	-
J, Q	2	4	10	-
Wild	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor
Bonus	+5 bonusových otočení	+10 bonusových otočení	+ 25 bonusových otočení	Platí kdekoliv

Pravidla a popis Internetové technické hry: FIRE 243

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	200 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**		
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**
Sedmička	10	40	200
Meloun	4	20	40
Hrozen	2	10	20
Švestka	1	3	6
Pomeranč	1	3	6
Citron	1	3	6
Třešně	1	3	6
BAR	1	2	4
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

Pravidla a popis Internetové technické hry: HELL'S DEVIL III

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
J	-	1	2	4
Q	-	1	2	4
K	-	1	4	8
A	-	1	4	8
Oko	-	2	6	16
666	-	2	6	16
Kodex	-	4	8	24
Vidle	-	8	16	32
Pentagram	8	16	32	80
Lebka	20	40	60	200
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Pravidla a popis Internetové technické hry: FOREST WAY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje deset herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až deseti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol WILD (hnízdo) nahrazuje všechny symboly. Když je symbol WILD (hnízdo) součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol WILD (hnízdo) tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Symboly Sojka a Veverka platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**				
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Borůvka	-	1	3	15	-
Malina	-	1	3	15	-
Jahoda	-	1	3	15	-
Brusinka	-	1	3	15	-
Ořech	-	2	4	20	-
Muchomůrka	-	4	12	70	-
Hřib	-	4	12	70	-
Liška	1	5	25	500	-
Veverka	-	20	-	-	Platí kdekoliv
Sojka	-	5	20	100	Platí kdekoliv
WILD (hnízdo)	Viz doplňující popis hry				

Pravidla a popis Internetové technické hry: CASH FRUIT

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje čtyřicet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Truhla, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Truhla, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Truhla, hráč získává třicet bonusových otočení. Pokud padnou tři, čtyři nebo pět symbolů Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Mystery	???	???	???	Náhodná výše výhry
Truhla	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	2	10	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla
Červená sedmička	1	4	20	
Žlutá sedmička	1	4	20	
Zvonky	1	3	12	
Hrozen	0,4	2	8	
Melouny	0,4	2	8	
Švestka	0,2	1	4	
Pomeranč	0,2	1	4	
Citron	0,2	1	4	
Třešně	0,2	1	4	

Pravidla a popis Internetové technické hry: EXTRA HOT

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	100 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Pokud hráč získá všech dvacet pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**4 symboly**
Třešně	1	4
Pomeranč	1	4
Citron	1	4
Švestka	1	4
Dolar	0,4	2
Bar	4	40
Modrá hvězda	6	60
Červená sedmička	16	160

Pravidla a popis Internetové technické hry: 27

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	138 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**
	3 symboly
Sedmička	100
Meloun	10
Hrozen	8
Borůvky	4
Pomeranč	2
Citron	1
Třešně	1
BAR	1
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

Pravidla a popis Internetové technické hry: 243

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	186 500 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**		
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**
Sedmička	10	40	200
Meloun	4	20	40
Hrozen	2	10	20
Borůvky	1	3	6
Pomeranč	1	3	6
Citron	1	3	6
Třešně	1	3	6
BAR	1	2	4
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

Pravidla a popis Internetové technické hry: 100

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se šesticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje sto herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně sté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř, pěti nebo šesti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

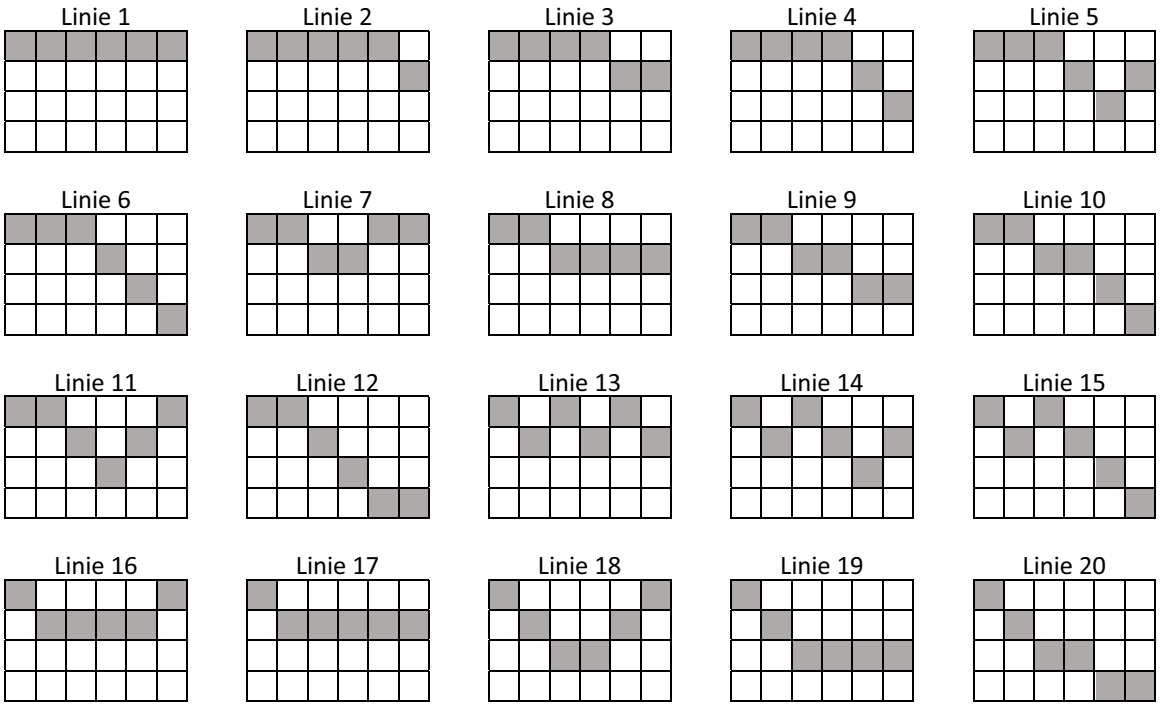
Doplňující popis hry:

Symbol 100 nahrazuje všechny symboly. Když je symbol 100 součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na čtyři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol 100 tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Symboly Čtyřlístek a Hvězda platí kdekoliv.

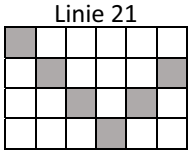
Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

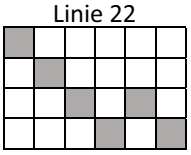
Výherní linie:



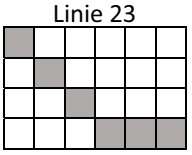
Linie 21



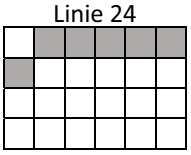
Linie 22



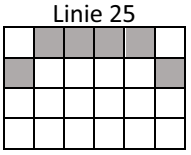
Linie 23



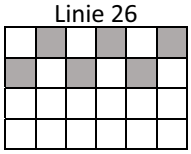
Linie 24



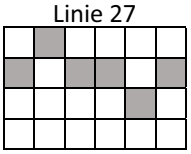
Linie 25



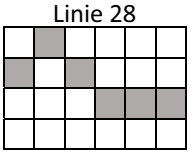
Linie 26



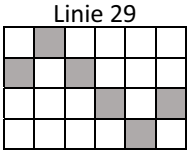
Linie 27



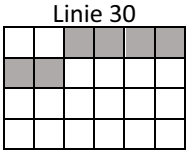
Linie 28



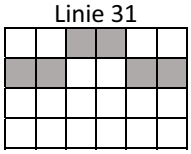
Linie 29



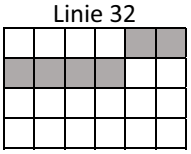
Linie 30



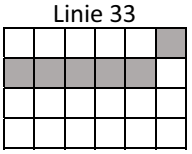
Linie 31



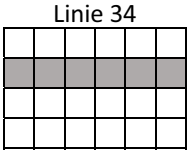
Linie 32



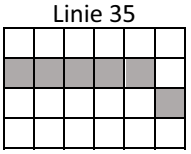
Linie 33



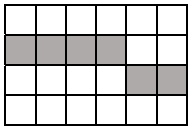
Linie 34



Linie 35



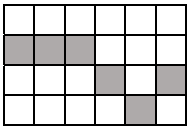
Linie 36



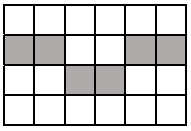
Linie 37



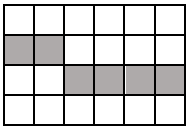
Linie 38



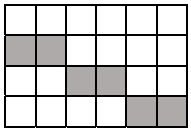
Linie 39



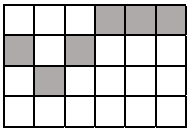
Linie 40



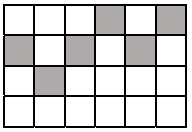
Linie 41



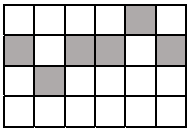
Linie 42



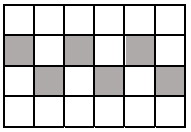
Linie 43



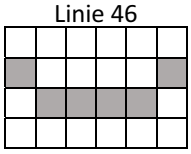
Linie 44



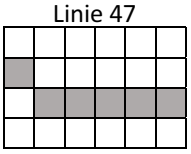
Linie 45



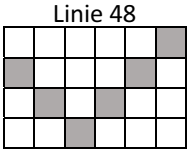
Linie 46



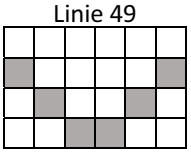
Linie 47



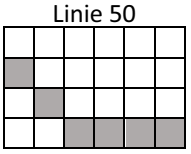
Linie 48



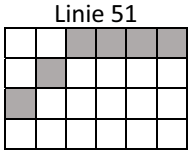
Linie 49



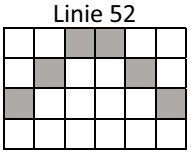
Linie 50



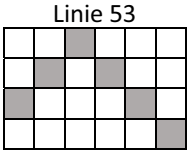
Linie 51



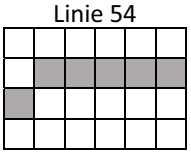
Linie 52



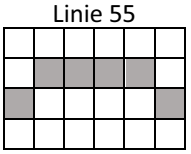
Linie 53



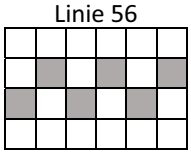
Linie 54



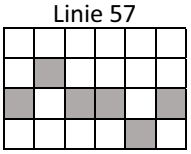
Linie 55



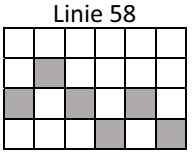
Linie 56



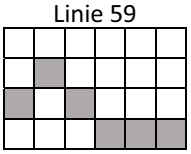
Linie 57



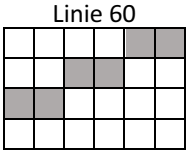
Linie 58



Linie 59



Linie 60



Linie 61

Linie 62

Linie 63

Linie 64

Linie 65

Linie 66

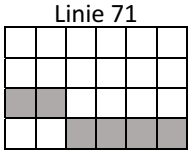
Linie 67

Linie 68

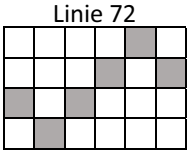
Linie 69

Linie 70

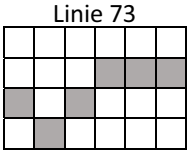
Linie 71



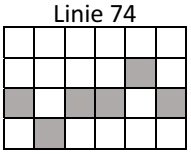
Linie 72



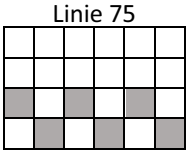
Linie 73



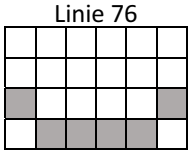
Linie 74



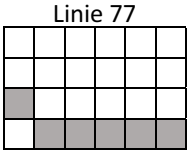
Linie 75



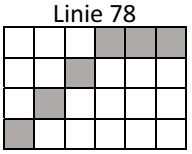
Linie 76



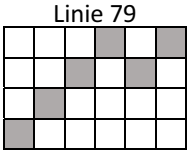
Linie 77



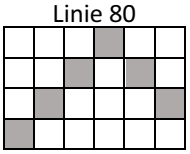
Linie 78



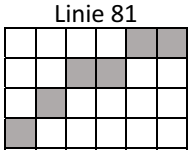
Linie 79



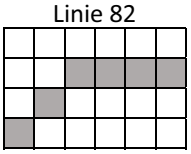
Linie 80



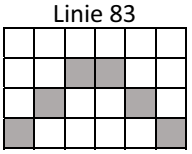
Linie 81



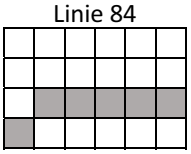
Linie 82



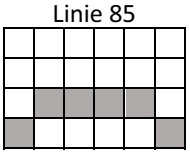
Linie 83



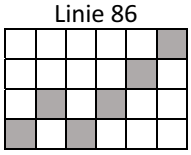
Linie 84



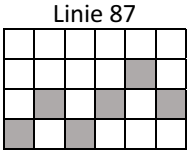
Linie 85



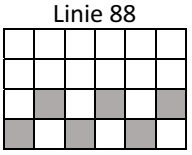
Linie 86



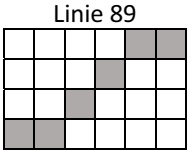
Linie 87



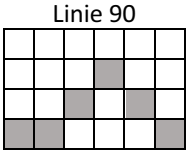
Linie 88



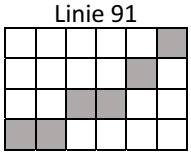
Linie 89



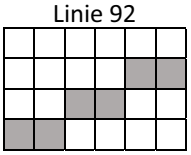
Linie 90



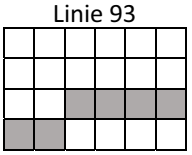
Linie 91



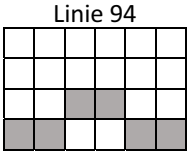
Linie 92



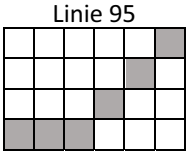
Linie 93



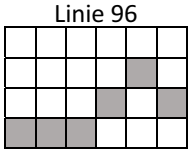
Linie 94



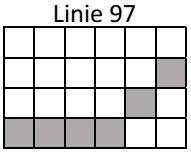
Linie 95



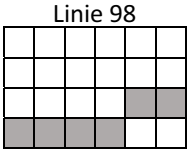
Linie 96



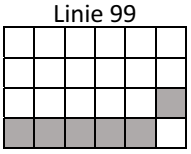
Linie 97



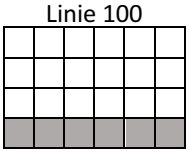
Linie 98



Linie 99



Linie 100



Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**					
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**	**6 symbolů**	**Poznámka**
Hvězda	-	3	20	100	500	Platí kdekoliv
Čtyřlístek	-	20	100	-	-	Platí kdekoliv
Sedmička	0,1	0,8	4	10	50	-
Zvonek	-	0,4	0,8	4	10	-
Meloun	-	0,4	0,8	4	10	-
Hrozen	-	0,2	0,4	1,6	4	-
Borůvky	-	0,2	0,4	1,6	4	-
Pomeranč	-	0,2	0,4	0,8	2	-
Citron	-	0,2	0,4	0,8	2	-
Třešně	-	0,2	0,4	0,8	2	-
100	Viz doplňující popis hry					-

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER IN PRISON 81

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	228 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud se symbol Joker objeví ve výherní pozici, uvězní výherní symboly na válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Tato situace se může několikrát opakovat a to v případě, že se během bonusové otočky válců objeví nový symbol Joker. Bonusová otočka není spuštěna v případě, že jsou všechny symboly na válcích výherní. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		
	3 symboly	4 symboly	Poznámka
Joker	-	-	Viz doplňující popis hry
Hvězda	5	10	-
Meloun	3	6	-
Hrozen	3	6	-
Švestka	2	4	-
Jahoda	2	4	-
Třešně	1	2	-
Banány	1	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: CIRCUS DUPLEX

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	200 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje padesát čtyři herních linií (dvacet sedm herních linií na levé trojici herních válců a dvacet sedm herních linií na pravé trojici herních válců). Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně padesáté čtvrté výherní linie. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Šašek nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
Šašek	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	50	-
Zvonek	20	-
Meloun	12	-
Hrozen	8	-
Hruška	6	-
Švestky	4	-
Pomeranč	4	-
Citron	2	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER PLAY 3

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne výhra na bonusové výherní linii (probíhá na středu každého válce) získá hráč bonusová otočení v počtu dle výherní tabulky. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**		
	Výhra	**Bonusové otočení v případě výhry na bonusové linii**	**Poznámka**
Joker	100	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	50	30	-
Hvězdy	20	20	-
Melouny	10	10	-
Zvonky	4	4	-
Švestky	4	4	-
Pomeranče	2	2	-
Citrony	2	2	-
Třešně	1	1	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER TWINS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus Joker. Symbol Bonus Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Joker. Pří získání tří symbolů Bonus Joker na výherní linií získává hráč od 5 do 15 bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. V rámci bonusových otočení platí symbol Bonus Joker kdekoliv, tzn. že hráč vyhrává za každý jeho výskyt.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**		
	1 symbol	**3 symboly**	**Poznámka**
Bonus Joker **(v bonusové hře)**	8	5-15 bonusových otočení	Scatter symbol (platí kdekoliv), nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Joker
Bonus Joker **(v základní hře)**	-	24 a 5-15 bonusových otočení	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Joker
Joker	-	72	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Bonus Joker
Sedmička	-	24	-
Zvonek	-	24	-
Meloun	-	8	-
Švestky	-	8	-
Pomeranč	-	4	-
Citron	-	4	-
Třešně	-	4	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER IN PRISON 243

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud se symbol Joker objeví ve výherní pozici, uvězní výherní symboly na válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Tato situace se může několikrát opakovat, a to v případě, že se během bonusové otočky válců objeví nový symbol Joker. Bonusová otočka není spuštěna v případě, že jsou všechny symboly na válcích výherní. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Joker	-	-	-	Viz doplňující popis hry
Hvězda	5	10	20	-
Meloun	2	4	8	-
Hrozen	2	4	8	-
Švestka	1	2	4	-
Jahoda	1	2	4	-
Třešně	0,6	1,2	2	-
Banány	0,6	1,2	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: WILD EXOTICA

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	81500 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Joker. Tento symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	4 symboly	**Poznámka**
WILD	150	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Pitahaya	10	-
Karambola	10	-
Papája	2	-
Kokos	2	-
Kiwi	1	-
Kvajáva	1	-
Kaki	1	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: PIXEL PARTY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou tři kompletně viditelné symboly BONUS vedle sebe ve stejné úrovni, hráč získává deset bonusových otočení.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
BONUS	-	-	-	Viz doplňující popis hry
Joker	-	-	-	Viz doplňující popis hry
Sedmička	40	160	200	
Hvězda	16	60	160	
Zvonek	6	16	40	
3xWIN	1	4	6	
2xWIN	1	4	6	
WIN	1	2	4	
Třešně	1	2	4	

Pravidla a popis Internetové technické hry: WINNING BLOCKS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje padesát herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až padesáté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Hvězda, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Hvězda, hráč získává třicet bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud padnou tři, čtyři nebo pět symbolů Banán na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Hvězda	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	2	10	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda
Banán	???	???	???	Náhodná výše výhry
Meloun	1	4	20	-
Hrozen	1	4	20	-
Kiwi	1	3	12	-
Hruška	0,4	2	8	-
Jablko	0,4	2	8	-
Švestka	0,2	1	4	-
Pomeranč	0,2	1	4	-
Citron	0,2	1	4	-
Třešně	0,2	1	4	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: TASTY FRUITS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje v základní hře pět herních linií. V průběhu bonusových otočení hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symboly WILD x1, WILD x2 a WILD x3 nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Jestliže padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, získá hráč patnáct bonusových otočení. Každý aktivní symbol WILD x2 na výherní linii násobí výhru z výherní linie na dvojnásobek. Každý aktivní symbol WILD x3 na výherní linii násobí výhru z výherní linie na trojnásobek.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**	
	3 symboly	**Poznámka**
WILD x3	-	Viz doplňující popis hry
WILD x2	-	Viz doplňující popis hry
WILD x1	-	Viz doplňující popis hry
Hvězda	15 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Sedmička	100	-
Meloun	60	-
Hrozen	20	-
Švestka	8	-
Pomeranč	6	-
Citron	4	-
Třešně	2	-

Pravidla a popis Internetové technické hry: WILD BONUS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol WILD BONUS, který má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že za každý aktivní symbol WILD BONUS na výherní linii získává hráč jedno bonusové otočení.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**		**Poznámka**
	3 symboly	**4 symboly**	
WILD BONUS	-	-	Viz doplňující popis hry
Sedmička	16	160	-
Hvězda	6	60	-
Meloun	4	40	-
Hrozen	1	4	-
Švestka	1	4	-
Pomeranč	1	4	-
Citron	1	4	-
Třešně	1	2	-

elektrotechnický zkušební ústav

Datum:	18. března 2026	**Výrobce:**	MOD elektronik, s.r.o.
Prostředí hry:	internet	**ID:**	260019-01/01-12
Měna:	CZK		

Posouzený herní plán:
WILD BONUS 243, v1.0.0

Pravidla a popis Internetové technické hry: WILD BONUS 243

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol WILD BONUS, který má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že za každý aktivní symbol WILD BONUS na výherní linii získává hráč jedno bonusové otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen pod herním polem v okně **BONUS GAME**. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			**Poznámka**
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	
WILD BONUS	-	-	-	Viz doplňující popis hry
Sedmička	10	40	200	-
Hvězda	4	20	40	-
Meloun	2	10	20	-
Hrozen	1	3	6	-
Švestka	1	3	6	-
Pomeranč	1	3	6	-
Citron	1	3	6	-
Třešně	1	2	4	-

elektrotechnický zkušební ústav

Datum:	18. března 2026	**Výrobce:**	MOD elektronik, s.r.o.
Prostředí hry:	internet	**ID:**	260019-01/01-08
Měna:	CZK		

Posouzený herní plán:
FIRE 729, v1.0.0

Pravidla a popis Internetové technické hry: FIRE 729

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	400000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se šesticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje sedm set dvacet devět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně sedmi sté dvacáté deváté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř, pěti nebo šesti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 729. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 729, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 729, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 729, je výhra šestnáctinásobná. Když se na výherní linii nachází pět symbolů 729, je výhra třicetidvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**6 symbolů**
Sedmička	6	16	40	200
Meloun	4	8	20	40
Hrozen	2	4	10	20
Švestka	1	2	4	6
Pomeranč	1	2	4	6
Citron	1	2	4	6
Třešně	1	2	4	6
BAR	1	2	3	4
729	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 729 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.			

elektrotechnický zkušební ústav

Datum:	18. března 2026	**Výrobce:**	MOD elektronik, s.r.o.
Prostředí hry:	internet	**ID:**	260019-01/01-07
Měna:	CZK		

Posouzený herní plán:
729, v1.0.0

Pravidla a popis Internetové technické hry: 729

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	224000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se šesticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje sedm set dvacet devět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně sedmi sté dvacáté deváté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř, pěti nebo šesti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 729. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 729, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 729, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 729, je výhra šestnáctinásobná. Když se na výherní linii nachází pět symbolů 729, je výhra třicetidvojnásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka **KREDIT**.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**6 symbolů**
Sedmička	6	16	40	200
Meloun	4	8	20	40
Hrozen	2	4	10	20
Borůvky	1	2	4	6
Pomeranč	1	2	4	6
Citron	1	2	4	6
Třešně	1	2	4	6
BAR	1	2	3	4
729	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 729 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.			

elektrotechnický zkušební ústav

Datum:	18. března 2026	**Výrobce:**	MOD elektronik, s.r.o.
Prostředí hry:	internet	**ID:**	260019-01/01-11
Měna:	CZK		

Posouzený herní plán:
SIMPLY PLAY 81, v1.0.0

Pravidla a popis Internetové technické hry: SIMPLY PLAY 81

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Simply Joker Bar nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud padne výhra na bonusové výherní linii (probíhá na středu každého válce), získá hráč bonusová otočení v počtu dle výherní tabulky. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do růžova. Počet bonusových otočení je zobrazen pod herním polem v okně **BONUS GAME**. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky a počet bonusových otočení v případě výhry na bonusové linii**			
	3 symboly		**4 symboly**	
	Výše násobku	**Bonusové otočení v případě výhry na bonusové linii**	**Výše násobku**	**Bonusové otočení v případě výhry na bonusové linii**
Simply Joker Bar	-	20	-	40
BAR	16	8	64	16
Hvězda	6	7	24	14
Melouny	4	6	16	12
Zvonky	2	5	8	10
Švestky	2	4	8	8
Pomeranče	2	3	8	6
Dolary	2	2	8	4
Cherry	1	1	4	2

elektrotechnický zkušební ústav

Datum:	18. března 2026	**Výrobce:**	MOD elektronik, s.r.o.
Prostředí hry:	internet	**ID:**	260019-01/01-10
Měna:	CZK		

Posouzený herní plán:
DREAM FRUIT, v1.0.0

Pravidla a popis Internetové technické hry: DREAM FRUIT

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje čtyřicet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, hráč získává pět bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen pod herním polem v okně **BONUS GAME**. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. V průběhu bonusových otočení jsou na 1., 3. a 5. válci vždy pevně ukotvené symboly Joker.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Hvězda	5 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoliv
Joker	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda
Sedmička	4	10	40	
Angrešt	2	4	16	
Meloun	0,4	1,2	4	
Hrozen	0,4	1,2	4	
Jahoda	0,2	0,8	1,6	
Švestka	0,2	0,8	1,6	
Pomeranč	0,2	0,4	0,8	
Citron	0,2	0,4	0,8	

elektrotechnický zkušební ústav

Datum:	18. března 2026	**Výrobce:**	MOD elektronik, s.r.o.
Prostředí hry:	internet	**ID:**	260019-01/01-09
Měna:	CZK		

Posouzený herní plán:
BLOCKY FRUITS, v1.0.0

Pravidla a popis Internetové technické hry: BLOCKY FRUITS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0 - 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje jedenáct herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně jedenácté výherní linie. Výherní symboly mohou být na výherní linii umístěny zleva doprava, zprava doleva nebo uprostřed. Výherní linie se skládá ze dvou, tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vypláceny jsou výhry ze všech výherních kombinací z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA.** Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Za každý výskyt symbolu Joker na výherní obrazovce získává hráč 4 bonusová otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen pod herním polem v okně **BONUS GAME**. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. V průběhu bonusových otočení zůstává 1. a 4. válec nehybný a točí se pouze 2. a 3. válec.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	**Výše násobku sázky**			
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**Poznámka**
Joker	25	-	-	Viz doplňující popis hry
Sedmička	25	50	100	
BAR	10	20	40	
Hrozen	8	16	32	
Meloun	8	16	32	
Švestka	1	2	4	
Pomeranč	1	2	4	
Citron	1	2	4	
Třešně	1	2	4	