Ing. Martin Šabo
Digitálně podepsal Ing. Martin Šabo
Důvod: schváleno rozhodnutím č.j. MF-5081/2021/73-193
Datum: 2024.06.03 10:19:29 +02'00'

69GAMES a.s.

HERNÍ PLÁN

pro provozování hazardní hry

TECHNICKÁ HRA

provozované v prostředí land-based a prostřednictvím internetu jako technická hra dle §3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením §42 a §73 Zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, v platném znění.

Herní plán se skládá z obecné části a zvláštních částí. Obecná část obsahuje společná ujednání platná pro Technickou hru. Zvláštní části pak upravují pravidla jednotlivých technických her provozovaných v prostředí land-based a provozovaných prostřednictvím veřejné sítě internet.

69GAMES a.s., Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc,
IČ: 07597983, zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Ostravě, oddíl B, vložka 11296

A. OBECNÁ ČÁST 3

1. ÚVODNÍ USTANOVENÍ 3
2. ZÁKLADNÍ POJMY A DEFINICE 5
3. ÚČAST NA INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HŘE 11
4. ÚČAST NA TECHNICKÉ HŘE V PROSTŘEDÍ LAND-BASED 12
5. UZAVŘENÍ SMLOUVY A REGISTRACE, SEBEOMEZUJÍCÍ OPATŘENÍ 13
6. OVĚŘENÍ TOTOŽNOSTI A VĚKU 17
7. DOČASNÉ UŽIVATELSKÉ KONTO A UŽIVATELSKÉ KONTO 18
8. UKONČENÍ UŽIVATELSKÉHO KONTA 19
9. HERNÍ PROSTOR 21
10. VOLBA A OVLÁDÁNÍ TECHNICKÉ HRY 21
11. VKLADY A VÝBĚRY NA UŽIVATELSKÉM / DOČASNÉM UŽIVATELSKÉM KONTĚ 24
12. NÁROK NA VÝHRU A VÝPLATA VÝHRY, PŘÍPADNĚ PENĚŽNÍCH PROSTŘEDKŮ 26
13. REKLAMACE A STÍŽNOSTI 27
14. ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ 28

B. ZVLÁŠTNÍ ČÁST - Pravidla Technických her v prostředí land-based

1. Pravidla jednotlivých her systému CLS Vsad a hrej
2. Pravidla jednotlivých her systému CLS KAJOT VLT+
3. Pravidla jednotlivých her systému CLS MULTIBONUS+
4. Pravidla jednotlivých her systému CLS MULTILOTTO+
5. Pravidla jednotlivých her systému CLS SYNOT
6. Pravidla jednotlivých her systému CLS Apollo Games
7. Pravidla jednotlivých her systému CLS ADELL
8. RULETA S JEDNOU NULOU INTERBLOCK
9. Pravidla jednotlivých her systému EGT
10. Pravidla jednotlivých her systému AWP Firebird
11. Pravidla jednotlivých her systému APEX
12. Pravidla jednotlivých her systému Tech4Bet

C. ZVLÁŠTNÍ ČÁST - Pravidla Internetových technických her

1. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele APOLLO SOFT
2. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele SYNOT W
3. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele Tech4Bet
4. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele e-gaming
5. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele MOD elektronik
6. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele Kajot
7. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele Casimi
8. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele AMUSNET
9. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele ADELL
10. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele WAZDAN

A. OBECNÁ ČÁST

1. ÚVODNÍ USTANOVENÍ

1.1 Společnost 69GAMES a.s. je na základě povolení vydaného Ministerstvem financí České republiky provozovatelem Technické hry dle § 3 odst. 2 písm. e) Zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, v platném znění

1.2 Tento Herní plán je určen pro provozování Technické hry. Herní plán upravuje právní vztah mezi Zájemcem, resp. Účastníkem hazardní hry a Provozovatelem a je pro obě strany závazný.

1.3 Při provozování Technické hry se Provozovatel řídí vedle tohoto Herního plánu právním řádem České republiky, zejm. pak Zákonem o hazardních hrách, podmínkami obsaženými v základním povolení vydaném Ministerstvem financí a v povolení k umístění Herního prostoru vydaném místně příslušným obecním úřadem.

1.4 Aktuální znění Herního plánu je umístěno na webových stránkách www.69games.cz, dále pak v listinné podobě na viditelném a dostupném místě v každém Herním prostoru Provozovatele a v elektronické podobě v MENU každého Koncového zařízení.

1.5 Účastník hazardní hry je povinen se před zahájením Hry seznámit s platným zněním tohoto Herního plánu. Pokud by měl Účastník hazardní hry pochybnosti o významu, smyslu, výrazu, terminologii či zkratce použité v tomto Herním plánu nebo v konkrétní Technické hře, je povinen předem kontaktovat Provozovatele a požadovat upřesnění. Neznalostí ustanovení tohoto Herního plánu nebo jejich neobjektivním výkladem se nestává Sázka neplatnou. Při rozhodování případných sporů z Technické hry nemůže být přihlíženo ke skutečnosti, že Účastník hazardní hry nezná ustanovení Herního plánu. Jakékoliv jednání, které je prokazatelně v rozporu s tímto Herním plánem a směřuje k narušení korektnosti Hry, je považováno za hrubé narušení Herního plánu. Za jednání v rozporu s tímto Herním plánem se považuje:

a) ovlivnění Hry, registračního či výplatního systému Provozovatele (např. neoprávněným zásahem do HW či SW Koncového zařízení Technické hry v prostředí land-based, registračního systému Provozovatele, a to ve všech stádiích této trestné činnosti), a to i ve stádiu pokusu,

b) znečištění, poškození či zničení Koncového zařízení (úmyslný fyzický atak Koncového zařízení, např. mechanické rozbití obrazovky či jiných částí Koncového zařízení, úmyslné nalití tekutiny do Koncového zařízení jako takového, do akceptoru bankovek, akceptoru mincí, tiskárny nebo čtecí jednotky), a to i ve stádiu pokusu,

c) znečištění, poškození či zničení vybavení Herního prostoru a obslužných prostorů (např. toalet, či zařízení pro registraci a identifikaci hráčů), a to i ve stádiu pokusu,

d) nevhodné chování, které obtěžuje ostatní hosty (např. opilost, odhalování se, žádosti o poskytnutí peněžních prostředků),

e) fyzický atak obsluhy či ostatních hostů,

f) zveřejnění přihlašovacích údajů do Online aplikace nebo jejich propůjčení jiné osobě

g) nevhodné nebo urážlivé chování Účastníka hazardní hry, které obtěžuje ostatní v rámci Aplikace (např. urážlivé příspěvky či výhružky v rámci diskuze), nebo poškozuje dobré jméno Provozovatele

V případě zjištění uvedeného jednání ze strany Účastníka hazardní hry má Provozovatel právo ukončit Smlouvu a ukončit Uživatelské konto Účastníka hazardní hry dle bodu 8.1 tohoto Herního plánu. Dalším důvodem pro možnost ukončení Smlouvy ze strany Provozovatele je neaktivita Účastníka hazardní hry po dobu delší než 12 měsíců. V tomto případě se ukončení Uživatelského konta řídí ustanovením bodu 8.3.

1.6 Účastník hazardní hry by měl ke hře přistupovat zodpovědně a pečlivě zvážit správné nastavení sebeomezujících opatření. Na viditelném místě v každém Herním prostoru, stejně tak na adrese www.69games.cz jsou zároveň dostupné identifikační a kontaktní údaje na instituce zabývající se prevencí a léčbou problémů souvisejících s patologickým hráčstvím. Provozovatel upozorňuje, že účast na hazardní hře může být škodlivá.

1.7 Provozovatel zaručuje všem účastníkům rovné podmínky a rovnou možnost výhry, a to ve smyslu ustanovení § 7 odst. 2 písm. c) Zákona o hazardních hrách.

1.8 Tento Herní plán byl schválen Ministerstvem financí České republiky a je platný pro všechny Technické hry v prostředí land-based provozované v Herním prostoru Provozovatele i všechny Internetové technické hry provozované na adrese www.69games.cz. Provozovatel si vyhrazuje právo provést na základě schválení Ministerstva financí České republiky změny tohoto Herního plánu.

1.9 Účastník hazardní hry se zavazuje dodržovat Všeobecné obchodní podmínky a Herní plán Provozovatele. V případě rozporu Smlouvy, respektive Všeobecných obchodních podmínek s Herním plánem mají přednost ustanovení Herního plánu.

2. ZÁKLADNÍ POJMY A DEFINICE

2.1 Definice uvedené v článku 2.5 se použijí obdobně pro jednotná i množná čísla definovaných pojmů.

2.2 Nadpisy jsou vloženy za účelem usnadnění orientace v textu Herního plánu a neslouží pro jeho výklad.

2.3 Odkazy na části a články objevující se v textu tohoto Herního plánu jsou odkazy na články tohoto Herního plánu, není-li výslovně uvedeno jinak.

2.4 Terminologie použitá v tomto Herním plánu a v konkrétní Technické hře může vykazovat drobné odlišnosti, její význam je však vždy zachován a je zřejmý.

2.5 Základní pojmy použité v textu tohoto Herního plánu (včetně úvodních ustanovení v části 1 začínající velkými písmeny, mají následující význam, není-li výslovně uvedeno jinak:

„Bezhotovostní platební metoda“

- platební metoda, prostřednictvím které bude Účastník hazardní hry převádět peněžní prostředky na Uživatelského konto a prostřednictvím kterého bude přijímat peněžní prostředky od Provozovatele, a který byl u Provozovatele řádně zaregistrován a ověřen. Účastník hazardní hry může registrovat více platebních metod, ale využívat může vždy právě jednu aktivní. Jako platební metodu si Účastník hazardní hry může zaregistrovat v souladu s §78 Zákona o hazardních hrách:
    - platební účet, jehož je majitelem, a který je vedený u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru;
    - platební kartu, jejímž je držitelem, a která je vydána osobou, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru;
    - jiný platební prostředek vydaný (vedený) osobou, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru;

„Centrální registrační systém“

- jedná se o systém Centrální autority Provozovatele, dále v textu pouze CAP, zabezpečuje registraci každého Zájemce o účast na Hazardní hře, udržuje databázi osobních dat všech Účastníků hazardní hry, zřizuje a udržuje Uživatelská konta všech Účastníků hazardní hry, eviduje všechny herní a peněžní transakce spojené s provozem Technické hry, zřizuje a udržuje všechny přístupové prostředky k Uživatelským kontům jednotlivých Účastníků hazardní hry a zřizuje, udržuje a kontroluje nastavená sebeomezující opatření jednotlivých Účastníků hazardní hry;

„Centrální loterní systém“

- jedná se o technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 Zákona o hazardních hrách, které tvoří se Serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem Koncových zařízení přímo obsluhovaných Sázejícím, kdy při odpojení od Serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Dále v textu také pouze CLS;

„RVO“

- je rejstříkem fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách ve smyslu ustanovení §17 zákona o Hazardních hrách, tj. ve smyslu neveřejným informačním systémem veřejné správy, který slouží k zamezení přístupu vyloučených fyzických osob k hazardním hrám. Správcem RVO je Ministerstvo financí České republiky.

„Hazardní hra“

- jedná se o Hazardní hry provozované společností 69GAMES a.s. dle platných právních předpisů na základě jednotlivých povolení vydaných Ministerstvem financí České republiky;

„Herní plán“

- jedná se o tento Herní plán pro provozování Hazardní hry. Tento Herní plán upravuje pravidla provozování Technické hry v prostředí land-based a Internetové technické hry;

„Herní pozice“

- herní pozicí se rozumí přístupové místo k Technické hře v prostředí land-based, jehož prostřednictvím lze Sázejícím Hru ovládat a které je součástí Koncového zařízení;

„Herní prostor“

- jedná se o Herní prostor – hernu nebo kasino dle Zákona o hazardních hrách na území České republiky, ve kterém provozuje společnost 69GAMES a.s. Hazardní hry. Aktuální seznam Herních prostor je k dispozici na webových stránkách www.go4games.cz

„Hra“

- jedná se o ukončený herní proces v rámci jedné Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách, kdy po zahájení Hry stisknutím příslušné funkcionality Koncového zařízení nebo stisknutím příslušného funkcionality Online aplikace je vytvářen náhodný proces výsledku Hry a nejpozději před ukončením této Hry je z Kreditu odečtena výše Sázky na tuto Hru. V případě, že příslušná Hra obsahuje bonusové hry, free spiny apod., jsou tyto součástí jedné Hry v rámci dané Technické hry. V průběhu jedné Hry není umožněno uskutečnění další Sázky a jedna Hra nesmí být kratší než 2 vteřiny. Pokud v průběhu jedné Hry Technické hry je nutná součinnost Sázejícího, nemá volba Sázejícího vliv na výsledek Hry Technické hry. Sázející se Hry účastní tím, že zaplatí Sázku, jejíž návratnost se nezaručuje. Hra probíhá v kreditech, kdy 1 kredit odpovídá 1 Kč;

„Hráčská karta“

- jedná se o elektronickou kartu, která byla Účastníkovi hazardní hry předána po řádném a úspěšném dokončení procesu Registrace v prostředí land-based. Hráčská karta nese jedinečné přístupové a identifikační údaje konkrétního Účastníka hazardní hry. Touto kartou se Účastník hazardní hry identifikuje prostřednictvím čtecího zařízení při vstupu do Herního prostoru a přihlásí ke svému Uživatelskému kontu;

„Koncové zařízení“

- jedná se o technické zařízení přímo obsluhované Sázejícím, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek, kdy při odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Koncové zařízení nabízí jednu nebo více Technických her v prostředí land-based. Herní průběh každé Technické hry v prostředí land-based nabízené Sázejícímu Koncovým zařízením je řízen RNG. Každé Koncové zařízení je připojeno na CAP;

„Kredit“

- 1 Kredit = 1 Kč, jedná se o vložené peněžní prostředky na Uživatelské konto, případně kladný zůstatek ze Hry, ze kterého je následně hrazena Sázka, nebokterý může být po ukončení herního cyklu vyplacen. Zobrazená výše Kreditu na displeji KREDIT Koncového zařízení je vždy rovna zůstatku peněžních prostředků na Uživatelském kontu Účastníka hazardní hry pro Technickou hru v prostředí land-based, tj. zůstatek peněženky „land-based“;

„Online aplikace“

- Aplikace dostupná na internetových stránkách www.69games.cz , jejichž prostřednictvím Provozovatel provozuje Internetovou technickou hru a jejichž prostřednictvím Účastník hazardní hry uzavírá sázky dálkovým přístupem. Online aplikací se rovněž rozumí programová aplikace určená pro mobilní či jiná zařízení, umožňující dálkový přístup k internetu. Některé funkcionality mohou být s ohledem na typ zařízení omezené, toto se netýká funkcionalit, které zajišťují dodržování zákonných povinností.

„Pracovník 69GAMES“

- jedná se o fyzickou osobu, která je oprávněna na základě pověření zastupovat společnost 69GAMES a.s.

„Provozovatel“

- 69GAMES a.s., Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČ: 07597983, zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Ostravě, oddíl B, vložka 11296;

„Registrace“

- jedná se o proces, po jehož úplném dokončení je Účastníkovi hazardní hry zřízeno Uživatelské konto dle Zákona o hazardních hrách a umožněna účast na Hazardní hře. Pro dokončení Registrace je nutné uzavření Smlouvy o účasti na hazardních hrách a splnění podmínek stanovených tímto Herním plánem.

„RNG”

- Generátor náhodných čísel (Random Number Generator), který vytváří náhodný proces, na jehož základě je vytvářen výsledek Hry;

„Sázející”

- jedná se o Účastníka hazardní hry, který zaplatil Sázku;

„Sázka“

- jedná se o Účastníkem hazardní hry dobrovolně určené, nevratné peněžní plnění, které bude porovnáno s výsledkem Hry a které Účastník hazardní hry uhradí před Uzavřením sázky;

„Smlouva“

- jedná se o Smlouvu o účasti na hazardních hrách, kterou Zájemce dobrovolně uzavřel s Provozovatelem za účelem umožnění účasti na Hazardních hrách. Uzavření Smlouvy je nezbytnou podmínkou pro účast Účastníka hazardní hry na Hře Technické hry a pro řádné dokončení Registrace. V případě rozporu ustanovení Smlouvy a ustanovení tohoto Herního plánu, mají vždy ustanovení Herního plánu přednost;

„Technická hra“

- jedná se o hazardní hru dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) Zákona o hazardních hrách provozovanou buď prostřednictvím Koncového zařízení přímo obsluhovaném Sázejícím, tzv v prostředí land-based, nebo prostřednictvím internetu na adrese www.69games.cz . Pro každou jednotlivou Technickou hru jsou vypracována samostatná pravidla a popis hry, která danou hru, její ovládání a možnost případné Výhry specifikují (dále jen „Pravidla a popis hry“). Tato jednotlivá Pravidla a popisy hry jsou součástí zvláštních částí tohoto Herního plánu;

„Technická hra v prostředí land-based“

- jedná se o hazardní hru dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) Zákona o hazardních hrách provozovanou prostřednictvím Koncového zařízení přímo obsluhovaném Sázejícím v Herním prostoru, tzv v prostředí land-based;

„Internetová technická hra“

- jedná se o hazardní hru dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s § 73 Zákona o hazardních hrách provozovanou prostřednictvím internetu na adrese www.69games.cz ;

„Účastník hazardní hry“

- fyzická osoba, která se k účasti na Technické hře řádně registrovala, uzavřela s Provozovatelem Smlouvu o účasti na hazardních hrách, bylo jí aktivováno Uživatelské konto podle příslušných ustanovení ZHH a byla jí vydána Hráčská karta nebo přístupové údaje do Online aplikace;

„Uzavření sázky“

- jedná se o okamžik, kdy je Sázka do jedné Hry Technické hry uložena v CAP. Po tomto okamžiku již nelze účast na Hře zrušit či odvolat;

„Uživatelské konto“

- jedná se o konto, které Provozovatel zřídí Účastníkovi hazardní hry po řádném a úspěšném dokončení Registrace. Na Uživatelském kontě jsou evidovány peněžní prostředky Účastníka hazardní hry, zejm. vklady, sázky a výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních Účastníků hazardní hry a Provozovatele;

„Výhra“

- jedná se o peněžní částku, kterou Sázející získá při splnění všech podmínek stanovených tímto Herním plánem, zejména v článku 12. Výhra, příp. prohra je vždy výsledkem náhodného procesu, který nemůže být ovlivněn ze strany Účastníka hazardní hry, Provozovatele ani jakékoliv třetí osoby a který je v plném rozsahu vytvořen RNG. Vznikne porovnáním Sázky do jedné Hry a výherní tabulky stanovené pro jednotlivé Technické hry uvedené v Pravidlech a popisu hry. Tato Pravidla a popisy hry jsou nedílnou přílohou tohoto Herního plánu;

„Zájemce“

- jedná se o fyzickou osobu starší 18 let, která má zájem účastnit se Hazardních her a za tímto účelem je rozhodnuta dobrovolně uzavřít s Provozovatelem. Smlouvu o účasti na hazardních hrách;

„Zákon AML“

- zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, v platném znění;

„Zákon o hazardních hrách“

- zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění účinném do 31. 12. 2023;

„Zákon o omezení plateb v hotovosti“

- zákon č. 254/2004 Sb., o omezení plateb v hotovosti, v platném znění.

3. ÚČAST NA INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HŘE

3.1 Herní měnou Internetové technické hry provozované prostřednictvím internetu na adrese www.69games.cz je Kč.

3.2 Nejvyšší hodinová prohra je 450 000 Kč. Pokud Účastník hazardní hry dosáhne v rámci jedné hodiny nejvyšší hodinové prohry, další účasti na hře mu bude po danou hodinu Provozovatelem zamezeno.

3.3 Internetové technické hry se mohou účastnit pouze fyzické osoby, které jsou starší 18-ti let, uzavřely s Provozovatelem Smlouvu, dokončili Registraci dle § 76 – 78 Zákona o hazardních hrách, nejsou evidovány v RVO a kterým v účasti na Internetové technické hře dočasně nebrání nastavená sebeomezující opatření, ve smyslu ustanovení § 4 odst. 2 a 3 Zákona o hazardních hrách.

3.4 Účast Sázejícího Internetové technické hry bude vždy po uplynutí 120 minut přerušena na dobu nejméně 15-ti minut, během které nebude Sázejícímu umožněna účast na Internetové technické hře ani na Technické hře v prostředí land-based. V případě, že se Sázející neúčastní Technické hry v prostředí land-based nebo Internetové technické hry nejméně po dobu 15-ti minut, začne doba dle tohoto článku běžet od začátku. Pokud maximální doba účasti bude dovršena v průběhu započaté Hry, tj. herní kolo Hry nebude ukončeno, bude účast Sázejícího ukončena až po skončení rozehrané Hry.

3.5 Pro účely účasti na Internetové technické hře se Účastník hazardní hry přihlašuje do svého Uživatelského konta na internetové adrese www.69games.cz , a to za použití uživatelských údajů Účastníka hazardní hry. Účastník hazardní hry je povinen chránit své uživatelské údaje před zneužitím neoprávněných osob. Provozovatel nenese žádnou odpovědnost za zneužití uživatelských údajů, které bude způsobeno Účastníkem hazardní hry, resp. V důsledku porušení povinností ze strany Účastníka hazardní hry.

3.6 V případě, že v průběhu Hry Internetové technické hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti (např. zavření okna internetového prohlížeče Účastníkem hazardní hry), na základě, které nebude zobrazen výsledek Hry, bude Hra Internetové technické hry dokončena v závislosti na typu příslušné Internetové technické hry následovně:

3.6.1 Internetová technická hra, u které není dokončení Hry podmíněno akcí Účastníka hazardní hry, se automaticky zavře a její výsledek bude zobrazen po přihlášení Účastníka hazardní hry ve výpisu uzavřených sázek v Herní historii. Uživatelského konta.

3.6.2 Internetová technická hra, u které je k dokončení Hry nutná akce Účastníka hazardní hry, bude Účastníkem hazardní hry dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka hazardní hry do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

3.7 Pokud jednotlivé Hry Internetové technické hry obsahují bonusové hry, jejichž spuštění není spojeno s vložením další Sázky, nejsou tyto bonusové hry samostatným herním kolem Internetové technické hry, ale tvoří společně s hlavní hrou jednu Hru a takto je zapsána ve výpisu Uzavřených sázek. V případě, že v průběhu jednoho herního kola Internetové technické hry je nutná aktivita Účastníka hazardní hry, nemá volba Účastníka hazardní hry vliv na výsledek Hry.

4. ÚČAST NA TECHNICKÉ HŘE V PROSTŘEDÍ LAND-BASED

4.1 Herní měnou je Kč.

4.2 Pro umožnění účasti na Technické hře v prostředí land-based je Zájemce povinen uzavřít s Provozovatelem Smlouvu o účasti na hazardních hrách a následně úspěšně dokončit proces Registrace dle § 44 - 47 Zákona o hazardních hrách a splnit všechny podmínky stanovené tímto Herním plánem.

4.3 K účasti na Technické hře v prostředí land-based se musí Účastník hazardní hry vždy přihlásit do svého Uživatelského konta vložením Hráčské karty do čtecí jednotky Koncového zařízení. Účastník hazardní hry je povinen nakládat se svojí Hráčskou kartou tak, aby bylo zabráněno jejímu zneužití a zpřístupnění neoprávněným osobám. Provozovatel není zodpovědný za zneužití uživatelských údajů, které bude způsobeno porušením povinností ze strany Účastníka hazardní hry.

4.4 Účast Sázejícího na Technické hře v prostředí land-based bude vždy po uplynutí lhůty stanovené Zákonem o hazardních hrách, tj. po uplynutí 120 minut, přerušena na dobu nejméně 15 minut. Během této doby nebude Sázejícímu účast na žádné Technické hře v prostředí land-based ani Internetové technické hře umožněna. Po uplynutí 15 minut začne doba dle tohoto článku běžet znovu od začátku. Pokud maximální doba účasti bude dovršena v průběhu započaté Hry, tj. herní cyklus v rámci jedné Hry nebude ukončen, bude účast Sázejícího přerušena až po ukončení rozehrané Hry, tj. dokončení celého herního cyklu dané Hry.

4.5 Provozovatel je povinen svým technickým vybavením zabezpečit, aby Účastník hazardní hry nepřekročil svá nastavená sebeomezující opatření a nejvyšší hodinovou prohru.

4.6 Při přerušení internetového spojení, jiné závadě nebo chybě Koncového zařízení v průběhu Hry Technické hry v prostředí land-based, v jehož důsledku nebude dokončen celý herní cyklus rozehrané Hry, bude Hra Technické hry v prostředí land-based stornována a Sázejícímu bude vrácena Sázka. To neplatí v případě, kdy, již byl zobrazen výsledek, byť jen dílčí fáze Hry. Takto dosažený výsledek bude vždy vyplacen.

4.7 Provozovatel se nesmí účastnit Technické hry v prostředí land-based na jemu povolených Koncových zařízeních, ani tím pověřit jinou osobu. Osoba, která vykonává pro Provozovatele činnost nebo úkol související s provozováním Hazardní hry, se nesmí účastnit Hazardní hry v Herním prostoru, kde tuto činnost nebo úkol vykonává.

5. UZAVŘENÍ SMLOUVY A REGISTRACE, SEBEOMEZUJÍCÍ OPATŘENÍ

Registraci provádí Provozovatel. Zájemce může Smlouvu s Provozovatelem uzavřít způsobem uvedeným v článku 5.1 nebo 5.2.

5.1 Uzavření smlouvy prostřednictvím Herního prostoru

5.1.1 Zájemce se musí osobně dostavit do kteréhokoli Herního prostoru a předložit pověřenému Pracovníku 69GAMES platný průkaz totožnosti. Identifikace účastníka bude provedena v souladu s podmínkami Zákona AML a Zákona o hazardních hrách. Zájemce je povinen na předepsaném registračním formuláři Provozovatele vyplnit své identifikační a kontaktní údaje v rozsahu, který je stanoven § 130 Zákona o hazardních hrách, tj. jméno, popřípadě jména, příjmení, popřípadě rodné příjmení, bydliště, adresa místa trvalého nebo jiného obdobného pobytu, státní občanství, rodné číslo nebo datum narození, nebylo-li rodné číslo přiděleno, a místo narození. Dále může vyplnit korespondenční adresu (pokud je odlišná od adresy bydliště), telefonní číslo, adresu pro doručování elektronické pošty a identifikátor datové schránky (byl-li osobě žádající o Registraci přidělen).

5.1.2 V rámci prvního kroku Registrace proběhne identifikace Zájemce dle ustanovení § 8 Zákona AML, kdy pověřený Pracovník 69GAMES zaznamená a ověří z předloženého průkazu totožnosti mimo výše uvedené identifikační údaje (dle § 130 Zákona o hazardních hrách) také druh a číslo průkazu totožnosti, stát, popřípadě orgán, který jej vydal, a dobu jeho platnosti, spolu s dalšími údaji vyžadovanými Zákonem AML. Dále pak ověří a zaznamená shodu podoby osoby žádající o Registraci s vyobrazením v průkazu totožnosti.

5.1.3 Provozovatel v rámci registrace ověří, zda-li je Zájemce zapsán v RVO. V případě, že je zájemce zapsán v RVO, Provozovatel ukončí proces jeho Registrace.

5.1.4 Provedením identifikace je zjištěna totožnost a věk osoby žádající o Registraci.

5.1.5 Po řádném splnění povinností stanovených v tomto článku, ověření identifikačních údajů dálkovým způsobem dle Zákona o hazardních hrách (viz čl. 5) a nastavení sebeomezujících opatření a ověření Zájemce skrze RVO je Registrace úspěšně dokončena a Zájemci bude vydána Hráčská karta, zřízeno Uživatelské konto pro Technickou hru v prostředí land-based a odeslány autorizační kódy pro vstup do Online aplikace. Pro dokončení Registrace do Internetové technické hry je nutno předložit jedinečné identifikátory Bezhotovostní platební metody dle bodu 5.2.3 Herního plánu.

5.1.6 Bez ověření a potvrzení identifikačních a kontaktních údajů nelze Registraci dokončit.

5.2 Uzavření smlouvy prostřednictvím internetu

5.2.1 Zájemce může Smlouvu s Provozovatelem uzavřít také prostřednictvím internetu na adrese www.69games.cz , a to vyplněním registračního formuláře (poskytnutím všech identifikačních a kontaktních údajů dle zákona o hazardních hrách - viz výše) a souhlasem s Všeobecnými obchodními podmínkami. Pomocí tlačítka „registrovat“ v Online aplikaci Zájemce o registraci odešle Provozovateli vyplněný registrační formulář, přičemž jeho potvrzením pomocí aktivačního e-mailu vygenerovaného centrálním systémem Provozovatele a po ověření, že daný Zájemce není zapsán v RVO, je zřízeno Uživatelské konto pro účast na Internetové technické hře. Současně jsou Provozovatelem stanoveným způsobem Zájemci odeslány autorizační kódy pro vstup do Online aplikace

5.2.2 Pro účely Registrace je Zájemce povinen poskytnout Provozovateli své identifikační a kontaktní údaje v rozsahu stanoveném Zákonem o hazardních hrách spolu s údaji vyžadovanými AML a jednotlivě si nastavit sebeomezující opatření nebo jejich nastavení jednotlivě odmítnout. Identifikace Zájemce o registraci, resp. Účastníka hazardní hry a skutečnost, zda Zájemce o registraci není evidován v RVO bude provedena v souladu s pravidly stanovenými v AML zákoně a v ZHH.

5.2.3 Pro účast na Internetové technické hře je Účastník hazardní hry povinen si zaregistrovat a nechat u Provozovatele ověřit také Bezhotovostní platební metodu. Pro registraci této platební metody předloží Účastník hazardní hry Provozovateli jedinečný identifikátor dané Bezhotovostní platební metody, a to:

5.2.3.1 v případě bankovního účtu – číslo bankovního účtu, jehož je majitelem, vedeného u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru;

5.2.3.2 v případě platební karty – jedinečný identifikátor platební karty, jejímž je držitelem, vydané osobou, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru;

5.2.3.3 v případě jiného platebního prostředku – dokumenty vyžadované Provozovatelem, jejichž seznam Provozovatel předem zveřejní.

5.2.4 Pro účely ověření Bezhotovostní platební metody je účastník povinen předložit Provozovateli podklady, na základě, kterých bude možné identifikovat účastníka jako majitele, resp. držitele příslušné Bezhotovostní platební metody. Ověření zaregistrovaného bankovního účtu může proběhnout jedním z následujících způsobů:

5.2.4.1 On-line transakcí, tj. převedením peněžních prostředků prostřednictvím příslušných funkcionalit v rámci Online aplikace;

5.2.4.2 Off-line transakcí, tj. převedením peněžních prostředků z bankovního účtu Účastníka hazardní hry na bankovní účet Provozovatele;

5.2.5 Ověření zaregistrované platební karty může proběhnout způsobem stanoveným v článku 5.2.4.1 (pokud daná platební karta podporuje ověření prostřednictvím mezinárodně uznávaného autentizačního prostředku).

5.2.6 V případě, že Účastník hazardní hry nesplní podmínky stanovené Provozovatelem pro ověření platební metody Provozovatel registraci takové platební metody zamítne.

5.2.7 Každý Účastník hazardní hry si může zaregistrovat a nechat ověřit několik různých bezhotovostních platebních metod. V jeden okamžik bude aktivní vždy pouze jedna.

5.2.8 Po splnění podmínek dle článku 5.2 a ověření a potvrzení zadaných identifikačních a kontaktních údajů Provozovatelem je Účastník hazardní hry oprávněn k plné účasti na Technické hře v prostředí land-based a Internetové technické hře, kdy pro účast na Technické hře v prostředí land-based je zaregistrování Bezhotovostní platební metody dobrovolné.

5.2.9 Prostřednictvím aktivní Registrované platební metody lze na Uživatelské konto Internetové technické hry vložit a z Uživatelského konta vybrat peněžní prostředky v měně Kč.

5.2.10 Identifikaci podle AML zákona může Provozovatel v souladu s § 11 Zákona AML převzít.

5.3 Zájemce o registraci se může prostřednictvím internetu pouze předregistrovat k Technické hře v prostředí land-based s tím, že až v okamžiku splnění zákonných podmínek pro účast na Technické hře mu vznikne Uživatelské konto. Po vyplnění identifikačních a kontaktních údajů odesláním registračního formuláře je Zájemce o registraci povinen se dostavit do kteréhokoli Herního prostoru Provozovatele, kde bude dokončena jeho Registrace a identifikace v souladu s AML a dojde k nastavení nebo jednotlivému odmítnutí sebeomezujících opatření. Po řádném splnění všech zákonných povinností obdrží Zájemce o registraci Hráčskou kartu a potvrzení o uzavření Smlouvy.

5.4 Sebeomezující opatření

5.4.1 V rámci Registrace je Zájemce dále povinen nastavit si jednotlivě sebeomezující opatření v rozsahu stanoveném Zákonem o hazardních hrách, případně jejich nastavení jednotlivě odmítnout.

Sebeomezující opatření jsou následující:

- maximální výše Sázek za 1 den,
- maximální výše Sázek za 1 kalendářní měsíc,
- maximální výše čisté prohry za 1 den,
- maximální výše čisté prohry za 1 kalendářní měsíc,
- maximální počet přihlášení do Uživatelského konta za 1 kalendářní měsíc,
- maximální doba denního přihlášení na Uživatelském kontu do jeho automatického odhlášení,
- maximální doba, po kterou Účastníkovi hazardní hry nebude umožněno zúčastnit se Hazardní hry u Provozovatele po jeho odhlášení z Uživatelského konta.

5.4.2 Zmírní-li Účastník hazardní hry svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu nejdříve s účinností od sedmého dne ode dne změny sebeomezujících opatření Účastníkem hazardní hry.

5.4.3 Zpřísní-li Účastník hazardní hry svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu neprodleně, nejpozději však do 24 hodin od okamžiku změny sebeomezujících opatření Účastníkem hazardní hry.

5.4.4 Čistou prohrou se pro účely tohoto Herního plánu a sebeomezujících opatření rozumí částka za období jednoho dne nebo jednoho kalendářního měsíce v rámci druhu hazardní hry, pro který je sebeomezující opatření nastaveno, představující rozdíl mezi úhrnem všech Sázek Sázejícího a úhrnem všech Výher Sázejícího.

5.5 Uzavřením Smlouvy a následným dokončením Registrace Účastník hazardní hry potvrzuje, že se předem seznámil s platným zněním Herního plánu a dalšími dokumenty stanovenými Provozovatelem, jež souvisejí s účastí Účastníka hazardní hry na Technické hře. Uzavřením Smlouvy Účastník hazardní hry dále potvrzuje pravdivost a správnost údajů, které při své identifikaci a Registraci Provozovateli sdělil, zejména to, že je osobou starší 18 let. Účastník hazardní hry uzavřením Smlouvy bere na vědomí, že v případech stanovených Zákonem AML a Zákonem o hazardních hrách je Provozovatel povinen zjišťovat a evidovat jeho osobní údaje. Účastník hazardní hry dává souhlas za účelem jejich marketingového zpracování (včetně nabízení služeb), zasílání obchodních sdělení a zpracování firemních statistik. Tento souhlas uděluje Účastník hazardní hry dobrovolně a může jeho udělení kdykoli odvolat odesláním požadavku na adresu podpora@69games.cz . Neudělení souhlasu Účastníka hazardní hry, případně jeho odvolání, nemá vliv na dokončení Registrace. Provozovatel zpracovává a uchovává osobní údaje Účastníků hazardní hry plně v souladu s příslušnými ustanoveními zákona č. 110/2019 Sb., O zpracování osobních údajů, ve znění pozdějších předpisů.

5.6 Provozovatel neodpovídá za pravost, platnost a věcnou správnost dokumentů, které Zájemce při Registraci předloží. V případě pochybností o pravosti, platnosti či věcné správnosti dodaných dokumentů, je Provozovatel povinen takový dokument odmítnout, resp. požadovat dodání dalších dokumentů.

5.7 Poté, co Účastník hazardní hry úspěšně dokončí Registraci a bude mu zřízeno Uživatelské konto, je oprávněn se rovněž účastnit dalších Hazardních her provozovaných Provozovatelem dle Zákona o hazardních hrách, a to za předpokladu, že splnil rovněž všechny podmínky vyžadované pro účast na takové další Hazardní hře. Závazná pravidla dalších Hazardních her jsou stanovena v příslušných Pravidlech a popisu hry konkrétní Technické hry.

6. OVĚŘENÍ TOTOŽNOSTI A VĚKU

6.1 Pro účely Registrace Provozovatel elektronicky odesílá příslušná data Zájemce do základního registru obyvatel České republiky a na základě potvrzení z tohoto registru ověří jeho totožnost a věk. Ověření Provozovatel provede bez zbytečného odkladu poté, co od Zájemce získá, na základě předložení průkazu totožnosti při registraci v Herním prostoru nebo prostřednictvím registračního formuláře při registraci prostřednictvím Online aplikace, všechny údaje potřebné pro ověření uvedených identifikačních údajů v příslušných registrech dle Zákona o hazardních hrách.

6.2 Nelze-li ověřit totožnost a věk Zájemce žádajícího o Registraci pro účast na Technické hře v prostředí land-based, který není občanem České republiky, dálkovým způsobem (viz článek 6.1), bude jeho totožnost a věk ověřen vždy za jeho fyzické přítomnosti pověřeným Pracovníkem 69GAMES na základě jím předloženého průkazu totožnosti.

6.3 Při identifikaci Zájemce žádajícího o Registraci podle článku 6.3 Pracovník 69GAMES identifikační a kontaktní údaje zaznamená a ověří z průkazu totožnosti, jsou-li v něm uvedeny, dále zaznamená druh a číslo průkazu totožnosti, stát, příp. orgán, který průkaz vydal, a dobu jeho platnosti. Současně Pracovník 69GAMES ověří a zaznamená shodu podoby s vyobrazením v průkazu totožnosti.

6.4 Zájemce žádající o Registraci je povinen poskytnout Pracovníkovi 69GAMES pro účely identifikace veškeré informace, které jsou k provedení identifikace nezbytné, a předložit příslušné doklady. Provozovatel může pro účely Zákona o hazardních hrách a Zákona AML pořizovat kopie nebo výpisy z předložených dokladů a zpracovávat takto získané informace.

6.5 Identifikační údaje, kopie dokladů předložených k identifikaci, byly-li pořizovány, dále údaj o tom, kdo a kdy provedl první identifikaci Účastníka hazardní hry, je dle Zákona o hazardních hrách Provozovatel povinen uchovávat po dobu 10 let.

7. UŽIVATELSKÉ KONTO

7.1 Uživatelské konto

Po úspěšném dokončení Registrace dle článku 5 je Účastníku hazardní hry zřízeno Uživatelské konto

7.1.1 Každý Účastník hazardní hry je oprávněn mít zřízeno u Provozovatele pouze jedno Uživatelské konto.
7.1.2 Provozovatel nesmí umožnit převod evidovaných peněžních prostředků mezi Uživatelskými konty.
7.1.3 Uživatelské konto nesmí umožnit účast na Technické hře v prostředí land-based na více Koncových zařízeních současně, stejně tak nesmí umožnit účast na Technické hře v prostředí land-based na Koncovém zařízení a současně na Internetové technické hře v prostřednictvím Online aplikace.
7.1.4 Součástí Uživatelského konta jsou dvě virtuální peněženky s oddělenými peněžními zůstatky:

- Peněženka „internet“ sloužící pro evidenci peněžních prostředků, vkladů, výplat, Sázek a Výher z hazardních her provozovaných prostřednictvím internetu;
- Peněženka „land-based“ sloužící pro evidenci peněžních prostředků, vkladů, výplat, Sázek a Výher z hazardních her provozovaných v prostředí land-based

Aktivní může být pouze peněženka/mohou být peněženky pouze takového typu Hazardní hry, k níže se Účastník hazardní hry řádně registroval/dokončil Registraci.

7.1.5 Peněžní prostředky na Uživatelském kontě Účastníka hazardní hry nejsou úročeny.
7.1.6 Účastník hazardní hry se na Uživatelské konto přihlašuje vložením Hráčské karty do čtecí jednotky Koncového zařízení nebo přihlášením se do Online aplikace za pomoci svých uživatelských údajů.

Provozovatel umožňuje prostřednictvím Online aplikace převod peněžních prostředků v Kč mezi peněženkami, a to do výše 5 000 Kč za 24 h. Do limitu pro převod na peněženku „internet“ se započítávají také vklady v hotovosti na tuto peněženku, do limitu pro převod z peněženky „internet“ se se započítávají i výběry v hotovosti z této peněženky.

8. UKONČENÍ UŽIVATELSKÉHO KONTA

8.1 Pokud bude vznesen požadavek na ukončení Uživatelského konta, ať už ze strany Účastníka hazardní hry, Provozovatele nebo vznikne povinnost ukončit Uživatelské konto ze zákonných důvodů a na Uživatelském kontu bude evidován kladný peněžní zůstatek, bude tento peněžní zůstatek Účastníkovi hazardní hry vyplacen. Tento zůstatek bude Účastníkovi hazardní hry vyplacen buď pověřeným Pracovníkem 69GAMES na platební prostředek zaregistrovaný jako Bezhotovostní platební metoda, na pokladně Herního prostoru, nebo, pokud si o to Účastník hazardní hry požádá v případě, že má pouze peněženku „land-based“, převodem na platební prostředek, jehož číslo Účastník hazardní hry Provozovateli poskytne. Pokud ani jeden ze způsobů výplaty nebude z nějakého důvodu možný, postupuje se dle článku 8.3.

Požadavek na ukončení Uživatelského konta vznesený ze strany Účastníka hazardní hry, Účastník hazardní hry může požádat o ukončení Uživatelského konta přímo v Herním prostoru Provozovatele, kde mu zároveň bude vyplacen v hotovosti případný kladný zůstatek na Uživatelském kontě, zaslán na platební prostředek zaregistrovaný jako Bezhotovostní platební metoda, případně zde může Účastník hazardní hry požádat o zaslání zůstatku na platební prostředek, který uvede v případě, že má pouze peněženku „land-based“.
Účastník hazardní hry může rovněž požádat o ukončení Uživatelského konta prostřednictvím vyplněného formuláře „Žádost o deaktivaci Uživatelského konta“, který je dostupný na internetové adrese Provozovatele, a který Účastník hazardní hry zašle buďto na kontaktní e-mailovou adresu podpora@69games.cz (v takovém případě bude akceptována pouze žádost odeslaná z ověřeného emailu Účastníka hazardní hry, který zadal v rámci své Registrace), nebo prostřednictvím kontaktní datové schránky, nebo písemně na adresu sídla společnosti 69GAMES a.s., Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc. Žádost o ukončení Uživatelského konta tímto způsobem však nemůže být ze strany Účastníka hazardní hry podána a Provozovatelem akceptována do doby, než dojde k vyplacení všech peněžních prostředků z Uživatelského konta.

8.2 V případě, že Provozovatel zjistí při vstupu Účastníka hazardní hry do Herního prostoru nebo při jeho přihlášení do Uživatelského konta, že tento Účastník hazardní hry je zapsán v RVO, znemožní takovému Účastníkovi hazardní hry vstup do Herního prostoru a užívání Uživatelského konta. V takovém případě je Účastník hazardní hry oprávněn požádat Provozovatele o vyplacení případného peněžního zůstatku na jeho Uživatelském kontě s tím, že Účastník hazardní hry v této souvislosti uvede i způsob, jakým má být tento peněžní zůstatek vyplacen. V případě, že Účastník hazardní hry bude požadovat bezhotovostní výplatu peněžního zůstatku, je povinen uvést číslo platebního prostředku, na který mu má být tento zůstatek poukázán.

8.3 Požadavek na ukončení Uživatelského konta může být vznesený také ze strany Provozovatele. V případě, že dojde k ukončení Smlouvy a ukončení Uživatelského konta dle odst. 1.5 nebo 14.2 Herního plánu ze strany Provozovatele, vyzve Provozovatel Účastníka hazardní hry osobně nebo prostřednictvím kteréhokoli kontaktního údaje uvedeného Účastníkem hazardní hry při Registraci, ke sdělení způsobu výplaty kladného zůstatku peněžních prostředků na Uživatelském kontě a zůstatek Účastníkovi hazardní hry bezodkladně vyplatí. Součástí výzvy bude vždy sdělení důvodu ukončení Smlouvy ze strany Provozovatele. Pokud Účastník hazardní

hry po výzvě a po uplynutí 30 denní lhůty nesdělí Provozovateli číslo platebního prostředku a nedohodne se ani na hotovostním výběru v Herním prostoru Provozovatele, je Provozovatel povinen vzhledem k délce promlčecí lhůty u bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů tento postup opakovat každých 12 měsíců do doby uplynutí rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení, nebo v případech, kdy je to možné, zašle Provozovatel peněžní zůstatek prostřednictvím poštovní poukázky resp. mezinárodní poštovní poukázky na adresu bydliště Účastníka hazardní hry uvedenou v registračním formuláři. Od peněžního zůstatku na zaniklém Uživatelském kontě bude Provozovatelem odečtena cena přepravy každého zaslaného doporučeného dopisu, kterým bude Účastník hazardní hry Provozovatelem vyzýván k uvedení platebního prostředku, příp. cena za zaslání poštovní poukázky, resp. mezinárodní poštovní poukázky. Pokud budou peněžní prostředky zasílány na platební prostředek, bude peněžní zůstatek ponížen o náklady účtované poskytovatelem platebních služeb za zaslání těchto peněžních prostředků.

S přihlédnutím k účelně vynaloženým nákladům je Provozovatel povinen vyzývat prostřednictvím doporučeného dopisu za účelem vrácení peněžního zůstatku, případně zaslat poštovní poukázku, resp. mezinárodní poštovní poukázku pouze tehdy, pokud zůstatek peněžních prostředků na zaniklém uživatelském kontě převyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu, příp. zaslání poštovní poukázky, resp. mezinárodní poštovní poukázky.

8.4 V případě, že na Uživatelském kontě nebude zaznamenána aktivita Účastníka hazardní hry po dobu delší než 12 měsíců, Provozovatel se může dotázat Účastníka hazardní hry způsoby výše uvedenými, zda si nadále přeje účastnit se Hazardních her poskytovaných Provozovatelem, či zda si přeje Uživatelské konto ukončit a zároveň jej požádá o sdělení způsobu, jakým vyplatit případný kladný zůstatek na Uživatelském kontě. Na sdělení těchto informací poskytne Provozovatel Účastníkovi hazardní hry 30denní lhůtu. Přihlášení do Uživatelského konta v Online aplikaci je považováno za aktivitu.

8.5 V případě ukončení Uživatelského konta ze zákonných důvodů, informuje Provozovatel Účastníka hazardní hry o této skutečnosti způsoby výše uvedenými v tomto článku Herního plánu a zároveň jej požádá o sdělení způsobu, jakým vyplatit případný kladný zůstatek na Uživatelském kontě. Na sdělení těchto informací poskytne Provozovatel Účastníkovi hazardní hry 30denní lhůtu.

8.6 Pokud bude Uživatelské konto vykazovat zůstatek nižší, než je cena poštovní poukázky, resp. mezinárodní poštovní poukázky, případně cena přepravy opakované výzvy prostřednictvím doporučeného dopisu, není Provozovatel povinen tyto náklady vynaložit a uvedené kroky učinit. Od peněžního zůstatku bude Provozovatelem odečtena cena přepravy každého zaslaného doporučeného dopisu, kterým bude Účastník hazardní hry Provozovatelem opakovaně vyzýván k uvedení platebního prostředku, příp. cena za zaslání poštovní poukázky, resp. mezinárodní poštovní poukázky. Pokud budou peněžní prostředky zasílány na platební prostředek, bude peněžní zůstatek ponížen o náklady účtované poskytovatelem platebních služeb za zaslání peněžních prostředků. Na tuto skutečnost Provozovatel upozorní Účastníka hazardní hry v první jím zaslané výzvě, včetně stanovení přesné výše těchto nákladů.

9. HERNÍ PROSTOR

9.1 Herním prostorem typu “herna“, je samostatný, stavebně oddělený prostor, ve kterém je Provozovatelem provozována pouze Technická hra, herním prostorem typu “kasino“ je samostatný, stavebně oddělený prostor, ve kterém je Provozovatelem provozována Živá hra jako hlavní činnost (ve smyslu ust. § 3 odst. 2 písm. f) Zákona o hazardních hrách), popř. technická hra nebo bingo na základě příslušného povolení.

9.2 Při každém vstupu do Herního prostoru Provozovatele musí být každý návštěvník Herního prostoru, tedy i již registrovaný Účastník hazardní hry, identifikován, musí být ověřeno, zda není zapsán v RVO, a musí být ověřen jeho věk. Za tímto účelem vloží registrovaný Účastník hazardní hry svoji Hráčskou kartu do čtecího zařízení, které je spojené s CAP. CAP Účastníka hazardní hry verifikuje - tj. ověří, že je registrován a obsluha Herního prostoru umožní Účastníkovi hazardní hry přístup ke Koncovým zařízením. Při ověření bude Účastník hazardní hry zároveň zaznamenán do denní evidence návštěvníků Herního prostoru. Osobě zapsané v RVO nebude umožněn vstup do herního prostoru.

9.3 Zjistí-li obsluha Herního prostoru, že návštěvník svým chováním, znečištěným oblečením, zápachem či vzhledem obtěžuje nebo by mohl obtěžovat ostatní hosty Herního prostoru, je oprávněna nedovolit mu vstup do Herního prostoru, případně takového hosta z Herního prostoru vykázat.

10. VOLBA A OVLÁDÁNÍ TECHNICKÉ HRY

10.1 Provozovatel umožní Účastníkovi hazardní hry účast na Technických hrách, které jsou specifikovány v tomto Herním plánu, resp. v případě změny Herního plánu budou v tomto Herním plánu nebo jeho příloze specifikovány.

10.2 Pravidla jednotlivých Technických her a způsob hry je pro každou jednotlivou Technickou hru popsán v nedílné příloze tohoto Herního plánu.

10.3 Vložením Hráčské karty do čtecí jednotky Koncového zařízení v prostředí land-based nebo přihlášením se do Online aplikace pomocí uživatelských údajů dojde k ověření Účastníka hazardní hry v CAP. CAP dále upozorní Účastníka hazardní hry prostřednictvím zobrazení na monitoru Koncového zařízení na nabídku a stav jím nastavených sebeomezujících opatření. V režimu land-based se displej KREDIT Koncového zařízení stává součástí Uživatelského konta Účastníka hazardní hry, tzn. na displeji KREDIT je zobrazen zůstatek peněženky „land-based“. Po úspěšné verifikaci Účastníka hazardní hry je mu umožněna účast na Technické hře. Od tohoto okamžiku jsou zaznamenávány veškeré aktivity Účastníka hazardní hry do CAP. Po úspěšném přihlášení Účastníka hazardní hry do Uživatelského konta, může Účastník hazardní hry, resp. Sázející přistoupit pomocí tlačítek (mechanických nebo zobrazených na dotykovém monitoru) na Koncovém zařízení nebo pomocí ovládacích prvků v Online aplikaci k výběru hry, které se chce účastnit.

10.4 Prostřednictvím CAP je po celou dobu účasti na hře zajištěno dodržení zákonných podmínek provozu Technické hry, a to konkrétně zajištění nepřekročení

Účastníkem hazardní hry nastavených sebeomezujících opatření, zajištění nepřekročení Nejvyšší hodinové prohry a dodržení přerušení účasti na hře po dobu 15 minut, jakmile délka účasti na hazardní hře dosáhne 120 minut.

10.5 Výši Sázek si Účastník hazardní hry volí pomocí tlačítek (mechanických nebo zobrazených na dotykovém monitoru) Koncového zařízení nebo pomocí ovládacích prvků v Online aplikaci. Minimální a maximální výše Sázky na jedno kolo Technické hry v prostředí land-based jsou uvedeny u jednotlivých popisů Technických her v prostředí land-based, které jsou součástí tohoto Herního plánu (zvláštní část – pravidla Technických her v prostředí land-based).
Minimální a maximální výše Sázky na jedno kolo Internetové technické hry jsou uvedeny u jednotlivých popisů Internetových technických her, které jsou součástí tohoto Herního plánu (zvláštní část – pravidla Internetových technických her).

10.6 Uzavření Sázky je okamžik, kdy stisknutím tlačítka START je Technická hra uložena v systému Provozovatele. Po tomto okamžiku již nelze účast na Technické hře zrušit či odvolat. Sázku lze uzavřít, je-li její výše nižší nebo rovna částce peněžních prostředků na odpovídající peněžence, resp. zobrazené na displeji KREDIT v případě Hry v prostředí land-based, a nastavení parametrů Sázky odpovídá Hernímu plánu Účastníkem hazardní hry zvolené konkrétní Technické hry. Okamžikem startu Hry je Sázka uhrazena, tzn. odečtena ze zůstatku odpovídající peněženky, resp. z displeje KREDIT v případě hry v režimu land-based. Uzavřením Sázky uznává Účastník hazardní hry ustanovení Herního plánu konkrétní Technické hry za závazná. Za správné uzavření Sázky odpovídá Sázející.

10.7 O výsledku každé dílčí fáze Technické hry rozhoduje vždy neovlivnitelná okolnost, která není nikomu předem známa a nemůže být Provozovatelem, Účastníkem hazardní hry ani jinou třetí osobou ovlivněna. Tuto skutečnost u každé Technické hry zajišťuje pouze RNG. V případě, že výsledná kombinace symbolů po ukončení Hry odpovídá některé z výherních kombinací, je výsledek zobrazen jako Výhra.

10.8 Nejvyšší hodinová prohra pro Technickou hru v herně je stanovena na hodnotu 45 000 Kč, v kasinu a Internetové technické hře je stanovena na 450 000 Kč. Nejvyšší hodinová prohra pro Internetovou technickou hru je vždy uvedena u jednotlivých popisů Internetových technických her, které jsou součástí tohoto Herního plánu (zvláštní část – pravidla Internetových technických her).

10.9 Minimální výherní podíl Technické hry je stanoven na min. hodnotu 75 a max. 100 %. Přesná hodnota stanoveného výherního podílu pro každou Technickou hru je stanovena v Pravidlech a popisu hry jednotlivých Technických her.

10.10 Na monitoru každého Koncového zařízení v případě Technické hry v prostředí land-based, resp. v Online aplikaci v případě Internetové technické hry, je po celou dobu účasti Účastníka hazardní hry na Technické hře zveřejněn ukazatel délky účasti na Hazardní hře a celkový přehled čistých proher od aktivace Uživatelského konta.

10.11 **Ovládací prvky Koncového zařízení Technické hry v prostředí land-based:**

10.11.1 Pro ovládání je Koncové zařízení vybaveno mechanickými tlačítky s popisem jejich funkce a dotykovým monitorem, na kterém jsou tlačítka zobrazena graficky. V základní nabídce (MENU) je nabídka jednotlivých Technických her v prostředí land-based. Po zvolení příslušného symbolu na dotykovém monitoru nebo stisknutím příslušného mechanického tlačítka je vybraná Hra zvolena a zobrazena. Z kterékoli zvolené hry je možné se vrátit zpět do základní nabídky Technických her v prostředí land-based.

10.11.2 **Tlačítka:**

START / připsat: Toto tlačítko má dvě funkce. První funkce START – stiskem tlačítka START / připsat Sázející zahájí jím zvolenou Hru. Druhá funkce PŘIPSAT – stiskem tlačítka START / připsat připíše výhru z displeje výhra na displej kredit.
AUTOSTART: Toto tlačítko má jednu funkci. Stiskem tlačítka AUTOSTART Sázející zahájí Hru, přičemž se Hry automaticky opakují až do opětovného stisknutí tohoto tlačítka, kdy dojde k zastavení Her.

SÁZKA: Toto tlačítko má jednu funkci. Stiskem tlačítka SÁZKA Sázející volí výši Sázky na jednu Hru. Výše Sázky na jednu Hru je možné zvolit 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1 000 Kč v kasinu.

INFO: Toto tlačítko má jednu funkci. Stiskem tlačítka INFO se Sázejícímu zobrazí na spodním monitoru návod ke zvolené hře.

VYPLATIT: Toto tlačítko má jednu funkci. Otočením klíče obsluhy nebo vložením karty obsluhy do čtecí jednotky Koncového zařízení a stiskem tlačítka VYPLATIT obsluha Koncového zařízení (Pracovník 69GAMES) vyplatí Sázejícímu Kredit.

MENU / volba hry: Toto tlačítko má dvě funkce. Stiskem tlačítka MENU / volba hry se Sázející vrátí ze zobrazené hry do výchozího menu. Druhá funkce VOLBA HRY – je aktivní pouze ve výchozím menu a slouží k výběru hry.

10.12 **Ovládací prvky Internetové technické hry**

Jsou popsány ve zvláštní části tohoto Herního plánu. V rámci Online aplikace je pro každou Internetovou technickou hru dostupná nápověda. V případě rozporu mezi konkrétní nápovědou a pravidly příslušné Internetové technické hry upravenými v tomto Herním plánu, mají přednost ustanovení tohoto Herního plánu. Terminologie použitá v nápovědě, v tomto Herním plánu, resp. v konkrétní Internetové technické hře, může vykazovat drobné odlišnosti. V případě jakýchkoli pochybností Účastníka hazardní hry o významu či smyslu nápovědy nebo terminologie použité v konkrétní Internetové technické hře je Účastník hazardní hry povinen předem kontaktovat Provozovatele a požadovat upřesnění.

11. VKLADY A VÝBĚRY NA UŽIVATELSKÉM KONTĚ

11.1 Vklady peněžních prostředků na Uživatelské konto Technické hry v režimu land-based Účastníka hazardní hry do pole KREDIT na Koncovém zařízení mohou být realizovány pouze následujícími způsoby (nestanoví-li tento Herní plán výslovně jinak):

- Vložení mincí: 5, 10, 20, 50 Kč, je-li Koncové zařízení osazeno akceptorem mincí;
- Vložením bankovek: 100, 200, 500,1 000, 2 000, 5 000 Kč, jsou-li tyto bankovky platné v oběhu;
- Vložením peněžních prostředků prostřednictvím bezkontaktní platební karty, je-li Koncové zařízení osazeno čtečkou platebních karet.

O vložené peněžní prostředky se navýší zobrazený zůstatek Uživatelského konta na monitoru Koncového zařízení na displeji v poli KREDIT.

11.2 Vklady na Uživatelské konto v případě peněženky Internet je možné učinit bezhotovostním převodem peněžních prostředků za použití aktivní Bezhotovostní platební metody. Pro konverzní platby, kdy platební prostředek zaregistrovaný a aktivovaný je veden v jiné měně, něž kterou Účastník hazardní hry vkládá, se přepočet na požadovanou měnu provádí směnným kurzem stanoveným ČNB ke dni provedení platby. Konečná částka vkladu může být ponížena o bankovní poplatky spojené s konverzními platbami. Provozovatel stanoví částku strženého poplatku procentuální sazbou, a to v maximální výši 5% z příslušného vkladu. Na základě svého rozhodnutí může Provozovatel od výběru poplatků zcela upustit.

11.3 Provozovatel je povinen peněžní prostředky převedené na Uživatelské konto v rozporu s tímto Herním plánem vrátit zpět.

11.4 Při výběru peněžních prostředků z Uživatelského konta Technické hry v režimu land-based v hotovosti je Účastník hazardní hry povinen na vyžádání předložit Pracovníku 69GAMES platný průkaz totožnosti. Provozovatel je oprávněn výběr hotovosti odmítnout do doby splnění této povinnosti. Provozovatel si vyhrazuje právo stanovit i další bezpečnostní opatření vztahující se ke vkladům a výběrům peněžních prostředků a Účastník hazardní hry je povinen taková bezpečnostní opatření respektovat.

11.5 Výběry a výplaty peněžních prostředků z Uživatelského konta Technické hry v režimu land-based Účastníka hazardní hry v prostředí land-based mohou být realizovány pouze následujícími způsoby:

11.5.1 Výplata peněžních prostředků z Uživatelského konta Technické hry v režimu land-based v hotovosti
Hotovostní výplata peněžních prostředků z Uživatelského konta Technické hry v režimu land-based do hodnoty 270 000 Kč včetně se uskutečňuje v Herním prostoru. Účastník hazardní hry si může kdykoli po ukončení herního cyklu (dokončení zvolené Hry) nechat vyplatit zůstatek uvedený v poli KREDIT. Před každou výplatou Kreditu je provedeno ověření částky uvedené k vyplacení Pracovníkem 69GAMES a teprve poté je možné výplatu provést. Koncové zařízení neumožňuje přímou výplatu peněžních prostředků. Výplata

je provedena tak, že Účastník hazardní hry přivolá Pracovníka 69GAMES (obsluhu Koncového zařízení) ke Koncovému zařízení. Pracovník 69GAMES provede kontrolu Koncového zařízení (zda nedošlo k neoprávněné manipulaci se zařízením), následně po otočení vyplácecího klíče nebo vložení karty obsluhy a stisknutí tlačítka VYPLATIT, provede ověření výše Kreditu, zároveň je vytištěn doklad o zůstatku na Uživatelském kontu a Pracovník 69GAMES vyplatí Účastníkovi hazardní hry peněžní prostředky.

11.5.2 Výplata peněžních prostředků převodem na bankovní účet
Výplata částek přesahující hodnotu 270 000 Kč musí být dle Zákona o omezení plateb v hotovosti provedena pouze bezhotovostně. Za tímto účelem poskytne Účastník hazardní hry Provozovatele číslo účtu, na který provozovatel peněžní prostředky převede.

11.6 Pokud Provozovatel, resp. Pracovník 69GAMES využije možnost posunutí termínu výplaty, nejdéle na dobu 60 dnů ode dne požadavku Účastníka hazardní hry, je sepsáno potvrzení o nevyplacených prostředcích, na které je vyznačen zejména dohodnutý termín výplaty (datum a čas, od kdy je možné peněžní prostředky vyzvednout) spolu se způsobem výplaty, a toto potvrzení je předáno Účastníkovi hazardní hry. Veškeré výplaty peněžních prostředků budou prováděny v souladu s platným Zákonem AML a Zákonem o omezení plateb v hotovosti. Kopie potvrzení a doklad o zůstatku na Uživatelském kontu je uložen v Herním prostoru.

11.7 V případě, že dojde k přerušení internetového spojení, jiné závadě nebo chybě Koncového zařízení a Sázející požaduje vyplacení peněžních prostředků z Uživatelského konta, je sepsáno potvrzení o nevyplacených prostředcích, na které je vyznačen dohodnutý termín výplaty (datum a čas od kdy je možné peněžní prostředky vyzvednout) spolu se způsobem výplaty, a toto potvrzení je předáno Sázejícímu. Veškeré výplaty peněžních prostředků budou prováděny v souladu s platným Zákonem AML a Zákonem o omezení plateb v hotovosti. Kopie potvrzení a doklad o zůstatku na Uživatelském kontu je uložen v Herním prostoru.

11.8 Výběr peněžních prostředků Internetové technické hry, resp. peněženky Internet je možný prostřednictvím aktivní Bezhotovostní platební metody v Online aplikaci. S ohledem na technická omezení při výběru z Uživatelského konta je nutné, aby Účastník hazardní hry měl v okamžiku žádosti o bezhotovostní výběr jako Bezhotovostní platební metodu aktivován platební účet. Pro konverzí platby se použije obdobný postup dle bodu 11. 2. tohoto článku.

11.9 Bezhotovostní platby budou Provozovatelem odeslány nejpozději do 14-ti dnů ode dne požadavku Účastníka hazardní hry, resp. žádosti o bezhotovostní výběr. Výplatu peněžních prostředků prostřednictvím Bezhotovostní platební metody v částce nižší než 300 Kč je Provozovatel oprávněn odmítnout, a to s ohledem na výši převáděné částky a náklady na takovou transakci. Takové částky vybírá Účastník hazardní hry osobně v Herním prostoru Provozovatele (seznam provozoven je uvedený na stránkách www.go4games.cz).

11.10 Při výběru peněžních prostředků z Internetové technické hry, resp. peněženky Internet v hotovosti, platí omezení, že je možné tímto způsobem vybrat pouze 5 000 Kč za 24 hodin.

11.11 Provozovatel vyplatí pouze peněžní prostředky dosažené řádným způsobem. Provozovatel je oprávněn nevyplatit peněžní prostředky dosažené prokázaným jednáním Účastníka hazardní hry popsaným v odst. 1.5 tohoto Herního plánu nebo jakýmkoliv způsobem, který je v rozporu s tímto Herním plánem nebo právními předpisy České republiky.

12. NÁROK NA VÝHRU A VÝPLATA VÝHRY, PŘÍPADNĚ PENĚŽNÍCH PROSTŘEDKŮ

12.1 V případě Technické hry v prostředí land-based jsou výhry nejprve zobrazeny na displeji VÝHRA a následně jsou stisknutím tlačítka PŘIPSAT přičteny k zůstatku Uživatelského konta Technické hry v režimu land-based – Kreditu a zobrazeny na displeji KREDIT.

12.2 Maximální výhra z Technické hry v prostředí land-based je vždy uvedena u jednotlivých popisů Technických her v prostředí land-based, které jsou součástí tohoto Herního plánu (zvláštní část – pravidla Technických her v prostředí land-based). Maximální výhra z Internetové technické hry je vždy uvedena u jednotlivých popisů Internetových technických her, které jsou součástí tohoto Herního plánu (zvláštní část – pravidla Internetových technických her).

12.3 Sázející má nárok na Výhru, pokud jsou splněny všechny následující podmínky:
- Sázející dosáhl výherní kombinace, která je nutná dle pravidel příslušné Technické hry k dosažení Výhry;
- byly dodrženy všechny podmínky dané tímto Herním plánem.

12.4 Výplata Výhry na Koncovém zařízení v prostředí land-based, stejně tak v případě Internetové technické hry v prostředí internetu je provedena automaticky po ukončení Hry Technické hry, ve které Sázející dosáhl výherní kombinace, připsáním peněžních prostředků na Uživatelské konto, nejpozději však do 60 dnů ode dne vyhodnocení Sázky.

12.5 Pokud se vyskytnou důvodné pochybnosti o regulérnosti Technické hry, je Provozovatel oprávněn pozastavit výplatu peněžních prostředků z Uživatelského konta Účastníka hazardní hry nejdéle však na dobu 60 dnů ode dne požadavku Účastníka hazardní hry na vyplacení peněžních prostředků. Provozovatel je dále oprávněn pozastavit výplatu peněžních prostředků v případě, že by účast na Technické hře byla vyhodnocena jako podezřelý obchod ve smyslu Zákona AML, a to maximálně po dobu stanovenou Zákonem AML.

12.6 Výhry získané při poruše Koncového zařízení nebo chybě systému, které mohou být Účastníkem hazardní hry při Hře seznatelné, nejsou platné a Účastníkovi hazardní hry je vrácena Sázka do Hry. Pokud bude takováto Výhra na Uživatelské konto Účastníka hazardní hry připsána, bude tato Výhra odečtena, přičemž o odečtení takto neoprávněně připsané Výhry bude Účastník hazardní hry prokazatelně vyrozuměn.

12.7 Hry a Výhry získané neoprávněnou manipulací Účastníka s některou z částí Centrálního loterního systému nejsou platné a Účastníkovi hazardní hry nejsou vyplaceny peněžní prostředky z Výher tímto způsobem získané, tedy je mu pozastavena výplata těchto peněžních prostředků do doby, než bude věc vyšetřena, nejdéle však na dobu 60 dnů ode dne pozastavení výplaty peněžních prostředků. Zda došlo k neoprávněné manipulaci, ověřuje přivolaný servisní technik.

12.8 Veškeré výplaty peněžních prostředků budou prováděny v souladu s platným Zákonem AML a Zákonem o omezení plateb v hotovosti.

13. REKLAMACE A STÍŽNOSTI

13.1 Účastníci hazardní hry jsou oprávněni podávat odůvodněné reklamace nebo stížnosti vždy nejpozději do 6 (šesti) měsíců od vzniku skutečnosti, která je reklamována. Tím není dotčeno právo Účastníka hazardní hry uplatnit nárok na Výhru prostřednictvím reklamace ve lhůtě 1 roku, pokud by nedošlo k připsání výhry automaticky. Každá řádná reklamace musí být Provozovateli doručena nejpozději poslední den lhůty pro její podání dle tohoto článku.

13.2 Provozovatel odůvodněnou reklamaci či stížnost prošetří a do 30 (třiceti) dnů oznámí Účastníkovi hazardní hry výsledek.

13.3 Reklamace musí vždy obsahovat úplné jméno, příjmení a přesnou korespondenční adresu Účastníka hazardní hry, dále pak uvedení přesného a detailního popisu reklamovaných skutečností a okolností (zejména název a adresu herního prostoru, identifikační číslo Koncového zařízení, název Technické hry a čas Uzavření sázky), za kterých k nim došlo.

13.4 Reklamace či stížnosti týkající se nepochopení pravidel Technické hry, použité terminologie v rámci Technické hry nebo reklamace podané po lhůtě uvedené v článku 13.1 tohoto Herního plánu nebudou shledány jako oprávněné, o čemž bude Účastník hazardní hry vyrozuměn.

13.5 Odůvodněné reklamace nebo stížnosti dle článku 13.1 tohoto Herního plánu je Účastník hazardní hry povinen podat vždy v písemné formě. Reklamaci může Účastník hazardní hry doručit Provozovateli na kontaktní adresu 69GAMES a.s., Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, podat v Herním prostoru Provozovatele, odeslat na kontaktní email podpora@69games.cz nebo prostřednictvím kontaktní datové schránky. K reklamacím podaným jiným způsobem, než způsobem stanoveným v tomto článku se nepřihlíží.

13.6 Pro vyhodnocování reklamací nebo stížností jsou určující a směrodatné údaje uložené v CAP a CLS.

14. ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

14.1 Účastník hazardní hry je vedle ustanovení tohoto Herního plánu dále povinen dodržovat veškeré obecně závazné předpisy a právní řád České republiky, které se na jeho účast na Technické hře vztahují.

14.2 Provozovatel si vyhrazuje právo odmítnout zaregistrovat Zájemce, resp. uzavřít Smlouvu o účasti na hazardních hrách z důvodů porušení ustanovení Herního plánu nebo Smlouvy.

14.3 V případech, na které není v tomto Herním plánu pamatováno, nebo v případech sporů způsobených rozdílnou interpretací tohoto Herního plánu se musí Účastník hazardní hry podrobit rozhodnutí Provozovatele, které je pro Účastníka hazardní hry závazné. V případě, že dojde mezi Provozovatelem a Účastníkem hazardní hry jako spotřebitelem ke vzniku spotřebitelského sporu ve spojení s jeho účastí na Technické hře, který se nepodaří vyřešit vzájemnou dohodou, může Účastník hazardní hry podat návrh na mimosoudní řešení takového sporu určenému subjektu mimosoudního řešení spotřebitelských sporů, kterým je: Česká obchodní inspekce, Ústřední inspektorát – oddělení ADR, Štěpánská 15, 120 00 Praha 2, email: adr@coi.cz, web: adr.coi.cz. Spotřebitel může využít rovněž platformu pro řešení sporů online, která je zřízena Evropskou komisí na adrese http://ec.europa.eu/consumers/odr/. Pokud se případný spor mezi Účastníkem hazardní hry a Provozovatelem nepodaří vyřešit smírnou cestou, jsou pro řešení sporů věcně a místně příslušné soudy České republiky s rozhodným právem České republiky.

14.4 Účastník hazardní hry bere na vědomí, že Provozovatel je v případech stanovených Zákonem AML, resp. Zákonem o hazardních hrách povinen zjišťovat, evidovat a archivovat jeho osobní údaje.

14.5 Provozovatel se zavazuje zachovávat veškeré údaje o Účastnících hazardní hry a jejich účasti na Hazardních hrách v tajnosti, s výjimkou případů stanovených Zákonem o hazardních hrách a Zákonem AML a dále v případech, kdy Účastník hazardní hry zprostí Provozovatele povinnosti mlčenlivosti, a to udělením písemného souhlasu se zveřejněním údajů. Této povinnosti nemůže být Provozovatel zproštěn dříve, než je známo, zda Sázející získal Výhru v souladu s Herním plánem.

14.6 Tento Herní plán nabývá účinnosti dnem právní moci rozhodnutí Ministerstva financí České republiky, ve kterém byl tento Herní plán schválen.

14.7 Tento Herní plán byl schválen Ministerstvem financí České republiky

rozhodnutím ze dne ....., vydaným pod číslem jednacím

.....

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1
779 00 Olomouc
IČ: 07597983, DIČ: CZ07597983

3. 5. 2024

B. ZVLÁŠTNÍ ČÁST - Pravidla technických her

Technická hra herního systému je tvořena Centrálním serverovým systémem, k němuž jsou připojena Koncová zařízení – interaktivní videoloterní terminály. Koncová zařízení tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení obsluhovaných přímo sázejícím. Koncová zařízení jsou připojené on-line na centrálu herního systému dle § 42, odst. 4 ZHH. V případě odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít. Herní průběh všech Technických her je řízen RNG - Generátor náhodných čísel, který je umístěn na centrálním serveru herního systému.

B.1. Pravidla jednotlivých her systému CLS Vsad a hrej

CLS Vsad a hrej je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je česká koruna (CZK).

Seznam her:

1. GOLDEN PLAY
2. TWENTY SEVEN PLAY
3. SIMPLY PLAY
4. RED LINER
5. EXTRA HOT
6. VIKINGS
7. HELL´S DEVIL
8. HELL´S DEVIL II
9. FIRE 27
10. STEAM MACHINE
11. ALCHYMANIA
12. MYSTERY CASTLE
13. MONEY BAG
14. CASH FRUIT
15. JOKER PLAY
16. JOKER PLAY 2
17. JAMAJKA
18. FIRE 81
19. GOLDEN SPIN
20. SIMPLY STEP PLAY
21. DOUBLE JOKER
22. MYSTERY DICE
23. JOKER IN PRISON
24. JOKER IN PRISON II
25. GOLDEN BRICK
26. BURNING FRUITS
27. LUCKY STORM
28. WILD INDIANS
29. MYSTERY WIN 27
30. ROYAL GEMS & GOLD
31. DRUNK BIRDS
32. DIESEL GATE
33. TROPICAL ISLAND
34. EIGHTY ONE
35. SKY JET
36. LIVE FRUITS
37. LUCKY JOKER
38. HELL'S WALL
39. FIVE STARS
40. NIGHT SKY
41. FAST MONEY
42. DIESEL GATE II
43. FIRE 243
44. HELL'S DEVIL III
45. FOREST WAY
46. CIRCUS DUPLEX
47. JOKER PLAY 3
48. JOKER TWINS
49. 27
50. 243
51. 100
52. JOKER IN PRISON 81

Pravidla a popis hry: GOLDEN PLAY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	750	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmičky	150	-
Zvonky	150	-
Hrozny	80	-
Melouny	80	-
Citrony	40	-
Pomeranče	40	-
Třešně	40	-
Švestky	40	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 158000 Kč v kasinu/15800 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: TWENTY SEVEN PLAY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se spodní a horní trojicí herních válců. Spodní válce mají pět herních linií. Horní válce mají dvacet sedm herních linií. Hra Technické hry probíhá vždy pouze na horních nebo na dolních herních válcích. Na spodních válcích lze hrát pouze sázku do hry 5 Kč. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulky výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč pro hru na dolních válcích:

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii
	3 symboly
Hvězda	500
Červená sedmička	375
Melouny	250
Hrozen	200
Zvonky	100
Švestky	50
Pomeranče	50
Citrony	25
Třešně	25

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč pro hru na horních válcích (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii
	3 symboly
Hvězda	750
Červená sedmička	400
Modrá sedmička	300
Hrozen	200
Zvonky	100
Jahoda	50
Malina	40
Švestky	40
Hruška	30
Pomeranče	30
Citrony	20
Třešně	20

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 75000 Kč v kasinu/7500 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: SIMPLY PLAY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Simply joker bar nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Cherry bonus spouští 1 bonusové otočení. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Hvězda 10 bonus spouští 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se okolí herních válců při bonusových otočkách zbarví do růžova. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Simply joker bar	750	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Bar	200	-
Hvězda 10 bonus	100	Viz doplňující popis hry
Melouny	80	-
Zvonky	80	-
Švestky	40	-
Pomeranče	40	-
Dolary	40	-
Cherry bonus	20	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: RED LINER

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní symboly mohou být na výherní linii umístěny zleva doprava, zprava do leva nebo uprostřed. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Královská koruna platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Diamant	30	150	2500	-
Diamant modrý	30	150	500	-
Diamant červený	30	150	500	-
Královská koruna	10	50	250	Platí kdekoli
Truhla	15	50	200	-
Zlaté cihly	15	50	200	-
Prsten	10	25	150	-
Pohár	10	25	150	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: EXTRA HOT

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají dvacet pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1 000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Pokud hráč získá všech dvacet pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**4 symboly**
Třešně	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Švestka	5	20
Dolar	2	10
Bar	20	200
Modrá hvězda	30	300
Červená sedmička	80	800

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 200000 Kč v kasinu/20000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: VIKINGS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají devět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až devíti výherních linií. Výherní linie platí jak zleva doprava, tak zprava do leva. Výherní linie se skládá ze čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1 000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	4 symboly	**5 symbolů**
Sedmička	200	750
Zvonky	100	250
Meloun	50	150
Hrozen	40	100
Citron	20	50
Třešně	10	40

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 150000 Kč v kasinu/15000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: HELL'S DEVIL

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Pokud padnou na prvních třech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra trojnásobná. Když padnou na prvních čtyřech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra čtyřnásobná. Jestliže padnou na všech pěti válcích stejné symboly je výhra pětinásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
J	-	5	10	20
Q	-	5	10	20
K	-	10	20	40
A	-	10	20	40
Oko	-	15	30	80
666	-	15	30	80
Vidle	-	20	40	160
Kodex	15	30	60	320
Pentagram	20	40	80	640
Drak	30	60	160	1280
Lebka	40	80	640	2500
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: HELL'S DEVIL II

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Pokud padnou na prvních třech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra trojnásobná. Když padnou na prvních čtyřech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra čtyřnásobná. Jestliže padnou na všech pěti válcích stejné symboly je výhra pětinásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**
J	-	5	10	20
Q	-	5	10	20
K	-	10	20	40
A	-	10	20	40
Oko	-	15	30	80
666	-	15	30	80
Vidle	-	20	40	160
Kodex	15	30	60	320
Pentagram	20	40	80	640
Drak	30	60	160	1280
Lebka	40	80	640	2500
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FIRE 27

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že jeden symbol 27 násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá tvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**
	3 symboly
Sedmička	500
Meloun	50
Hrozen	40
Pomeranč	20
Švestka	10
Citron	5
Třešně	5
BAR	5
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 138000 Kč v kasinu/13800 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: STEAM MACHINE

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Pokud lze ze symbolů na herních válcích zobrazených na LCD monitoru sestavit výhodnější výherní kombinaci, ozve se parní siréna a herní válce se samy posunou do této výhodnější výherní pozice. Každý válec se může posunout maximálně o tři pozice směrem nahoru. V tomto případě je hráčovi připsána vždy výhra z výhodnější kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**
	3 symboly
Trezor	60
Bary	30
Zvonek	20
Meloun	15
Hrozen	10
Hruška	5
Malina	4
Jahoda	4
Jablko	2
Švestka	2
Pomeranč	2
Citron	2
Třešně	2

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 12000 Kč v kasinu/1200 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: ALCHYMANIA

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají deset herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až deseti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Alchymista má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Kotel. Druhá je, že bez ohledu na počet symbolů Alchymista zobrazených ve výherní linii je výhra násobena x 2. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a třicet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	1	3	13	-
10	-	1	3	13	-
J	-	3	5	15	-
Q	-	3	5	15	-
K	-	3	13	50	-
A	-	3	13	50	-
Křivule	-	5	25	63	-
Svícen	-	8	38	125	-
Koule	3	10	50	250	-
Kniha	5	15	100	500	-
Kotel	10	25+10 bonusových otočení	100+20 bonusových otočení	500+30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Alchymista	-	35	250	1000	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Kotle, při nahrazení symbolu násobí příslušnou výhru z výherní linie x2

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: MYSTERY CASTLE

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se spodní a horní trojicí herních válců. Spodní i horní válce mají pět herních linií.
Na spodních válcích lze hrát pouze sázku do hry 5 Kč. Hra Technické hry probíhá vždy pouze na horních nebo na dolních herních válcích. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra má mimo jiné symbol Stříbrný erb a Zlatý erb. Stříbrný erb nahrazuje ve výherní linii, kterou pomáhá utvořit, všechny ostatní symboly. Zlatý erb nahrazuje ve výherní linii, kterou pomáhá utvořit, všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie na dvojnásobek. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulky výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč pro hru na dolních válcích:

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Hvězda	500	-
Červená sedmička	375	-
Hrozen	200	-
Zvonky	100	-
Švestky	50	-
Pomeranče	50	-
Citrony	25	-
Třešně	25	-
Mystery	10-500	Náhodná výše výhry

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč pro hru na horních válcích (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra – se zaokrouhlením nahoru na celé KČ):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Erb	750	-
Červená sedmička	400	-
Melouny	300	-
Hrozen	200	-
Zvonky	100	-
Švestky	50	-
Pomeranče	50	-
Citrony	25	-
Třešně	25	-
Mystery	20-1000	Náhodná výše výhry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 150000 Kč v kasinu/15000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: MONEY BAG

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají v základní hře sedm herních linií. V případě, že se na kterémkoliv válci objeví symbol Wild, změní se počet výherních linií na osmdesát jedna. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá vždy ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že vždy když se objeví na libovolném válci symbol Wild, zvýší se počet výherních linií ze sedmi na osmdesát jedna. Počet právě aktivních výherních linií je zobrazen vlevo i vpravo od herních válců.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**
	4 symboly
Wild	600
Sedmička	300
Hvězda	60
Hrozen	50
Meloun	40
Pomeranč, Švestka	10
Třešně, Citron	5

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,5 %
Maximální výhra: je 148000 Kč v kasinu/14800 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: CASH FRUIT

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají čtyřicet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Truhla, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Truhla, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Truhla, hráč získává třicet bonusových otočení. Pokud padnou tři, čtyři nebo pět symbolů Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Mystery	???	???	???	Náhodná výše výhry
Truhla	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	10	50	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla
Červená sedmička	5	20	100	
Žlutá sedmička	5	20	100	
Zvonky	5	15	60	
Hrozen	2	10	40	
Melouny	2	10	40	
Švestka	1	5	20	
Pomeranč	1	5	20	
Citron	1	5	20	
Třešně	1	5	20	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER PLAY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu.
Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení.
Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky.
Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	300	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	200	-
Hvězdy	100	Viz doplňující popis hry
Melouny	80	-
Zvonky	80	-
Švestky	10	-
Pomeranče	10	-
Citrony	10	-
Třešně	10	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER PLAY 2

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení.
Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	300	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	200	-
Hvězdy	100	Viz doplňující popis hry
Melouny	80	-
Zvonky	80	-
Švestky	10	-
Pomeranče	10	-
Citrony	10	-
Třešně	10	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JAMAJKA

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Druhou funkcí je, že kdekoliv na prostředním válci násobí výhru na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Mystery, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
WILD	2500	Nahrazuje všechny ostatní symboly
MYSTERY	20-1000	Platí kdekoliv, náhodná výše výhry
Listy	100	-
Melouny	60	-
Vlajka	40	-
Hrozen	30	-
Švestka	20	-
Pomeranče	15	-
Citrony	10	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FIRE 81

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**4 symboly**
Sedmička	80	800
Meloun	30	300
Hrozen	20	200
Švestka	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Třešně	5	20
BAR	5	10
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 96 %
Maximální výhra: je 200000 Kč v kasinu/20000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 72000 Kč v kasinu/7200 Kč v herně

Pravidla a popis hry: GOLDEN SPIN

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dynamit. Pokud padne kdekoliv jeden symbol Dynamit, hráč získává náhodně minimálně jednu až šest bonusových otočení. Pokud padnou kdekoliv dva symboly Dynamit, hráč získává náhodně minimálně dvě až dvanáct bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do zlata. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	4 symboly	**Poznámka**
Joker	500	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dynamit
Zvonek	50	-
Meloun	20	-
Jablko	10	-
Švestka	10	-
Pomeranč	5	-
Citron	5	-
Třešně	5	-
Dynamit	-	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: SIMPLY STEP PLAY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Simply Joker Bar nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Třešně 1 bonus spouští jedno bonusové otočení. Výherní linie 1 složená z tří symbolů Hvězdy 10 bonus spouští deset bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do růžova. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud lze ze symbolů na herních válcích zobrazených na LCD monitoru sestavit výhodnější výherní kombinaci, ozve se lodní zvon a herní válce se samy posunou do této výhodnější výherní pozice. Každý válec se může posunout maximálně o tři pozice směrem nahoru. V tomto případě je hráči připsána vždy výhra z výhodnější kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Simply Joker Bar	750	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Bar	200	-
Hvězdy 10 bonus	100	Viz doplňující popis hry
Melouny	80	-
Zvonky	80	-
Švestky	40	-
Pomeranče	40	-
Dolary	40	-
Třešně 1 bonus	20	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: DOUBLE JOKER

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že jeden symbol Joker násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Joker, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Joker	750	Nahrazuje a násobí všechny ostatní symboly
Sedmičky	100	-
Zvonky	100	-
Hrozny	40	-
Melouny	40	-
Citrony	20	-
Pomeranče	20	-
Švestky	20	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94 %
Maximální výhra: je 168000 Kč v kasinu/16800 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč v kasinu/10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: MYSTERY DICE

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Hvězda	150	-
Zvonek	75	-
Meloun	50	-
Mystery	20-1000	Náhodná výše výhry
Hrozen	40	-
Bar	30	-
Pomeranč	20	-
Švestka	20	-
Třešně	10	-
Citron	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 200000 Kč v kasinu/20000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER IN PRISON

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	250	-
Meloun	75	-
Hrozen	50	-
Švestka	40	-
Pomeranč	30	-
Citron	20	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 400000 Kč v kasinu/40000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER IN PRISON II

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	250	-
Meloun	75	-
Hrozen	50	-
Švestka	40	-
Jahoda	30	-
Třešně	20	-
Banány	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 400000 Kč v kasinu/40000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: GOLDEN BRICK

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Při hře se na herních válcích náhodně objevuje symbol Zlatá cihla. Pokud se Zlatá cihla objeví, automaticky se přesune na váhu na horním LCD monitoru, kde je vždy umístěn min. 1 symbol Zlatá cihla a způsobí přepočítání tabulky výher tak, že počtem Zlatých cihel umístěných na váze jsou znásobeny základní hodnoty v tabulce výher. Maximální zvýšení tabulky výher je trojnásobné.
Na váze mohou být umístěny maximálně 3 symboly Zlaté cihly, jakmile dojde při jedné z následujících her k sestavení symbolů do výherní linie, připíše se výše výhry dle Tabulky výher, na váze zůstane pouze jeden symbol Zlatá cihla a Tabulka výher se sníží na základní hodnoty.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč, výhry jsou násobeny počtem Zlatých cihel na váze umístěné na horním LCD monitoru (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			**Pozn.**
	3 symboly			
Násobitel Zlatá cihla	**1x**	**2x**	**3x**	
Joker	150	300	450	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	100	200	300	
Hvězdy	50	100	150	
Zvonky	40	80	120	
Melouny	40	80	120	
Švestky	5	10	15	
Pomeranče	5	10	15	
Citróny	5	10	15	
Třešně	5	10	15	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 291000 Kč v kasinu/29100 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: BURNING FRUITS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hvězda platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Třešně	5	20	50	200	-
Citron	-	20	50	200	-
Pomeranč	-	20	50	200	-
Švestka	-	20	50	200	-
Hvězda	-	10	50	250	Platí kdekoliv
Hrozen	-	50	200	500	-
Melouny	-	50	200	500	-
Sedmička	-	100	1000	2500	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: LUCKY STORM

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Při každé výhře symboly na výherní linii zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč (u ostatních sázek se přímo úměrně mění výhra – se zaokrouhlením nahoru na celé Kč):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**
	3 symboly
Hvězda	5000
Sedmička	20
BAR	20
Zvonek	10
A	10
K	5
Q	5
Wild	Nahrazuje všechny ostatní symboly.

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: WILD INDIANS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Oheň má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Teepee, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	5	10	20	-
10	-	5	10	20	-
J	-	5	20	40	-
Q	-	5	20	40	-
K	-	10	30	80	-
A	-	10	30	80	-
Orel	-	20	40	120	-
Bizon	-	40	80	160	-
Totem	40	80	160	400	-
Indián	100	200	300	1000	-
Oheň	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Každý aktivní symbol Oheň na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Teepee	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoliv

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: MYSTERY WIN 27

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Mystery	???	Náhodná výše výhry
Joker	150	Nahrazuje všechny ostatní symboly
BAR	150	-
Sedmička	150	-
Zvonek	50	-
Meloun	50	-
Hrozen	20	-
Švestka	20	-
Pomeranč	10	-
Citron	10	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 139000 Kč v kasinu/13900 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: ROYAL GEMS & GOLD

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají 243 herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně 243 výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Při každé výhře symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Pokud posunuté symboly vytvoří výherní pozici, je její výhra dvojnásobná. Jestliže posunuté symboly vytvoří další výherní pozici, je její výhra trojnásobná. Tato situace se může opakovat až do pětinásobku výher dle tabulky výher. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Bonus, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Bonus, hráč získává patnáct bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Bonus, hráč získává dvacet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
WILD	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus
Pohár (BONUS)	10 bonusových otočení	15 bonusových otočení	20 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Koruna	75	125	1250	
Zlaté cihly	50	100	625	
Truhla	30	60	375	
Prsten	25	50	100	
Diamant	20	40	75	
Zelený kámen	15	30	60	
Červený kámen	10	20	40	
Modrý kámen	5	10	25	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: DRUNK BIRDS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají 243 herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně 243 výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hospodský Pírko nahrazuje všechny ostatní symboly. Každá třetí výhra každého jednotlivého výherního symbolu je dvojnásobná. Aktuální počet výher je zobrazen na lístku vedle příslušného symbolu v tabulce výher na horním LCD monitoru. Vždy po dvojnásobné výhře výherního symbolu se počet výher na příslušném lístku v tabulce výher smaže.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Hospodský Pírko (šedý pták)	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Pirát (modrý pták)	60	300	1000	-
Drsňák (modro-zelený pták)	30	60	300	-
Fiflena (žlutý pták)	15	30	200	-
Bouchač (zelený pták)	10	20	50	-
Tanečnice (tmavě růžový pták)	5	15	30	-
Bázlík (fialový pták)	5	10	25	-
Kakánek (světle růžový pták)	5	10	20	-
Kohout (červený pták)	5	10	15	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 300000 Kč v kasinu/30000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: DIESEL GATE

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Diesel Gate má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že spouští bonusový efekt. Mohou padnout až tři symboly Diesel Gate najednou. Bonusový efekt spočívá ve spuštění mechanického ramene s výměnnými nástavci. První nástavec zvolený symbol smyje a na volné místo se posune symbol nad ním. Druhý nástavec zvolený symbol přestříká na jiný. Třetí nástavec symbol posune na jinou libovolnou pozici na herních válcích. Cílem bonusového efektu je zvýšit výhru. Mechanické rameno si volí nástavce náhodně, stejně tak symboly které smývá, přestříkává či posunuje.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**4 symboly**
Písty motoru	50	1000
Kolo	25	250
Brzdový kotouč	15	150
Kanystr	5	20
Reproduktor	5	15
Autobaterie	5	15
Kufr s nářadím	5	10
Řadicí páka	5	10
Diesel Gate	Spouští bonusový efekt, nahrazuje všechny ostatní symboly	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 400000 Kč v kasinu/40000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: TROPICAL ISLAND

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Sopka má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Dodo, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	5	10	20	-
10	-	5	10	20	-
J	-	5	20	40	-
Q	-	5	20	40	-
K	-	10	30	80	-
A	-	10	30	80	-
Opice	-	20	40	120	-
Želva	-	40	80	160	-
Palma	40	80	160	400	-
Vlna	100	200	300	1000	-
Sopka	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Každý aktivní symbol Sopka na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Dodo	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoliv

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: EIGHTY ONE

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**4 symboly**
Sedmička	80	800
Meloun	30	300
Hrozen	20	200
Borůvky	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Třešně	5	20
BAR	5	10
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 96 %.
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 72000 Kč v kasinu/7200 Kč v herně

Pravidla a popis hry: SKY JET

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Pilot, při sázce 10 a více Kč do hry, nahrazuje všechny ostatní symboly. Při sázce do hry 5 Kč symbol Pilot ostatní symboly nenahrazuje.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulky výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč:

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Pilot	500	-
Červená sedmička	375	-
Melouny	250	-
Hrozen	200	-
Zvonky	100	-
Švestka	50	-
Pomeranče	50	-
Citrony	25	-
Třešně	25	-

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra- se zaokrouhlením nahoru na celé Kč):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Pilot	750	Nahrazuje všechny ostatní symboly.
Červená sedmička	500	-
Melouny	300	-
Hrozen	250	-
Zvonky	150	-
Švestka	50	-
Pomeranče	50	-
Citrony	25	-
Třešně	25	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 75 %
Maximální výhra: je 75000 Kč v kasinu/7500 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 450000 Kč v kasinu/45000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: LIVE FRUITS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol JOKER. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly JOKER, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly JOKER, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**4 symboly**
Paprika	80	800
Meloun	30	300
Zelí	20	200
Švestka	5	20
Dýně	5	20
Citron	5	20
Květák	5	20
Česnek	5	10
JOKER	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol JOKER na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 96 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Maximální hodinová prohra: 72000 Kč v kasinu/7200 Kč v herně

Pravidla a popis hry: LUCKY JOKER

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají čtyřicet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Hvězda, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Hvězda, hráč získává třicet bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Hvězda	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	10	50	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda
Červená sedmička	5	20	100	
Modrá sedmička	5	20	100	
Malina	5	15	60	
Jablko	5	15	60	
Hrozen	2	10	40	
Melouny	2	10	40	
Švestka	1	5	20	
Pomeranč	1	5	20	
Citron	1	5	20	
Třešně	1	5	20	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 99000 Kč v kasinu/9900 Kč v herně

Pravidla a popis hry: HELL'S WALL

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají třicet šest herních linií. Dvanáct aktuálně zobrazených herních symbolů na herních válcích je uspořádáno ve tvaru kosočtverce. Na válci nejvíce vlevo a nejvíce vpravo je vždy zobrazen pouze jeden herní symbol, na druhém válci zleva a zprava jsou vždy zobrazeny tři herní symboly a na herním válci uprostřed jsou vždy zobrazeny čtyři herní symboly. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně třicáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Ďábel. Symbol Ďábel se objevuje pouze na prvním a pátém válci, počínaje od válce nejvíce zleva. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, na které je aktivní, až devětkrát. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Ďábel, výhra se znásobí až jednaosmdesátkrát.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**		
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**
Sedmička	100	200	500
Zvonky	80	160	400
Meloun	40	80	160
Hrozen	20	40	120
Švestka	10	30	80
Pomeranč	10	30	80
Citron	5	20	40
Třešně	5	10	20
Ďábel	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Jeden aktivní symbol DEVIL na výherní linii násobí výhru až 9 x, dva aktivní symboly DEVIL na výherní linii násobí výhru až 81 x.		

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FIVE STARS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvě stě čtyřicet tři herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Joker. Tento symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**	**Poznámka**
Hvězda	50	100	750	-
Sedmička	40	75	250	-
Meloun	30	50	125	-
Hrozen	25	40	100	-
Pomeranč	20	30	75	-
Švestka	20	30	75	-
Třešně	10	20	50	-
Citron	10	20	50	-
Joker	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94,5 %
Maximální výhra: je 450000 Kč v kasinu/45000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 99000 Kč v kasinu/9900 Kč v herně

Pravidla a popis hry: NIGHT SKY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s čtveřicí herních válců, které mají dvě stě padesát šest herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě padesáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME. Joker se skládá ze čtyř částí. Pokud se symbol Joker neobjeví celý, nahrazuje pouze jen svojí zobrazenou částí. Symbol Joker se může objevit pouze na druhém nebo třetím válci.
Jestliže padnou kdekoliv tři symboly BONUS GAME, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí čtyř symbolů BONUS GAME, získá hráč patnáct bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**		**Poznámka**
	3 symboly	**4 symboly**	
Slunce	50	100	-
Měsíc	25	50	-
Družice	20	40	-
Saturn	15	25	-
Dalekohled	10	20	-
Satelit	10	20	-
K,A	5	15	-
J,Q	5	10	-
Joker	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME.
BONUS GAME	+10 bonusových otočení	+ 15 bonusových otočení	Platí kdekoliv

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FAST MONEY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceté páté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu.
Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Bonus, hráč získává pět bonusových otočení. Jestliže padnou kdekoliv čtyři symboly Bonus, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí kdekoliv pěti symbolů Bonus, získá hráč dvacet pět bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.
Pokud při výhře padne jeden trezor, je výhra násobena číslem ukrytým v trezoru. Při výhře s větším počtem trezorů je výhra násobena součtem čísel v trezorech. Trezorů může být nejvíce pět.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Zlaté cihly	60	250	2500	-
Kufr s bankovkami	50	100	750	-
Platební karta	40	80	300	-
Balíček bankovek	35	70	200	-
Pytel s dolary	30	60	150	-
Bitcoin	25	50	125	-
K,A	20	30	75	-
J,Q	10	20	50	-
Wild	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor
Bonus	+5 bonusových otočení	+10 bonusových otočení	+ 25 bonusových otočení	Platí kdekoliv

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 99000 Kč v kasinu/9900 Kč v herně

Pravidla a popis hry: DIESEL GATE II

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol DIESEL GATE II má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že spouští bonusový efekt. Mohou padnout až tři symboly DIESEL GATE II najednou. Bonusový efekt spočívá ve spuštění mechanického ramene s výměnnými nástavci. První nástavec zvolený symbol smyje a na volné místo se posune symbol nad ním. Druhý nástavec zvolený symbol přestříká na jiný. Třetí nástavec symbol posune na jinou libovolnou pozici na herních válcích. Cílem bonusového efektu je zvýšit výhru. Mechanické rameno si volí nástavce náhodně, stejně tak symboly které smývá, přestříkává či posunuje.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**4 symboly**
Písty motoru	50	1000
Kolo	25	250
Brzdový kotouč	15	150
Kanystr	5	20
Reproduktor	5	15
Autobaterie	5	15
Kufr s nářadím	5	10
Řadicí páka	5	10
DIESEL GATE II	Spouští bonusový efekt, nahrazuje všechny ostatní symboly	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 270000 Kč v kasinu/27000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FIRE 243

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvě stě čtyřicet tři herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**		
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**
Sedmička	50	200	1000
Meloun	20	100	200
Hrozen	10	50	100
Švestka	5	15	30
Pomeranč	5	15	30
Citron	5	15	30
Třešně	5	15	30
BAR	5	10	20
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,5 %
Maximální výhra: je 400000 Kč v kasinu/40000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: HELL'S DEVIL III

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**			
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**
J	-	5	10	20
Q	-	5	10	20
K	-	5	20	40
A	-	5	20	40
Oko	-	10	30	80
666	-	10	30	80
Kodex	-	20	40	120
Vidle	-	40	80	160
Pentagram	40	80	160	400
Lebka	100	200	300	1000
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FOREST WAY

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají deset herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až deseti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou.
Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol WILD (hnízdo) nahrazuje všechny symboly. Když je symbol WILD (hnízdo) součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol WILD (hnízdo) tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Symboly Sojka a Veverka platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Borůvka	-	5	15	75	-
Malina	-	5	15	75	-
Jahoda	-	5	15	75	-
Brusinka	-	5	15	75	-
Ořech	-	10	20	100	-
Muchomůrka	-	20	60	350	-
Hřib	-	20	60	350	-
Liška	5	25	125	2500	-
Veverka	-	100	-	-	Platí kdekoliv
Sojka	-	25	100	500	Platí kdekoliv
WILD (hnízdo)	Viz doplňující popis hry				

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 96,0 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 72000 Kč v kasinu/7200 Kč v herně

Pravidla a popis hry: CIRCUS DUPLEX

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají padesát čtyři herních linií (dvacet sedm herních linií na levé trojici herních válců a dvacet sedm herních linií na pravé trojici herních válců). Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně padesáté čtvrté výherní linie. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Šašek nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**	
	3 symboly	**Poznámka**
Šašek	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	250	-
Zvonek	100	-
Meloun	60	-
Hrozen	40	-
Hruška	30	-
Švestky	20	-
Pomeranč	20	-
Citron	10	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,5 %
Maximální výhra: je 400000 Kč v kasinu/40000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč v kasinu/8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER PLAY 3

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne výhra na bonusové výherní linii (probíhá na středu každého válce) získá hráč bonusová otočení v počtu dle výherní tabulky. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro 3 symboly následující za sebou na výherní linii**		
	Výhra	**Bonusové otočení v případě výhry na bonusové linii**	**Poznámka**
Joker	500	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	250	30	-
Hvězdy	100	20	-
Melouny	50	10	-
Zvonky	20	4	-
Švestky	20	4	-
Pomeranče	10	2	-
Citrony	10	2	-
Třešně	5	1	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 94,5 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 99000 Kč v kasinu/9900 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER TWINS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus Joker. Symbol Bonus Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Joker. Pří získání tří symbolů Bonus Joker na výherní linii získává hráč od 5 do 15 bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. V rámci bonusových otočení platí symbol Bonus Joker kdekoliv, tzn. že hráč vyhrává za každý jeho výskyt.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**		
	1 symbol	**3 symboly**	**Poznámka**
Bonus Joker **(v bonusové hře)**	40	5-15 bonusových otočení	Scatter symbol (platí kdekoliv), nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Joker
Bonus Joker **(v základní hře)**	-	120	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Joker
Joker	-	360	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Bonus Joker
Sedmička	-	120	-
Zvonek	-	120	-
Meloun	-	40	-
Švestky	-	40	-
Pomeranč	-	20	-
Citron	-	20	-
Třešně	-	20	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95,00 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: 27

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**
	3 symboly
Sedmička	500
Meloun	50
Hrozen	40
Borůvky	20
Pomeranč	10
Citron	5
Třešně	5
BAR	5
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 96 %.
Maximální výhra: je 276000 Kč v kasinu/ 27600 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 72000 Kč v kasinu/7200 Kč v herně

Pravidla a popis hry: 243

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvě stě čtyřicet tři herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	**Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii**		
	3 symboly	**4 symboly**	**5 symbolů**
Sedmička	50	200	1000
Meloun	20	100	200
Hrozen	10	50	100
Borůvky	5	15	30
Pomeranč	5	15	30
Citron	5	15	30
Třešně	5	15	30
BAR	5	10	20
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 96 %.
Maximální výhra: je 373000 Kč v kasinu/ 37300 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 72000 Kč v kasinu/7200 Kč v herně

Pravidla a popis hry: 100

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se šesticí herních válců, které mají sto herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně sté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř, pěti nebo šesti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.
Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

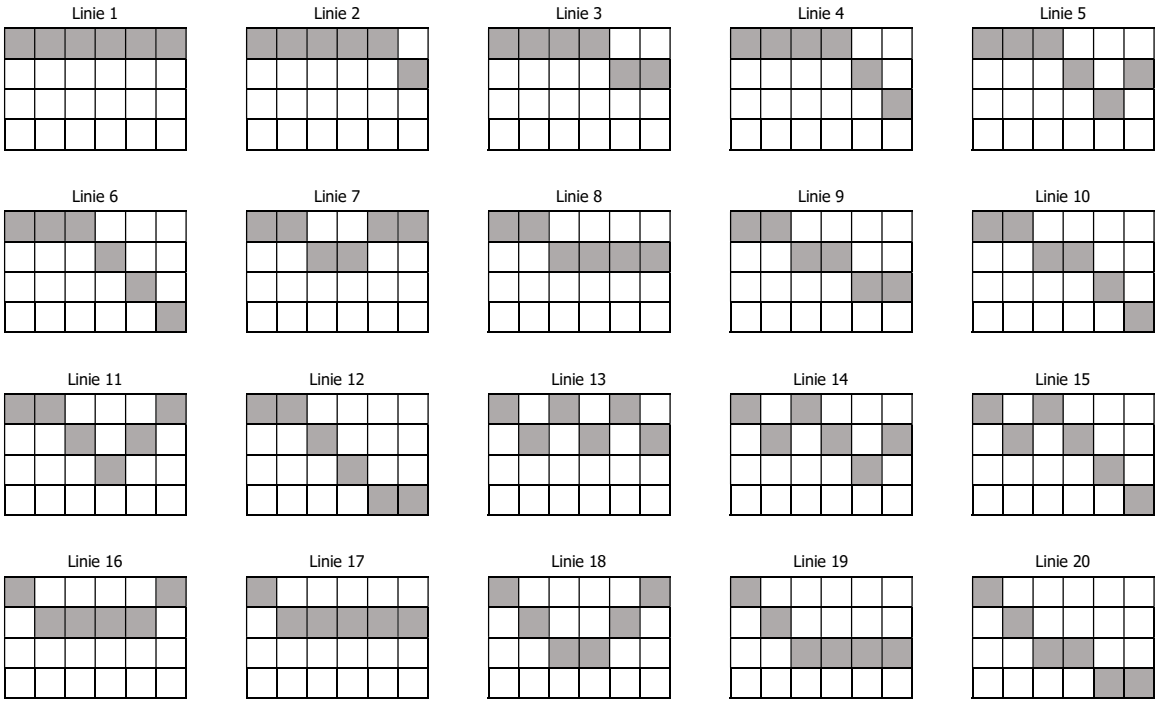
Doplňující popis hry:

Symbol 100 nahrazuje všechny symboly. Když je symbol 100 součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na čtyři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol 100 tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Symboly Čtyřlístek a Hvězda platí kdekoliv.

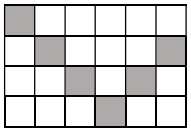
Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

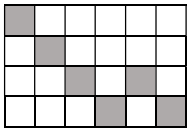
Výherní linie:



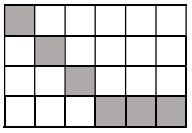
Linie 21



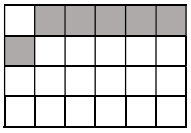
Linie 22



Linie 23



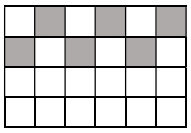
Linie 24



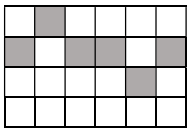
Linie 25



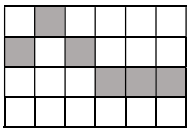
Linie 26



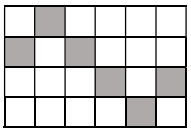
Linie 27



Linie 28



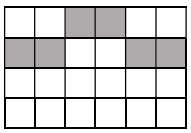
Linie 29



Linie 30



Linie 31



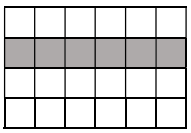
Linie 32



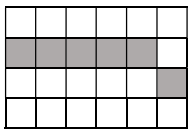
Linie 33



Linie 34



Linie 35



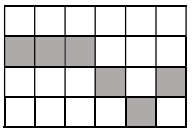
Linie 36



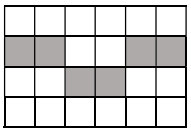
Linie 37



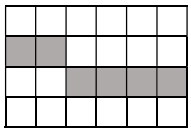
Linie 38



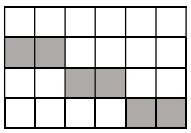
Linie 39



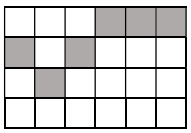
Linie 40



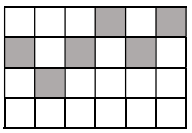
Linie 41



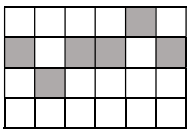
Linie 42



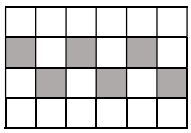
Linie 43



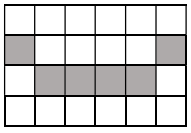
Linie 44



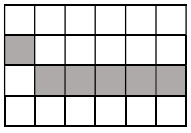
Linie 45



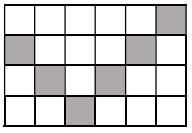
Linie 46



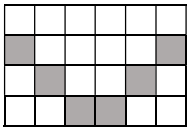
Linie 47



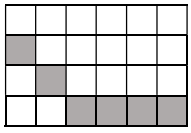
Linie 48



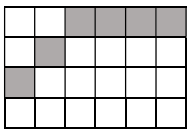
Linie 49



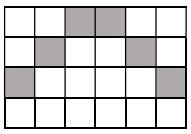
Linie 50



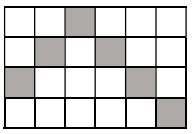
Linie 51



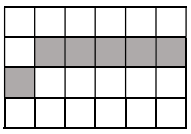
Linie 52



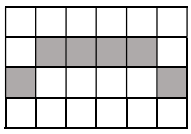
Linie 53



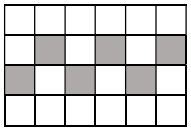
Linie 54



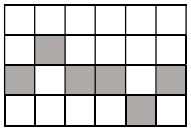
Linie 55



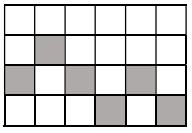
Linie 56



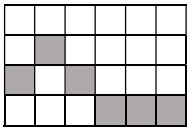
Linie 57



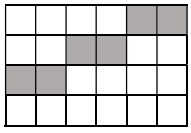
Linie 58



Linie 59



Linie 60



Linie 61

Linie 62

Linie 63

Linie 64

Linie 65

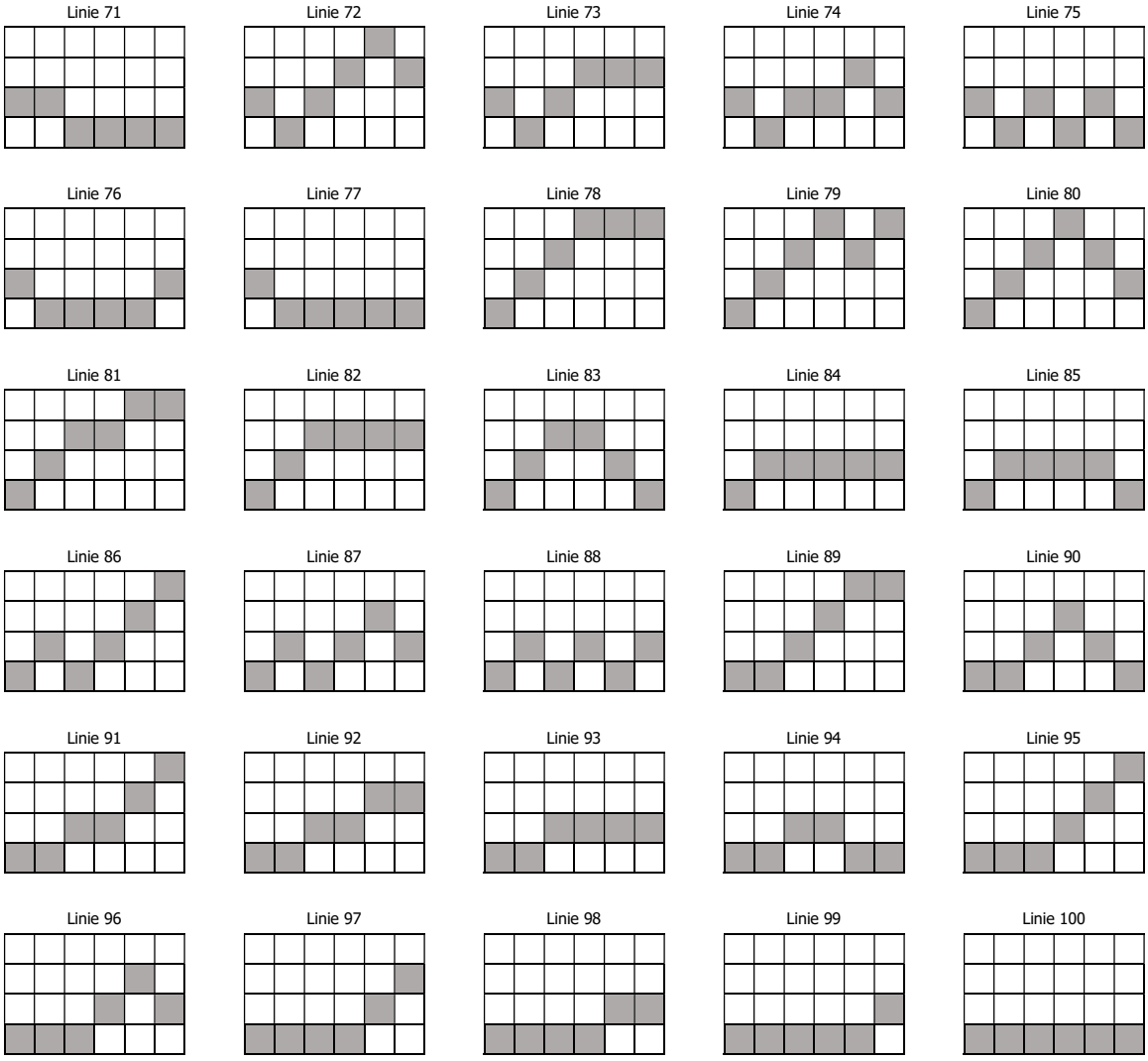
Linie 66

Linie 67

Linie 68

Linie 69

Linie 70



Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii					
	2 symboly	**3 symboly**	**4 symboly**	**5 symbolů**	**6 symbolů**	**Poznámka**
Hvězda	-	15	100	500	2500	Platí kdekoliv
Čtyřlístek	-	100	500	-	-	Platí kdekoliv
Sedmička	0,50	4	20	50	250	-
Zvonek	-	2	4	20	50	-
Meloun	-	2	4	20	50	-
Hrozen	-	1	2	8	20	-
Borůvky	-	1	2	8	20	-
Pomeranč	-	1	2	4	10	-
Citron	-	1	2	4	10	-
Třešně	-	1	2	4	10	-
100	Viz doplňující popis hry					-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 500000 Kč v kasinu/50000 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER IN PRISON 81

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA.** Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA.** Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud se symbol Joker objeví ve výherní pozici, uvězní výherní symboly na válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Tato situace se může několikrát opakovat a to v případě, že se během bonusové otočky válců objeví nový symbol Joker. Bonusová otočka není spuštěna v případě, že jsou všechny symboly na válcích výherní. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii		
	3 symboly	4 symboly	Poznámka
Joker	-	-	Viz doplňující popis hry
Hvězda	25	50	-
Meloun	15	30	-
Hrozen	15	30	-
Švestka	10	20	-
Jahoda	10	20	-
Třešně	5	10	-
Banány	5	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč
Maximální sázka: je 1000 Kč v kasinu/100 Kč v herně
Výherní podíl hry: je 95 %
Maximální výhra: je 456000 Kč v kasinu/45600 Kč v herně
Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč v kasinu/9000 Kč v herně

B.2. Pravidla jednotlivých her systému CLS KAJOT VLT+

CLS KAJOT VLT+ je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je česká koruna (CZK) a nabízí 46 různých Technických her.

JACKPOTS: Prémiová hra Jackpots je nastavena v centrálním herním systému jako centrální prémiová hra pro technické hry, to znamená, že prémiovou hru může dle nastavení obsahovat každé koncové zařízení s balíkem her níže uvedených připojených do herního systému KAJOT VLT +.
Prémiová hra Jackpots zahrnuje tři druhy prémiových výher – BRONZE, SILVER a GOLD, kdy jednu z těchto prémiových výher Hráč náhodně vyhrává.

Celkový příspěvek do prémiové hry se kumuluje podle nastaveného procenta (0,1 až 5%) ze sázky do hazardních her ze všech aktivních koncových zařízení herního systému KAJOT VLT + zapojených do prémiové hry. Nárůst příspěvků do všech druhů aktivní a vedlejší prémiové hry (běží na pozadí systému) je nastaven zvlášť. Příspěvky do jednotlivých druhů prémiové hry se nastavují pro každý druh zvlášť (0–100 % z celkového příspěvku do aktivní prémiové hry pro aktivní jackpot a 0–100 % z celkového příspěvku do vedlejší prémiové hry pro budoucí jackpot). Maximální hodnota výhry prémiové hry nepřekročí v součtu s výhrou, kterou hráč obdržel ve hře, v rámci které byl Jackpot aktivován, 50.000 CZK v herním prostoru herny a 500.000 CZK v herním prostoru casina. Výše všech parametrů je pevně nastavena provozovatelem před spuštěním systému.

Aktuální hodnoty jednotlivých prémiových výher se zobrazují na koncových zařízeních v polích označených Bronze, Silver a Gold. Podmínkou získání jakéhokoliv typu prémiové výhry v rámci bonusové hry Jackpots je účast na jedné z technických her připojených do herního systému KAJOT VLT +. Hráč se musí aktivně zapojit do jedné z těchto her stisknutím tlačítka „Start“. Každý hráč má stejnou šanci vyhrát prémiovou výhru v rámci JACKPOTS bez ohledu na výši své sázky. Každý typ prémiové hry má intervalové nastavení (500 Kč - 500000 Kč), ve kterém mohou výhry určitého druhu prémiové hry padnout.

O výhře v prémiové hře rozhoduje jen náhoda, výhru řídí generátor náhodných čísel, který je součástí centrálního herního systému. Výhra se losuje po každém stisknutí tlačítka START. V případě výhry jakéhokoliv druhu prémiové hry, je na tuto skutečnost hráč upozorněn vizuálně a akusticky na obrazovce koncového zařízení. Výše výhry se rovná aktuální hodnotě daného druhu prémiové hry a výhra se automaticky připočítává do Kreditu hráče (výhra je zaznamenána i ve statistikách na koncovém zařízení). Z aktuální hodnoty daného druhu vedlejší prémiové hry se bere hodnota podle nastaveného intervalu počáteční hodnoty dané úrovně (500–50000 Kč) a přesune se do dané úrovně aktivní prémiové hry a tvoří její počáteční hodnotu (případný zbytek zůstává v nové kumulované hodnotě dané úrovně vedlejší prémiové hry) a celý proces se začíná nanovo. Centrální herní systém zaznamenává všechny výhry prémiových her. Hodnoty získaných druhů prémiových her se také zobrazují na koncovém zařízení, na kterém byly jednotlivé druhy prémiových her získány.
Nastavení, sledování a evidence prémiových her je zajištěna v aplikaci herního systému.

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585
Seznam her:

1. 9 STARS
2. 9 STARS PLUS
3. ALCHEMY
4. DOUBLE STARS
5. FRUIT FARM
6. ICE BAR 27
7. JOKER 27 PLUS
8. JOKER BOOM
9. JOKER BOOM PLUS
10. KAJOT ROULETTE
11. MONSTER SLOTS
12. MULTI VEGAS 81
13. NEON FRUITS
14. POLY DIAMONDS
15. PUPPET SHOW
16. SECRET ROSE
17. SECRETS OF EGYPT
18. SIMPLY THE BEST 81
19. STARS
20. SUPER JOKER 40
21. VIKINGS
22. WANTED!
23. AZTECS EMPIRE
24. DYNAMITE 27
25. FRUIT FACTORY 27
26. HALLOWEEN KING
27. HIGH FIVE 27
28. HOT FACTOR
29. JOKER 27
30. JOKER 81
31. JOKER 243
32. JOKER AREA
33. JOKER DREAM
34. JOKER PLUS II
35. JOKER STAR 81
36. JOKER STRONG
37. KAJOT 27 LINES
38. LONDON PUB
39. LUCKY DRAGON
40. RING OF FIRE XL
41. SIMPLY GOLD II
42. SIMPLY THE BEST 27
43. SPEED CLUB
44. TURBO 27
45. NEON FRUITS 2
46. MULTI DIAMONDS 81
47. BAD WOLF
48. RETRO WHEELS

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

BONUSOVÁ HRA TYPU APOLLO JACKPOT

O HŘE

Bonusová hra jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Koncové zařízení s jakýmkoli zapnutým typem jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou. Výhry z bonusové hry jackpot lze získat pouze na zařízeních, které se jackpotové bonusové hry účastní.

FYZICKÁ REALIZACE

Jackpot hra se skládá ze tří zařízení:

1. Server – drží aktuální stavy jackpotů a určuje výherce
2. Koncové zařízení (terminál) – Prostřednictvím terminálu se provádějí na serveru sázky do běžné hry.

Terminál též zobrazuje aktuální výši jackpotů relevantních pro daný terminál.

3. Informační panel (volitelný) - zobrazuje aktuální výši relevantních jackpotů. Informace získává ze serveru za pomoci šifrovaného spojení. Informační panel nemůže uzavírat sázky ani nijak ovlivňovat hru.

VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU

Pro každý terminál lze na serveru nakonfigurovat (na stálo zapnout) bonusovou hru Jackpot. Zapnutím této hry dojde k zavedení započítávání příspěvku terminálu do jackpotového měšce po každé běžné hře hráče. Hráč nemůže sám volit, zda se jackpotové hry na daném terminálu účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1 - 40% z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek ponížené o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí snížení původního RTP (výherního podílu) každé hry o již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

(sum(bet) - sum(win)) * contribution

.. kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořeného jackpotového měšce může růst i klesat.

DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER

Každý terminál s povolenou jackpotovou hrou přispívá vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

Název	Barva	Typický podíl z příspěvku	Výše výher vůči ostatním měšcům	Pokrytí v rámci sítě VLT terminálů
Gold	Zlatá / žlutá	10%	Nejvyšší min. i max. výhra	Celoplošně
Silver	Stříbrná / šedá	20%	Střední min. i max. výhra	Celoplošně
Bronze	Bronzová / hnědá	70%	Nejnižší min. i max. výhra	Provozovna

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.

Pozor: procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

Název	Položka	Vlastnost	Popis
RESET_VALUE	Startovní hodnota	<= WINRANGE_FROM	Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu
WINRANGE_FROM	Výherní pásmo - minimum	<= WINRANGE_TO	Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WINRANGE_TO	Výherní pásmo - maximum		Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WIN_AT	Výherní výše jackpotu	>= WINRANGE_FROM <= WINRANGE_TO	Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu
AMOUNT	Aktuální výše jackpotu	>=0 <=WINRANGE_TO	Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je spořena
FUTURE_AMOUNT	Budoucí hodnota jackpotu	>=0 <~=RESET_VALUE	Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měšci:

Měšec	Přispíváno do pole	Maximální (cílová) naspořená výše	Význam
Aktuální	AMOUNT	<= WINRANGE_TO	Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry
Budoucí	FUTURE_AMOUNT	~= RESET_VALUE	Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu

V případě budoucího měšce je FUTURE_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak znatelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měšec pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50%) do **Aktuálního** i **Budoucího** měšce
- FUTURE_AMOUNT >= RESET_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měšce

Po dosažení FUTURE_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do Budoucího jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měšce (AMOUNT) přechází FUTURE_AMOUNT **Budoucího** měšce do pole AMOUNT **Aktuálního** měšce a jackpot tak naváže následnou hru v této

výši (byť může být i nižší či vyšší než RESET_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měšce (FUTURE_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měšce (AMOUNT).

REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN_AT, obdrží příslušnou částku a naspořená výše Budoucího měšce přejde na Aktuální měšec.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 50000,- Kč v herně či 500000,- v kasinu, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahů jackpotových měšců. Přidělená částka tak nepřesáhne celkový zákonem definovaný limit výhry hráčské hry v daném typu provozu.

SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejhodnotnější (Gold) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru pro jednu hru v daném typu provozu.

PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je na terminálu prezentována následně:

1. Výše všech jackpotů v hlavním menu na hlavní obrazovce
2. Doplňkovým jackpotovým návěstím v prostoru hry na spodní obrazovce
3. Výhra je vizualizovaná na spodní i horní obrazovce ve formě animace po konci běžné hry hráče

VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válcích hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry – jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na válcích.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Jak již bylo zmíněno, maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru dle daného typu provozu, tj. 50 000,- Kč pro herny a 500 000,- Kč pro kasina.

CLS KAJOT VLT + je koncové zařízení připojené on-line na centrálu herního systému dle § 42, odst. 4 ZHH. Herní průběh všech Technických her je řízen RNG, umístěným na této centrále herního systému. Pokud není koncové zařízení připojeno on-line k centrální jednotce není možné hrát žádné hry a je zobrazeno chybové hlášení.

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si náhodně vytočí na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako číselná hodnota uvedená dle výherní tabulky vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Pro účely výpočtu výhry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ spuštěna. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

9 STARS PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 výherních liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
SYMBOL HVĚZDA (WILD)	Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 5x, 7x, 10x, 12x, 15x, 20x. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDA (WILD)	50 x n
DIAMANT	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n
MODRÁ SEDMIČKA	4 x n
ŽLUTÁ SEDMČKA	4 x n
ŽLUTÝ BAR	2 x n
MODRÝ BAR	2 x n
ČERVENÝ BAR	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	8 000 CZK/80 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL): Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4 nebo 5 válcích zleva, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.

SYMBOL ALCHYMISTA (WILD): V případě, je-li možné tímto vytvořit výherní kombinaci, symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne přes celý válec, na kterém byl zobrazen a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).
BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA: Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherních otočeních válců může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:

1. **ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING):** zamíchání symbolů na válcích po nevýherním otočení a vytvoření nové možné výherní kombinace.
2. **PŘEBARVENÍ (CHANGING):** přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).
3. **NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD):** náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce.

Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS: Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč si může vybrat jednu ze tří variant bonusových her s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:

4. **9 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),
5. **7 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),
6. **5 bonusových otočení zdarma** s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusového otočení jsou výhry úměrné celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Není možné získat v průběhu bonusové hry další bonusová otočení zdarma. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoli však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

DOUBLE STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL BAR-JOKER-BAR (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ OTOČENÍ DOUBLE STARS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly HVĚZDY (DOUBLE STAR) na jedné z výherních linií, aktivuje se 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna, a aktivuje se 27 výherních linií (criss-cross). V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
HVĚZDY (DOUBLE STAR)	5 x n + 10 FREE SPINS
77	100 x n
MELOUNY	30 x n
3-BAR	20 x n
HROZNY	15 x n
ZVONKY	10 x n
DOLARY	6 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

FRUIT FARM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	6 102 CZK/61 017 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

VELKÉ SYMBOLY	Symboly mohou náhodně dopadnout ve formě velkých dlaždic (2x2 nebo 3x3). Tyto velké dlaždice se počítají jako základní symboly na všech pozicích, které pokrývají.
BONUSOVÁ FUNKCE JEŽEK	Pokud po zastavení válců není na válcích žádná výherní kombinace, může se náhodně objevit postava ježka, která nahradí jeden z nevýherních symbolů jiným výherním symbolem, a hráč tak získá bonusovou výhru v závislosti na výherní tabulce a sázce do hry, v rámci které byla funkce aktivována.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MELOUN	2 x n	20 x n
HROZEN	1 x n	10 x n
ŠVESTKA	0.8 x n	4 x n
POMERANČ	0.6 x n	3 x n
CITRON	0.4 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	75 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	45 000 CZK/450 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě, že se po otočení válců symbol ICE BAR stane součástí výherní kombinace, kterou pomohl vytvořit, budou symboly této výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazení novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x celková sázka do hry) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x celková sázka do hry) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x celková sázka do hry) pro úroveň Červené diamanty. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoli však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč tak získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky umístěné na horním monitoru. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	10 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	8 820 CZK/88 200 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD)

Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.

DRUHÁ ŠANCE

Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.

NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS

Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY

SYMBOL JOKER BAR DRUHÁ ŠANCE

Nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).

Pokud se po otočení válců získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro jednu následující hru.

NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS

Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly HVĚZDA (SCATTER), aktivuje se bonusová hra BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Hráč si může vybrat jednu ze dvou variant BOOM SPINS otáček. Za tři symboly HVĚZDA obdrží buď 10 otáček se symbolem WILD na prvním válci nebo 5 otáček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA obdrží 20, resp. 10 takovýchto otáček. Otáčky BOOM SPINS nejsou otáčky zdarma – hráči se za každou takovou otáčku odečte aktuální sázka z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otáčky BOOM SPINS. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5/10 BOOM SPINS	10/20 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

KAJOT ROULETTE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	Ruleta
CÍL HRY	cílem hry je vsadit na číslo nebo skupinu čísel, na kterém se zastaví kulička
VÝHERNÍ PODÍL	97,3 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
HODNOTY MINCÍ	1 CZK, 2 CZK, 5 CZK, 10 CZK, 20 CZK, 50 CZK, 100 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	3 600 CZK/36 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	4 860 CZK/48 600 CZK

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. V levé horní části je „RACE TRACK“ pro sázení na výseče z kola rulety. V pravé horní části je historie posledních 11 padnutých čísel včetně procentuálních statistik.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

ZDVOJNÁSOBIT A ROZTOČIT	Zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli a spustí hru rulety.
ZPĚT	Odebere poslední sázku umístěnou na hracím poli rulety, v případě sázky na jednu z částí race track vrací sázky zpět po jednotlivých mincích.
VYMAZAT	Odebere veškeré sázky z hracího pole rulety.
REBET	Zopakuje sázky uskutečněné v předchozí hře.
AUTOMATICKY ROZTOČIT	Zahájí automatické spouštění hry do vyčerpání kreditu, nebo ukončení opětovným stiskem, zvolené sázky se opakují.
ROZTOČIT	Spouští 1 kolo hry.

PRŮBĚH HRY

Sázky se provádí výběrem mincí a jejich umístění na požadované číslo, nebo skupinu čísel. Stiskem tlačítka roztočit, je ukončeno kolo sázení a je možné sledovat průběh hry na horním monitoru, nebo ve výseči horní části spodního monitoru.

PRŮBĚH HRY

PŘÍMÁ SÁZKA	Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.
DĚLENÁ SÁZKA	Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
SÁZKA NA ULIČKU	Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
ROHOVÁ SÁZKA	Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
SÁZKA NA ŘADU	Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
SÁZKA NA SLOUPEC	Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).
SÁZKA NA TUCET	Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
SÁZKA NA ČERNÁ/ČERVENÁ, SUDÁ/LICHÁ, NÍZKÁ/VYSOKÁ ČÍSLA	Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

MOŽNOSTI SÁZEK „RACE TRACK“

TIERS	Le Tiers du Cylindre je sázkou na dvanáct čísel kola od 33 do 27, která se nachází naproti 0. K této sázce je potřeba použít 6 mincí a umístit je po jedné na každou z následujících dvojic: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
VOISINS	Les Voisins du Zéro je sázka na sousední čísla od nuly. Tato sázka je celkem pro 17 čísel kola rulety od 25 do 22. Po 1 minci na každou z následujících dvojic: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35, poté je třeba položit 2 mince na trojici 0/2/3 a 2 mince na čtveřici 25/26/28/29.
ORPHELINS	Les Orphelins je sázkou na sirotky. Jedná se o čísla na kole rulety od 6 do 17 a od 9 do 1. K této sázce je potřeba použít 5 mincí, z nichž je třeba umístit 1 minci na pole s hodnotou 1 a poté vsadit vždy po 1 minci na tyto dvojice 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.

VÝHERNÍ TABULKA

NÁZEV	POČET POKRYTÝCH ČÍSEL	VÝHERNÍ FAKTOR
PŘÍMÁ SÁZKA	1	36 x n
DĚLENÁ SÁZKA	2	18 x n
SÁZKA NA ULIČKU	3	12 x n
ROHOVÁ SÁZKA	4	9 x n
SÁZKA NA ŘADU	6	6 x n
SÁZKA NA SLOUPEC	12	3 x n
SÁZKA NA TUCET	12	3 x n
SÁZKA NA ČERNÁ/ČERVENÁ, SUDÁ/LICHÁ, NÍZKÁ/VYSOKÁ ČÍSLA	18	2 x n
n = SÁZKA NA KOMBINACI		

MONSTER SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoliv na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.
RESPIN	Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoliv na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.
EVOLUCE	Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levelem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivé monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 3	20 x n	40 x n	100 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 3	15 x n	30 x n	75 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 3	10 x n	20 x n	50 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 3	5 x n	10 x n	25 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 2	4 x n	8 x n	20 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 2	3 x n	6 x n	15 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 2	2 x n	4 x n	10 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 2	1 x n	2 x n	5 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA OHNIVÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA ELEKTRICKÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA VODNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA TRAVNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	8 509 CZK/85 091 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Jeden symbol MULTI WILD násobí výhru z výherní kombinace, kterou pomohl vytvořit, dvakrát, dva symboly MULTI WILD čtyřikrát a tři symboly MULTI WILD osmkrát.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

NEON FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	6 207 CZK/62 069 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

DOTOČENÍ ZDARMA (RESPIN)

Při každé výherní kombinaci vystoupí výherní symboly do popředí a hráč obdrží jedno dotočení zdarma. Jestliže se při tomto dotočení objeví další výherní symboly, opět vystoupí a následuje další dotočení zdarma. Tento herní proces pokračuje až do doby, kdy se neobjeví další výherní symbol. Poté je vyhodnocena celková výhra dané hry.

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)

Padne-li 6, 9, 12 nebo 15 shodných symbolů na prvních 2, 3, 4 nebo 5 válcích zleva, získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x nebo 5x násobek výhry. Resp. dvojnásobek za šest shodných symbolů na prvních dvou válcích, trojnásobek za devět shodných symbolů na prvních třech válcích, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů na prvních čtyřech válcích a pětinásobek za patnáct shodných symbolů na všech pěti válcích.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	2 x n	6 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	3 x n	10 x n
HROZEN	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
BAR	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
ZVONEK	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
ŠVESTKA	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
POMERANČ	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	0.2 x n	0.6 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.

BONUSOVÁ OTOČENÍ 3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	30 x n	100 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	10 x n	15 x n
ČERVENÉ SRDCE	6 x n	8 x n
MODRÁ KAPKA	3 x n	5 x n
MODRÝ DRAHOKAM	3 x n	5 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	3 x n	5 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	2 x n	4 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	2 x n	4 x n
BÍLÁ KVĚTINA	2 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	8 870 CZK/88 696 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra z výherní kombinace, kterou pomohl nahrazením symbol WILD vytvořit (v případě kombinace se 3, 4 nebo 5 symboly WILD), nižší než výhra z výherní kombinace samotných symbolů WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci tvořenou pouze symboly WILD.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní kombinace nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden, a to maximálně až na hodnotu x5.
BONUSOVÁ HRA MYSTERY	3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 bonusovými otočeními zdarma. Počet těchto bonusových otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Během bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SECRET ROSE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	15 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	3 600 – 9 000 CZK/36 000 CZK – 90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ZLATÁ RŮŽE	Objevuje pouze na prostředním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růží 50% šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD.
WILD SYMBOL BRONZOVÁ RŮŽE	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Alespoň tři symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč si vybírá z pěti variant FREE SPINS: **10x free spins** s 6x násobkem výhry, **15x free spins** s 4x násobkem výhry, **20x free spins** s 3x násobkem výhry, **30x free spins** s 2x násobkem výhry nebo **náhodně 10–30x free spins** s 2–6x násobkem výhry. Volba hráče nemá vliv na výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	10 x n	20 x n	100 x n
GOLDEN WILD	-	-	-
BRONZE WILD	3 x n	8 x n	40 x n
RED ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
PINK ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
VIOLET ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
BLUE ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
A, K	0.5 x n	2 x n	6 x n
Q, J	0.5 x n	1 x n	4 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SECRETS OF EGYPT

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií, hráč si může nastavit počet linií v rozmezí 1–10
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	11 400 CZK/114 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí sázku na linii v políčku Sázka. Celková Sázka na hru se vypočte jako násobek sázky na linii a navoleného počtu herních linií.

SYMBOL SFINGA (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu PYRAMIDA. V případě, že se po dotočení válců nezobrazí žádná výherní kombinace, ale alespoň jeden symbol SFINGA, jsou všechny světlé symboly (10, J, Q, K, A, SFINGA), které jsou v tu chvíli na válcích, nahrazeny symboly z vyšších pozic. Výhra za výherní kombinaci se symbolem SFINGA je vynásobena 2x.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výhry (mimo výhry se symboly PYRAMIDA) jsou symboly výherní kombinace nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat více výher.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů PYRAMIDY kdekoliv na válcích spouští 10 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Zároveň je stejný počet výherních linií. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
PYRAMIDA (SCATTER)	2 x m	5 x m + 10 FREE SPINS	20 x m + 10 FREE SPINS	100 x m + 10 FREE SPINS
SFINGA (WILD)	10 x m	30 x m	250 x m	900 x m
SOKOL	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
PSOHLAVEC	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
EGYPTSKÝ KŘÍŽ	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
OKO RA	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
A	-	4 x m	8 x m	15 x m
K	-	4 x m	8 x m	15 x m
Q	-	2 x m	5 x m	10 x m
J	-	2 x m	5 x m	10 x m
10	-	2 x m	5 x m	10 x m

m = SÁZKA NA LINII

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a pomáhá tím utvářet výherní kombinaci na výherní linii.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	3 nebo 4 výherní symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč tak získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kterýkoliv symbol a pomáhá utvářet kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud pomáhá jeden symbol WILD vytvořit výherní kombinace, pak se výhra z této výherní kombinace násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly MYSTERY ve výherní linii, aktivuje se bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a obdrží násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči celkovou sázku do hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MYSTERY	10–500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	10 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER. Tento prvek nemá vliv na výherní podíl.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

3 symboly HVĚZDA kdekoliv na válcích (SCATTER) spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč si může vybrat jednu z třech variant FREE SPINS hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl:

- **5 free spins** se symbolem JOKER na celých válcích 1 a 3 a 5
- **15 free spins** se symbolem JOKER na celých válcích 2 a 4
- **30 free spins** se symbolem JOKER na celém válci 3

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.
SYMBOL SCATTER	Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2	6 x n	16 x n
A	-	1	4 x n	8 x n
K	-	1	4 x n	8 x n
Q	-	1	2 x n	4 x n
J	-	1	2 x n	4 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	1 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)
Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.

BONUSOVÁ HRA SALOON
3 a více symbolů SALOON kdekoliv na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za počet získaných symbolů SALOON, které bonusovou hru spustily, a tento počet je dle výherní tabulky násobený násobkem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5). Hráč roztočí kolo a obdrží násobek (x2 až x5), který vynásobí hráči dosavadní výhru bonusové hry SALOON. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek Hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS
3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští bonusová otočení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS otočení je dán výherní tabulkou. Výhry během těchto FREE SPINS bonusových otočení jsou dvojnásobné, úměrné celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				

AZTECS EMPIRE

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER.
BONUSOVÁ HRA AZTECS PRINCESS	3x a více SCATTER kdekoli na válcích aktivuje bonusovou hru. Hráč získává 10x FREE SPINS – otočky zdarma. Během bonusové hry je při každém druhém otočení garance tří symbolů WILD v jednom válci. Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry.

Speciální tlačítka:
BET LINES – volí sázku na linii
LINES – volí počet aktivních výherních linií

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD (PYRAMIDA)	80 x m	180 x m	500 x m
MASKA	50 x m	120 x m	300 x m
KLÍČ	30 x m	100 x m	250 x m
MUŽ	20 x m	90 x m	200 x m
A, K	10 x m	40 x m	150 x m
10, J, Q	5 x m	20 x m	80 x m
SCATTER (PRINCEZNA)	4 x n	15 x n	40 x n

m = sázka na linii, n = sázka na hru

DYNAMITE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	48 000 CZK/480 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ VÝHRA	Bonusovou výhru lze získat, pokud na střední pozici 1. a 3. válce padne shodný symbol a současně tento symbol padne také na libovolné pozici 2. válce. Podle toho, zda je tento shodný symbol na 2. válci přítomen 1x, 2x či 3x, má hráč šanci získat až 3x bonusovou výhru. Linie pro bonusovou výhru jsou náhodně vylosovány a naznačeny na meziválcích doutnákem.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	Standardní výhra symbol 3x	Bonusová výhra symbol 3x
7	40 x n	200 x n
HVĚZDA	16 x n	90 x n
ZVONEK	16 x n	70 x n
HROZEN	8 x n	30 x n
MELOUN	8 x n	30 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	6 x n
TŘEŠNĚ	2 x n	6 x n

n = SÁZKA NA HRU

FRUIT FACTORY 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	42 600 CZK/426 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií (criss-cross). Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS.
DOTOČENÍ ZDARMA (RESPIN)	Pokud po otočení válců zobrazený symbol WILD není součástí výherní kombinace, expanduje na všechny 3 pozice na jeho válci a zbylé dva válce se roztočí ještě jednou zdarma.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se po otočení válců zobrazí 3 symboly BONUS, aktivuje se 10 bonusových otočení FREE SPINS zdarma. Během bonusové hry lze získat další bonusové otočení FREE SPINS. Během bonusových otočení může docházet k situaci RESPIN, tato nenavyšuje počitadlo získaných FREE SPINS. Pro účely výpočtu výher v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
BONUS	10 x FREE SPINS
SEDMIČKY	120 x n
2-BAR	20 x n
MELOUNY	8 x n
ZVONKY, HROZNY, POMERANČE	3 x n
ŠVESTKY, TŘEŠNĚ, DOLARY	1 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

HALLOWEEN KING

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
DVOJITÁ VÝHRA	15x stejný symbol (citrón, švestka, třešeň, pomeranč) násobí výhru x2.
BONUSOVÁ HRA HALLOWEEN WAY	Hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER postupně oběhne všechny pozice na válcích a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	500 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

HIGH FIVE 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross)
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol melounů obdrží 15 otáček zdarma (FREE SPINS). Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol třešní, obdrží 5 otáček zdarma (FREE SPINS). Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma.
BONUSOVÁ VÝHRA HIGH FIVE	Pro získání bonusové výhry je nutné zaplnit 9místné pole příslušeného symbolu na horní obrazovce. Volná políčka jsou zaplněna, pokud hráč obdrží výhru na linii shodných pozic, jako jsou ty na horní obrazovce u výherního symbolu dosud neobsazené.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	BONUSOVÁ VÝHRA
SEDMIČKY	80 x n	400 x n
ZVONEK	30 x n	150 x n
3-BAR	10 x n	50 x n
2-BAR	8 x n	40 x n
MELOUN	4 x n	20 x n
ŠVESTKY, POMERANČE, TŘEŠNĚ	2 x n	10 x n
n = SÁZKA NA HRU		

HOT FACTOR

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	43 200 CZK/432 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA HOT FACTOR X2	Každá výhra způsobí zabarvení písmene z nápisu HOT FACTOR x2. Při zabarvení celého názvu bonusové hry je následná výhra x2.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
JOKER	120 x n
2-BAR	60 x n
HVĚZDA	40 x n
MELOUN	20 x n
ZVONEK	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
DOLAR, TŘEŠEŇ	2 x n
n = SÁZKA NA HRU	

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	19 400 CZK/194 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

Pokud po otočení válců padnou tři symboly CHERRY BONUS na střední linii, hráč obdrží jedno bonusové otočení zdarma. Pokud po otočení válců padnou tři symboly STAR na střední linii, hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. Tato bonusová otočení je možné získat během nebonusových her, ve kterých není přidělena výhra. Počet bonusových otočení odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusových otočení se změní barva pozadí válců. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7, případně 81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	14 800 CZK/148 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 7 nebo 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

ZELENÝ SYMBOL BAR Zelený symbol BAR = JOKER. Nahrazuje jakýkoliv symbol.

Před roztočením válců je počet aktivních výherních linií 7. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol KAJOT JOKER BAR, je aktivován režim 81 výherních linií, což je zároveň signalizováno číslem na zvonku vedle válců a krátkým zazvoněním během točení válců.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
KAJOT JOKER BAR	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZNY	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

JOKER 243

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	243 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD TETRIS	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. V případě výhry jsou symboly výherní linie odstraněny z válců vybuchnutím a jsou nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při výbuchu symbolů je navýšen násobek pro případnou další výhru systémem x2, x3, x4, … atd., dokud se nezobrazí nevýherní kombinace.
BONUSOVÝ REŽIM JOKER	Tento režim je automaticky aktivován po každé bonusové hře FREE SPINS. Hráč má možnost libovolně měnit sázku. Bonusový režim trvá 50 otáček. Všechny výhry v bonusovém režimu jsou násobeny minimálně x2 až maximálně x9.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Bonusovou hru aktivují 3 a více symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10x FREE SPIN (otočení zdarma). Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
7	10 x n	20 x n	60 x n
SCATTER	6 x n	12 x n	24 x n
ZVONKY	6 x n	12 x n	24 x n
3-BAR	4 x n	8 x n	16 x n
HROZNY, ŠVESTKY, DOLLAR	2 x n	3 x n	4 x n
TŘEŠNĚ, POMERANČ	1 x n	2 x n	3 x n
n = SÁZKA NA HRU			

JOKER AREA

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	11 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA JOKER AREA	Hra je automaticky spuštěna, získá-li hráč na druhém nebo třetím válci symbol JOKER. Jeden symbol JOKER spouští 4x free spin (otáčky zdarma) na druhém a třetím válci. První a čtvrtý válec se netočí. Během bonusové hry je možné vyhrát další bonusové hry. Výhry se sčítají. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x
7	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
HROZEN	8 x n	16 x n	32 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	2 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
n = SÁZKA NA HRU			

JOKER DREAM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, zprava doleva a na třech středních válcích i samostatně. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol.
BONUSOVÁ HRA DREAM	Padne-li na jakémkoli válci symbol JOKER, rozsvítí se políčko JOKER na shodné pozici nad tímto válcem. Po rozsvícení všech tří políček JOKER v ukazateli nad válcem se spustí bonusová hra DREAM. Hráč získá 5x FREE SPIN. Během této bonusové hry se všechny symboly na daném válci změní v symbol JOKER, který doplní případnou výherní kombinaci na linii. Zobrazování JOKER políček je samostatné pro každou výši sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
7-ČERVENÁ	16 x n	60 x n	200 x n
2-BAR, 3, BAR	8 x n	16 x n	80 x n
HROZEN, ZVONEK	5 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA, POMERANČ	3 x n	6 x n	16 x n
TŘEŠEŇ. DOLLAR	2 x n	4 x n	8 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER PLUS II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	25 200 CZK/252 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SYMBOL KAJOT JOKER BAR Nahrazuje všechny symboly a v případě doplnění výherní kombinace je výhra hodnocena výše – dle výherní tabulky.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	WINFAKTOR – PŘI DOPLNĚNÍ JOKEREM
SEDMIČKA	40 x n	60 x n
ZVONEK	20 x n	30 x n
HROZEN	16 x n	24 x n
2BAR	16 x n	24 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	3 x n
DOLAR	2 x n	3 x n
POMERANČ	2 x n	3 x n
ŠVESTKA	2 x n	3 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU		

JOKER STAR 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	49 800 CZK/498 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL KAJOT JOKER BAR	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud je symbol JOKER BAR součástí výherní kombinace, násobí výhry dané hry takto:1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2 2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4 3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
KAJOT JOKER BAR	-	230 x n
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
HROZNY	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = SÁZKA NA HRU

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
BONUSOVÁ HRA JOKER ROUND	Hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER oběhne obvod válců po první linii, první a pátý válec druhé linie, třetí linii a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	500 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

KAJOT 27 LINES

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	12 000 CZK/120 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: Tříválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	nahrazuje jakýkoli symbol včetně symbolu BONUS STAR Kombinace 3 symbolů JOKER na výherní linii bez doplnění alespoň jedním symbolem BONUS STAR generuje pouze výhru za výherní kombinaci dle výherní tabulky a neaktivuje se losování bonusové výhry.
BONUSOVÁ HRA BONUS STAR	Losování bonusové výhry aktivují 3 symboly BONUS STAR, minimálně jeden na každém válci. Výhru určuje hodnota na kole štěstí, které se zobrazí na dolní obrazovce. Hráč může získat 30 až 100násobek celkové sázky do hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra „kolo štěstí“ spuštěna. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
KAJOT-JOKER-BAR	30 x n
SEDMIČKY, 2-BAR	30 x n
MELOUNY, ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY, KAJOT-LINES	4 x n
TŘEŠNĚ, CITRONY, POMERANČE	2 x n
Bonusová výhra BONUS STAR	30–100 x n
n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU	

LONDON PUB

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	48 000 CZK/480 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

BONUSOVÁ HRA BONUS TIME

Bonusovou hru BONUS TIME spouští 4 symboly HODINY na střední linii. Bonusový násobek určuje postavení ručičky na ciferníku hodin. Na hodinách může být zobrazen čas od 1 do 12, tzn. hodnota v políčku WIN může být hráči bonusově znásobena až 12x.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x
ZVONEK	80 x n
ČERVENÁ 7	20 x n
ZELENÁ 7	20 x n
HODINY	4 x n
3-BAR	4 x n
2-BAR	4 x n
DÝMKA	2 x n
PIVO	1 x n
WHISKY	1 x n

n = SÁZKA NA HRU

LUCKY DRAGON

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (DRAK)	Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER. Když padne výhra na výherní linii s doplněním JOKERA (drak), výhra se násobí x2.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Hráč získá 5 až 25 otáček zdarma (bonusových her), pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER. Hráč může zvolit pomocí tlačítka nebo dotykové obrazovky jeden ze SCATTER symbolů, po jehož aktivaci se zobrazí číslo s počtem získaných her. Výběr hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Tato bonusová hra je součástí hry, ve které byla získána. Během bonusové hry jsou všechny výhry znásobené x3. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
K, A	3xn	4xn	20xn
KOUZELNÍK	4xn	8xn	40xn
PRINCEZNA	4xn	8xn	40xn
HRAD	5xn	10xn	50xn
KNIHA	5xn	10xn	50xn
DRAK	20xn	100xn	160xn
9, 10	1xn	2xn	10xn
SCATTER	4xn	8xn	80xn
J, Q	2xn	3xn	15xn

n = SÁZKA NA HRU

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	48 000 CZK/480 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ĎÁBEL
Nahrazuje všechny symboly kromě RING OF FIRE.

BONUSOVÝ REŽIM HOTGAMES
3 a více symbolů RING OF FIRE aktivují výběr bonusových her HOTGAMES. Hráč má možnost zvolit jeden ze symbolů, pod kterým může být ukryto 15 až 90 HOTGAMES. Výběr hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Před každým otočením válců v bonusové hře HOTGAMES se odečte sázka ve výši 1 kredit, ale pro účely výpočtu výhry se použije výše sázky do hry, ve které byla bonusová hra aktivována.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ĎÁBEL	2 x n	50 x n	120 x n	160 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n	20 x n	120 x n
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	100 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	100 x n
TŘEŠNĚ	-	8 x n	40 x n	80 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	60 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	60 x n
A, K	-	4 x n	20 x n	50 x n
10, J, Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

SIMPLY GOLD II

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě SCATTER. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	V případě, že hráč získá ve všech polích jeden stejný symbol (třešně, citrón, švestku nebo pomeranč), výhra se násobí x2.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	500 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
n = SÁZKA NA HRU				

SIMPLY THE BEST 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	19 400 CZK/194 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	nahrazuje jakýkoli symbol.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	hráč získává 5 bonusových otočení zdarma, pokud padnou po otočení válců tři symboly CHERRY BONUS na první linii, nebo 15 bonusových otočení zdarma, pokud po otočení válců padnou na střední výherní linii tři symboly HVĚZDA. Počet bonusových otočení odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše celkové sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Maximální výhru lze získat při kombinaci 6 zvonků, 2 švestek a jednoho symbolu KAJOT JOKER, z čehož hráč získá výhru 3x zvonek na 12 výherních linií a 3x švestka na jedné výherní linii při maximální sázce.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

SPEED CLUB

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava do leva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER
Nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

BONUSOVÁ HRA SPEED SPIN
Pokud hráč obdrží kdekoliv na válcích třikrát, čtyřikrát nebo pětkrát symbol SCATTER, získá stejný počet FREE SPIN (otáček zdarma) do bonusové hry. Během bonusové hry se symboly SCATTER změní na symboly JOKER, zůstanou na stejných pozicích a po každém odehraném free spinu doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají. Pro účely výpočtu výhry v rámci otáček zdarma se použije výše sázky do hry, v rámci které byly otáčky zdarma spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ	1xn	4xn	10xn	40xn
SCATTER	-	5xn	20xn	200xn
CITRÓN	-	4xn	10xn	40xn
ŠVESTKA	-	4xn	10xn	40xn
POMERANČ	-	4xn	10xn	40xn
HROZNY	-	10xn	40xn	100xn
7	-	20xn	200xn	500xn
MELOUN	-	10xn	40xn	100xn
n = SÁZKA NA HRU				

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MINIMÁLNÍ SÁZKA	5 CZK
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER	Nahrazuje všechny symboly kromě TU, R, BO
DVOJITÁ VÝHRA	9 stejných symbolů násobí výhru x2.
BONUSOVÁ HRA TURBO	Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů TU, R, BO, hráč získá 10 bonusových otáček zdarma. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol R, získaná celková výhra je vždy násobena x2. Pro účely výpočtu výhry v rámci otáček zdarma se použije výše sázky do hry, v rámci které byly otáčky zdarma spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
JOKER	200 x n
2-BAR	40 x n
7	20 x n
HROZNY, ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLLARS	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
n = SÁZKA NA HRU	

NEON FRUITS 2

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER Padne-li 6, 9, 12, 15 shodných symbolů prvních 2, 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 2x, 3x, 4x, 5x násobek výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA (7)	10 x n	20 x n	100 x n
MELOUN	5 x n	10 x n	20 x n
HROZNY	2 x n	4 x n	12 x n
BAR BAR	2 x n	4 x n	12 x n
ZVONEK	1 x n	2 x n	6 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	6 x n
POMERANČE	0.5 x n	1 x n	4 x n
TŘEŠNĚ	0.5 x n	1 x n	4 x n
n = SÁZKA NA HRU			

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	9 000 CZK/90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = SÁZKA NA HRU		

BAD WOLF

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	3 600 – 9 000 CZK/36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL VLK (WILD, SCATTER)

Symbol Vlk je WILD i SCATTER symbolem současně a nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol (kromě expandujícího symbolu vybraného v bonusové hře Free Spins). Tři nebo více symbolů Vlk kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free Spins s deseti otočkami zdarma. Symbol Wild doplňuje vždy nejvyšší možnou výherní kombinaci.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

Před začátkem bonusové hry si hráč vylosuje jeden z devíti základních symbolů. Tato interakce (volba) hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během otáček zdarma se po vyhodnocení výherních linií spustí expandující (roztahující) funkce vylosovaného symbolu. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru (karetní symbol minimálně 3x, ostatní symboly minimálně 2x), symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč také získá výhru na 10 výherních liniích. V bonusové hře je možné dostat více než deset bonusových otoček. Každý symbol Vlka, který padne během bonusové hry Free Spins odmění hráče další otočkou zdarma. V případě, že během bonusové hry Free Spins padnou v jedné otočce najednou tři symboly Vlka, hráč obdrží výhru a zároveň deset dalších otoček zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
VLK (WILD)	-	2 x n + 10 otoček zdarma	20 x n + 10 otoček zdarma	200 x n + 10 otoček zdarma
ČERVENÁ KARKULKA	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
LOVEC	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
KOŠÍK	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
MUCHOMŮRKA	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
n = SÁZKA NA HRU				

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA – HERNA/CASINO	100 CZK/1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA – HERNA/CASINO	50 000 CZK/500 000 CZK
STATISTICKÁ PRŮMĚRNÁ HODINOVÁ PROHRA – HERNA/CASINO	3 600 – 9 000 CZK/36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka. Celková Sázka na hru se vypočte jako násobek sázky na linii a navoleného počtu herních linií.

SPECIALNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK	Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).
SCATTER SYMBOL HVĚZDA	Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí byt uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		
	n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII **m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**		

* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

B.3. Pravidla jednotlivých her systému CLS MULTIBONUS+

CLS MULTIBONUS+ je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je česká koruna (CZK).

Seznam her:

1. AFTER DARK
2. BIG SHOW
3. BONUS JACK
4. FRUIT BLASTER
5. FRUIT JACK
6. GREAT ESCAPE
7. HUNTER‘S DREAM 2
8. JEWELS QUEST
9. JEWELS QUEST 2
10. MULTI 5
11. MULTIPLAY 81
12. SCATTER EXPRESS
13. TOP BULLET
14. TREASURES OF ASGARD
15. TRIPLE WILD 7
16. APPARATUS 40
17. CIRCUS 2
18. FIRE WALLS 2
19. JIGGLY JACK
20. MOUNTAIN LEGENDS 2

MULTIBONUS

Technické hry systému CLS MULTIBONUS+ obsahují bonusový prvek „Kolo štěstí“. Jedná se o bonusovou hru připojenou ke všem hrám v rámci dané skupiny.

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hlavním principem bonusového prvku „Kolo štěstí“ je, že hráč může obdržet bonusovou náhodnou výhru “mystery” na každém hracím bodě. Jeden hrací bod je tvořen minimálně dvěma a nejvýše třemi předem určenými koncovými zařízeními přímo obsluhovanými sázejícím umístěnými v jednom herním prostoru, propojenými se systémem MULTIBONUS+. Každý hrací bod je označen na obrazovce číslem daného hracího bodu a písmenem příslušné herní pozice tak, aby hráč mohl identifikovat jednotlivé hrací body a herní pozice systému MULTIBONUS+. V rámci herního prostoru potom může být umístěno i více hracích bodů. Hrací body jsou vybírány na základě RNG, tedy všechny hrací body v systému mají stejnou šanci na dosažení bonusového prvku. Používá se shodné RNG jak pro jednotlivé Hry technické hry, tak pro losování bonusového prvku.
Bonusový prvek „Kolo štěstí“ je spuštěn výherní kombinací, kterou vytvoří 3 anebo víc symbolů “MULTIBONUS” na jakékoliv pozici na válcích a pravděpodobnost pro získání bonusového prvku „Kolo štěstí“ je stejná pro všechna koncová zařízení a všechny hry technické hry. Výhra z „Kola štěstí“ nikdy nepřekročí spolu s další případnou výherní kombinací hodnotu maximální výhry pro jednu hru. Bonusový prvek probíhá automaticky bez interakce hráče.

PODSTATA HRY

Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. úrovním BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovni GOLD mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení CLS. Úrovně jackpotu mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu, které se budou lišit výší potenciální výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- sázka: max. 2,9 % z provedených sázek (v možném rozsahu 0,01-2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01-2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu nebo 500 000 Kč pro kasino.

AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Vrána


Kočka


Kozel


Netopýr


Upír


Tesáky
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozepíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA				
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

4x VÝHRA				
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8
 Netopýr	256	32	12	6
 Koza	128	16	8	4
	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 Kočka	64	12	6	3
 Vrána	32	8	4	×
 A (Eso)	16	6	3	×
 K (Král)	16	6	3	×
 Q (Královna)	8	4	2	×
 J (Kluk)	8	4	2	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

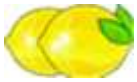
BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



77
Dvojitá sedmička



Zvonky
Mystery symbol



Tanečnice (vrch)
Divoký symbol



Tanečnice (střed)
Divoký symbol



Tanečnice (spodek)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
Multiplikátor výhry	**3x**	**2x**	**1x**

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



3 *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnot je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě mystery symbolu "ZVONKY".
- Každá část (třetina) divokého symbolu "TANEČNICE", která se křižuje s aktivní výherní linii, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních linií, v režimu "criss-cross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	31 400 Kč	maximální výhra	314 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

BONUS JACK

Bonus Jack je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5-ti výherními liniemi. Joker je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly vyjma symbolu Jack Bonus.

HERNÍ SYMBOLY


Joker


Sedmička


Zvonek


Hrozen


Meloun


Pomeranč


Švestka


Jack Bonus


Třešně

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol „JOKER“ (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

Navazující speciální hry „Jack Bonus“

Když na válcích padnou 3 bonusové symboly „Jack Bonus“, potom hráč vyhrává 10 speciálních her. Když během speciální hry padne na válci symbol Joker, potom se tento symbol zastaví a při dalších hrách se otáčí jen ostatní symboly (má funkci STICKY). Joker je zastaven až do okamžiku než vytvoří výherní kombinaci.
Za každé speciální otočení je odečtena sázka ve výši sázky z herního kola, v rámci kterého byla speciální hra spuštěna. Výše sázky nelze měnit, ale hru lze kdykoli ukončit a vyplatit kredit.
Pro účely výpočtu výhry v rámci speciálních otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla speciální otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Joker nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, vyjma symbolu „Jack Bonus“.
- 3 Jack Bonus symboly spouští 10 speciálních her.
- Symbol Joker ve speciální hře má funkci STICKY symbolu.
- Bonusové prvky, navazující speciální hry a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	15 000 Kč	maximální výhra	150 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Joker**	150
 **Sedmička**	30
 **Zvonek**	30
 **Hrozen**	16
 **Meloun**	16
 **Pomeranč**	8
	3x
 **Citrón**	8
 **Bonus**	10 bonusových her
 **Třešně**	8

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Citrón


Třešně


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Šťastná sedmička


Hvězda
Bonus „scatter“ symbol


Fruit Blaster
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
 **Fialové prstence**	25x výše sázky
 **Modré prstence**	20x výše sázky
 **Zelené prstence**	15x výše sázky
 **Červené prstence**	10x výše sázky
 **Žluté prstence**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

- Tři a více scatter bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý scatter bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven**	15	10	5
 **Meloun**	10	5	2
 **Hrozny**	10	5	2
 **Švestka**	4	3	1
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená „Sedmička“


Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda
„Mystery“ symbol


Truhla
Bonusový „scatter“ symbol


Fruit Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusový scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu *scatter* symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 *scatter* symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 *scatter* symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 *scatter* symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových scatter symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.

- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Dárková krabice Bonusový *scatter* symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery” symbol	20–250 (náhodná výhra)	5–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička”	100	20	5
Zlatá „Sedmička”	100	20	5
	5x	**4x**	**3x**
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
LINIE +	Zvýšit počet aktivních výherních linií	LINIE -	Snížit počet aktivních výherních linií
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

GREAT ESCAPE

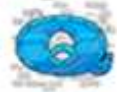
GREAT ESCAPE je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "VĚZEŇSKÁ KOULE" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Vězeň


Strážník (Zelená uniforma)


Seržant (Červená uniforma)


Kapitán (Modrá uniforma)


Zloděj/Uprchlík (Great Escape)


Vězeňská koule (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "VĚZEŇSKÁ KOULE" je divoký symbol "WILD" a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním kotouči napříč všemi řadami pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň jedné z 5 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru z nejvyšší dosažené výherní kombinace na jakékoli aktivní výherní linii multiplikátorem výhry dle aktuálního počtu aktivních divokých symbolů na výherní linii, jak je uvedeno v tabulce níže:

Multiplikátor výhry	Počet divokých symbolů na výherní linii				
16x	WILD	WILD	WILD	WILD	Jiný symbol
8x	WILD	WILD	WILD	Jiný symbol	Jiný symbol
4x	WILD	WILD	Jiný symbol	Jiný symbol	Jiný symbol
2x	WILD	Jiný symbol	Jiný symbol	Jiný symbol	Jiný symbol

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "VĚZEŇSKÁ KOULE" (WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol napříč všemi řadami, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol násobí výhru z nejvyšší dosažené výherní kombinace dle aktuálního počtu aktivních divokých symbolů na výherní linii.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Zloděj/Uprchlík** Great Escape	500	128	16	8
 **Kapitán** Modrá uniforma	256	32	12	6
 **Seržant** Červená uniforma	128	16	8	4
 **Strážník** Zelená uniforma	64	12	6	3
 **Vězeň**	32	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	3	x
 **K** (Král)	16	6	3	x
 **Q** (Královna)	8	4	2	x
 **J (**Kluk)	8	4	2	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

HUNTER‘S DREAM 2

HUNTER’S DREAM 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující divoký symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Orel


Bizon


Vlk


Lovec


Táborák
Divoký symbol


Lovecká chata
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Lovec**	200	60	40	20
 **Vlk**	80	32	16	8
 **Bizon**	32	16	8	x
 **Orel**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JEWELS QUEST

JEWELS QUEST je videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Zlatá totemová maska


Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků dotykem prstu přímo na sloupce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 **Stříbrný diamant**	25x výše sázky
 **Modrý diamant**	20x výše sázky
 **Zelený diamant**	15x výše sázky
 **Červený diamant**	10x výše sázky
 **Žlutý diamant**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".

- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	25 600 Kč	maximální výhra	256 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Zlatá totemová maska	256	24	12
A (Eso)	128	16	8
K (Král)	64	12	6
Q (Královna)	32	8	4
J (Kluk)	32	8	4
10 (Desítka)	16	4	2
9 (Devítka)	16	4	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Zlatá totemová maska


Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 **Stříbrný diamant**	25x výše sázky
 **Modrý diamant**	20x výše sázky
 **Zelený diamant**	15x výše sázky
 **Červený diamant**	10x výše sázky
 **Žlutý diamant**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY"
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	**4x**	**3x**
 **Zlatá totemová maska**	15	10	5
 **A** (Eso)	10	5	2
 **K** (Král)	10	5	2
 **Q** (Královna)	4	3	1

 **J** (Kluk)	4	3	1
 **10** (Desítka)	3	2	1
 **9** (Devítka)	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

 Spuštění / Začátek hry

 Změnit výši sázky

 Zvýšit sázku na dostupné maximum

 Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci (4 SYMBOLY NA VÁLEC) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Stříbrný BAR


Modrý BAR


Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Žlutá sedmička


Multi5
Divoký symbol


THREE (horní část)
Bonusový symbol


THREE (střední část)
Bonusový symbol


THREE (spodní část)
Bonusový symbol


REEL (horní část)
Bonusový symbol


REEL (střední část)
Bonusový symbol


REEL (spodní část)
Bonusový symbol


BONUS (horní část)
Bonusový symbol


BONUS (střední část)
Bonusový symbol


BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžená na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem- krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem - krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	25 000 Kč	maximální výhra	250 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci (3 symboly na válec) a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Hrozny



Pomeranč



Meloun



Třešně



Šťastná sedmička



Švestka



Multiplay 81
Divoký symbol



Citrón

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
Pomeranč	4	1
BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SCATTER EXPRESS

SCATTER EXPRESS je 3-válcová videohra (3 symboly na válec) s 9-ti fixními výherními liniemi. Kombinace 3 shodných symbolů ve výherní linii znamená výhru. „WILD„ (Scatter-Express) je divoký symbol a nahrazuje všechny symboly na válcích. Pokud se objeví 3 WILD (Scatter-Express) symboly, každý na jednom válci a na libovolné pozici, hráč obdrží bonusovou hru “Scatter Express”.

HERNÍ SYMBOLY



WILD



Sedmička



Meloun



Bar



Švestka



Pomeranč



Citrón



Třešně

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 9 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol „Wild“ (Vlak) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

Bonusová hra Scatter-Express

3 divoké symboly (Vlak), každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vozů od shora dolů, každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vozů na všech válcích a pouze vybraný válec bude mít symbol vozu s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hryse použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 9 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol WILD (Vlak) nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii
- 3 divoké WILD (Vlak) symboly spouští bonusovou hru „Scatter-Express“
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	30 000 Kč	maximální výhra	300 000 Kč
výherní podíl	75 %	výherní podíl	75 %
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	450 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **WILD** (Vlak)	Bonus game
 **Sedmička**	100
 **Meloun**	30

	**Bar**	20
	**Švestka**	8
	**Pomeranč**	6
	**Citrón**	4
	**Třešně**	4

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TOP BULLET

TOP BULLET je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5-ti výherními liniemi. „Joker“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý z aktivních symbolů JOKER zdvojnásobí výhru.

HERNÍ SYMBOLY


Joker


Sedmička


Zvonek


Hrozen


Meloun


Pomeranč


Švestka


Citrón


Třešně

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol „Joker“ (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií a každý takto aktivní symbol JOKER na výherní linii zdvojnásobí výhru.

Kolo štěstí


- Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn

bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná "mystery" výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná "mystery" výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- „Joker" nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii)
- Každý z aktivních symbolů JOKER dvojnásobí výhru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS" spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Joker**	150
 **Sedmička**	30
 **Zvonek**	30
 **Hrozny**	16
 **Meloun**	16
 **Pomeranč**	8

	**Švestka**	8
	**Citrón**	4
	**Třešně**	4

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci (3 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "Loki", bonusový scatter symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Jörmungadr
Mořský had


Fenrir
Vlk


Freyja


Thor


Frigga


Odin


Loki
Divoký symbol



Bonus
Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký* symbol symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard) a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "Bonus" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "Loki" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "Loki" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Odin**	200	60	40	20
 **Frigga**	80	32	16	8
 **Thor**	32	16	8	x
 **Freyja**	24	8	4	x
 **Fenrix** Vlk	16	6	2	x
 **Jörmungandr** Mořský had	16	6	2	x
 **A** (Eso)	8	4	1	x
	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **K** (Král)	8	4	1	x
 **Q** (Královna)	4	2	1	x
 **J** (Kluk)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "777", bonusový *scatter* symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Wild 777
Divoký symbol



Zvonek
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "777" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového scatter symbolu "Zvonky" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "Mystery" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Zvonky** Bonusový „scatter” symbol	2–100 (náhodná výhra)
 **Wild 777** Divoký symbol	100
	3x

 **Meloun**	16
 **Hrozny**	8
 **Švestka**	4
 **Pomeranč**	3
 **Citrón**	2
 **Třešně**	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

APPARATUS 40

APPARATUS 40 je video hra s 5 válci, 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol WILD, Bonus SCATTER symbol s otočeními zdarma a MYSTERY symbol.

HERNÍ SYMBOLY


Fialový robot


Červený robot


Modrý robot


K


J


Scatter
(Bonus game)


Žlutý robot


Zelený robot


A


Q


WILD
(Divoký symbol)


Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly na výherní liniI tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo kromě, BONUS SCATTER symbolu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol


Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu a MULTIBONUS symbolu.

Mystery symbol



3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY na jakékoliv výherní linii spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

Bonus Scatter symbol



3, 4, nebo 5 symbolů BONUS SCATTER odmění hráče 4, 8, nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady, 40 výherních linií.
- Minimálně 3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě BONUS SCATTER symbolu.
- Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu a MULTIBONUS symbolu.
- 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS SCATTER odmění hráče 4, 8, nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma.

- Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY na jakékoliv výherní linii spustí výhru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou.
- Tři nebo více symbolů MULTIBONUS spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
	250	50	10
	100	20	5
	100	20	5
	60	15	5
	40	10	2
	40	10	2
	20	5	1

	20	5	1
	20	5	1
	20	5	1
	14 otočení	8 otočení	4 otočení
	15-250	5-60	1-15

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

CIRCUS 2

CIRCUS 2 je 3 válcová videohra se 4 řadami a 64 výherními uskupeními. Hra obsahuje divoký symbol s funkcí multiplikátoru, scatter symbol BONUS, Mystery symbol a bonusová otočení zdarma.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Klaun (divoký symbol)


Šťastná sedmička


Hrozny


Meloun


Šťastná hvězda (Mystery)


Cylindr (Bonus)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

3 shodné symboly na výherním uskupení tvoří výherní kombinaci s odměnou dle výherní tabulky.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol Klaun nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS a symbolu MULTIBONUS. Každý aktivní divoký symbol na výherním uskupení násobí výhru 2x.

Mystery symbol



3 MYSTERY symboly Šťastná hvězda na jakémkoliv výherním uskupení spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

Bonus symbol



3 BONUS symboly Cylindr, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 4 řady, 64 výherních uskupení.
- 3 shodné symboly tvoří výherní kombinace.
- Divoký symbol KLAUN nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS (Cylindr) a symbolu MULTIBONUS.
- 3 mystery symboly Šťastná hvězda odmění náhodnou výhrou.
- 3 bonus symboly Cylindr aktivují 10 bonusový otočení zdarma.
- Tři nebo více symbolů MULTIBONUS spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	41 600 Kč	maximální výhra	416 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Šťastná sedmička**	300
 **Meloun**	200
 **Hrozny**	30
 **Švestka**	20
 **Pomeranč**	10
 **Citrón**	5
 **Třešně**	5

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FIRE WALLS 2

FIRE WALLS 2 je video hra s 3 válci, 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol Phoenix, funkci RESPIN a FIRE WALL multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


BAR


Třešně


Citróny


Pomeranče


Švestky


Hrozny


Melouny


Šťastné sedmičky


Phoenix (divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Divoký symbol Phoenix nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MUTLIBONUS) a také tvoří svou výherní kombinaci.

Funkce RESPIN

Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu Phoenix) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly Phoenix, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

FIRE WALL

Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů Phoenix a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem Phoenix ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady, 5 výherních linií.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za výherní linii.
- 3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci
- Divoký symbol Phoenix nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MULTIBONUS) a také tvoří svou výherní kombinaci.
- Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu Phoenix) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY.
- Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů Phoenix a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem Phoenix ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.
- Tři nebo více symbolů MULTIBONUS spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % - 98 %	výherní podíl	90 % - 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
	250
	250

	75
	50
	40
	30
	20
	10
	5

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

 Spuštění / Začátek hry

 Změnit výši sázky

 Zvýšit sázku na dostupné maximum

 Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JIGGLY JACK

JIGGLY JACK je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "JIGGLY JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "DÁRKOVÁ KRABICE", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená SEDMIČKA


Zlatá SEDMIČKA


Šťastná hvězda
MYSTERY symbol


DÁRKOVÁ KRABICE
Bonusový SCATTER symbol


JIGGLY JACK
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol JIGGLY JACK (Klaun v krabici) je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, (kromě bonusového scatter symbolu DÁRKOVÁ KRABICE a symbolu MULTIBONUS) pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

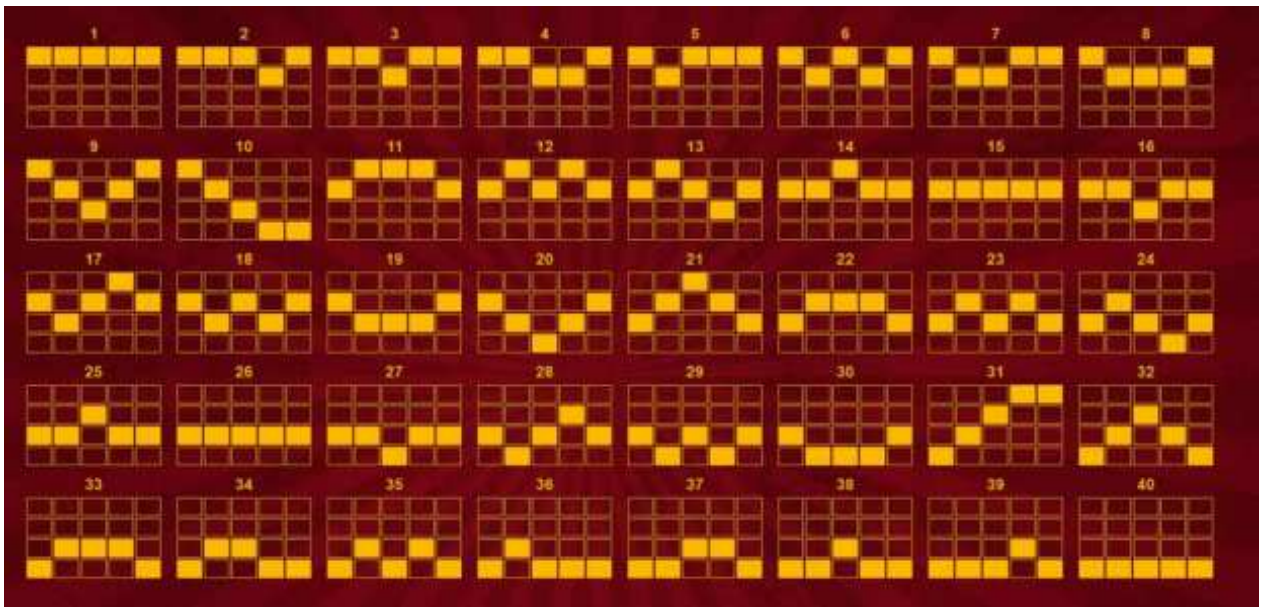
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol JIGGLY JACK nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu DÁRKOVÁ KRABICE a symbolu MULTIBONUS.
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů DÁRKOVÁ KRABICE napříč válci aktivují 10, 20 nebo 30 bonusových otočeními zdarma.
- Tři a více *mystery* symbolů ŠŤASTNÁ HVĚZDA na jakékoliv výherní linii aktivují MYSTERY WIN s náhodnou výhrou.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **DÁRKOVÁ KRABICE** Bonusový *scatter* symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 **Šťastná hvězda** Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
 **JIGGLY JACK** Divoký symbol	250	50	10
 **Červená Sedmička**	100	20	5
 **Zlatá Sedmička**	100	20	5
 **Zvony**	60	15	5
 **Hrozen**	40	10	2
 **Meloun**	40	10	2
 **Pomeranč**	20	5	1
 **Švestka**	20	5	1
 **Citrón**	20	5	1
 **Třešně**	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MOUNTAIN LEGENDS 2

MOUNTAIN LEGENDS 2 je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol s extra multiplikátorem, bonusové otočky zdarma s funkcí respin.

HERNÍ SYMBOLY



K (Král)

Panter

Vlk

Táborák (Divoký symbol)



A (Eso)

Koza

Liška

Medvěd

Horský výhled (Scatter symbol)

BONUSOVÉ SYMBOLY



Horský výhled
Vrchní část



Horský výhled
Vrchní část



Horský výhled
Vrchní část



Horský výhled
Střední část



Horský výhled
Střední část



Horský výhled
Střední část



Horský výhled
Spodní část



Horský výhled
Spodní část



Horský výhled
Spodní část

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na alespoň 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol TÁBORÁK je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED a symbolu MULTIBONUS, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

Bonusový scatter symbol



Bonusový scatter symbol HORSKÝ VÝHLED se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

Kolo štěstí



Pokud se na válcích objeví 3 nebo více symbolů „MULTIBONUS“, je bonusový prvek „Kolo štěstí“ spuštěn. Hra se zastaví a hráč je vyzván ke zmáčknutí tlačítka „START“, kterým odstartuje „Kolo štěstí“. Hráč, který získal výherní kombinaci „MULTIBONUS“ je odměněn bonusovým prvkem – ZLATÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 10x–300x. Ostatní hráči, kteří aktivně hrají (tzn. mají v ten samý moment spuštěnu jakoukoliv hru technické hry) na stejném hracím bodě, získávají STŘÍBRNÉ kolo štěstí zdarma, kde je možná náhodná “mystery” výhra v hodnotě SÁZKY násobené 1x–30x. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových prvků se použije výše sázky z herního kola daného koncového zařízení, v rámci kterého byl bonusový prvek spuštěn.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED a symbolu MULTIBONUS.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol TÁBORÁK je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED a symbolu MUTLIBONUS a násobí výhru 2x.
- HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Tři nebo více symbolů „MULTIBONUS“ spouští společný bonus pro hrací bod. Účastní se ho pouze aktivní hráči, kteří hráli v čase získání bonusu na stejném hracím bodě, kde byl bonus získán.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	25 000 Kč	maximální výhra	250 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	**4x**	**3x**
	2000	1600	400
	1600	600	160
	400	160	60

	60	40	10
	60	40	10
	40	20	10
	40	20	10

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

B.4. Pravidla jednotlivých her systému CLS MULTILOTTO+

CLS MULTILOTTO+ je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je česká koruna (CZK).

Seznam her:

1. AFTER DARK
2. BIG SHOW
3. BLACK PEARL
4. CRISS CROSS
5. DOUBLE GAME
6. DOUBLE GAME 2
7. FERRIS WHEEL
8. FROZZY FRUITS
9. FRUIT BLASTER
10. FRUIT BOMB
11. FRUIT JACK
12. FRUTTY LAB
13. HUNTER‘S DREAM 2
14. JEWELS QUEST
15. JEWELS QUEST 2
16. LIL‘ DEVIL
17. MULTI 5
18. MULTIPLAY 81
19. MULTIPLAY HOT
20. PERSIAN NIGHTS
21. PIXI FALL
22. SAVANNA SUNRISE DELUXE
23. SEASONS
24. SPACE ADVENTURE
25. SUPER REELS DELUXE
26. SUPER STAR 27
27. TORNADO BILL
28. TREASURE BOX 2
29. TREASURES OF ASGARD
30. TRIPLE WILD 7
31. WILD COOKIES
32. WILD FLAME SEVENS
33. PIRATE ADVENTURES
34. NICE PRICE
35. NIGHTMARE SQUAD
36. PRIMAL AGE
37. WOODWOSE´S MAGIC
38. RICH GARDEN
39. BLAZING REELS
40. FLAMING SPINS
41. TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS
42. 4 SPIN
43. APPARATUS 40
44. CIRCUS 2
45. FIRE WALLS 2
46. JIGGLY JACK
47. MIGHT OF LIGHT
48. MOUNTAIN LEGENDS
49. MOUNTAIN LEGENDS 2
50. VIGOROUS KNIGHTS

JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.
Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.

f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. úrovním BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovni GOLD mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení CLS. Úrovně jackpotu mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu, které se budou lišit výší potenciální výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).
Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- sázka: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–50 000 Kč pro hernu/50–500 000 Kč pro kasino a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu nebo 500 000 Kč pro kasino.

AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Vrána


Kočka


Kozel


Netopýr


Upír


Tesáky
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozpíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry
Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA				
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

4x VÝHRA				
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8
 Netopýr	256	32	12	6
 Koza	128	16	8	4
 Kočka	64	12	6	3
 Vrána	32	8	4	×
 A (Eso)	16	6	3	×
 K (Král)	16	6	3	×
 Q (Královna)	8	4	2	×
 J (Kluk)	8	4	2	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

BIG SHOW

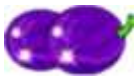
BIG SHOW je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


77
Dvojitá sedmička


Zvonky
Mystery symbol


Tanečnice (vrch)
Divoký symbol


Tanečnice (střed)
Divoký symbol


Tanečnice (spodek)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
Multiplikátor výhry	**3x**	**2x**	**1x**

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě mystery symbolu "ZVONKY".
- Každá část (třetina) divokého symbolu "TANEČNICE", která se křižuje s aktivní výherní linii, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních linií, v režimu "criss-cross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	31 400 Kč	maximální výhra	314 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	2–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na válec) s libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "scatter" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.
Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1,- Kč v herně/10,- Kč v kasinu na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 18,- Kč v herně/180,- Kč v kasinu na všechny výherní linie (tedy 2,- Kč c herně/20,- Kč v kasinu na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY


Medúza
Číslice „9“ (Devítka)


Ryba
Číslice „10“ (Desítka)


Delfín
Písmeno „J“ (Kluk)


Krab
Písmeno „Q“ (Královna)


Želva
Písmeno „K“ (Král)


Chobotnice
Písmeno „A“ (Eso)


Mořský koník


Černá perla v mušli
Bonusový scatter symbol



Černá perla s nápisem
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA. Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x). 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových scatter symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových scatter symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka na jednu linii	2 Kč	maximální sázka na jednu linii	20 Kč
maximální sázka (všechny linie)	18 Kč	maximální sázka (všechny linie)	180 Kč
maximální výhra	48 600 Kč	maximální výhra	486 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	972 Kč až 1 944 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	9 720 Kč až 19 440 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Černá perla s nápisem** Divoký symbol	1 000	750	200	x
 **Černá perla v mušli** Scatter symbol	500	20	5	2
	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Mořský koník**	750	125	25	x
 **Chobotnice** Písmeno „A” (Eso)	400	100	20	x
 **Želva** Písmeno „K” (Král)	250	75	15	x
 **Krab** Písmeno „Q” (Královna)	125	50	10	x
 **Delfín** Písmeno „J” (Kluk)	100	25	10	x
 **Ryba** Číslo „10” (Desítka)	100	25	5	x
 **Medúza** Číslo „9” (Devítka)	100	25	5	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her



Změnit počet výherních linií na hru (herní kolo)

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
LINIE +	Zvýšit počet aktivních výherních linií	LINIE -	Snížit počet aktivních výherních linií
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů
HOLD 1	Volba 1 výherní linie na hru (herní kolo)	HOLD 2	Volba 3 výherních linií na hru (herní kolo)
HOLD 3	Volba 5 výherních linií na hru (herní kolo)	HOLD 4	Volba 7 výherních linií na hru (herní kolo)
HOLD 5	Volba 9 výherních linií na hru (herní kolo)		

CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma) a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citróny


Pomeranče


Švestky


Bonusový scatter symbol


Hvězdy


Hrozny


Melouny


Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "xX" (CrissCross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (CrissCross) je bonusový scatter symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	30 Kč	maximální sázka	300 Kč
maximální výhra	48 600 Kč	maximální výhra	486 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	1 620 Kč až 3 240 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	16 200 Kč až 32 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
 Šťastné sedmičky	1 620	60
 Melouny	1 080	40
 Hrozny	540	20
 Švestky	432	16
 Pomeranče	432	16
 Hvězdy	432	8
 Citróny	108	2
 Třešně	108	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Červená sedmička


DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký „scatter“ symbol



Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek

výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.
„DOUBLE BONUS GAME“nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	50 Kč	maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	2 700 Kč až 5 400 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Červená sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	100	40	10	x

 **Švestka**	40	10	4	x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
 **Citrón**	40	10	4	x
 **Třešně**	40	10	4	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD", bonusový *scatter* symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Stříbrný BAR


Zlatý BAR


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zlatá sedmička


Červená sedmička


Wild
Divoký symbol


DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol


Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické

hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

„DOUBLE BONUS GAME“ nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	30 000 Kč	maximální výhra	300 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Červená sedmička	200	60	40	20
Zlatá sedmička	80	32	16	8
Meloun	32	16	8	x
Hrozen	24	8	4	x
Švestka	16	6	2	x
Pomeranč	16	6	2	x
Citrón	8	4	1	x
Třešně	8	4	1	x
Zlatý BAR	4	2	1	x
Stříbrný BAR	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec)a 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Hrozen



Citrón



Meloun



Pomeranč



Švestka



Šťastná sedmička



Hvězda
Mystery symbol



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	90 Kč	maximální sázka	900 Kč
maximální výhra	45 720 Kč	maximální výhra	457 200 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	4 860 Kč až 9 720 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	48 600 Kč až 97 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Hvězda** (Mystery symbol)	2–100	1–8
 **Červená sedmička**	100	8
 **Švestka**	32	6
 **Pomeranč**	8	4
 **Meloun**	8	3
 **Citrón**	6	3

	**Hrozen**	4	1
	**Třešně**	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zvonky


Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven** Šťastná sedmička	100	40	20
 **Zvonky**	80	32	16
 **Meloun**	32	16	8
 **Hrozny**	24	8	4
 **Švestky**	16	6	2
 **Pomeranč**	16	6	2
 **Citrón**	8	4	1
 **Třešně**	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Citrón


Třešně


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Šťastná sedmička


Hvězda
Bonus „scatter“ symbol


Fruit Blaster
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetezce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
Fialové prstence	25x výše sázky
Modré prstence	20x výše sázky
Zelené prstence	15x výše sázky
Červené prstence	10x výše sázky
Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více scatter bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".

- Každý scatter bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven**	15	10	5
 **Meloun**	10	5	2
 **Hrozny**	10	5	2
 **Švestka**	4	3	1
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUIT BOMB

FRUIT BOMB je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Červená sedmička


Bomba
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přilehají k válci s tímto symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	500	100	10
 **Meloun**	100	30	6
 **Hrozen**	50	10	3
 **Švestka**	40	10	3
 **Pomeranč**	30	5	2
 **Citrón**	30	5	2
 **Třešně**	10	5	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená „Sedmička“


Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda
„Mystery“ symbol


Truhla
Bonusový „scatter“ symbol


Fruit Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových scatter symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Dárková krabice Bonusový *scatter* symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery" symbol	20–250 (náhodná výhra)	5–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička"	100	20	5
Zlatá „Sedmička"	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
LINIE +	Zvýšit počet aktivních výherních linií	LINIE -	Snížit počet aktivních výherních linií
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Švestka



Citrón



Pomeranč



Hrozny



Meloun



Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výherními liniemi.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

HUNTER‘S DREAM 2

HUNTER’S DREAM 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)

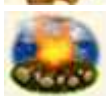

A (Eso)


Orel


Bizon


Vlk


Lovec


Táborák
Divoký symbol


Lovecká chata
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Lovec**	200	60	40	20
 **Vlk**	80	32	16	8
 **Bizon**	32	16	8	x
 **Orel**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JEWELS QUEST

JEWELS QUEST je videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Zlatá totemová maska


Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků dotykem prstu přímo na sloupce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	25 600 Kč	maximální výhra	256 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zlatá totemová maska**	256	24	12
 **A** (Eso)	128	16	8
 **K** (Král)	64	12	6
 **Q** (Královna)	32	8	4
 **J** (Kluk)	32	8	4
 **10** (Desítka)	16	4	2
 **9** (Devítka)	16	4	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5-válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Zlatá totemová maska


Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
Stříbrný diamant	25x výše sázky
	Výhra
Modrý diamant	20x výše sázky
Zelený diamant	15x výše sázky
Červený diamant	10x výše sázky
Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY"
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zlatá totemová maska**	15	10	5
 **A** (Eso)	10	5	2
 **K** (Král)	10	5	2
 **Q** (Královna)	4	3	1
 **J** (Kluk)	4	3	1
 **10** (Desítka)	3	2	1
 **9** (Devítka)	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

LIL' DEVIL

LIL' DEVIL je videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje speciální výherní linii "DIAMOND LINE" (Diamantová linie), bonusový scatter symbol "BONUS", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR



Had



Trojzubec



Lil‘ Devil
Malá čertice



Bonus
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol „BONUS“



Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 20 otočeními zdarma. Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x), který se zobrazuje v postranním (čtvrtém) válci. Dalších 20 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Diamantová linie



Pokud se v průběhu hry napříč všemi třemi válci objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii (tedy jeden symbol na prvním válci, dva symboly na druhém válci a jeden symbol na třetím válci), pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- 3 bonusové scatter symboly "BONUS", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 20 otočeními zdarma.
- Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii v bonusové hře je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x).
- Pokud se objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	2x	3x	Diamond line (4x)
 **Lil' Devil** Malá čertice	6	64	100
 **Trojzubec**	4	24	32
 **Had**	2	12	16
 **BAR mix (zelený, žlutý, červený)**	x	8	x
 **Červený BAR**	x	6	x

	**Žlutý BAR**	x	4	x
	**Zelený BAR**	x	2	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

 Spuštění / Začátek hry

 Změnit výši sázky

 Zvýšit sázku na dostupné maximum

 Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci, (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Stříbrný BAR


Modrý BAR


Červený BAR


Dolar

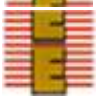

Červená sedmička


Žlutá sedmička


Multi5
Divoký symbol


THREE (horní část)
Bonusový symbol


THREE (střední část)
Bonusový symbol


THREE (spodní část)
Bonusový symbol


REEL (horní část)
Bonusový symbol


REEL (střední část)
Bonusový symbol


REEL (spodní část)
Bonusový symbol


BONUS (horní část)
Bonusový symbol


BONUS (střední část)
Bonusový symbol


BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžená na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	25 000 Kč	maximální výhra	250 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený BAR	6	4	1
Modrý BAR	6	4	1
Stříbrný BAR	4	2	1
Třešně	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Pomeranč



Třešně



Švestka



Citrón



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay 81
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

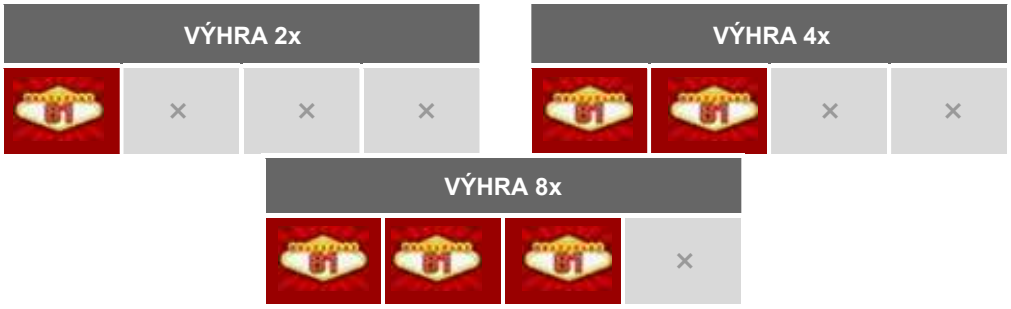
Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	160	16
 **Meloun**	60	6
 **Hrozny**	40	4
 **Citrón**	4	1
 **Švestka**	4	1
 **Třešně**	4	1
 **Pomeranč**	4	1
 **BAR**	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry

START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

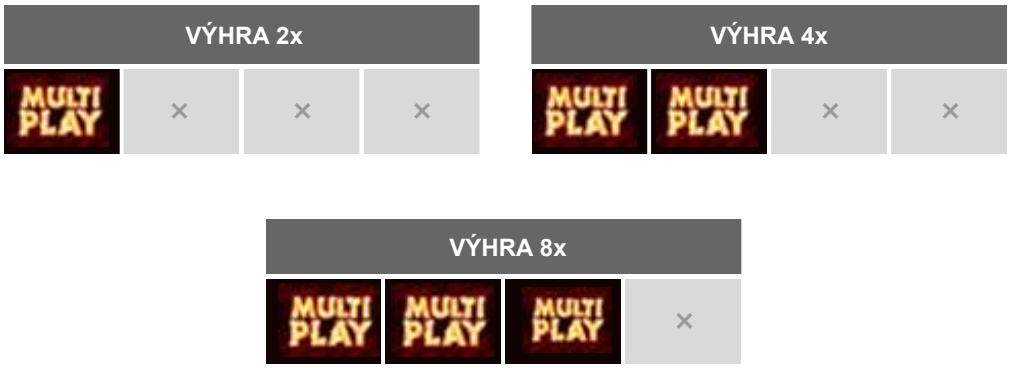
Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	160	16
	4x	**3x**
 **Meloun**	60	6
 **Hrozny**	40	4
 **Švestka**	4	1
 **Pomeranč**	4	1
 **Citrón**	4	1
 **Třešně**	4	1
 **BAR**	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PERSIAN NIGHTS

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra s (5 symboly na válec)50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivačním symbolem "LUCERNY", bonus scatter symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Aladin


Šavle


Fatima


Šejk


Bonus (Bonus scatter symbol)



Wild (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 500 Kč	maximální výhra	205 000 Kč
výherní podíl	75 %	výherní podíl	75 %
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	450 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Šejk**	100	60	40	20
 **Fatima**	60	32	16	8
 **Šavle**	32	16	8	×
 **Aladin**	24	8	4	×
 **A (Eso)**	16	6	2	×
 **K (Král)**	16	6	2	×
 **Q (Královna)**	8	4	1	×
 **J (Kluk)**	8	4	1	×
 **10 (Desítka)**	4	2	1	×
 **9 (Devítka)**	4	2	1	×

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PIXI FALL

PIXI FALL je 5 válcová videohra (3 symboly na 1 válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Meloun


Citrón


Třešně


Hrozen


Švestka


Pomeranč


Hvězda
Mystery symbol


Zelená koule
Bonusový „scatter“ symbol


Oranžová příšera


Modrá příšera


Červená příšera


Fialová příšera


Žlutá příšera


Zelená příšera


Wild
Divoký symbol


Extra Wild
Extra divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x,… atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou a tudíž i celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol




Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol



Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA " napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zelená příšera**	15	10	5
 **Žlutá příšera**	15	10	5
 **Fialová příšera**	10	5	2
 **Červená příšera**	10	5	2
 **Modrá příšera**	10	5	2
 **Oranžová příšera**	10	5	2
 **Pomeranč**	4	3	1
	5x	**4x**	**3x**
 **Švestka**	4	3	1
 **Hrozen**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1
 **Meloun**	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec)a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", scatter bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Nosorožec


Slon


Lev


Kmenové Masky
Bonus „scatter“ symbol


Modrý Diamant
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní *divoký* symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol


Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Tři bonusové scatter symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lev**	200	160	40
 **Slon**	160	60	16
 **Nosorožec**	40	16	6
 **A** (Eso)	6	4	1
 **K** (Král)	6	4	1
 **Q** (Královna)	4	2	1
 **J** (Kluk)	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



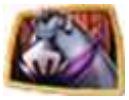
A (Eso)



Medvěd



Bonus
Bonusový scatter symbol



Divočák



Liška



Vlk



Jelen



Zajíc



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.



Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.



Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.



Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"
Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".

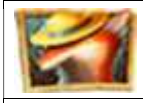
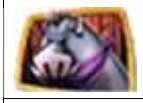
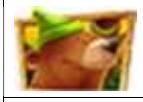
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Wild** Divoký symbol	250	50	10
 **Zajíc**	100	20	5
 **Jelen**	100	20	5
 **Vlk**	60	15	5
 **Liška**	60	15	5
 **Divočák**	40	10	2
 **Medvěd**	40	10	2
 **A** (Eso)	20	5	1
 **K** (Král)	20	5	1

 **Q** (Královna)	20	5	1
 **J** (Kluk)	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

 Spuštění / Začátek hry

 Změnit výši sázky

 Zvýšit sázku na dostupné maximum

 Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Družice


Robot


Planeta


Pistole


Kosmonaut


Mimozemšťan


Raketa
Bonus „scatter“ symbol


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrána za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	30 000 Kč	maximální výhra	300 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mimozemšťan**	200	60	40	20
 **Kosmonaut**	80	32	16	8
 **Planeta**	32	16	8	×
 **Pistole**	32	16	8	×
 **Robot**	24	8	4	×
 **Družice**	24	8	4	×
 **A** (Eso)	16	6	2	×
 **K** (Král)	16	6	2	×
	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Q** (Královna)	8	4	1	×
 **J** (Kluk)	8	4	1	×
 **10** (Desítka)	4	2	1	×
 **9** (Devítka)	4	2	1	×

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec)a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Oranžová Superžena


Zelená Superžena


Zlatý Superman


Červený Superman


Modrý Superman


Mystery


Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus



"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	45 Kč	maximální sázka	450 Kč
maximální výhra	49 500 Kč	maximální výhra	495 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	2 430 Kč až 4 860 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mystery**	5–50	1–10	0,20–2	x
 **Wild** (Divoký symbol)	50	10	2	x
 **Modrý Superman**	20	4	1	x
	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Červený Superman**	20	4	1	x
 **Zlatý Superman**	12	3	1	0,40
 **Zelená Superžena**	8	2	0,40	x
 **Oranžová Superžena**	8	2	0,40	x
 **A** (Eso)	4	1	0,20	x
 **K** (Král)	4	1	0,20	x
 **Q** (Královna)	4	1	0,20	x
 **J** (Kluk)	4	1	0,20	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "JOKER" (Žolík), bonusový mystery symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozno


Meloun


Zvonek


Šťastná sedmička



BAR


Joker (Žolík)
Divoký symbol



Super Star
Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 1x do 200x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 1x do 100x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v políčku KREDITY.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	15 000 Kč	maximální výhra	150 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	**Výhra při 10 Kč**
3x	**Super star** Mystery symbol	1–200	10–1 000
		Divoký symbol neaktivní	**Divoký symbol aktivní**
		Výhra při 1 Kč	**Výhra při 10 Kč**
3x	**BAR**	60	300
3x	**Joker** Divoký symbol	60	300
3x	**Šťastná sedmička**	60	300
3x	**Zvon**	20	100

3x	 **Meloun**	20	100
3x	 **Hrozen**	8	40
3x	 **Švestka**	8	40
3x	 **Pomeranč**	4	20
3x	 **Citrón**	4	20
3x	 **Třešně**	4	20

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA + Zvýšit výši sázky

START / BRÁT Spuštění / Začátek hry, Připsat výhru do kreditu

ZPĚT Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT Vyplacení kreditů

SÁZKA - Snížit výši sázky

AUTOSTART Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA Zvýšit výši sázky

START / AUTO / BRÁT Spuštění / Začátek hry, Spustit v režimu Autostart, Připsat výhru do kreditu

ZPĚT Návrat do hlavní nabídky her

NÁPOVĚDA / VYPLATIT Popis a pravidla hry, Vyplacení kreditů

TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5 válcová videohra se (4 symboly na válec)a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující divoký symbol "TORNADO BILL", klasický divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN", mystery symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Keř


Lebka


Kaktus


Klobouk


Pistole


Větrný mlýn
Bonus „scatter“ symbol


Fast Win
Mystery symbol


Wild
Klasický „divoký“ symbol


Tornado Bill
Putující „divoký“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, je-li po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pistole**	200	60	40	20
 **Klobouk**	80	32	16	8
 **Kaktus**	32	16	8	x
 **Lebka**	24	8	4	x
 **Keř**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci (3 symboly na válec) a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

HERNÍ SYMBOLY


Třešeň


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zlatá sedmička


Trezor
Mystery symbol



Hvězda
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým scatter symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	50 Kč	maximální sázka	500 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	2 700 Kč až 5 400 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Trezor** Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
 **Zlatá sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	40	10	4	x
 **Švestka**	40	10	4	x
 **Pomeranč**	40	10	4	x
 **Třešeň**	40	10	4	1
 **Hvězda** Scatter symbol	50	10	2	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci, (3 symboly na válec)a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LOKI", bonusový scatter symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Jörmungadr
Mořský had


Fenrir
Vlk


Freyja


Thor


Frigga


Odin


Loki
Divoký symbol



Bonus
Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "LOKI" je *divoký* symbol symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard), a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Odin**	200	60	40	20
 **Frigga**	80	32	16	8
 **Thor**	32	16	8	x
 **Freyja**	24	8	4	x
 **Fenrix** Vlk	16	6	2	x
 **Jörmungandr** Mořský had	16	6	2	x
 **A** (Eso)	8	4	1	x
 **K** (Král)	8	4	1	x
 **Q** (Královna)	4	2	1	x
 **J** (Kluk)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "777", bonusový scatter symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Wild 777
Divoký symbol



Zvonek
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "777" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Zvonek** Bonusový „scatter" symbol	2–100 (náhodná výhra)
 **Wild 777** Divoký symbol	100
 **Meloun**	16
 **Hrozny**	8

 **Švestka**	4
 **Pomeranč**	3
 **Citrón**	2
 **Třešně**	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra se (4 symboly na válec) a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Kobliha


Zmrzlina


Bonbón


Wild
Divoký symbol


Mystery


Bonus
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Bonus**	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
 **Mystery**	20–250	5–50	1–10
 **Wild**	250	50	10
 **Bonbón**	100	20	5
 **Zmrzlina**	100	20	5
 **Kobliha**	60	15	5
 **A** (Eso)	40	10	2
 **K** (Král)	40	10	2
 **Q** (Královna)	20	5	1
 **J** (Kluk)	20	5	1
 **10** (Desítka)	20	5	1
 **9** (Devítka)	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD FLAME", bonusový scatter symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Zelený BAR


Žlutý BAR


Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Ohnivá sedmička


Respin
Bonusový „scatter“ symbol


Wild Flame (horní polovina)
Divoký symbol


Wild Flame (spodní polovina)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu (RESPIN). Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "RESPIN" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud se během 10 bonusových otočení zdarma na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly (každý symbol na samostatném válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu zdarma protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci pro aktuální bonusové otočení. Toto protočení se nepočítá k celkovým 10 bonusovým otočením. Pokud po tomto protočení není vytvořena žádná výherní kombinace, hra se přepne zpět do běžné bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	41 800 Kč	maximální výhra	418 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Ohnivá sedmička**	100
 **Červená sedmička**	16
 **Dolar**	8
 **Červený BAR**	4
 **Žlutá BAR**	3
 **Zelený BAR**	2
 **Třešně**	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her
SÁZKA -	Snížit výši sázky
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry
START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
VYPLATIT	Vyplacení kreditů
AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5 válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočeními a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Dělo


Truhla


Pirátská loď


Pirát


Lebka a kosti
Divoký symbol


Kompas (Bonus)
Bonusový „scatter“ symbol


Černá vlajková loď
Bonusový symbol


Červená vlajková loď
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď



Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď



Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).
- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.

- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami. Pokud je po dobu bonusové otočky vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.
- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami, během kterých je náhodně vybraný jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry, což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie aby vytvořil výherní kombinaci.
- Dalších 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pirát**	200	60	40	20
 **Pirátská loď**	80	32	16	8
 **Truhlice**	32	16	8	x
 **Dělo**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x

 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

NICE PRICE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NICE PRICE je 4válcová videohra se 3 řadami a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje funkci přídavné BONUSOVÉ LINIE a divoký WILD symbol s funkcí multiplikátoru.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



7 (Sedmička)



Hrozny



Pomeranč



Třešně



WILD (Divoký symbol)



Meloun



Švestka



Citrón



BAR

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Výhra x8

Jakýkoliv symbol	W	W	W

Výhra x4

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W	W

Výhra x2

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W



BONUSOVÁ LINIE

Při každém roztočení válců je vytvořena náhodná **BONUSOVÁ LINIE** náhodným označením 4 pozic pro symboly, pomocí bonusových rámečků. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 81 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z **BONUSOVÉ LINIE**
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- BONUSOVÁ LINIE je vytvořena náhodným označením 4 pozic pro symboly.
- Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie, jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	20 000 Kč	maximální výhra	200 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **7** (Sedmička)	800	80
 **Meloun**	300	30
 **Hrozny**	200	20
 **Švestka**	20	5
 **Citrón**	20	5
 **Pomeranč**	20	5
 **Třešně**	20	5
 **BAR**	10	5

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

NIGHTMARE SQUAD

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NIGHTMARE SQUAD je 5válcová hra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký symbol „**FESTER**“, funkci **MYSTERY BONUS** a bonusové otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Fester
Divoký symbol



Krvavá Mary



Casper



Frankenstein



A
Eso



K
Král



Q
Královna



J
Kluk



10
Desítka



9
Devítka



Náhrobní kámen
Scatter symbol



Mystery
Scatter Symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „**FESTER**“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.



OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení tří symbolů „**NÁHROBNÍ KÁMEN**“, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN.**



MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se bonusová funkce, s náhodnou výhrou v rozmezi min. a max. možné výhry pro aktuální sázku, dle výherní tabulky (příklad – sázka 5 Kč a 3 symboly **MYSTERY** = výhra jedné z hodnot sloupce **3x**, výherní tabulky).

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol „**FESTER**“ nahrazuje všechny symboly, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se mystery bonus, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro zvolenou sázku, dle výherní tabulky.
- V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů přeměněno na **EXTRA WILD** symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN.**

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Fester** Divoký symbol	1 000	300	200
 **Krvavá Mary**	500	200	100
 **Casper**	400	160	80
 **Frankenstein**	160	80	40
 **A** Eso	120	40	20
 **K** Král	80	30	10
 **Q** Královna	80	30	10
 **J** Kluk	40	20	5
 **10** Desítka	40	20	5
 **9** Devítka	20	10	5

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

PRIMAL AGE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

PRIMAL AGE je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol **WILD** s funkcí násobení, scatter symbol **BONUS** a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombince jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY


Pračlověk


Mamut


Kanec


Pták


Eso


Král


Královna


Kluk


Desítka


Devítka


Wild
Divoký symbol


Bonus
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.



SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **BONUS**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS**, a násobí výhru z kombinace, jíž je součástí, x2.
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pračlověk**	1 000	400	100	20
 **Mamut**	800	200	80	10
 **Kanec**	100	40	15	–
 **Pták**	50	20	10	–
 **Eso**	30	20	5	–
 **Král**	30	20	5	–
 **Královna**	20	10	5	–
 **Kluk**	20	10	5	–
 **Desítka**	15	10	5	–
 **Devítka**	15	10	5	–

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

WOODWOSE'S MAGIC

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký **WILD** symbol, symboly měnící funkci **MLHA**, multiplikátor výher, divoký **EXTRA WILD** symbol, bonusová otočení zdarma a funkci respin.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zajíc



Rys



Muflon



Vlk



Konev
Divoký symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

MLHA



Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace, a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuálního otočení bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích, a válce se bez odečtení sázky znovu otáčejí za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: **EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Vlk**	1 000	300	200	100
 **Muflon**	400	160	80	40
 **Rys**	160	80	40	–
 **Zajíc**	120	40	20	–
 **A** (Eso)	80	30	10	–
 **K** (Král)	80	30	10	–
 **Q** (Královna)	40	20	5	–
 **J** (Kluk)	40	20	5	–
 **10** (Desítka)	20	10	5	–
 **9** (Devítka)	20	10	5	–

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

RICH GARDEN

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

RICH GARDEN je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol **WILD** a scatter symboly **VOZÍK** a **KOŠÍK.**

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Košík
Scatter symbol



Hrozny



Pomeranč



Jahoda



Jablko



Vozík
Scatter symbol



Zahradník



Boruůvka



Citrón



Hruška

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci, pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci.

SCATTER SYMBOL – Vozík



Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík,** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci s výhrou pro aktuální výši sázky dle výherní tabulky.

SCATTER SYMBOL – Košík



Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol Košík se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za každou výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.
- Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %	výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Zahradník**	2 500	125	25	5
 **Hrozny**	350	60	20	-
 **Borůvka**	350	60	20	-
 **Pomeranč**	100	20	10	-
 **Citrón**	75	15	5	-
 **Jahoda**	75	15	5	-
	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Hruška**	75	15	5	-
 **Jablko**	75	15	5	-
 **Vozík**	500	100	25	-
 **Košík**	-	-	100	-

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

BLAZING REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

BLAZING REELS je 5válcová hra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol SEDMIČKA a scatter symbol HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Sedmička
Divoký symbol



Hrozen



Švestka



Meloun



Pomeranč



Citrón



Třešně



Hvězda
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL



3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.
- 3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Sedmička** Divoký symbol	200	80	8
 **Hrozen**	80	16	4
 **Švestka**	40	8	4
 **Meloun**	40	8	4
 **Pomeranč**	20	4	2
 **Citrón**	20	4	2
 **Třešně**	20	4	2
 **Hvězda** Scatter symbol	4 000	160	40

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FLAMING SPINS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

FLAMING SPINS je 5válcová hra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol WILD a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



ZVONY
Scatter symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Sedmička



Hrozen



Meloun



Bar



Švestka



Pomeranč



Citrón



Třešně

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90,5 % až 98 %	výherní podíl	90,5 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 17 100 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 171 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Sedmička**	1 500	100	25	5
 **Hrozen**	250	50	20	
 **Meloun**	250	50	20	
 **Bar**	100	25	10	
 **Švestka**	50	15	5	
 **Pomeranč**	50	15	5	
 **Citrón**	50	15	5	
	5x	**4x**	**3x**	**2x**
 **Třešně**	50	15	5	
 **ZVONY** Scatter symbol	1 000	200	30	
 **HVĚZDA** Scatter symbol			200	

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol 777 a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii, tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



777
Divoký symbol



ZVONY
Scatter symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Meloun



Zlatý BAR



Stříbrný BAR



Bronzový BAR



Pomeranč



Švestka



Třešně



Citrón

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Meloun**	2 500	125	25	5
 **Zlatý BAR**	350	60	20	-
 **Stříbrný BAR**	350	60	20	-
 **Bronzový BAR**	100	20	10	-
 **Pomeranč**	75	15	5	-
 **Švestka**	75	15	5	-
 **Třešně**	75	15	5	-
 **Citrón**	75	15	5	-
 **ZVONY** Scatter symbol	500	100	25	-
 **HVĚZDA** Scatter symbol	-	-	100	-

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

4 SPIN

4 SPIN je 4 válcová hra s 10 výherními liniemi v základní hře. Hra obsahuje divoký symbol, symbol mystery a bonusovou hru s 10 volnými zatočeními.

HERNÍ SYMBOLY

	**Červená sedmička**		**Třešně**
	**Meloun**		**Žlutá sedmička** (divoký symbol)
	**Hrozny**		**Hvězda** (Mystery symbol)
	**Švestka**		**Bonus** (Bonusová hra)
	**Pomeranč**		**Citrón**

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Všechny výherní kombinace jsou dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva, nebo zprava, podle výherní tabulky. Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS

Mystery symbol



3 symboly HVĚZDA na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

Bonus



3 a více symbolů BONUS na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 10 výherních linií (54 kombinací v bonusové hře)
- V základní hře jsou všechny výherní kombinace dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva, nebo zprava, podle výherní tabulky.
- Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.
- Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS.
- 3 symboly HVĚZDA na výherní linii tvoří „Mystery Win“
- 3 a více symbolů BONUS na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma.
- V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

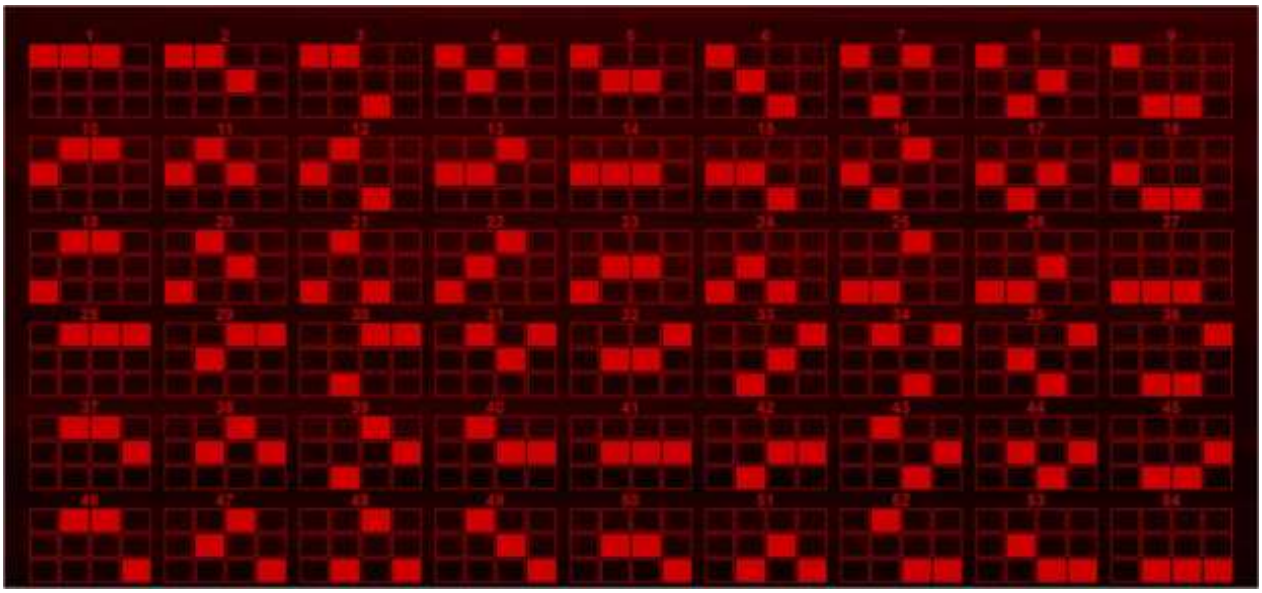
JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	42 000 Kč	maximální výhra	420 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ KOMBINACE BĚHEM BONUSOVÉ HRY



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
	300
	200
	10 - 2100
	100
	80
	40
	40
	20
	10

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

APPARATUS 40

APPARATUS 40 je video hra s 5 válci, 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol WILD, Bonus SCATTER symbol s otočeními zdarma a MYSTERY symbol.

HERNÍ SYMBOLY


Fialový robot


Červený robot


Modrý robot


K


J


Scatter
(Bonus game)


Žlutý robot


Zelený robot


A


Q


WILD
(Divoký symbol)


Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly na výherní liniI tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo kromě, BONUS SCATTER symbolu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Wild symbol


Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu.

Mystery symbol



3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY na jakékoliv výherní linii spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

Bonus Scatter symbol



3, 4, nebo 5 symbolů BONUS SCATTER odmění hráče 4, 8, nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.
Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady, 40 výherních linií.
- Minimálně 3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě BONUS SCATTER symbolu.
- Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu.
- 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS SCATTER odmění hráče 4, 8, nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY na jakékoliv výherní linii spustí výhru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
	250	50	10
	100	20	5
	100	20	5
	60	15	5
	40	10	2
	40	10	2
	20	5	1
	20	5	1
	20	5	1
	20	5	1
	14 otočení	8 otočení	4 otočení
	15-250	5-60	1-15

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

CIRCUS 2

CIRCUS 2 je 3 válcová videohra se 4 řadami a 64 výherními uskupeními. Hra obsahuje divoký symbol s funkcí multiplikátoru, scatter symbol BONUS, Mystery symbol a bonusová otočení zdarma.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Klaun
(divoký symbol)


Šťastná sedmička


Hrozny


Meloun


Šťastná hvězda (Mystery)


Cylindr (Bonus)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

3 shodné symboly na výherním uskupení tvoří výherní kombinaci s odměnou dle výherní tabulky.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol Klaun nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol na výherním uskupení násobí výhru 2x.

Mystery symbol



3 MYSTERY symboly Šťastná hvězda na jakémkoliv výherním uskupení spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

Bonus symbol



3 BONUS symboly Cylindr, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 4 řady, 64 výherních uskupení.
- 3 shodné symboly tvoří výherní kombinace.
- Divoký symbol KLAUN nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS (Cylindr).
- 3 mystery symboly Šťastná hvězda odmění náhodnou výhrou.
- 3 bonus symboly Cylindr aktivují 10 bonusový otočení zdarma.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		**Herní prostor KASINO**	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	41 600 Kč	maximální výhra	416 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	**Šťastná sedmička**	300
	**Meloun**	200
	**Hrozny**	30
	**Švestka**	20
	**Pomeranč**	10
	**Citrón**	5
	**Třešně**	5

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

FIRE WALLS 2

FIRE WALLS 2 je video hra s 3 válci, 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol Phoenix, funkci RESPIN a FIRE WALL multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


BAR


Citróny


Švestky


Melouny


Phoenix (divoký symbol)


Třešně


Pomeranče


Hrozny


Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Divoký symbol Phoenix nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

Funkce RESPIN

Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu Phoenix) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly Phoenix, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

FIRE WALL

Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů Phoenix a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem Phoenix ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady, 5 výherních linií.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za výherní linii.
- 3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci
- Divoký symbol Phoenix nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.
- Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu Phoenix) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY.
- Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů Phoenix a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem Phoenix ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
	250
	250
	75
	50
	40
	30
	20
	10
	5

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

JIGGLY JACK

JIGGLY JACK je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "JIGGLY JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "DÁRKOVÁ KRABICE", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená SEDMIČKA


Zlatá SEDMIČKA


Šťastná hvězda
MYSTERY symbol


DÁRKOVÁ KRABICE
Bonusový SCATTER symbol


JIGGLY JACK
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol JIGGLY JACK (Klaun v krabici) je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, (kromě bonusového scatter symbolu DÁRKOVÁ KRABICE) pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol

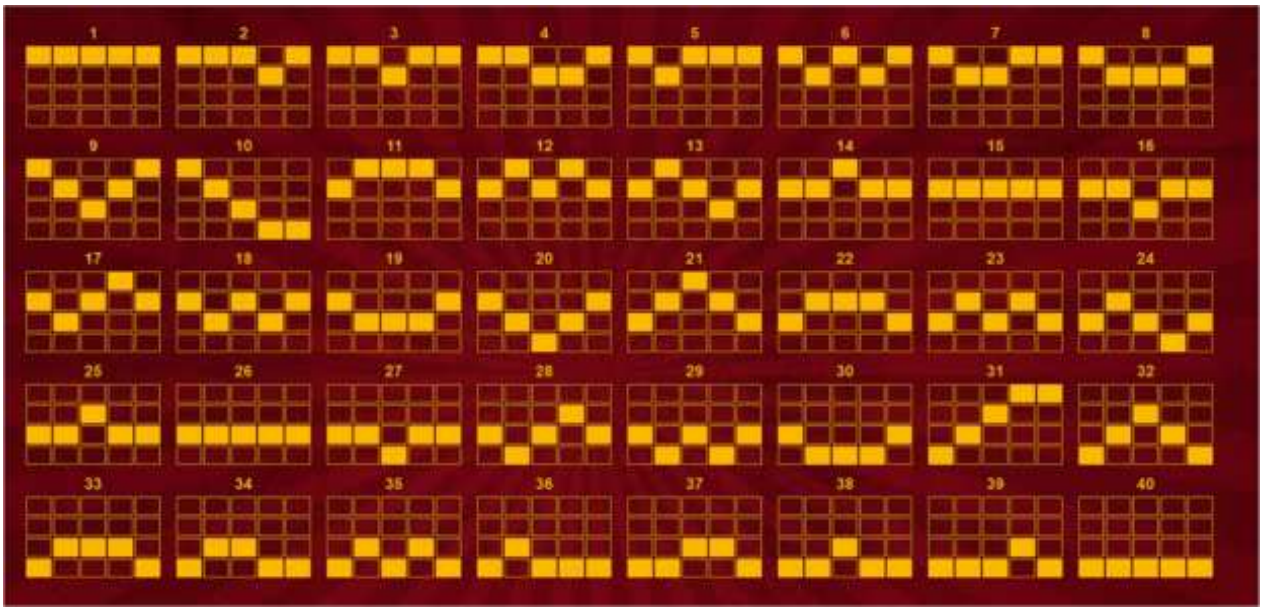


Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol JIGGLY JACK nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu DÁRKOVÁ KRABICE.
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů DÁRKOVÁ KRABICE napříč válci aktivují 10, 20 nebo 30 bonusových otočeními zdarma.
- Tři a více *mystery* symbolů ŠŤASTNÁ HVĚZDA na jakékoliv výherní linii aktivují MYSTERY WIN s náhodnou výhrou.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
DÁRKOVÁ KRABICE Bonusový *scatter* symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
JIGGLY JACK Divoký symbol	250	50	10
Červená Sedmička	100	20	5
Zlatá Sedmička	100	20	5
Zvony	60	15	5
Hrozen	40	10	2
Meloun	40	10	2
Pomeranč	20	5	1
Švestka	20	5	1
Citrón	20	5	1
Třešně	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MIGHT OF LIGHT

MIGHT OF LIGHT je 5 válcová hra (4 symboly na každém válci) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, funkci RESPIN a bonusovou hru.

HERNÍ SYMBOLY



Q (Královna)

A (Eso)

Hvězda chaosu

Hrom

Héra

Zeus

WILD (Divoký symbol)



Scatter (Bonusová hra)

K (Král)

Luk

Trojzubec

Demeter

Poseidon

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu, který se počítá napříč prvním, až třetím válcem. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

RESPIN (naskládaný 4x)



Pokud se na prvním válci objeví 4 symboly ZEUS, spustí se 2 respiny (dotočení) s cílem vyplnit válce 2, 3, 4 a 5 co nejvíce symboly ZEUS a WILD symbolu v průběhu těchto 2 dotočení.

Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu.

Scatter symbol



Pokud se objeví 3 Scatter symboly napříč prvním, až třetím válcem, získává hráč 10 bonusových zatočení zdarma. V průběhu těchto zatočení lze získat další bonusová zatočení, stejným způsobem. V průběhu bonusových zatočení je aktivní funkce RESPIN (symbol ZEUS). Bonusová hra je hrána za stejnou, neměnnou sázku, se kterou byla spuštěna.

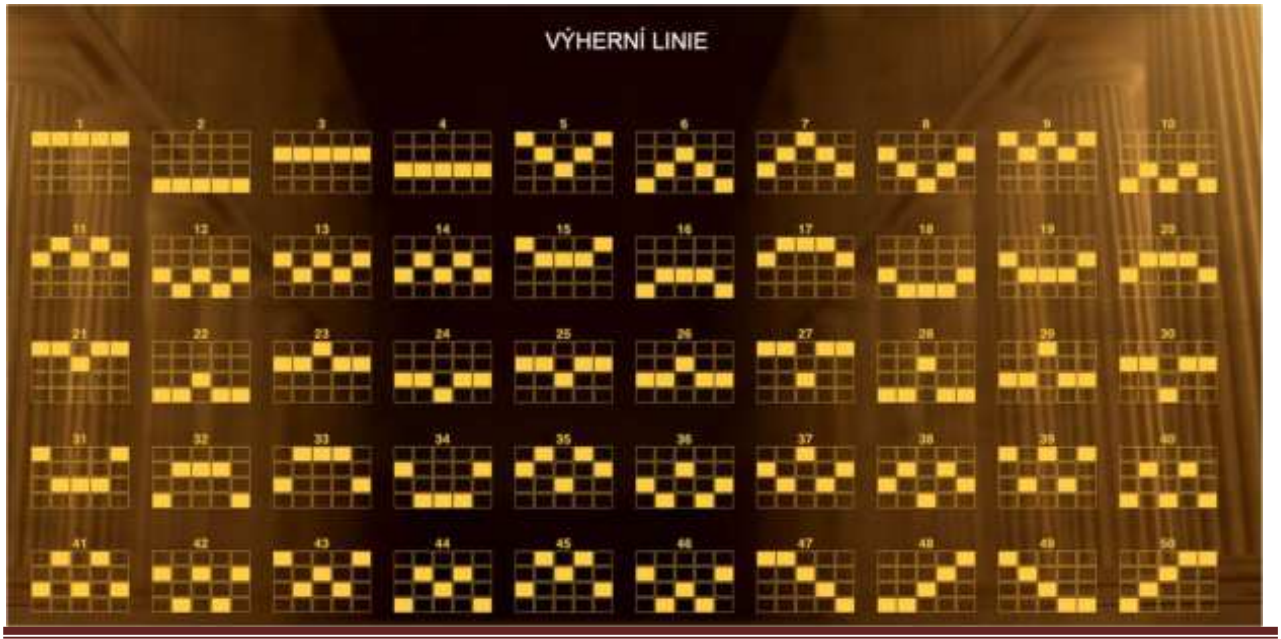
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řády a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- 4 symboly ZEUS na prvním válci spouštějí funkci RESPIN (2 dotočení)
- Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolu
- 3 Scatter symboly napříč prvními třemi válci spouštějí 10 bonusových zatočení zdarma
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	92,5 % až 98 %	výherní podíl	92,5 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 13 500 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 135 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
	35	13	5	1
	35	13	4	x
	35	13	4	x
	35	13	4	x
	35	10	3	x
	35	10	3	x
	35	10	3	x
	35	10	3	x
	25	6	1	x
	25	6	1	x
	25	6	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MOUNTAIN LEGENDS

MOUNTAIN LEGENDS je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "HORSKÝ VÝHLED" a bonusovou hru "STICKY FREE SPINS“.

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)

K (Král)

Jelen

Panter

Vlk

Táborák (Divoký symbol)



Q (Královna)

A (Eso)

Koza

Liška

Medvěd

HORSKÝ VÝHLED (Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového *scatter* symbolu "HORSKÝ VÝHLED", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	Medvěd	Vlk	Liška	Panter	Koza, Jelen	A, K	Q, J
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je bonusový *scatter* symbol. 3x bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového *scatter* symbolu "HORSKÝ VÝHLED".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "HORSKÝ VÝHLED" pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové *scatter* symboly "HORSKÝ VÝHLED" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

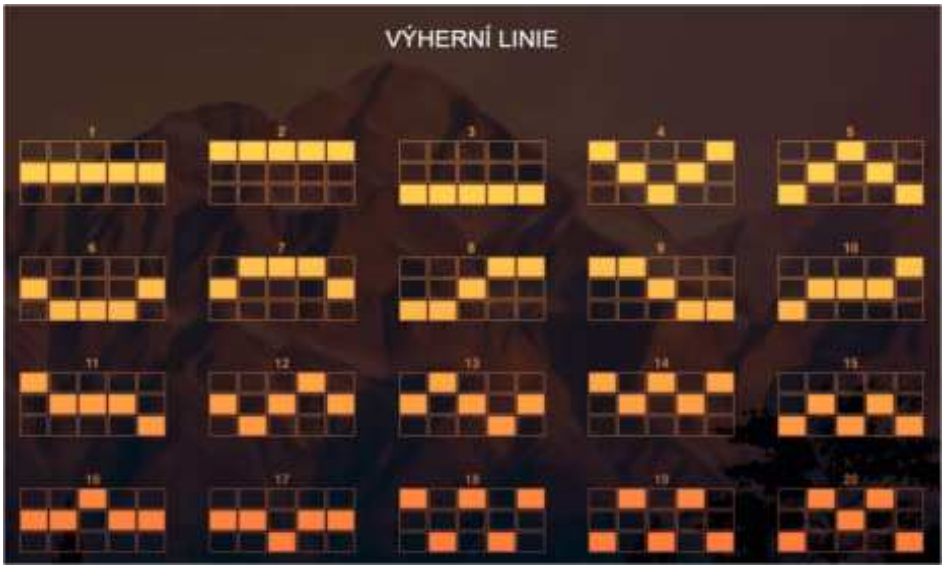
Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
	1000	300	200	100
	400	160	80	40
	160	80	40	x
	120	40	20	x
	80	30	10	x
	80	30	10	x
	40	20	5	x
	40	20	5	x
	20	10	5	x
	20	10	5	x

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	40 000 Kč	maximální výhra	400 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE:



FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

START	Spuštění / Začátek hry	SÁZKA	Změnit výši sázky
MAX SÁZKA	Zvýšit sázku na dostupné maximum	ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

MOUNTAIN LEGENDS 2

MOUNTAIN LEGENDS 2 je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol s extra multiplikátorem, bonusové otočky zdarma s funkcí respin.

HERNÍ SYMBOLY



K (Král)

Panter

Vlk

Táborák (Divoký symbol)



A (Eso)

Koza

Liška

Medvěd

Horský výhled (Scatter symbol)

BONUSOVÉ SYMBOLY



Horský výhled
Vrchní část



Horský výhled
Vrchní část



Horský výhled
Vrchní část



Horský výhled
Střední část



Horský výhled
Střední část



Horský výhled
Střední část



Horský výhled
Spodní část



Horský výhled
Spodní část



Horský výhled
Spodní část

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na alespoň 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol TÁBORÁK je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

Bonusový scatter symbol



Bonusový scatter symbol HORSKÝ VÝHLED se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol TÁBORÁK je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED a násobí výhru 2x.
- HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	25 000 Kč	maximální výhra	250 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
	2000	1600	400
	1600	600	160
	400	160	60
	60	40	10
	60	40	10
	40	20	10
	40	20	10

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

VIGOROUS KNIGHTS

VIGOROUS KNIGHTS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, bonusová zatočení zdarma a rozšiřující se divoký symbol.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Rytíř



Princezna



Panoš



Válečník



Drak



Žezlo



Meč



Cep



A (Eso)



K (Král)



Q (Královna)



Bonus
(Scatter symbol)



3 Rytíři
(Rozšiřující se divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

Bonus Scatter Symbol



3 symboly BONUS napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

Rozšiřující se divoký symbol



Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

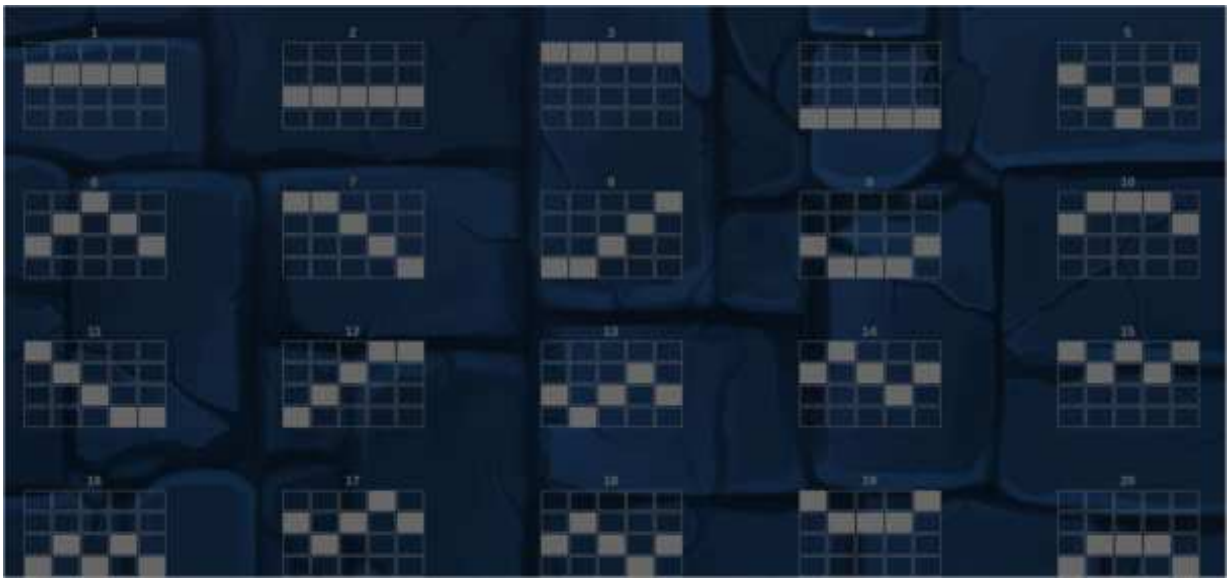
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řády a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.
- 3 symboly BONUS napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští 10 bonusových otočení zdarma.
- Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci.
- Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA		Herní prostor KASINO	
maximální sázka	100 Kč	maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	50 000 Kč	maximální výhra	500 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %	výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč	statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
	200	100	20	5
	100	50	10	x
	100	50	10	x
	40	20	10	x
	40	20	10	x
	30	20	5	x
	30	20	5	x
	30	20	5	x
	20	10	5	x
	20	10	5	x
	20	10	5	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

B.5. Pravidla jednotlivých her systému CLS SYNOT

CLS SYNOT je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jackpot

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

JACKPOT typu GLOBAL má až sedm úrovní s označením SUPER, SILVER, PLATINUM, MEGA, JACKPOT, GOLD, BRONZE.

JACKPOT typu LOCAL má až šest úrovní s označením VENUE, MINOR, MINI, MIDI, MAJOR GRAND.

Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

JACKPOT typu GLOBAL lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry.

JACKPOT typu LOCAL lze kumulovat v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat JACKPOT.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server.

Po každém přerušení účasti na technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet JACKPOTu upravena v závislosti na výsledku hry. Pokud je součet výher nižší než součet Sázek, hodnota prostředků se povýší, pokud je součet výher vyšší než součet Sázek, hodnota se poníží. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota JACKPOTu dle vzorce: (výše sázky - výše výhry) x URČENÉ PROCENTO.

Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 až 10 %.

Dodatečné parametry JACKPOTu jsou:

a) Úvodní hodnota – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT. Hodnota může být nastavena na serveru.

b) Pravděpodobnost – šance s jakou může Účastník hazardní hry JACKPOT vyhrát. Hodnota může být nastavena na serveru.

c) Maximální hodnota – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTu.

e) Přiřazení úrovní jackpotů – vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen počet sázejících. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše tržby a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení JACKPOTu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

– úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)

– maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

– určené procento: 0,01 až 10% z tržby

– maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

Parametry všech úrovní JACKPOTU mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–50 000 Kč pro hernu/ 50–500 000 Kč pro kasino a minimálního a maximálního procenta z tržby. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu nebo 500 000 Kč pro kasino.

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

Seznam her:

1. DEMONIO
2. DIAMOND
3. EXTREME JOKER
4. FRUIT SHAKE
5. FURIOUS HOT (v. 17.0)
6. GLOWING SEVENS
7. HELLS BELLS
8. HOT AS HELL
9. HOT CASH EXTREME
10. HOT CASH (v. 17.0)
11. JOKER DICE
12. KING OF WILDS
13. MAGIC STARS
14. SUPER 7s SUPREME
15. VICTORIAN WILDS
16. WILD MOONS
17. WILD SWEETS
18. WINGS OF DARKNESS
19. AGE OF VIKINGS
20. BURNING OCEAN
21. COCONUT CRAZE
22. CRAZY WIZARD
23. CRYSTAL SPIN
24. DESCENDING WILDS
25. DIRTY MONEY
26. DOUBLE SEVENS
27. FIRESLAYER
28. FORTUNE THUNDER
29. FRUIT SLUSH
30. FRUITS 81
31. MAGIC STARS DELUXE
32. REALLY WILD
33. TWENTY SEVEN
34. BLACK WINGS
35. BREAK THE BANK
36. CELTIC MAGICK
37. DIAMOND SPIN
38. FRUIT MASSACRE
39. GRAND JEWELS
40. KING OF DIAMONDS (v. 17.0)
41. LUCKY GAME
42. LUXOR TEMPLE II
43. MAGIC STARS EXTREME
44. METALLIC REELS
45. MIDAS FRUIT
46. SILVER FRUITS
47. STEAM LORD
48. TRIPLE CASH
49. VEGAS STAR X
50. WILD STRIKE
51. X-LINE
52. AMAZING DIAMONDS
53. DEMONIO II
54. FANTASTIC DRAGON
55. FRUIT BOX
56. MAYA GOLD
57. MONEY FRENZY
58. ROULETTE II
59. ROULETTE III
60. ROULETTE
61. TEMPLE QUEST EXTREME
62. TEMPLE QUEST
63. ULTRA FRUIT 27
64. VAMPYRE´S MOON
65. WICKED WILD WITCH (v. 17.0)
66. WILD PIRATES
67. ZEN FRUITS
68. HOT PURSUIT
69. BURNING SEVENS (v. 17.0)
70. CRAZY FRUITS
71. DEVIL RIDERS
72. DOUBLE FORTUNE
73. FIREWORX
74. FOREST OF LIGHT
75. GALAXY X (v. 15.0)
76. HELLS BELLS UNLIMITED
77. JEWEL WIN (v. 17.0)
78. JOKER´S HIGH
79. LOST CITY
80. LUCKY CASINO DELUXE (v. 17.0)
81. MAGIC STARS 81 (v. 15.0)
82. REEL HORROR
83. WILD CRYSTALS
84. WIN RESPIN (v. 17.0)
85. WORLD OF WEAPONS
86. BLACK WINGS EXTREME
87. DEMONIO X
88. DIAMOND SUPREME
89. EXTREME JOKER DELUXE
90. FABULOUS HOT 20
91. FABULOUS HOT 100
92. FREAKING HOT 20
93. FREAKING HOT 100
94. FREEZING HOT 20
95. FREEZING HOT 100
96. HUNTER´S FIRE
97. OCEAN MAGIC
98. PRINCESS OF ASIA
99. STARSTREAK
100. ZERO HILL
101. BOOK OF THE TOMB (v. 17.0)
102. DANGER DIAMONDS (v. 17.0)
103. FORTUNE DYNASTY (v. 17.0)
104. HARLEQUIN SPIN (v. 17.0)
105. HOT PURSUIT V6 (v. 17.0)
106. CHAIN REACTION (v. 17.0)
107. IRON MACHINE (v. 17.0)
108. LOADED FORTUNE (v. 17.0)
109. LUCKY MYSTERY (v. 17.0)
110. LUCKY SCATTERS (v. 17.0)
111. MIRROR QUEST DELUXE (v. 17.0)
112. PANDA TREASURES (v. 17.0)
113. PHOENIX 27 (v. 17.0)
114. WARRIOR´S FORTUNE (v. 17.0)
115. WILD MADNESS (v. 17.0)
116. IMMORTAL DELUSION
117. TOMB OF THE GODS
118. DEMONIO REBORN
119. WIN RESPIN DELUXE
120. LUCKY AMAZONS
121. DEMONIO DELUXE
122. REALLY WILD 2
123. HOT FRENZY 40
124. WILD VALLEY
125. EXTREME FRUITS
126. FREEZING HOT (v. 18.0)
127. HOT FRENZY
128. WILD PIRATES II
129. TROPICAL FORTUNE
130. EPIC HOT
131. MISTRESS OF THE REALM
132. HOT FRENZY 6
133. EPIC HOT 40
134. MAYA GOLD STORM
135. JOKER DICE 2
136. MISTRESS OF THE REALM LINKED BONUS
137. HOT FRENZY LINKED BONUS
138. PANDA TREASURES LINKED BONUS
139. LIGHTNING FRUITS
140. GLOWING HOT
141. GUARDIANS TREASURE LINKED BONUS
142. JOKER´S VAULT
143. LIGHTNING FRUITS 2
144. PHOENIX RISING LINKED BONUS
145. PRINCESS OF ASIA LINKED BONUS
146. WIN RESPIN 81
147. COOL FRUITS SUPER LINKED BONUS
148. FRUIT SHUFFLE SUPREME SUPER LINKED BONUS
149. GUARDIANS TREASURE SUPER LINKED BONUS
150. HOT FRENZY SUPER LINKED BONUS
151. HOT REELS SUPER LINKED BONUS
152. LIGHTNING FRUITS SUPER LINKED BONUS
153. MAYA GOLD SUPER LINKED BONUS
154. MISTRESS OF THE REALM SUPER LINKED BONUS
155. PANDA TREASURES SUPER LINKED BONUS
156. PHOENIX RISING SUPER LINKED BONUS
157. TEMPLE QUEST SUPER LINKED BONUS
158. THE STORY OF THE LABYRINTH SUPER LINKED BONUS
159. DIAMOND SPIN MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS
160. SWEET RICHES MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS
161. SAFARI SWEEP SUPER LINKED BONUS
162. EXTREME JOKER DELUXE SUPER LINKED BONUS
163. HOT REELS RESPIN
164. FROZEN FIRE LINKED BONUS
165. HOT PURSUIT 2
166. WICKED WILD WITCH LINKED BONUS
167. MAYA GOLD LINKED BONUS

DEMONIO

1. Základní údaje

Demonio je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly a mění všechny zbývající symboly na válci na divoký symbol, pokud tím utvoří výherní kombinaci. Objevuje se na všech válcích.

3. Bonusové symboly

Symboly A, K, Q a J spouští násobení podle následujících pravidel:



Pokud padne na prvních třech válcích, na všech pozicích (počítáno zleva doprava) jeden ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 3x.



Pokud padne na prvních čtyřech válcích, na všech pozicích (počítáno zleva doprava) jeden ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 4x.



Pokud padne plné pole jednoho ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 5x.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Demon	8	16	128	500
	Monster	6	12	32	256
	Pentagram	4	8	16	128
	Cross	3	6	12	64
	Fork	-	4	8	32
	666 and Wreath	-	3	6	16
	Bonus Trigger	-	2	4	8
	Bonus Trigger	-	1	2	4
	Wild (expanding)	-			

DIAMOND

1. Základní údaje

DIAMOND je hra se 4 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů MYSTERY a BONUS. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

3. Bonusová hra "VOLNÉ OTÁČKY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 symboly "BONUS"(scatter) kdekoliv na válcích, vyhrává počet volných otáček, který je uvedený ve výherní tabulce.
Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

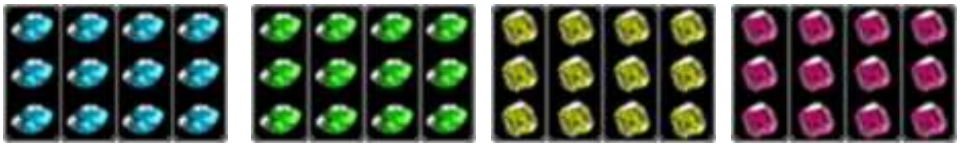
4. Bonusová hra "MYSTERY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 symboly "MYSTERY"(scatter) kdekoliv na válcích, vyhrává násobek sázky v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Plné pole symbolů (full house)

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů (viz níže), celková výhra se násobí x2.



6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Mystery" a "Bonus" symbolů), které vytvořily výherní kombinaci, odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

Symbol	3 x	4 x
 (divoký/wild symbol)	64x	500x
	8x	32x
	4x	16x
	3x	6x
	2x	4x
 (scatter symbol)	15 volných otáček	30 volných otáček
 (scatter symbol)	8 až 64x	16 až 128x

EXTREME JOKER

1. Základní údaje

EXTREME JOKER je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda (Scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 220 - 11 700 Kč v herně a 52 200 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97,1 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou scatter symbolu .

3. Volné otáčky

Jakmile Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Scatter symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky. Počet volných otáček je určený výherní tabulkou.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Joker (Divoký symbol)	20	100	500
	Červená sedmička	10	40	200
	Modrá sedmička	10	40	200
	Jahoda	10	30	120
	Hruška	10	30	120
	Meloun	4	20	80
	Hrozny	4	20	80
	Švestka	2	10	40
	Pomeranč	2	10	40
	Citron	2	10	40
	Třešně	2	10	40
	Hvězda (Scatter)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

FRUIT SHAKE

1. Základní údaje

FRUIT SHAKE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly může padnout na kterémkoliv válci. Divoký symbol mění všechny okolní symboly na divoký symbol.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Hvězda	1000	256	32
	Červená sedmička	512	64	24
	Modrá sedmička	256	32	16
	Jahoda	128	24	12
	Hruška	64	16	8
	Meloun	32	12	8
	Hrozen	32	12	8
	Švestka	16	8	4
	Pomeranč	16	8	4
	Citron	12	8	4
	Třešně	12	8	4
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-

FURIOUS HOT

1. Základní údaje

Furious Hot je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 – 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou Scatter symbolu .

3. Scatter symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak získává výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	-	20x	200x	1000x
	Meloun	-	10x	40x	100x
	Hrozny	-	10x	40x	100x
	Švestka	-	4x	10x	40x
	Pomeranč	-	4x	10x	40x
	Citrón	-	4x	10x	40x
	Třešně	1x	4x	10x	40x
	Scatter	-	2x	10x	50x
	Divoký symbol	-	-	-	-

GLOWING SEVENS

1. Základní údaje

GLOWING SEVENS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu 

. Symbol se objeví na jednom celém válci.



3. Bonusová hra volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 

symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	-	10x	100x
	Hvězda	-	5x	50x
	Bary	-	4x	40x
	Citrón	-	3x	30x
	Třešně	-	2x	20x
	A	-	1x	15x
	K	-	1x	15x
	Q	-	1x	15x
	Bonus (Scatter symbol)	20 volných otáček	40 volných otáček	-
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

HELLS BELLS

1. Základní údaje

Hells Bells je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

2. Symbol ZVON

Symbol Zvon nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Mystery symbolu.

3. Symbol MYSTERY

Když dostane Účastník hazardní hry 3 Mystery symboly v jedné hře na výherní linii, vyhrává náhodně vygenerovanou částku v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Zvon (divoký symbol)	500
Mystery	4 - 500
Sedmička	30
BAR	20
Švestka	8
Pomeranč	6
Citron	4
Třešně	4

HOT AS HELL

1. Základní údaje

HOT AS HELL je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Pyramida. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

2. Divoký symbol WILD

Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou bonusového symbolu.

3. Bonusová hra Pyramid of Joy

Účastníkovi hazardní hry se spustí bonusová hra "Pyramid of Joy" automaticky ve chvíli, když obdrží v jedné základní hře tři symboly pyramidy. Bonusová hra spočívá v získání výher ukrytých v uzavřených boxech.

"Pyramid of Joy" obsahuje 5 úrovní. Účastník hazardní hry si sám volí cestu do další úrovně. Účastník hazardní hry se pohybuje od nejnižší úrovně po nejvyšší.

Ve chvíli, kdy se "Pyramid of Joy" zahájí, všechny boxy jsou otevřené a Účastník hazardní hry vidí pozice jednotlivých výher ve všech úrovních. Účastník hazardní hry zahájí bonusovou hru stisknutím tlačítka "Start". Poté se všechny boxy uzavřou a zamíchají. Účastník hazardní hry si vybere dotekem jeden box v první nejnižší úrovni. Pokud je na vybraném místě výhra, pokračuje výběrem ve druhé úrovni, atd.. Jakmile se mu po výběru zobrazí symbol  , bonusová hra končí. Účastník hazardní hry vyhrává součet všech částek, které získal.

Výše výhry se odvíjí od výše sázky v základní hře, v rámci které byla bonusová hra spuštěna. V tabulce jsou uvedeny výhry, vyjádřené jako násobky celkové sázky, které je možné v uzavřených boxech získat.

Násobky celkové sázky
20
30
40
60
70
80
100
130

Příklad: Účastník hazardní hry hraje základní hru za 10 Kč, může vyhrát částku od 200 Kč do 1 300 Kč. Účastník hazardní hry má nejnižší výhru vždy garantovanou, tzn. dvacetinásobek sázky do hry.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	5 x	4 x	3 x	2 x
Sedmička	1500	100	20	10
Meloun	500	100	10	6
Hrozny	300	40	10	4
Švestka	200	20	8	4
Pomeranč	100	10	6	2
Třešeň	20	8	4	1
Citron	10	6	2	1

HOT CASH EXTREME

1. Základní údaje

HOT CASH EXTREME je hra s 1 válcem a 1 výherní linií. Hra obsahuje 6 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 45 000 Kč v herně a 450 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 75 %

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1 x
	Hvězda	500
	BAR	100
	Meloun	25
	Hrozny	2
	Pomeranč	0
	Třešně	0

HOT CASH

1. Základní údaje

HOT CASH je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i ze středu. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %



2. Symbol MYSTERY

Výherní kombinace symbolu Mystery se počítají bez ohledu na umístění tohoto symbolu na válci. Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů Mystery v jedné hře kdekoliv na válcích, získává náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3x	4x	5x
Euro	12	200	750
Zvonek	6	50	150
Bar	6	24	70
Švestka	3	16	50
Pomeranč	3	8	50
Citron	2	6	30
Třešně	2	6	30
Mystery	2-12	6-200	30-750

JOKER DICE

1. Základní údaje

JOKER DICE je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Kostka. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 340 Kč v herně a 54 000 - 113 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,7 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Kostka 

3. Symbol Kostka - volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží jeden nebo dva symboly Kostka , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru. Kostka resp. kostky se na válci roztočí a součet čísel resp. číslo, které padnou na těchto kostkách resp. kostce, udává počet volných zlatých otáček. Poté se hra přepne do módu, kdy symboly a pozadí hry jsou zlaté. Během těchto zlatých volných otáček je každá otáčka výherní. Pokud se na válcích objeví 1 kostka, tak Účastník hazardní hry může získat 1-6 volných zlatých otáček. Pokud se na válcích objeví dvě kostky, tak může Účastník hazardní hry získat 2-12 volných zlatých otáček.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	4 x
	Joker (Wild)	100x
	Zvonek	10x
	Meloun	4x
	Jablko	2x
	Švestka	2x
	Pomeranč	1x
	Citrón	1x
	Třešně	1x

KING OF WILDS

1. Základní údaje

KING of Wilds je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly. Jestliže někde na válci padne divoký symbol, který není okamžitě součástí výhry, potom zůstává tento divoký symbol na pozici zablokován pro další hru až do doby, než bude součástí výhry. Během této doby lze měnit sázku.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Koruna	100x
	Bar	24x
	Sedmička	16x
	Zvonky	12x
	Herce	8x
	Piky	8x
	Káry	4x
	Kříže	4x
	King Of Wilds (Wild)	-

MAGIC STARS

1. Základní údaje

MAGIC STARS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky“

U vybraných symbolů jsou "podsymboly" hvězdy.
Příklad symbolu s podsymbolem:



Pokud se v průběhu hry na některém ze tří válců zobrazí jakýkoliv symbol s podsymbolem, rozsvítí se příslušná hvězda nad válci. Jestliže se v jedné hře rozsvítí všechny tři hvězdy, což znamená, že na každém válci je alespoň jeden symbol s podsymbolem, Účastník hazardní hry automaticky získává náhodný počet volných otáček.

Volná otáčka je fáze hry, při které nejsou Účastníkovi hazardní hry odečítány z pole kredit žádné peníze. Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Výhry jsou během volných otáček akumulovány v poli "Výhra" a po skončení bonusové hry je celá částka převedena do pole "Kredit".

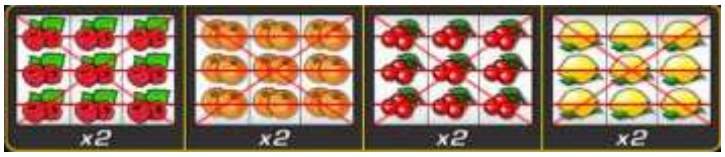
Počet volných otáček, které Účastník hazardní hry získá, může být 15, 20 nebo 25. Jednotlivé varianty jsou náhodně voleny generátorem náhodných čísel a nejsou závislé na typu příchozího symbolu s podsymbolem ani na výši sázky.

Počet volných otáček se zobrazuje v horní části obrazovky nad válci. Účastník hazardní hry může získat další volné otáčky během bonusové hry "Volné otáčky".

Během bonusové hry jsou všechna tlačítka neaktivní a hra probíhá v režimu "Auto Start".

3. Plná pole symbolů

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů Citronů, Třešní, Malin nebo Pomerančů, tak se celková výhra zdvojnásobí.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Hvězdy	500
Melouny	80
Hrozny	40
Švestky	16
Pomeranče	8
Maliny	8
Třešně	8
Citrony	2

SUPER 7s SUPREME

1. Základní údaje

SUPER 7s SUPREME je hra s 5 válci a criss cross 720 výhernímí liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma Bonus symbolu. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoké symboly  nahrazují všechny symboly kromě Bonus symbolu. Divoký symbol násobí výhru z výherní kombinace, které je součástí, 2x, 3x, 4x nebo 5x dle konkrétního symbolu. Tento násobící divoký symbol se objevuje pouze na třetím válci.

3. Bonus symbol

Za 3 Bonus symboly  v jedné hře, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček lze získat další extra volné otáčky.

Za 2 nebo 3 Bonus symboly  v průběhu volných otáček může Účastník hazardní hry získat další extra  nebo  volné otáčky nebo Extra Wild symboly , ,  a to stisknutím daného Bonus symbolu.

Maximum po sobě jdoucích volných otáček je 20. Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Volné otáčky musí být spuštěny Účastníkem hazardní hry stisknutím tlačítka “START”.

4. Extra Wild symbol

Extra Wild symboly , ,  se objevují v průběhu volných otáček a nahrazují všechny symboly kromě Bonus symbolu a násobících Divokých symbolů. Extra Wild symboly se objevují na válcích 2, 3 a 4. Účastník hazardní hry může aktivovat stisknutím Bonus symbolu až 3 různé Extra Wild symboly, které zůstanou na dané pozici během zbývajících volných otáček.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	2	4	5
	Diamant	1	2	4
	Double Diamant	0,8	1	2
	Triple Diamant	0,6	0,8	1
	Dolar	0,4	0,6	0,8
	Zvony	0,4	0,6	0,8
	Bar	0,2	0,4	0,6
	Třešně	0,2	0,4	0,6
	Divoký symbol x2			
	Divoký symbol x3			
	Divoký symbol x4			
	Divoký symbol x5			
	Extra Wild symbol			
	Extra Wild symbol			
	Extra Wild symbol			
	Bonus Symbol	10 volných otáček		

VICTORIAN WILDS

1. Základní údaje

VICTORIAN WILDS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran, tj. od válce nejvíce vlevo a od válce nejvíce vpravo. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Válce 1, 3 a 5 mají předdefinované pozadí v podobě těchto divokých symbolů.

		
válec 1	válec 3	válec 5

Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu 

a Viktoriánského divokého symbolu . Divoký symbol se objevuje na celém válci nebo je viditelná pouze jeho část, přičemž pouze tato viditelná část může být součástí výhry.
Pokud se divoký symbol objeví na celém válci v průběhu volných otáček, tak navíc násobí všechny výhry x2.

3. Viktoriánský divoký symbol

3 Viktoriánské divoké symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, aktivují na válcích 1, 3 a 5 Divoké symboly. Tento symbol se neobjevuje v průběhu volných otáček.

4. Bonus symbol

Za 3–5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Tento symbol se neobjevuje v průběhu volných otáček.

Počet symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	15
5	20

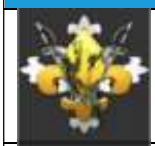
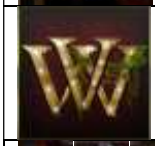
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Lilie	2.5	10	50
	Vaky	2	8	25
	Pistole	1.5	6	20
	Klobouk	1.5	5	15
	A	1	4	12
	K	1	4	10
	Q	1	4	10
	J	0.5	2	5
	Desítka	0.5	2	5
	Bonus symbol	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček
	Viktoriánský divoký symbol	-	-	-
	Divoký symbol	-	-	-

WILD MOONS

1. Základní údaje

WILD MOONS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu  a Stop symbolu . Pokud symbol Wild není součástí výherní kombinace, tak postupně expanduje nahoru nebo dolů a doleva, dokud není součástí výherní kombinace. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry minimálně 10 volných otáček (bonusových her). Volné otáčky jsou ukončeny, jakmile se objeví symbol Stop . Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Neobjevuje se v průběhu volných otáček.

Počet symbolů	Počet volných otáček
3	min. 10

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3 x	4 x	5 x
	Jitřenka	2	10	15	50
	Vlk	1	8	10	25
	Kočka		5	8	20
	Růžový květ		3	5	15
	Červený květ		3	5	15
	A		2	4	10
	K		2	4	10
	Q		2	3	5
	J		2	3	5
	Stop				
	Bonus		Volné otáčky		
	Wild				

.

WILD SWEETS

1. Základní údaje

WILD SWEETS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se může objevit pouze na prvním válci. Pokud je součástí výhry divoký symbol, pak je výhra násobena náhodným násobitelem (x2 nebo x3 nebo x5). Pokud Účastník hazardní hry dostane výhru z více výherních kombinací, pak tento náhodný násobitel bude shodný pro každou výherní linii, která obsahuje tento divoký symbol.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Stroj na bonbóny	5x	10x	100x
	Červeno-bílý bonbón	4x	8x	25x
	Disco bonbón	4x	8x	25x
	Černý bonbón	3x	6x	20x
	Žluto-bílý bonbón	3x	6x	20x
	Fialový bonbón	2x	4x	10x
	Červený bonbón	2x	4x	10x
	Žlutý bonbón	1x	2x	5x
	Zelený bonbón	1x	2x	5x
	Modrý bonbón	1x	2x	5x
	Divoký symbol	-	-	-
	Divoký symbol x5	-	-	-
	Divoký symbol x3	-	-	-
	Divoký symbol x2	-	-	-

WINGS OF DARKNESS

1. Základní údaje

WINGS OF DARKNESS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě  symbolu.

3. Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 15 volných otáček.

4. Full house

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole symbolů stejného typu a to bez ohledu na jejich barvu, ať už s divokým symbolem nebo bez něj, tak se aktivuje bonusová hra Full House. Nejdříve jsou připsány výhry dle výherní tabulky. Poté dvě křídla překryjí válce a změní původní symboly na válci tak, že jsou všechny stejné. Nové výhry jsou násobeny x2.



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole symbolů stejného typu a stejné barvy, pak jsou výhry násobeny x2.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda (divoký symbol)	400x
	Zlatý zvonek	8x
	Černý zvonek	8x
	Modrá sedmička	4x
	Červená sedmička	4x
	Růžový hrozen	2x
	Fialový hrozen	2x
	Červené třešně	1x
	Černé třešně	1x
	Bonus - scatter	-

AGE OF VIKINGS

1. Základní údaje

Age of Vikings je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

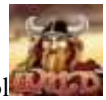
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 340 Kč v herně a 54 000 - 113 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,7 - 97 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky“

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů 

(výhra je platná bez ohledu na pozici těchto symbolů na válci nebo výherní linii), pak je Účastník hazardní hry oprávněný hrát bonusovou hru- volné otáčky podle výherní tabulky. Během této bonusové hry jsou výhry násobeny 2x a na prostředním válci jsou jenom Wild symboly. Při obdržení 2 a více Bonus (scatter) symbolů kdekoliv na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou bonusového symbolu 

.

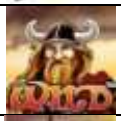
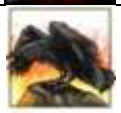
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x	2 x
	Bonus (scatter)	200x +15 volných otáček	40x +15 volných otáček	5x +15 volných otáček	2x
	Wild (WILD)	-	-	-	-
	Loď	200x	25x	10x	-
	Roh	50x	20x	8x	-
	Sekera	40x	16x	8x	-
	Pták	30x	12x	6x	-
	Kladivo	25x	12x	6x	-
	Helma	15x	8x	4x	-
	A	12x	6x	3x	-
	K	12x	6x	3x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	J	8x	4x	2x	-

BURNING OCEAN

1. Základní údaje

Burning Ocean je hra se 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 6 120 - 11 520 Kč v herně a 61 200 - 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 96,6 %

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x
Lebka	8	128
Prsten	4	64
Kormidlo	2	16
A	1	4
K	1	4
Q	1	4
J	1	4
Mystery	1-64	4-128

V případě tří nebo čtyř "Mystery" symbolů na jedné výherní linii, vyhrává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v uvedeném rozmezí.

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů (A, K, Q a J), výhry z výherních kombinací složených ze symbolů A, K, Q a J se zdvojnásobí.

COCONUT CRAZE

1. Základní údaje

COCONUT CRAZE je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus 

. Válce, které obsahují divoký symbol, budou posunuty vždy o krok dolů a to až do doby, kde nebudou na válci žádné divoké symboly. Během posunutí se vždy zbylé válce roztočí a započítají se případné výhry. Během těchto otáček se Účastníkovi hazardní hry nemění hodnota kreditu, kde je zobrazen zůstatek Uživatelského konta.

3. Bonusová hra – volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky, podle výherní tabulky. Během volných otáček jsou na válcích 1,3 a 5 jenom divoké symboly a jenom válce 2 a 4 se točí.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	2x	5x	25x
	BAR	1x	2x	10x
	Meloun	0,6x	1x	8x
	Ananas	0,6x	1x	6x
	Kiwi	0,4x	0,6x	5x
	Pomeranč	0,4x	0,6x	4x
	Citron	0,2x	0,4x	3x
	Třešně	0,2x	0,4x	2x
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-
	Bonus (Scatter)	3 volné otáčky	4 volné otáčky	10 volných otáček

CRAZY WIZARD

1. Základní údaje

CRAZY WIZARD je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 3, 5, 7, 10. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu Sázky na linii. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Celková Sázka je vypočtena jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Drak (Scatter). Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Drak (Scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 440 Kč v herně a 54 000 - 104 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 97 %

2. Symbol Čaroděj

Divoký symbol Čaroděj nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Drak  a násobí výhru x2.

3. Bonusová hra VOLNÉ OTÁČKY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 symbolů Drak (scatter)  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, vyhrává počet volných otáček, který je uvedený ve výherní tabulce. Při obdržení 2 a více symbolů Drak (scatter) kdekoliv na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry a navolený počet linií do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Během volných otáček se může objevit na válcích symbol Čaroděj, který nahradí jeden nebo více symbolů na válcích, čímž mohou být utvořeny nové výherní kombinace.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce na linii 1 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	2 x	3 x	4 x	5 x
Drak (scatter)	2	5 (10 volných otáček)	20 (20 volných otáček)	100 (30 volných otáček)
Čaroděj (divoký)		70	500	2000
Kniha	10	30	200	1000
Koule	5	20	100	500
Svíčka		15	75	250
Láhev		10	50	125
A, K		5	25	100
Q, J		5	10	30
10, 9		2	5	25

CRYSTAL SPIN

1. Základní údaje

Crystal Spin je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i uprostřed. Symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly.

3. Plné pole symbolů “Full house”

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů třešně, jahody, citrony nebo pomeranče, výhra z této výherní kombinace se násobí 2x.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

V případě výhry se symboly, které vytvořily výherní kombinaci, odstraní (explodují) z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Wild (WILD)	-	-	-
	Sedmička	100x	15x	6x
	Zvon	50x	10x	5x
	Meloun	30x	8x	4x
	Hrozen	25x	8x	4x
	Švestka	20x	6x	3x
	Bar	15x	6x	3x
	Jahoda	12x	4x	2x
	Pomeranč	12x	4x	2x
	Citron	8x	2x	1x
	Třešně	8x	2x	1x

DESCENDING WILDS

1. Základní údaje

DESCENDING WILDS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 760 - 11 160 Kč v herně a 57 600 - 111 600 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 96,8 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

3. Symbol BONUS

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 symbolů Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává počet volných otáček (bonusových her) dle tabulky. Symbol Bonus se objevuje na všech válcích.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Bonusová hra TETRIS

Symboly, jež jsou součástí výherní kombinace (kromě symbolu Bonus), jsou po připsání výhry nahrazeny novými symboly (spadnou z vyšších pozic na válcích) a Účastník hazardní hry tak může získat další výhru. Toto se opakuje do té doby, než je zobrazena nevýherní kombinace symbolů.
Po první výměně symbolů se promění Růžový symbol ve Wild . Po druhé a dalších vyměnách symbolů se promění ve Wild navíc i Oranžový symbol.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Wild	3	25	100
	Růžový symbol	2,5	7,5	25
	Oranžový symbol	2,0	5	15
	Žlutý symbol	1	3	7,5
	Purpurový symbol	1	3	7,5
	A	0,5	1,5	5
	K	0,5	1,5	5
	Q	0,5	1,5	3
	J	0,5	1,5	3
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

DIRTY MONEY

1. Základní údaje

DIRTY MONEY je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu „Žena“. Při výhře s pěti symboly v jedné výherní linii je výhra počítána pouze zleva doprava. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

2. Symbol „PISTOLNÍK“



Symbol “Pistolník” je nejvyšším výherním symbolem a zároveň symbolem divokým, který nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu pro volné otáčky ("Žena").
Výherní kombinace obsahující 1-4 symboly „Pistolník“ jsou násobeny x2. Výherní kombinace obsahující 5 symbolů "Pistolník" není násobena x2.

3. Bonusová hra "VOLNÉ OTÁČKY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry na jedné výherní linii 3, 4 nebo 5 symbolů "Žena", bez ohledu na jejich pozici na válcích, vyhrává 15 volných otáček. Při obdržení 3 a více symbolů “Žena” kdekoliv na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Výhry během volných otáček jsou násobeny podle následujícího pravidla v návaznosti na počet symbolů „Žena“, které volné otáčky spustily:

- 3 symboly "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 3x, ve srovnání se standardní tabulkou výher
- 4 symboly "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 4x, ve srovnání se standardní tabulkou výher
- 5 symbolů "Žena" - všechny výhry jsou násobeny 5x, ve srovnání se standardní tabulkou výher

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x	5 x
Pistolník	32	128	500
Dolar	16	64	160
Auto	12	32	80
Zbraň	8	16	64
A	4	8	32
K	4	8	32
Q	2	4	16
J	2	4	16
Žena	16	32	200

DOUBLE SEVENS

1. Základní údaje

DOUBLE SEVENS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Bonusová hra „Mystery“



Mystery (scatter) výherní kombinace se počítá bez ohledu na to, kde na válcích se tyto symboly objeví. Náhodně vygenerovaná výhra se pohybuje v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Mystery (Scatter). Divoký symbol může padnout kdekoliv na válcích. Jestliže padne na válci divoký symbol, jsou ostatní symboly na válci nahrazeny divokým symbolem, s výjimkou Mystery symbolů. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Šašek (divoký symbol)	
77 (Double Sevens)	x100
Červená 7	x16
Žlutá 7	x8
Troj bar	x4
Dvoj bar	x3
Bar	x2
Třešně	x2
Mystery (scatter)	x4 – x100

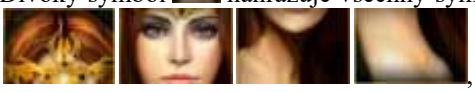
FIRESLAYER

1. Základní údaje

FIRESLAYER je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě  symbolu. Divoký symbol se skládá ze čtyř částí , přičemž na válcích se můžou objevit 1-4 části tohoto symbolu.

3. Bonusová hra volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

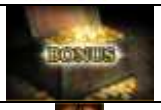
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Drak	10x	20x
	Čaroděj	5x	10x
	Rytíř	4x	8x
	Vlk	3x	5x
	Prsteny	2x	4x
	Meče	2x	4x
	A	1x	3x
	K	1x	3x
	Q	1x	2x
	J	1x	2x
	Bonus(Scatter symbol)	10 volných otáček	15 volných otáček
	Wild (Divoký symbol)	-	-

FORTUNE THUNDER

1. Základní údaje

FORTUNE THUNDER je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly.

3. Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou součástí výherní kombinace, odstraní z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může získat další výhry. Tento proces se opakuje do doby, kdy nedojde k vytvoření žádných nových výherních kombinací.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	1000
	Sedmička	4
	Bar	4
	Zvonek	2
	A	2
	K	1
	Q	1
	Divoký symbol	-

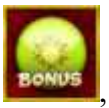
FRUIT SLUSH

1. Základní údaje

FRUIT SLUSH je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Bonusová hra volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

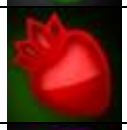
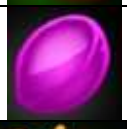
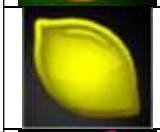
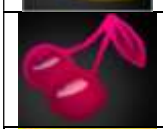
3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězdy	10x	30x	100x
	Sedmička	5x	10x	40x
	Bary	3x	6x	20x
	Hrozen	2x	5x	15x
	Hruška	1x	3x	10x
	Jahoda	0.8x	2x	6x
	Švestka	0.4x	0.8x	3x
	Pomeranč	0.4x	0.8x	3x
	Citrón	0.2x	0.4x	2x
	Třešně	0.2x	0.4x	2x
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

FRUITS 81

1. Základní údaje

FRUITS 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou mystery symbolů . Výhry z výherních kombinací obsahující divoký symbol jsou násobeny x2.

3. Mystery symbol

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží během hry 3 nebo 4 mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	4 x	3 x
	Divoký symbol (WILD)	-	-
	Mystery Symbol	4x – 400x	1x – 40x
	Sedmička	400x	40x
	Zvonek	50x	10x
	Bar	25x	6x
	Meloun	15x	4x
	Malina	10x	3x
	Švestka	8x	2x
	Pomeranč	8x	2x
	Citron	4x	1x
	Třešně	4x	1x

MAGIC STARS DELUXE

1. Základní údaje

MAGIC STARS DELUXE je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu 

. Divoký symbol násobí výhru dle výherní tabulky a to podle jejich počtu na jedné linii. Divoký symbol expanduje na celý válec, jestliže je součástí výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

Počet Divokých symbolů na linii	Násobitel
1	1
2	2
3	3

3. Bonus symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	3.0	4.0	5.0
	Sedmička	2.0	3.0	4.0
	Zvonky	0.8	1.0	2.0
	BAR	0.8	1.0	2.0
	Meloun	0.6	0.8	1.0
	Citron	0.6	0.8	1.0
	Švestka	0.4	0.6	0.8
	Třešně	0.4	0.6	0.8
	Divoký symbol	-	-	-
	Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

REALLY WILD

1. Základní údaje

Really WILD je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoké symboly ,  nahrazují všechny symboly s výjimkou mystery symbolů . Výhry z výherních kombinací obsahující divoký symbol  jsou násobeny x2. Pokud je výhra tvořena jen divokými symboly lvů (výherní kombinace ), pak se výhra nenásobí x2.

3. Speciální výhra na kombinaci divokých symbolů

Jestliže přijde tato kombinace divokých symbolů , tak se počítá jako individuální výherní kombinace a je to nejvyšší možná výhra ve hře x500. Tato speciální výhra spolu s dalšími výhrami dohromady v dané hře nepřekročí maximální limit výhry v herně nebo kasinu.

4. Mystery symbol

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží během hry 3 mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na třech válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Lev (zlatý)	Wild (vyplácí 2x)
	Lev (stříbrný)	Wild
	Sedmička	20x
	Meloun	12x
	Hrozen	8x
	BAR	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Třešně	2x
	Citron	2x
	Mystery	4x - 200x

TWENTY SEVEN

1. Základní údaje

Twenty Seven je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

2. Divoký symbol

Nejvyšší symbol "27" může tvořit výherní kombinaci dle výherní tabulky a zastává i funkci divokého symbolu, který nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou "Mystery" symbolu.

3. Mystery symbol

Když dostane Účastník hazardní hry 3 Mystery symboly v jedné hře na výherní linii, vyhrává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
27(divoký symbol)	500
Mystery	4 - 500
Hvězda	30
Meloun	20
Hrozny	8
Pomeranč	6
Citron	4
Třešně	4

BLACK WINGS

1. Základní údaje

BLACK WINGS je hra se 4 válci a 54 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Všechny výherní kombinace jsou počítány nezávisle na levé a pravé straně. Symboly musejí být za sebou. Hra je rozdělena do dvou částí: * levá část: válec 1-3, criss-cross 27 linií, * pravá část: válec 2-4, criss-cross 27 linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol



Wild symbol nahrazuje všechny symboly.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Orel	50x
	Sopka	20x
	Pařát	12x
	Lebka	8x
	Zlatá mince	6x
	A	4x
	K	4x
	Q	2x
	J	2x
	Wild (wild)	-

BREAK THE BANK

1. Základní údaje

BREAK THE BANK je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 040 - 10 800 Kč v herně a 50 400 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97,2 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky"





Jakmile Účastník hazardní hry obdrží 3 bonusové symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, může začít hrát bonusovou hru "volné otáčky". Na obrazovce se objeví 3 bankovní trezory. Z těchto tří trezorů si Účastník hazardní hry vybere jeden. Pod trezory se schovávají čísla, která značí, kolik volných otoček Účastník hazardní hry vyhrál (podle výherní tabulky). Poté se spustí bonusová hra, která se hraje na dolní a horní obrazovce IVT. Během každého kola této bonusové hry se válce na obou obrazovkách zastavují ve shodných pozicích, tj. se stejnými symboly na horní i dolní obrazovce. Na dolní obrazovce Účastník hazardní hry obdrží všechny možné výhry ve standartním módu (5 výherních linií) a na horní obrazovce Účastník hazardní hry obdrží všechny možné výhry v criss cross módu (27 výherních linií). Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Název	Symbol	3 x
Bonus		10,15 nebo 20 volných otáček
Zlato		100x
Diamant		32x
Peníze		16x
Zlaté mince		8x
Stříbrná mince		6x
A, K		4x
Q, J		2x

CELTIC MAGICK

1. Základní údaje

Celtic Magick je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 160 Kč v herně a 54 000 - 111 600 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

2. Speciální symbol

Při každé otáčce se náhodně vybírá speciální symbol v horní části obrazovky.

3. Bonusová hra „Volné otáčky“

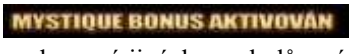
Pokud je součástí výhry Speciální symbol, pak může Účastník hazardní hry začít hrát bonusovou hru Volné otáčky. Počet volných otáček a velikost násobitele, kterým se násobí výhry z výherních kombinací během volných otáček, je určena touto tabulkou. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Speciální symbol	Počet volných otáček	Násobitel
Čarodějnice	20	4
Keltské srdce	15	3
Triangl	10	3
Keltský kříž	8	2
Hvězda	8	2
Strom života	8	2
A	5	1
K	5	1
Q	5	1
J	5	1

4. Divoký symbol

Během volných otáček na sebe bere Speciální symbol funkci Divokého symbolu.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Čarodějnice	10	20
	Keltské srdce	8	16
	Triangl	6	12
	Keltský kříž	4	8
	Hvězda	4	8
	Strom života	4	8
	A	2	4
	K	2	4
	Q	2	4
	J	2	4

DIAMOND SPIN

1. Základní údaje

DIAMOND SPIN je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 580 - 10 800 Kč v herně a 55 800 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 96,9 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol zůstává pro danou sázku na příslušné pozici na válci až do výherní kombinace, jejíž je součástí nebo maximálně 3 otáčky a to bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu. Pokud Účastníkovi hazardní hry během těchto 3 otáček nepřijde výhra, tak Divoký symbol expanduje náhodně na další 3-4 pozice na válcích a nahradí symboly na těchto pozicích. Divoký symbol má 4 různé barevné verze a mění barvu po každé otáčce, kdy celobarevný symbol je posledním symbolem před jeho expanzí na další pozice. Divoký symbol se objevuje pouze na prostředním válci.

3. Kaskádové symboly

Po udělení každé výhry jsou symboly, které jsou součástí této výherní kombinace, nahrazeny novými a je udělena nová výhra. Toto se opakuje až do okamžiku, kdy takovou výměnou symbolů není dosaženo nové výhry.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Diamant	15
	Slza	4
	Ovál	2
	Trojúhelník	1
	A	0.5
	K	0.5
	Q	0.5
	J	0.5
	Divoký symbol	-

FRUIT MASSACRE

1. Základní údaje

Fruit Massacre je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Joker symbol

Kdykoliv se objeví na válcích Joker symbol , hra se automaticky přepne na toto kolo do criss cross módu (ze standartního režimu – 5 výherních linií, do criss cross módu – 27 výherních linií).

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Joker	100x
	Meloun	32x
	Jahoda	16x
	Švestka	8x
	Hruška	5x
	Pomeranč	4x
	Citron	3x
	Třešně	2x

GRAND JEWELS

1. Základní údaje

GRAND JEWELS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly.

3. Bonusová hra „Win respin“

Kdykoliv Účastník hazardní hry obdrží výhru, tak symboly, které jsou součástí výherní linie, se na tomto místě zablokují. Všechny ostatní symboly se znovu zdarma roztočí a pokud dojde k výhře, pak se symboly tvořící další výhru opět zablokují a znovu se zdarma roztočí zbylé symboly. Toto se může opakovat do doby, pokud nepřijde další výhra. Pro účely výpočtu výhry v rámci respinů se použije výše sázky do hry, která tyto respiny spustila.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	5x	10x	25x
	Smaragd	4x	8x	20x
	Rubín	2x	4x	10x
	Rodolit	2x	4x	10x
	Safír	2x	4x	10x
	Ametyst	1x	2x	4x
	Perla	1x	2x	4x
	A	0,5x	1x	2x
	K	0,5x	1x	2x
	Q	0,5x	1x	2x
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-

KING OF DIAMONDS

1. Základní údaje

KING OF DIAMONDS je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 6 300 - 11 880 Kč v herně a 63 000 - 118 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 96,5 %

2. Bonusová hra „volné otáčky"

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů  (výhra je platná bez ohledu na pozici těchto symbolů na válci nebo výherní linii), pak je Účastník hazardní hry oprávněný hrát bonusovou hru-volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou Bonus symbolů), které vytvořily výherní linii, odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Pokud Účastníkovi hazardní hry „spadne" během jedné výhry výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí, pak se násobí 3x.

4. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolů.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Wild	-	-	-
	Bonus (Scatter)	20 volných otáček	15 volných otáček	10 volných otáček
	Diamant	250x	25x	15x
	Rubín	125x	20x	10x
	Ametyst	75x	12x	6x
	Safír	20x	10x	5x
	Jantar	15x	8x	4x
	Nefrit	12x	6x	3x
	Citrín	8x	4x	2x
	Tyrkys	5x	2x	1x

LUCKY GAME

1. Základní údaje

Lucky Game je hra se 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 160 Kč v herně a 54 000 - 111 600 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

2. Mystery

Za 3-4 Mystery (scatter) 

symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Plné pole symbol (full house)

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů (A, K, Q nebo J), výhra se násobí 2x.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x
	x8	x128
	x4	x64
	x2	x16
	x1	x4
	x1	x4
	x1	x4
	x1	x4
	x1-x64	x4-x128

LUXOR TEMPLE II

1. Základní údaje

LUXOR TEMPLE II je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Bonusová hra „volné otáčky"

Pokud při jedné otáčce přijdou 3 bonusové symboly, spustí se bonusová hra. Bonusové symboly se vyskytují pouze na válcích 2,3,4. Potom se Účastník hazardní hry dostane na obrazovku, kde si může zvolit jeden ze 3 sárkofágů. Získá výhru ve formě určitého počtu volných otáček – podle toho, který sarkofág si vybere, získá 10, 20, nebo 30 volných otáček. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.



3. Divoký symbol





Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou a symbolů. Pokud na válci přijde divoký symbol, pak expanduje (pokud vytvoří novou výhru) a pokryje tento celý válec divokým symbolem.

4. Eye of Rah



Pokud je výherní linie na konci doplněna symbolem Eye of Rah , tak se spustí Bonus Eye of Rah. V symbolu Eye of Rah se objeví náhodný násobitel (x3, x4, x5, x6 nebo x7), kterým se násobí původní výhra. Eye of Rah se vyskytuje pouze na posledním válci.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Faraon	1000	250	45
	Pyramida	500	150	25
	Hawk	250	65	13
	Ankh	125	25	7
	A	25	8	3
	K	25	8	3
	Q	12	4	2
	J	12	4	2
	Bonus	-	-	-
	Wild	-	-	-
	Eye of Rah	-	-	-

MAGIC STARS EXTREME

1. Základní údaje

MAGIC STARS EXTREME je hra s 5 válci a criss cross 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu 

. Divoký symbol násobí výhry dle výherní tabulky x2 až x16 a to podle počtu těchto symbolů na výherní linii. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

Počet	Násobitel
1	2
2	4
3	8
4	16

3. Bonus symbol

Za 3-5 Bonus symbolů 

v jedné hře, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet symbolů	Počet otáček
3	10
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1 x	2 x	3 x	4 x	5 x
	Hvězda			10	20	50
	Sedmička			5	10	20
	Zvony			2	4	8
	Bary			2	4	8
	Meloun			1	2	4
	Citron			1	2	4
	Švestka			0,5	1	2
	Třešně			0,5	1	2
	Divoký symbol	2 x	4 x	8 x	16 x	
	Bonus symbol			10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

METALLIC REELS

1. Základní údaje

METALLIC REELS je hra se 3 válci a 36 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Divoké symboly

Symbol Wild  nahrazuje po jeho zobrazení na válci všechny zbývající symboly na daném válci za symbol Wild, ale pouze v případě, kdy má tímto dojít k výhře. Tento symbol se vyskytuje pouze na válcích 1 a 3.

Symbol Wild X  nahrazuje všechny symboly a pokud se tento symbol objeví na výherní linii, potom je výhra z takové výherní kombinace násobena x2. Tento symbol se vyskytuje pouze na prostředním válci.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Wild X	
	Wild	
	Sedmička	100x
	Zvonky	32x
	Meloun	16x
	Hrozen	8x
	Švestky	5x
	Pomeranč	4x
	Citrón	3x
	Třešně	2x

MIDAS FRUIT

1. Základní údaje

MIDAS FRUIT je hra se 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 4 680 - 12 060 Kč v herně a 46 800 - 120 600 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,3 - 97,4 %

2. Bonusová hra „Tetris"

V případě výhry se symboly (s výjimkou Mystery symbolu), které vytvořily výherní kombinaci (včetně všech Wild symbolů), odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

3. Divoký symbol

Divoký 

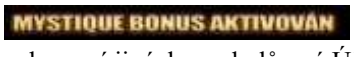
symbol se může objevit kdekoliv na válcích. Divoký symbol nahrazuje na daném válci všechny ostatní symboly (s výjimkou Mystery symbolu) za divoký symbol.

4. Mystery symbol

Za 3-5 Mystery 

(scatter) symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

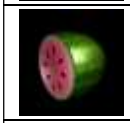
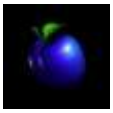
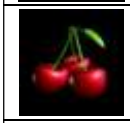
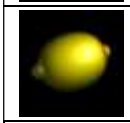
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	WILD (Divoký)	-	-	-
	Meloun	150x	12x	5x
	Hrozen	80x	8x	4x
	Malina	40x	6x	3x
	Švestka	20x	4x	2x
	Pomeranč	20x	4x	2x
	Třešně	10x	2x	1x
	Citron	10x	2x	1x
	Mystery (Scatter)	10x – 150x	2x – 50x	1x – 30x

SILVER FRUITS

1. Základní údaje

SILVER FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Ostružina (Bonus). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

2. Bonusová hra "Volné otáčky"

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 

symbolů, bez ohledu na to, jestli jsou na výherní linii, potom je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly s výjimkou 

symbolu.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Hvězda (Wild)	40x	10x	4x
	Zlatý zvonek	10x	3,2x	0,8x
	Stříbrný zvonek	10x	3,2x	0,8x
	Meloun	8x	2,4x	0,6x
	Hrozen	8x	2,4x	0,6x
	Jahoda	6x	1,6x	0,4x
	Švestka	6x	1,6x	0,4x
	Pomeranč	4x	0,8x	0,2x
	Citrón	4x	0,8x	0,2x
	Třešně	4x	0,8x	0,2x
	Hruška	4x	0,8x	0,2x
	Ostružina (Bonus)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

STEAM LORD

1. Základní údaje

STEAM LORD je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Bonusová hra „Bonusové kolo“

Za 3-5 Bonus symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Bonusové kolo. Stisknutím tlačítka START uprostřed Bonusového kola na spodní obrazovce se Bonusové kolo roztočí a zastaví se na jedné z možných výher. V bonusové hře Bonusové kolo může Účastník hazardní hry získat volné otáčky (5, 10 nebo 15 volných otáček) nebo vyhrát násobky jeho aktuální sázky (10x, 25x, 30x, 1000x). Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.



3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou  symbolu. Divoký symbol expanduje přes celý válec, na kterém se objevil, pokud by mělo tímto dojít k výhře.

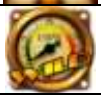
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Dívka	5x	20x	200x
	Starý muž	4x	15x	100x
	Mladý muž	3x	10x	50x
	Vzducholoď	2x	5x	25x
	Truhla	2x	4x	20x
	A	1x	3x	15x
	K	1x	2x	10x
	Q	1x	2x	5x
	Bonus (Scatter)	-	-	-
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

TRIPLE CASH

1. Základní údaje

TRIPLE CASH je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  se může objevit na všech válcích. Jestliže na válci padne divoký symbol, jsou ostatní symboly na daném válci nahrazeny divokým symbolem, s výjimkou Mystery symbolů. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

3. Mystery

Za 3 Mystery (scatter) symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Divoký symbol	
	Ca$h	x100
	Meloun	x16
	Hrozen	x8
	Švestka	x4
	Pomeranč	x3
	Citron	x2
	Třešně	x2
	Scatter	x4-x100

VEGAS STAR X

1. Základní údaje

Vegas Star X je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

2. Mystery symbol

Za 3 Mystery (scatter) symboly 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Mystery symbolu 

.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	30x
	Zvon	15x
	Meloun	10x
	Hrozny	8x
	BAR	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x
	Wild	-
	Mystery (Scatter)	4x - 200x

WILD STRIKE

1. Základní údaje

WILD STRIKE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je tento symbol součástí výherní kombinace, je taková výhra násobena náhodným násobitelem x2, x3 nebo x5. Symbol Wild se objevuje pouze na válci 1.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	5	10	100
	Meloun	4	8	25
	Hrozen	4	8	25
	Švestka	3	6	20
	Pomeranč	3	6	20
	Citrón	2	4	10
	Třešně	2	4	10
	A	1	2	5
	K	1	2	5
	Q	1	2	5
	Wild 5x			
	Wild 3x			
	Wild 2x			
	Wild			

X-LINE

1. Základní údaje

X-LINE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry se počítají z obou stran i ze středu. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Mystery symbol

Za 3-5 Mystery (scatter) symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	12x	200x	750x
	7	6x	50x	150x
	Bar	6x	24x	70x
	Švestka	3x	16x	50x
	Pomeranč	3x	8x	50x
	Citron	2x	6x	30x
	Třešně	2x	6x	30x
	Mystery	2x-12x	6x-200x	30x – 750x

AMAZING DIAMONDS

1. Základní údaje

AMAZING DIAMONDS je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

2. Symbol MYSTERY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

3. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Wild	500
	Diamant	30
	Rubín	20
	Smaragd	8
	Zafír	6
	Ametyst	4
	Topaz	4
	Mystery	5-500

DEMONIO II

1. Základní údaje

DEMONIO II je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly. Poté, co se objeví na válci, expanduje na všechny nejbližší okolní symboly. Divoký symbol se objevuje na všech válcích.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty výher při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Joker	1000	256	32
	Monster	512	64	24
	Pentagram	256	32	16
	Kříž	128	24	12
	Vidle	64	16	8
	666	32	12	8
	Věnec	32	12	8
	A	16	8	4
	K	16	8	4
	Q	12	8	4
	J	12	8	4
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

FANTASTIC DRAGON

1. Základní údaje

FANTASTIC DRAGON je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 980 Kč v herně a 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se objevuje na válcích 3, 4 a 5.

3. Dračí dech

Kombinace symbolu , , ,  nebo  na prvním válci a Divokého symbolu  na jiném válci stejného řádku aktivuje “Dračí dech”. Symbol na prvním válci poté expanduje směrem doprava mezi prvním válcem a Divokým symbolem a Účastník hazardní hry získává výhru dle výherní tabulky.

Dračí dech před



Dračí dech po

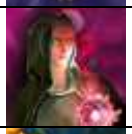
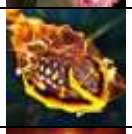
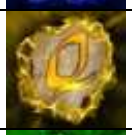
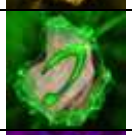


4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Dračí štít	5	10	15
	Čaroděj	4	5	10
	Dračí vejce	4	5	10
	Dračí prsten	3	4	8
	Lektvar	3	4	8
	A	2	3	6
	K	2	3	6
	Q	1	2	5
	J	1	2	5
	Desítka	1	2	5
	Divoký symbol			

FRUIT BOX

1. Základní údaje

Fruit Box je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 12 240 Kč v herně a 122 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,2 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol. Jestliže výherní linie obsahuje divoký symbol, potom se všechny symboly (včetně divokého symbolu) na výherní linii znovu zdarma roztočí a vylosují se další symboly. Pokud budou znovu vylosované symboly obsahovat divoký symbol a linie bude výherní, tak se připíše výhra a symboly se znovu zdarma roztočí. Pokud nebude součástí výherní linie divoký symbol, potom se připíše výhra a Účastník hazardní hry dál pokračuje ve hře.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Zvonek	10x
	Meloun	8x
	Kiwi	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citrón	2x
	Třešně	1x
	Wild	-

MAYA GOLD

1. Základní údaje

MAYA GOLD je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 160 Kč v herně a 111 600 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,8 %

2. Slot bonus

Symbol válce  se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Kdykoliv přijdou tyto 3 symboly dohromady, je Účastníkovi hazardní hry umožněno zvolit si jeden z těchto symbolů a poté se zobrazí animace s výší výhry. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

3. Block bonus

Symboly kamenného bloku 

se objevují pouze na válcích 1, 3 a 5. Kdykoliv přijdou tyto 3 symboly najednou, spustí se bonusová hra Block Bonus. Účastník hazardní hry se dostane na novou obrazovku a na obrazovce se ukáže 15 bloků. Účastník hazardní hry si zvolí blok, blok se otočí a ukáže hodnotu výhry. Proces se opakuje dokud se potřetí neukáže stejná hodnota výhry. Tuto výhru pak Účastník hazardní hry získá. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

4. Bonusová hra "Volné otáčky"

Za 3-5 Bonus symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou 

,  , .

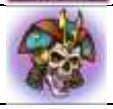
6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Pyramida	300	100	16
	Tucan	200	50	10
	Lebka	100	24	6
	Dýky	42	14	3
	A	20	6	2
	K	20	6	2
	Q	10	3	1
	J	10	3	1
	Block	-	-	Block bonus
	Slot	-	-	Slot bonus
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Wild	-	-	-

MONEY FRENZY

1. Základní údaje

MONEY FRENZY je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Bonusová hra Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry získá 3 a více 

symbolů a to bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru volné otáčky. Počet volných otáček je uvedený ve výherní tabulce. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol „Wild“

Divoký symbol 

nahrazuje všechny symboly kromě symbolu 

. Účastník hazardní hry získává výhru dle výherní tabulky.

Divoký symbol zůstává na dané pozici až do výherní kombinace, jíž se stane součástí. Tato blokace je vázána výhradně na sázku, při které byl Divoký symbol získán. Změnou sázky je symbol odblokován.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Trezor	10x	40x	200x
	Bankovní pytle	5x	15x	60x
	Peníze	3x	8x	30x
	Zvon	2x	5x	15x
	Třešně	1x	2x	8x
	A	0.5x	1x	4x
	K	0.5x	1x	4x
	Q	0.5x	1x	4x
	Divoký symbol (Wild)			
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

ROULETTE II

1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START“. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množství peněžních prostředků uživatelského konta, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU“ má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA“ může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO“ může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč
Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)
Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč kasinu
Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK“ může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

Kombinace	Násobek
1 číslo, Přímá sázka	36
2 čísla, Dělená sázka	18
3 čísla, Sázka na uličku	12
4 čísla, Rohová sázka	9
6 čísel, Sázka na řadu	6
12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec	3
18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká	2

2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track“

Pole	Počet mincí	Čísla
Série 0/2/3	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Série 5/8	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orph	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Zero	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

ROULETTE III

1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START“. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množství peněžních prostředků uživatelského konta, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU“ má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA“ může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO“ může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč
Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)
Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč kasinu
Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK“ může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

Kombinace	Násobek
1 číslo, Přímá sázka	36
2 čísla, Dělená sázka	18
3 čísla, Sázka na uličku	12
4 čísla, Rohová sázka	9
6 čísel, Sázka na řadu	6
12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec	3
18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká	2

2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track“

Pole	Počet mincí	Čísla
Série 0/2/3	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Série 5/8	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orph	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Zero	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

ROULETTE

1. Pravidla hry a její průběh

Hrací pole rulety obsahuje celkem 37 číselných pozic od 0 do 36. Pod hracím polem je několik mincí různých hodnot. Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a dotekem prstu na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry. Kolo rulety se roztočí po stisknutí tlačítka „START“. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množství peněžních prostředků uživatelského konta, které má Účastník hazardní hry k dispozici. Pole „VÝHRA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře. Pole „CELKOVÁ SÁZKA“ zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítkem „VRÁTIT SÁZKU“ má Účastník hazardní hry možnost zrušit vsazení poslední mince. Účastník hazardní hry má možnost touto funkcí postupně odstranit všechny vsazené mince z hracího pole.

Tlačítkem „STEJNÁ SÁZKA“ může Účastník hazardní hry vsadit najednou stejnou kombinaci, jakou měl v předchozí odehrané hře.

Tlačítkem „TURBO“ může Účastník hazardní hry urychlit/zpomalit sekvenci otáčení kola rulety. Toto nemá vliv na výsledek hry.

Hodnota mincí: 10, 50, 100 Kč
Nastavení po spuštění: vybraná mince 10 Kč, žádná mince na hracím poli

Maximální sázka na jednu hru: 1 000 Kč v kasinu (maximálně však 300 Kč na jeden typ sázky)
Maximální výhra v jedné hře: 23 400 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč kasinu
Výše výherního podílu RTP: 97,3 %

Tlačítkem „RACE TRACK“ může Účastník hazardní hry přepínat mezi standardním náhledem na hrací pole a náhledem Race Track.



V pravé horní části obrazovky je zobrazena historie losovaných čísel.

2. Možnosti sázení

Účastník hazardní hry má možnost vsadit 8 různých sázek.

2.1. Sázky uzavírané uvnitř hracího pole

Přímá sázka
Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka
Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku
Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka
Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu
Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.

2.2. Sázky uzavírané vně hracího pole

Sázka na sloupec
Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet
Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla
Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Přehled zisků z jednotlivých druhů sázek:

Kombinace	Násobek
1 číslo, Přímá sázka	36
2 čísla, Dělená sázka	18
3 čísla, Sázka na uličku	12
4 čísla, Rohová sázka	9
6 čísel, Sázka na řadu	6
12 čísel, Sázka na tucet nebo Sázka na sloupec	3
18 čísel, Červená/Černá, Sudá/Lichá, Nízká/Vysoká	2

2.3. Sázky uzavírané v poli „Race Track“

Pole	Počet mincí	Čísla
Série 0/2/3	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Série 5/8	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orph	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Zero	4	0/3, 12/15, 26, 32/35

TEMPLE QUEST EXTREME

1. Základní údaje

TEMPLE QUEST EXTREME je hra s 5 válci a 256 criss cross výherními liniemi. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu 

.

3. Bonus symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička červená	1	1.6	4
	Sedmička modrá	1	1.6	4
	Meloun	0.8	1	1.6
	Hrozen	0.8	1	1.6
	Švestka	0.6	0.8	1
	Pomeranč	0.6	0.8	1
	Citron	0.4	0.6	0.8
	Třešně	0.4	0.6	0.8
	Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček
	Divoký symbol			

TEMPLE QUEST

1. Základní údaje

TEMPLE QUEST je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Scatter symbolu  a také tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Bonusová hra volné otáčky

Za 3-5 Scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Joker (Divoký symbol)	20	100	500
	Červená sedmička	10	40	200
	Modrá sedmička	10	40	200
	Jahoda	10	30	120
	Hruška	10	30	120
	Meloun	4	20	80
	Hrozny	4	20	80
	Švestka	2	10	40
	Pomeranč	2	10	40
	Citrón	2	10	40
	Třešně	2	10	40
	Scatter symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

ULTRA FRUIT 27

1. Základní údaje

ULTRA FRUIT 27 je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol se může objevit pouze na prvním válci.

3. Bonusová hra Hyperspin

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží výherní kombinaci, která obsahuje divoký symbol, pak se spouští bonusová hra Hyperspin. V této bonusové hře zůstane divoký symbol na své pozici a u všech ostatních symbolů se provede respin (znovu roztočení válců zdarma). Pokud je po tomto respinu nějaká výhra, tak se provede další respin. Tento proces se může opakovat max. 3x za sebou. Pokud nepřijde výhra, tak se další respin neprovádí.
V průběhu bonusové hry se všechny dosažené výhry násobí x2. Pro účely výpočtu výhry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	200
	Zvonek	8
	Meloun	4
	Jahoda	4
	Švestka	2
	Pomeranč	2
	Citrón	1
	Třešně	1
	Divoký symbol	-

VAMPYRE´S MOON

1. Základní údaje

VAMPYRE´S MOON je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Měsíc (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Denní a Noční mód

Hra se přepíná mezi dvěma módy – denním a nočním. Indikátor nočního a denního módu je nad válci uprostřed. K přepnutí mezi denním a nočním módem dojde automaticky cca po 50 hrách, kdy se mění i grafika hry. Bonusové hry se do tohoto čísla nepočítají.

3. Divoký symbol denní mód

Pokud je divoký symbol součástí výherní kombinace v denním módu , pak se tato výherní linie označí, v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se respin zdarma. Pokud v tomto respinu nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou a Účastník hazardní hry pokračuje dál ve hře standardním způsobem. Pokud v tomto respinu padne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry znovu a k tomu nově dosažená výhra. Pokud je divoký symbol součástí i nově dosažené výherní kombinace, pak se tato výherní linie zase označí (přičemž vždy ta, která byla Účastníkovi hazardní hry už započítaná 2x, se odznačí), v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se opět respin zdarma. Výhra z takto označených linií se poté započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou. Pro účely výpočtu výhry v rámci těchto respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly spuštěny.

4. Divoký symbol noční mód

Divoký symbol může padnout na kterémkoliv válci. Divoký symbol v nočním módu  mění všechny okolní symboly na divoký symbol.

5. Volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky. Scatter symbol expanduje přes celý válec. Pod každým scatter symbolem se skrývá určitý počet volných otáček. Účastník hazardní hry má možnost si vybrat 1-3 scatter symboly podle toho, kolik scatter symbolů vyhrál.
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 scatter symboly, vybírá jeden z nich (možná výhra 10-20 volných otáček).
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 4 scatter symboly, vybírá dva z nich (možná výhra 15-35 volných otáček).
Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 5 scatter symbolů, vybírá tři z nich (možná výhra 30-60 volných otáček).
Součet všech takto vybraných čísel určuje celkový počet volných otáček. Zbylé dva symboly poté, co jsou Účastníkem hazardní hry Scatter symboly vybrány, automaticky zobrazí, kolik se pod nimi skrývalo volných otáček.
Během bonusové hry jsou všechny symboly počítány jako scatter symbol. To znamená, že jsou výherní kombinace symbolů platné bez ohledu na jejich pozicích na liniích a válcích. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava a pouze nejvyšší kombinace je platná.
Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

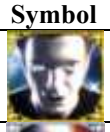
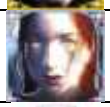
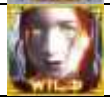
6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Upír (Denní mód)	1000	250	40
	Dívka (Noční mód)	1000	250	40
	Číše vína	400	100	30
	Kříž	150	50	20
	Prsten	100	50	15
	Růže	40	20	8
	Eso	30	15	6
	Král	30	15	6
	Dáma	20	10	4
	Kluk	20	10	4
	Měsíc (scatter)	30-60 volných otáček	15-35 volných otáček	10-20 volných otáček
	Upír – divoký symbol (Noční mód)	-	-	-
	Dívka – divoký symbol (Denní mód)	-	-	-

WICKED WILD WITCH

1. Základní údaje

WICKED WILD WITCH je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Divoký symbol se skládá ze čtyř částí, přičemž na válcích se můžou objevit 1-4 části tohoto symbolu.

3. Bonusová hra volné otáčky

Za 3 - 4 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 - 15 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

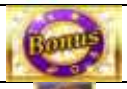
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Diamant	10x	20x
	Pták	5x	10x
	Sedmičky	4x	8x
	Zvon	3x	5x
	Hrozny	2x	4x
	Třešně	2x	4x
	A	1x	3x
	K	1x	3x
	Q	1x	2x
	J	1x	2x
	Bonus (Scatter)	10 volných otáček	15 volných otáček
	Divoký symbol (Wild)	-	-

WILD PIRATES

1. Základní údaje

WILD PIRATES je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus  a Vlajka . Divoký symbol v případě, kdy tímto bude dosaženo výherní kombinace, expanduje na celý válec.

3. Volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol Vlajka

Kdykoliv se po zastavení točících válců objeví symbol Vlajka , tak se hra automaticky na toto kolo přepne do criss cross módu (z 9 výherních linií na 243 výherních linií) a Účastník hazardní hry získává výhry z criss cross módu.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kapitán	300	100	16
	Dívka	200	50	10
	Loď	100	24	6
	Pokladnice	42	14	3
	A	20	6	2
	K	20	6	2
	Q	10	3	1
	J	10	3	1
	Bonus (Scatter)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Wild (Divoký symbol)	-	-	-
	Vlajka (spouští criss cross)	-	-	-

ZEN FRUITS

1. Základní údaje

Zen Fruits je hra se 3 válci a 64 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Bonusová hra Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry získá 3  symboly a to bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru volné otáčky. Počet volných otáček je uvedený ve výherní tabulce. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	10x
	Zvonky	6x
	Bar	6x
	Meloun	2x
	Hrozny	2x
	Švestka	1x
	Pomeranč	1x
	Citrón	1x
	Třešně	1x
	Bonus (Scatter)	10 volných otáček

HOT PURSUIT

1. Základní údaje

Hot Pursuit je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 5, 15. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu Sázky na linii. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Celková Sázka je vypočtena jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 75 Kč v herně a 750 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 8 370 - 8 640 Kč v herně a 83 700 - 86 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 93,8 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu 

. Pokud na válci přijde divoký symbol, potom expanduje (pouze v případě, vytvoří-li novou výhru) a pokryje celý válec. Divoký symbol se vyskytuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Bonusová hra - Volné otáčky

Za 3-5 Bonus symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 15 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Auto	1500	500	80
	Policejní auto	1000	250	50
	Tachometr	500	120	30
	Motor	210	70	16
	Odznak	100	30	8
	A	50	10	5
	K	50	10	5
	Q	30	5	2
	J	30	5	2
	Wild	-	-	-
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

BURNING SEVENS

1. Základní údaje

Burning Sevens je hra se 3 válci a 36 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Rozdílná velikost válců

První a třetí válec mají shodně každý po třech symbolech, prostřední válec má 4 symboly. Hra obsahuje 36 výherních linií (3 x 4 x 3 = 36).

3. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Objevuje se pouze na prostředním válci.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	100x
	Bar	20x
	Meloun	10x
	Hrozny	8x
	Pomeranč	6x
	Citrón	4x
	Třešně	2x
	Wild	-

CRAZY FRUITS

1. Základní údaje

CRAZY FRUITS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký 

symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Mystery symbolu  a Bonus symbolu 

.

3. Symbol Mystery

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Mystery , získává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Symbol Bonus

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 symbolů Bonus 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky.

5. Velké symboly

Velký symbol nahrazuje 4 (2x2) nebo 9 (3x3) stejných symbolů.



6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Bary	10x	40x	200x
	Hrozen	5x	20x	100x
	Meloun	4x	15x	60x
	Pomeranč	3x	10x	40x
	Citrón	2x	6x	20x
	Třešně	1x	3x	10x
	K	0.4x	1x	3x
	Q	0.4x	1x	3x
	Mystery symbol	6-200x	-	-
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

DEVIL RIDERS

1. Základní údaje

DEVIL RIDERS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě 

a  symbolu.

3. Bonusová hra Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 2 nebo 3 Bonus symboly 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak získává 5 nebo 20 volných otáček. Během volných otáček jsou všechny výhry násobeny x2. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3  symboly (bez ohledu na jejich pozici na válcích), potom získává výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Motor	1000
	Sedmička	40
	Bar	24
	A	16
	K	12
	Q	8
	J	6
	Třešně	4
	Divoký symbol	-
	Bonus (Scatter)	-
	Mystery	20-1000

DOUBLE FORTUNE

1. Základní údaje

DOUBLE FORTUNE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Dvojitý symbol

Některé symboly existuji i jako dvojité ( ,  ,  ,  , ). Takové symboly se počítají jako dva symboly.

3. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu  a to tak, že pokud daný symbol existuje jako dvojitý, tak jej takto nahradí, ostatní nahradí jako standardní symbol. Divoký symbol se objevuje na válcích 3, 4 a 5 a v bonusové hře na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Bonus symbol

Za 3-5 Bonus symboly  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet symbolů	Počet otáček
3	10
4	20
5	30

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Dvojitý symbol	Název	3 x	4 x	5 x	6 x	7 x	8 x	9 x	10 x
		Diamanty	3	5	10	20	40	80	150	300
		Peníze	2	3	6	15	30	60	100	200
		Whisky	2	3	5	10	20	40	80	160
		Žetony	1	2	4	8	15	30	60	120
		Kostky	1	2	3	6	10	20	40	80
		A	1	2	5					
		K	1	2	5					
		Q	1	2	5					
		Divoký symbol								
		Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček					

FIREWORX

1. Základní údaje

FIREWORX je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 9 000 Kč v herně a 90 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 95 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bomba  .

3. Bonusová hra Tetris

V případě výhry se symboly, které vytvořily výherní kombinaci, odstraní z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Proces se opakuje až do doby, kdy se nezobrazí žádná další výherní kombinace.

Jakmile Účastník hazardní hry obdrží symbol Bomba  , tak tento symbol exploduje a z horní pozice se posune (spadne) další symbol. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Proces se opakuje až do doby, kdy se nezobrazí žádná další výherní kombinace.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Triple raketa	150x	20x	5x
	Raketa	75x	15x	4x
	Zelená raketa	50x	10x	3x
	Dynamit	25x	5x	2x
	A	20x	3x	1x
	K	15x	3x	1x
	Q	10x	2x	1x
	J	5x	2x	1x
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-
	Bomba	-	-	-

FOREST OF LIGHT

1. Základní údaje

FOREST of LIGHT je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol MYSTERY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus , Mystery a Víla .

4. Symbol BONUS

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává bonusovou hru s 10 volnými otáčkami zdarma a s násobkem výhry x2. V každé volné otáčce se navíc objevuje symbol Wild na celém válci 2, 3 nebo 4. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10

5. Bonusová hra VÍLA

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Víla , bez ohledu na jejich pozici na válcích, je aktivována bonusová hra Víla. Každý ze 3 symbolů Víla poté vybere jeden z jeho sousedních symbolů a všechny takto vybrané symboly se spolu se symboly Víla přemění na jeden z 3 vybraných symbolů a je udělena výhra. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

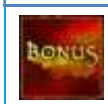
6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Strom	1,2	5	25
	Jednorožec	1,2	4	12
	Houby	1	3	7
	Tvář	1	3	6
	Motýl	0,8	2	5
	Liška	0,8	2	4
	A	0,6	1,2	3
	K	0,6	1,2	3
	Q	0,4	0,8	2
	J	0,4	0,8	2
	Víla			
	Mystery	5 - 100		
	Wild			
	Bonus	10 volných otáček		

GALAXY X

1. Základní údaje

Galaxy X je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	X	10x	20x	150x
	BAR	8x	15x	50x
	Meloun	6x	10x	25x
	Hrozen	5x	8x	20x
	Švestka	4x	6x	15x
	Pomeranč	4x	6x	15x
	Citron	2x	4x	10x
	Třešně	2x	4x	10x
	Joker (wild)	-	-	-

HELLS BELLS UNLIMITED

1. Základní údaje

Hells Bells Unlimited je hra, která se skládá ze 4 hracích polí. Každé hrací pole se skládá ze 3 válců s 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Ta platí pro všechna 4 hrací pole. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

2. Divoký symbol

Divoký  symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Mystery  symbolu.

3. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery  symboly, pak získává výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 4 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Divoký symbol (Wild)	1000
	Sedmička	60
	Bar	40
	Švestka	16
	Pomeranč	12
	Třešně	8
	Citrón	8
	Mystery symbol	8 – 1000

JEWEL WIN

1. Základní údaje

Jewel Win je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,5 – 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud se Divoký symbol objeví na některém válci, pak expanduje přes celý tento válec a připíšou se případné výhry. Poté válec s Divokými symboly zůstane stát, zbylé válce se zdarma roztočí (provede se respin) a Účastník hazardní hry může získat další výhry. Může přijít pouze jeden respin za herní kolo (pokud přijde Divoký symbol během respinu, pak nespustí další respin, ale stále dojde k jeho expanzi přes celý válec). Pro účely výpočtu výhry v rámci respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly respiny aktivovány.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Diamant	20x
	Červený	10x
	Fialový	5x
	Modrý	4x
	Oranžový	3x
	Zelený	2x
	Žlutý	1x
	Divoký symbol (WILD)	-

JOKER´S HIGH

1. Základní údaje

JOKER´S HIGH je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud Účastník hazardní hry obdrží spolu s výherní kombinací 1-3 divoké symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává násobek výhry dle tabulky.

Počet symbolů	Násobek
1	x2
2	x3
3	x4

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3x
	Sedmička	40
	Bar	10
	Zvonek	4
	Meloun	2
	Hrozen	2
	Pomeranč	2
	Citrón	2
	Třešně	2
	Divoký symbol	-

LOST CITY

1. Základní údaje

LOST CITY je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává výhru dle výherní tabulky. Mystery symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Divoké symboly

Divoké symboly , , , ,  nahrazují všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu  a Mystery symbolu . Divoký symbol  je v základní hře zobrazen vždy na celém válci. Symboly , , ,  se zobrazují pouze v bonusové hře.

4. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Bonus symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 5 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Účastník hazardní hry si zároveň volí jednu z následujících možností:

- Divoký symbol  expanduje na celý válec. Každou volnou otáčku obdrží Účastník hazardní hry 1-3 tyto expandující Divoké symboly.
- Divoký symbol  zůstává ukotvený. Každou volnou otáčku obdrží Účastník hazardní hry 1 Divoký symbol, který zůstane na dané pozici na válci po celou dobu volných otáček a to bez ohledu na to, zda byl součástí výherní kombinace či nikoliv.
- , ,  a  jsou Divokými symboly.

Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Amfory	5	10	50
	Lastura	4	8	25
	Kompas	3	6	20
	Přilba	2	4	15
	A	1	2	10
	K	1	2	10
	Q	0.5	1	5
	J	0.5	1	5
	Mystery	1 - 50		
	Bonus			
	Divoký symbol			

LUCKY CASINO DELUXE

1. Základní údaje

Lucky Casino DELUXE je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 880 Kč v herně a 54 000 - 118 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 97 %

2. Symbol BONUS

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 5-25 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Bonusová hra Kostky

Pokud se při jakékoliv výhře objeví na válcích nejméně jedna kostka, potom se spustí bonusová hra Kostky. Kostky se roztočí a součtem padlých čísel se vynásobí původní výhra.

(Původní výhra) x (Součet padlých čísel na kostkách) = Nová výhra
200 x 11 = 2200

4. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a Kostka.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kasino	500x	50x	12x
	Ruleta	150x	20x	10x
	Esa	60x	16x	8x
	Žetony	40x	14x	7x
	Dolar	30x	12x	6x
	Sedmičky	25x	10x	5x
	A	15x	6x	4x
	K	15x	6x	4x
	Q	10x	4x	2x
	J	10x	4x	2x
	Bonus (scatter)	25 volných otáček	10 volných otáček	5 volných otáček
	Kostka	-	-	-
	Wild	-	-	-

MAGIC STARS 81

1. Základní údaje

MAGIC STARS 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly a současně násobí výhru výherní kombinace, jejíž je součástí a to podle počtu divokých symbolů na výherní linii. Násobitel je uplatněn pouze v případě, když je divoký symbol součástí výherní kombinace.

Jeden divoký symbol 

= výhra je násobena x2.

Dva divoké symboly 

= výhra je násobena x4.

Tři divoké symboly 

= výhra je násobena x8.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Hvězda	16x	160x
	Sedmička	6x	60x
	Zvonky	4x	40x
	BAR	1x	4x
	Meloun	1x	4x
	Citron	1x	4x
	Švestka	1x	4x
	Třešně	1x	2x
	Divoký symbol (Wild)	-	-

REEL HORROR

1. Základní údaje

REEL HORROR je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 3, 5, 7, 10. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítek 1, 3, 5, 7 a 10 po stranách válců si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Brokovnice (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry / počet aktivních výherních linií.
Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 9 540 - 10 440 Kč v herně a 95 400 - 104 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 94,7 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky"

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více symbolů Bonus 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává výhru dle výherní tabulky a je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se může objevit divoký symbol 

a náhodně nahradit jeden nebo více symbolů na válcích divokým symbolem. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus 

. Pokud je součástí výherní kombinace divoký symbol, tak se výhra násobí x2, s výjimkou situací, kdy Účastník hazardní hry obdrží výherní kombinaci tvořenou 3, 4 nebo 5 symboly Upír 
.

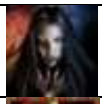
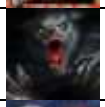
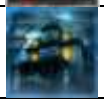
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové sázce 10 Kč (sázka na linii: 1 Kč, počet výherních linií: 10).

Symbol	**Název**	**2 x** *x sázka na linii*	**3 x** *x sázka na linii*	**4 x** *x sázka na linii*	**5 x** *x sázka na linii*
	Upír (Wild)	-	70	500	2000
	Klaun	5	20	100	500
	Vlkodlak	-	15	75	250
	RIP	-	10	50	125
	Eso	-	5	25	100
	Král	-	5	25	100
	Královna	-	5	10	30
	Kluk	-	5	10	30
	Desítka	-	2	5	25
	Devítka	-	2	5	25
	Dům	10	30	200	1000
Symbol	**Název**	**2 x** *x celková sázka*	**3 x** *x celková sázka*	**4 x** *x celková sázka*	**5 x** *x celková sázka*
	Bonus (Scatter)	20	50 + 10 volných otáček	200 + 20 volných otáček	1000 + 30 volných otáček

WILD CRYSTALS

1. Základní údaje

WILD CRYSTALS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoké symboly

Divoké symboly , ,  nahrazují všechny ostatní symboly. Podle typu divokého symbolu taky násobí výhru a to buď 2x nebo 3x nebo 5x.

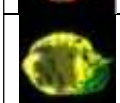
3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	10x	20x	150x
	Meloun	8x	15x	50x
	Hrozen	6x	10x	25x
	Hruška	5x	8x	20x
	Švestka	4x	6x	15x
	Pomeranč	4x	6x	15x
	Citron	2x	4x	10x
	Třešně	2x	4x	10x
	Wild x5 (násobení x5)	-	-	-
	Wild x3 (násobení x3)	-	-	-
	Wild x2 (násobení x2)	-	-	-

WIN RESPIN

1. Základní údaje

Win Respin je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 440 Kč v herně a 54 000 - 104 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 97 %

2. Symbol Joker

Symbol Joker nahrazuje všechny symboly.

3. Full house

Pokud padne plné pole stejných symbolů, pak se výhra násobí 2x.



4. Bonusová hra Win Spin

Pokud je symbol Joker součástí výherní kombinace, pak se tato výherní linie označí, v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se respin zdarma. Pokud v tomto respinu nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou a Účastník hazardní hry pokračuje dál ve hře standardním způsobem. Pokud v tomto respinu padne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry znovu a k tomu nově dosažená výhra. Pokud je divoký symbol součástí i nově dosažené výherní kombinace, pak se tato výherní linie zase označí (přičemž vždy ta, která byla Účastníkovi hazardní hry už započítaná 2x, se odznačí), v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se opět respin zdarma. Výhra z takto označených linií se poté započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou. Pro účely výpočtu výhry v rámci těchto respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	50x
	Meloun	15x
	Hrozen	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker	Wild

WORLD OF WEAPONS

1. Základní údaje

WORLD OF WEAPONS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 13 500 Kč v herně a 135 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 92,5 %

2. Bonusová hra - Volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru Volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Symbol Atomová bomba

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží symbol atomové bomby 
, tak jsou nejdříve uděleny všechny aktuálně získané výhry ve standardním módu 10 výherních linií a následně atomová bomba vybouchne. Na válci, na kterém se objevila bomba a na obou sousedních válcích spadnou shora nové symboly. Hra se přepne do criss cross módu 243 výherních linií a jsou uděleny nové výhry. Pro účely výpočtu výhry v criss cross módu se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna. Dále hra pokračuje ve standardním módu 10 výherních linií. Tento symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4.

4. Divoký symbol

Divoký symbol 

nahrazuje všechny ostaní symboly kromě 

a 
.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kulomet	250x	65x	10x
	Bazuka	60x	15x	3x
	Zbraně	35x	10x	2x
	Mina	20x	5x	2x
	A, K	14x	4x	1x
	Q, J	4x	2x	0,5x
	Ruční granát (Bonus)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Atomová bomba	-	-	-
	Bojová přilba (WILD)	-	-	-

BLACK WINGS EXTREME

1. Základní údaje

BLACK WINGS EXTREME je hra se 3 válci (5 válci v bonusové hře) a 5 výherními liniemi (54 criss cross výherními liniemi v bonusové hře). Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava (v bonusové hře z obou stran) a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly. Symbol se objevuje pouze na prostředním válci, kde expanduje na celý válec a jsou připsány případné výhry. Poté je spuštěna bonusová hra RESPIN.

3. Bonusová hra RESPIN

Poté, co expanduje symbol Wild a jsou připsány případné výhry, se po stranách ke třem základním válcům přidají další dva válce a hra sa přepne do režimu criss cross. Následně je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka zdarma, vyjma válce se symbolem Wild, ve které lze zskat další výhry, přičemž výherní kombinace v této otáčce se počítají na 5 válcích při 54 criss cross výherných liniích, tj. 27 výherních liniích zleva doprava na válcích 1-3 a 27 výherních liniích zprava doleva na válcích 3-5.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x
	Orel	50
	Sopka	20
	Pazour	12
	Lebka	8
	Zlatá mince	6
	A	4
	K	4
	Q	2
	J	2
	Wild	-

DEMONIO X

1. Základní údaje

DEMONIO X je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i ze středu a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Diamant	10	20	250
	Sedmička	7	20	50
	Zvonek	5	10	40
	Meloun	5	10	40
	Hrozny	2	5	20
	Švestka	2	5	20
	Pomeranč	1	3	15
	Citron	1	3	15
	Třešně	1	3	15

DIAMOND SUPREME

1. Základní údaje

DIAMOND Supreme je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 880 Kč v herně a 54 000 - 118 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus  a symbolu Mini slot  .

3. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry počet volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MINI SLOT

Pokud je výsledkem otáčky jakákoliv výhra a na některém z válců se nachází jeden či více Mini slot symbolů  , pak je tato výhra násobena součtem náhodně generovaných čísel pro Mini slot symboly.

Příklad:

původní výhra	X	násobitel (součet hodnot Mini slot)	=	nová výhra
200	X	10	=	2000

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	12x	50x	500x
	Rubín	10x	20x	150x
	Smaragd	8x	16x	60x
	Safír	7x	14x	40x
	Ametyst	6x	12x	30x
	Třešně	5x	10x	25x
	A	4x	6x	15x
	K	4x	6x	15x
	Q	2x	4x	10x
	J	2x	4x	10x
	Bonus	5 volných otáček	10 volných otáček	25 volných otáček
	Mini slot	-	-	-
	Wild	-	-	-

EXTREME JOKER DELUXE

1. Základní údaje

EXTREME JOKER DELUXE je hra se 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol JOKER

Symbol Joker  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda .

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-6 symbolů Hvězda , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry počet volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x	6 x
	Joker	1x	4x	15x	50x
	Červená sedma	0.5x	2x	6x	20x
	Modrá sedma	0.5x	2x	6x	20x
	Jahoda	0.4x	1.5x	5x	15x
	Hruška	0.4x	1.5x	5x	15x
	Meloun	0.3x	1x	4x	10x
	Hrozen	0.3x	1x	4x	10x
	Švestka	0.1x	0.5x	2x	5x
	Pomeranč	0.1x	0.5x	2x	5x
	Citrón	0.1x	0.5x	2x	5x
	Třešeň	0.1x	0.5x	2x	5x
	Hvězda	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček	40 volných otáček

FABULOUS HOT 20

1. Základní údaje

FABULOUS HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a expanduje na celý válec. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	40	600
	Zvonky	-	8	20	100
	Meloun	-	8	20	100
	Hrozny	-	4	10	40
	Švestky	-	2	6	20
	Pomeranč	-	2	6	20
	Citron	-	2	6	20
	Třešně	-	2	6	20
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,5	2,5	10	150
	Zvonky	-	2	5	25
	Meloun	-	2	5	25
	Hrozny	-	1	2,5	10
	Švestky	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,5	1,5	5
	Třešně	-	0,5	1,5	5
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

FABULOUS HOT 100

1. Základní údaje

FABULOUS HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a expanduje na celý válec. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,25	1,25	5	75
	Zvonky	-	1	2,5	12,5
	Meloun	-	1	2,5	12,5
	Hrozny	-	0,5	1,25	5
	Švestky	-	0,25	0,75	2,5
	Pomeranč	-	0,25	0,75	2,5

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Citron	-	0,25	0,75	2,5
	Třešně	-	0,25	0,75	2,5
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,1	0,5	2	30
	Zvonky	-	0,4	1	5
	Meloun	-	0,4	1	5
	Hrozny	-	0,2	0,5	2
	Švestky	-	0,1	0,3	1
	Pomeranč	-	0,1	0,3	1
	Citron	-	0,1	0,3	1
	Třešně	-	0,1	0,3	1
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

FREAKING HOT 20

1. Základní údaje

FREAKING HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	24	50	500
	Meloun	6	16	40
	Hrozny	4	12	20
	Švestky	4	12	20
	Pomeranč	2	6	10
	Citron	2	6	10
	Třešně	2	6	10
	Hvězda	8	16	200

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	6	12,5	125
	Meloun	1,5	4	10
	Hrozny	1	3	5
	Švestky	1	3	5
	Pomeranč	0,5	1,5	2,5
	Citron	0,5	1,5	2,5
	Třešně	0,5	1,5	2,5
	Hvězda	8	16	200

FREAKING HOT 100

1. Základní údaje

FREAKING HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	3	6,25	62,5
	Meloun	0,75	2	5
	Hrozny	0,5	1,5	2,5
	Švestky	0,5	1,5	2,5
	Pomeranč	0,25	0,75	1,25
	Citron	0,25	0,75	1,25
	Třešně	0,25	0,75	1,25
	Hvězda	8	16	200

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	1,2	2,5	25
	Meloun	0,3	0,8	2
	Hrozny	0,2	0,6	1
	Švestky	0,2	0,6	1
	Pomeranč	0,1	0,3	0,5
	Citron	0,1	0,3	0,5
	Třešně	0,1	0,3	0,5
	Hvězda	8	16	200

FREEZING HOT 20

1. Základní údaje

FREEZING HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

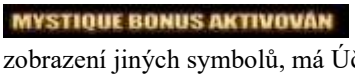
Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  .

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	50	250
	Zvonky	-	10	30	100
	Meloun	-	4	20	50

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Hrozny	-	4	20	50
	Švestky	-	2	10	40
	Pomeranč	-	2	10	40
	Citron	-	2	10	40
	Třešně	-	2	10	40
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,5	2,5	12,5	62,5
	Zvonky	-	2,5	7,5	25
	Meloun	-	1	5	12,5
	Hrozny	-	1	5	12,5
	Švestky	-	0,5	2,5	10
	Pomeranč	-	0,5	2,5	10
	Citron	-	0,5	2,5	10
	Třešně	-	0,5	2,5	10
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

FREEZING HOT 100

1. Základní údaje

FREEZING HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  .

3. Symbol HVĚZDA

Za 3-5 symbolů Hvězda  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,25	1,25	6,25	31,25
	Zvonky	-	1,25	3,75	12,5
	Meloun	-	0,5	2,5	6,25
	Hrozny	-	0,5	2,5	6,25

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Švestky	-	0,25	1,25	5
	Pomeranč	-	0,25	1,25	5
	Citron	-	0,25	1,25	5
	Třešně	-	0,25	1,25	5
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,1	0,5	2,5	12,5
	Zvonky	-	0,5	1,5	5
	Meloun	-	0,2	1	2,5
	Hrozny	-	0,2	1	2,5
	Švestky	-	0,1	0,5	2
	Pomeranč	-	0,1	0,5	2
	Citron	-	0,1	0,5	2
	Třešně	-	0,1	0,5	2
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

HUNTER´S FIRE

1. Základní údaje

HUNTER´S FIRE je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Wild. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a násobí výhru dle uvedené tabulky. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

Počet symbolů	Násobek
1	x2
2	x4
3	x8
4	x16

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Během volných otáček zůstávají všechny symboly z výherních kombinací na válcích až do nejbližší nevýherní kombinace a teprve poté je udělena výhra. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Lovec	4	5	8	15
	Grizzly	3	4	6	9
	Rys		4	5	8
	Prase		3	4	7
	A		2	3	6
	K		2	3	6
	Q		1	2	5
	J		1	2	5
	Desítka		1	2	4
	Devítka		1	2	4
	Wild				
	Bonus		10 volných otáček		

OCEAN MAGIC

1. Základní údaje

OCEAN Magic je hra s 5 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Truhla. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Truhla  .

3. Symbol TRUHLA

Za 3-5 symbolů Truhla  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry možnost hrát bonusovou hru Ocean Magic a to s počtem pokusů dle výherní tabulky.

4. Bonusová hra OCEAN MAGIC

Účastník hazardní hry si vybírá bubliny, ve kterých jsou ukryty různé počty volných otáček (1-5) nebo další pokusy pro výběr bublin (2-3). Po ukončení bonusové hry jsou sečteny všechny získané volné otáčky z jednotlivých bublin a následně jsou volné otáčky spuštěny.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Interakce účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

5. Funkce WILD BUBBLES a BUBBLE BOOST

Pod každým válcem se v rámci automatické funkce Wild Bubbles náhodně objevují žluté bubliny  , které po každé další otáčce vystoupají na daném válci o jednu pozici nahoru. Poté, co bublina zůstane nad některým ze symbolů, změní jej na symbol Wild  .

Pokud bublina zůstane nad symbolem Ocean Magic  , expanduje na všechny okolní symboly a ty se změní na symbol Wild. Při následující otáčce vystoupá o jednu pozici nahoru pouze původní bublina.

Pokud bublina zůstane nad symbolem Truhla  , změní jej na symbol Wild, přičemž je současně zachována původní funkce symbolu Truhla.

Volitelná funkce Bubble Boost po jejím aktivování spouští z pravé dolní části obrazovky náhodně až o 7 bublin více. Po aktivaci funkce Bubble Boost se automaticky sázka zdvojnásobí.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při deaktivované funkci Bubble Boost.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Ocean Magic	0,2	0,6	1,5	6
	Žralok	-	0,6	1,2	2,5
	Medůza	-	0,6	1,2	2,5
	Ryba	-	0,4	0,6	2
	Želva	-	0,4	0,6	2
	Mořský koník	-	0,4	0,6	2
	Žlutá hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Červená hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Zelená hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Truhla	-	5 pokusů	10 pokusů	20 pokusů
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při aktivované funkci Bubble Boost.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Ocean Magic	0,1	0,3	0,75	2,5
	Žralok	-	0,3	0,6	1,25
	Medůza	-	0,3	0,6	1,25
	Ryba	-	0,2	0,3	1
	Želva	-	0,2	0,3	1
	Mořský koník	-	0,2	0,3	1
	Žlutá hvězdice	-	-	0,25	0,5
	Červená hvězdice	-	-	0,25	0,5
	Zelená hvězdice	-	-	0,25	0,5
	Truhla	-	5 pokusů	10 pokusů	20 pokusů
	Wild	-	-	-	-

PRINCESS OF ASIA

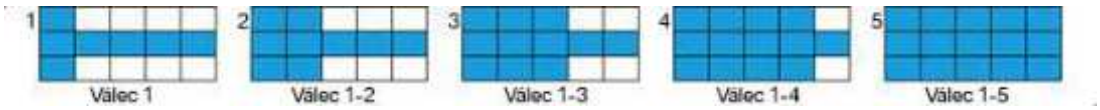
1. Základní údaje

PRINCESS OF ASIA je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi (3 až 243 výherních linií v závislosti na počtu aktivních válců). Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítek VÁLCE + a – si Účastník hazardní hry volí počet aktivních válců. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Volba aktivních válců

Hra umožňuje zvolit si počet aktivních válců a to v rozmezí 1-5, přičemž středové pozice všech válců zůstávají vždy aktivní, bez ohledu na počet aktivních válců.



Počet aktivních válců	Minimální sázka (Kč)	Počet aktivních pozic	Počet výherních linií
1	1	7	3
2	3	9	9
3	7	11	27
4	15	13	81
5	25	15	243

3. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus  a Mystery . Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček jsou výhry, jejichž součástí je symbol Wild, násobeny náhodným násobitelem v rozmezí x2 – x30 (dle tabulky u popisu symbolu Bonus).

4. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus  vedle sebe, začínajících na prvním válci zleva doprava, získává Účastník hazardní hry kromě výhry dle výherní tabulky také volné otáčky dle tabulky níže.

Počet volných otáček	Wild násobitel
20	x2 – x5
15	x3 – x8
10	x5 – x10
8	x8 – x15
5	x10 – x30

Lze si vybrat jednu z nabízených kombinací počtu volných otáček a Wild násobitele. Pokud během 1 minuty není vybrána žádná kombinace, je náhodně jedna z nich vybrána automaticky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky a to maximálně 3x za sebou. Nejdříve jsou dohrány aktuální volné otáčky a poté je nutno znovu zvolit jednu z nabízených kombinací.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Symbol MYSTERY

Za 2 symboly Mystery , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček a to na válcích 1 a 5.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výhry jsou násobeny sázkou na jeden aktivní válec, vyjma výher s Mystery a Bonus symbolem, které jsou násobeny celkovou sázkou.

Výherní tabulka udává hodnoty výher v Kč při sázce 1 Kč a 1 aktivním válci.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Princezna		50	100	1 000
	Zlato		30	100	800
	Ryba		20	50	300
	Mince		15	35	300
	A		10	20	200
	K		10	20	200
	Q		5	15	100
	J		5	15	100
	Wild		-	-	-
	Bonus		5 + volné otáčky	10 + volné otáčky	50 + volné otáčky
	Mystery	5 – 1 000	-	-	-

STARSTREAK

1. Základní údaje

STARSTREAK je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus  a expanduje na celý válec. Nejdříve jsou připsány případné výhry a následně je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka (respin) zdarma, vyjma válců se symboly Wild, ve které lze získat další výhry. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus  , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	6	15	25
	Bar	3	6	12
	Žlutý drahokam	2	4	6
	Zelený drahokam	1,5	3	5
	Červený drahokam	1	2	4
	Modrý drahokam	0,5	1,5	2,5
	Fialový drahokam	0,5	1,5	2,5
	Bonus	15 volných otáček	-	-
	Wild	-	-	-

ZERO HILL

1. Základní údaje

ZERO HILL je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 10 980 Kč v herně a 109 800 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,9 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild 

nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus 

. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

Pokud symbol Wild ve vodorovném směru sousedí se symbolem Žena , tak symbol Wild expanduje na celý válec a jsou připsány případné výhry.

Pokud symbol Wild ve vodorovném směru sousedí se symbolem Muž , tak symbol Wild expanduje na všechny sousedící symboly a jsou připsány případné výhry.

V případě, že symbol Wild ve vodorovném směru sousedí současně s oběma symboly, tak nejdříve symbol Wild expanduje na celý válec a poté expanduje na všechny sousedící symboly dle jeho původního umístění.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus 

, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Muž	5	8	15	100
	Žena	3	6	10	50
	Náhrobek	-	5	8	20
	Batoh	-	4	6	10
	A	-	2	4	8
	K	-	2	4	8
	Q	-	1	2	5
	J	-	1	2	5
	Bonus	-	15 volných otáček	-	-
	Wild	-	-	-	-

BOOK OF THE TOMB

1. Základní údaje

BOOK of the TOMB je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Ra. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Bonusový symbol Ra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonusových symbolů Ra, bez ohledu na jejich pozici na válcích, spustí se Bonusová hra Ra. Symboly Ra jsou nahrazeny náhodně vybraným symbolem z výherní tabulky (kromě symbolu Ra a symbolu Kniha), poté expandují na celý válec a Účastník hazardní hry získává výhry dle výherní tabulky pro daný symbol, přičemž výherní kombinace platí bez ohledu na pozici těchto symbolů na výherní linii.
Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna.

3. Bonusová hra Kniha

Symbol Kniha nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Ra a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.
Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více symbolů Kniha, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává volné otáčky dle výherní tabulky a spustí se Bonusová hra Kniha. Před spuštěním volných otáček je náhodně vybrán jeden ze symbolů výherní tabulky (kromě symbolu Ra a symbolu Kniha) jako bonusový symbol, který během bonusové hry expanduje na celý válec, na kterém se objeví.
Pokud Účastník hazardní hry během volných otáček obdrží 3 nebo více těchto vybraných symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, tak nejdříve jsou připsány standardní výhry, poté tyto symboly expandují na celý válec a jsou připsány bonusové výhry dle výherní tabulky pro daný symbol, přičemž výherní kombinace platí bez ohledu na pozici těchto symbolů na výherní linii.
V průběhu bonusové hry může Účastník hazardní hry získat další volné otáčky, které budou přičteny ke stávajícímu počtu volných otáček s vybraným symbolem. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Faraón	10	40	150
	Kleopatra	5	20	70
	Ankh	3	12	50
	Anubis	3	12	50
	Pyramida	2	8	40
	Skarabeus	2	8	40
	A	1	4	20
	K	1	4	20
	Q	0.5	2	10
	J	0.5	2	10
	Desítka	0.5	2	10
	Ra symbol	-	-	-
	Kniha symbol	2.5 + 10 volných otáček	10 + 15 volných otáček	50 + 30 volných otáček

DANGER DIAMONDS

1. Základní údaje

DANGER DIAMONDS je hra se 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 -108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonusového kola a Kola štěstí. Divoký symbol se objevuje pouze na válci 1.

3. Bonusové kolo

Pokud se na prostředním válci objeví symbol Bonusové kolo, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru. Na horní obrazovce se zobrazí Bonusové kolo, které Účastník hazardní hry roztočí tlačítkem START uprostřed symbolu na válcích. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Bonusové kolo automaticky po uplynutí 20 vteřin. Účastník hazardní hry může Bonusové kolo zastavit tlačítkem STOP. Účastník hazardní hry obdrží 10, 15, 20 nebo 30 volných otáček. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Kolo štěstí

Pokud se na prostředním válci objeví symbol Kolo štěstí, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru. Na horní obrazovce se zobrazí Kolo štěstí, které Účastník hazardní hry roztočí tlačítkem START uprostřed symbolu na válcích. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Kolo štěstí automaticky po uplynutí 20 vteřin. Účastník hazardní hry může Kolo štěstí zastavit tlačítkem STOP. Účastník hazardní hry obdrží násobek jeho aktuální sázky x10, x20, x30 nebo x100. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

5. Velké symboly

Symboly Diamantový prsten a Rubínový přívěšek existují také jako velké symboly, kdy pokrývají 3-9 pozic na válcích. Po připsání výhry tento velký symbol zůstane na válcích i následující extra otáčku zdarma, po které je připsána nová výhra.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamantový prsten	2.5	7	25
	Rubínový přívěšek	2	6	20
	Peníze	1.5	5	15
	Šampaňské	1.5	4	15
	A	1	3	7.5
	K	1	3	7.5
	Q	1	2	5
	J	1	2	5
	Divoký symbol			
	Bonusové kolo			
	Kolo štěstí			

FORTUNE DYNASTY

1. Základní údaje

FORTUNE DYNASTY je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Jin Jang. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Jin Jang.

3. Symbol JIN JANG

Za 3 symboly Jin Jang, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 3 pokusy o získání násobku své aktuální sázky.
Po spuštění bonusové hry tlačítkem START jsou postupně graficky zvýrazňovány jednotlivé varianty násobitelů x2, x4, x6, x10, x20 nebo x50, které po dobu jejího trvání překrývají všechny válce. Pomocí tlačítka STOP Účastník hazardní hry náhodně volí násobitele. Po každém pokusu je získaným násobitelem vynásobena aktuální sázka a po posledním pokusu je výsledná výhra připsána do pole KREDIT.
Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Muž	2	3	25
	Zlato	1,4	2,8	15
	Ryba	1,2	2,4	10
	Mince	1	2	8
	A	0,6	1,2	6
	K	0,6	1,2	6
	Q	0,4	0,8	4
	J	0,4	0,8	4
	Jin Jang	3 bonusové hry	-	-
	Wild	-	-	-

HARLEQUIN SPIN

1. Základní údaje

HARLEQUIN SPIN je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru.

V Bonusové hře si Účastník hazardní hry odkrývá jednotlivá pole. Odkrytá pole symbolizují počet volných otáček a násobitel, jímž se výhry získané při bonusové hře násobí. Účastník hazardní hry obdrží volné otáčky a k nim příslušný násobitel až tehdy, když odkryje 3 totožná pole. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.





3. Scatter symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 4 a více symbolů Scatter, tak za každý tento získaný Scatter symbol získává dvojnásobek své aktuální sázky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	20	80	500
	Zvon	10	30	100
	Sedmička	7	20	80
	Dvojitý Bar	5	15	60
	Bar	3	10	40
	Meloun	2	8	30
	Citrón	1	4	20
	Třešně	0.5	2	10
	Scatter symbol	-	-	-
	Bonus symbol	-	-	-

HOT PURSUIT V6

1. Základní údaje

Hot Pursuit je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 75 Kč v herně a 750 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 4 050 - 8 370 Kč v herně a 40 500 - 83 700 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, tak v případě, že je tak možné vytvořit další výherní kombinaci, expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol Bonus

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

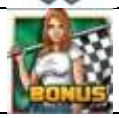
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 15 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Auto	1500	500	80
	Policejní auto	1000	250	50
	Tachometr	500	120	30
	Motor	210	70	16
	Odznak	100	30	8
	A	50	10	5
	K	50	10	5
	Q	30	5	2
	J	30	5	2
	Wild	-	-	-
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

CHAIN REACTION

1. Základní údaje

CHAIN REACTION je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje na celý válec, na kterém byl zobrazen a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol BONUS

Za 2 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 1 extra otáčku, tzv. respin, která se provede automaticky. Pro účely výpočtu výhry z respinu se použije výše sázky do hry, v rámci které byl respin spuštěn.

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
2	1 respin
3	15
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Červená		5	15	50
	Zelená		4	10	25
	Modrá		3	8	20
	Žlutá		2	6	15
	A		1	4	10
	K		1	4	10
	Q		1	2	5
	J		1	2	5
	Wild				
	Bonus	1 respin	15 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

IRON MACHINE

1. Základní údaje

IRON MACHINE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, spustí se bonusová hra, v níž Účastník hazardní hry získává 10 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol

Každý Divoký symbol, po jeho zobrazení na válci, zkopíruje symbol z jeho levé strany na pravou. Divoký symbol může také náhodně expandovat na celý válec. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Ozubeného kola. Divoký symbol se může objevit pouze na válci 2 a 4.

4. Stroj štěstí

Pokud Účastník hazardní hry v průběhu hry obdrží symbol Ozubené kolo, tak tento symbol je uložen v horní části obrazovky nad válci. Za 4 tyto symboly Účastník hazardní hry získává bonusovou hru Stroj štěstí. Zde Účastník hazardní hry postupně umístí všechna čtyři ozubená kola a tím odkryje výhry. Symbol JOKER odkrývá všechny výhry. Výhry jsou násobeny sázkou do hry, v rámci které byl Stroj štěstí spuštěn. Získaná ozubená kola zůstávají pro jednotlivé výše sázek uchována bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.



5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	2.5	12.5	75
	Hvězda	2	10	25
	Hodiny	2	7.5	12.5
	Bar	1.5	5	10
	Třešně	1.5	5	10
	A	1	4	7.5
	K	0.5	2.5	5
	Q	0.5	2.5	5
	J	0.5	2.5	5
	Bonus	10 volných otáček	-	-
	Divoký symbol	-	-	-
	Ozubené kolo	-	-	-

LOADED FORTUNE

1. Základní údaje

LOADED FORTUNE je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Všechny symboly, s výjimkou symbolu „Sedmička“, se skládají ze tří částí, přičemž na válci se může objevit 1-3 části jednoho symbolu. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol se objevuje pouze na válcích 2 a 3.

3. Symbol BONUS

Za 3 úplné symboly Bonus získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra RESPIN

Pokud se při nevýherní kombinaci některý ze symbolů, s výjimkou symbolu Sedmička, objeví na dvou celých válcích, tak tyto válce zůstanou na své pozici a na zbývajícím válci se automaticky provede respin (1 extra otáčka). Pokud by na jednom celém válci byl symbol Wild a na zbývajících dvou celých válcích by byly dva různé symboly, tak symbol Wild nahrazuje symbol s vyšší možnou výhrou.

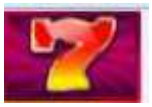
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	50
	Zvon	3
	Meloun	1,6
	Třešně	0.8
	A	0.4
	K	0.4
	Wild (divoký symbol)	-
	Bonus (scatter)	10 volných otáček

LUCKY MYSTERY

1. Základní údaje

LUCKY MYSTERY je hra se 3 válci a 36 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus, Mystery a Kolo štěstí. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Mystery a Kolo štěstí. V případě možné výherní kombinace expanduje na celý válec. Objevuje se pouze na prostředním válci.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček se zobrazují na válcích pouze symboly Bonus a Mystery. V průběhu volných otáček lze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MYSTERY

Za 2 - 3 symboly Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček.

5. Symbol KOLO ŠTĚSTÍ

Za 3 symboly Kolo štěstí, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Kolo štěstí. Kolo štěstí se spouští tlačítkem START. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Kolo štěstí po chvíli automaticky. Kolo štěstí se zastavuje tlačítkem STOP. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, zastaví se Kolo štěstí po chvíli automaticky. Účastník hazardní hry získává násobek jeho aktuální sázky dle výherní tabulky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x
	Diamant	-	100
	Meloun	-	10
	Hrozny	-	2
	Švestka	-	1
	Pomeranč	-	0.8
	Citron	-	0.6
	Třešně	-	0.4
	Wild	-	-
	Bonus	-	10 volných otáček
	Mystery	1 – 10 Kč	10 – 100 Kč
	Kolo štěstí	-	10, 15, 20, 30 nebo 50

LUCKY SCATTERS

1. Základní údaje

LUCKY SCATTERS je hra s 5 válci. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry se získávají za 6 nebo více stejných symbolů, a to bez ohledu na jejich pozici na válcích. Výhry za různé symboly se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry. Účastník hazardní hry vyhrává, pokud získá 6 a více stejných symbolů bez ohledu na jejich umístění na válcích.

Počet symbolů	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**	**11**	**12**	**13**	**14**	**15**
Hvězda	20x	40x	60x	80x	100x	120x	140x	160x	180x	200x
Červená sedmička	10x	20x	30x	40x	50x	60x	70x	80x	90x	100x
Modrá sedmička	6x	12x	18x	24x	30x	36x	42x	48x	54x	60x
Bary	4x	8x	12x	16x	20x	24x	28x	32x	36x	40x
Bar	3x	6x	9x	12x	15x	18x	21x	24x	27x	30x
Meloun	2x	4x	6x	8x	10x	12x	14x	16x	18x	20x
Hrozny	2x	4x	6x	8x	10x	12x	14x	16x	18x	20x
Pomeranč	1,5x	3x	4,5x	6x	7,5x	9x	10,5x	12x	13,5x	15x
Švestka	1,5x	3x	4,5x	6x	7,5x	9x	10,5x	12x	13,5x	15x
Citrón	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x
Třešně	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x

Název	**Hvězda**	**Červena sedmička**	**Modrá sedmička**	**Bary**	**Bar**	**Meloun**
Symbol						

Název	**Hrozny**	**Pomeranč**	**Švestka**	**Citrón**	**Třešně**
Symbol					

MIRROR QUEST DELUXE

1. Základní údaje

MIRROR QUEST DELUXE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Wild. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 4 140 – 9 540 Kč v herně a 41 400 – 95 400 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,7 – 97,7 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

Za 3-5 symbolů Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Před spuštěním volných otáček je náhodně zvolen jeden ze symbolů, vyjma symbolu Wild, jako speciální liniový scatter symbol, který bude v průběhu volných otáček také expandovat na celý válec.

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 2 nebo více vybraných speciálních symbolů (dle zvoleného symbolu a výherní tabulky), jsou nejprve připsány standardní výhry, následně speciální symboly expandují na celý válec a jsou připsány další výhry pro daný symbol dle výherní tabulky, přičemž v tomto případě bez ohledu na jejich pozici na výherní linii. V průběhu volných otáček lze získat další volné otáčky, kdy je vybrán další speciální symbol a všechny speciální symboly jsou poté aktivní současně.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Princezna	1	10	100	500
	Rytíř	0.5	4	40	200
	Truhla	0.5	3	10	75
	Prsten	0.5	3	10	75
	A	-	0.5	4	15
	K	-	0.5	4	15
	Q	-	0.5	2.5	10
	J	-	0.5	2.5	10
	10	-	0.5	2.5	10
	Wild	-	2 + 10 volných otáček	20 + 10 volných otáček	200 + 10 volných otáček

PANDA TREASURES

1. Základní údaje

PANDA TREASURES je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi (v závislosti na počtu výherních symbolů – 27 při 3 výherních symbolech, 81 při 4 výherních symbolech, 243 při 5 výherních symbolech). Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Mystery. Pokud je součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec a mohou být připsány další výhry. Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček jsou výhry, jejichž součástí je symbol Wild, násobeny náhodným násobitelem v rozmezí x2 – x30 (dle tabulky u popisu symbolu Bonus).

3. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus vedle sebe, začínajících na prvním válci zleva doprava, získává Účastník hazardní hry kromě výhry dle výherní tabulky také volné otáčky dle tabulky níže.

Počet volných otáček	Wild násobitel
20	x2 – x5
10	x8 – x15
5	x10 – x30

Lze si vybrat jednu z nabízených kombinací počtu volných otáček a Wild násobitele. Pokud během 1 minuty není vybrána žádná kombinace, je náhodně jedna z nich vybrána automaticky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky a to maximálně 3x za sebou. Nejdříve jsou dohrány aktuální volné otáčky a poté je nutno znovu zvolit jednu z nabízených kombinací.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MYSTERY

Za 2 symboly Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček a to na válcích 1 a 5.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Panda	-	1,4	2	10
	Želva	-	1	1,6	3,2
	Váza	-	0,8	1	2
	Mince	-	0,6	0,8	1,6
	A	-	0,4	0,6	1,2
	K	-	0,4	0,6	1,2
	Q	-	0,2	0,4	0,8
	J	-	0,2	0,4	0,8
	Bonus	-	5 + volné otáčky	10 + volné otáčky	50 + volné otáčky
	Mystery	5 – 500	-	-	-
	Wild	-	-	-	-

PHOENIX 27

1. Základní údaje

PHOENIX 27 je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru daného symbolu x2.

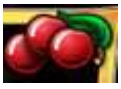
3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Fénix	75
	Hvězda	40
	Červená sedmička	30
	Modrá sedmička	20
	Bary	10
	Meloun	5
	Hrozny	3
	Zvon	3
	Švestka	2
	Pomeranč	2
	Citrón	1
	Třešně	1
	Divoký symbol (Wild)	“2x”

WARRIOR´S FORTUNE

1. Základní údaje

WARRIOR´S FORTUNE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Symbol Bonus

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10 volných otáček. Bonus symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoké symboly

Divoké symboly nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Divoký symbol zůstává pro danou sázku na příslušné pozici na válci až do výherní kombinace, jejíž je součástí, a to bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Válečník	10	20	50
	Blondýnka	8	15	40
	Brunetka	5	10	30
	Zbraně	3	5	20
	Lebka	3	5	20
	A	2	3	15
	K	2	3	15
	Q	1	2	10
	J	1	2	10
	Desítka	1	2	10
	Bonus symbol	10 volných otáček		
  	Divoký symbol			

WILD MADNESS

1. Základní údaje

WILD MADNESS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symboly Bonus

Za 3 - 5 symbolů Bonus nebo Bonus Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoké bloky

V průběhu hry padají, na pozadí točících se válců, z horní obrazovky dolů bloky různých tvarů. Pokud se takový blok zastaví na válcích, přemění se symboly uvnitř bloku na symbol Wild. V případě, že symbol Wild takto nahradí symbol Bonus, sloučí se do bonusového symbolu Bonus Wild, který má vlastnosti obou symbolů. Tento symbol nahrazuje všechny symboly. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Wild	5	10	50
	Hvězdy	2.5	5	25
	Sedmička	2	4	20
	Bar	1.5	3	15
	Čtyřlístek	1	2	10
	Třešně	1	2	10
	A	0.5	1	5
	K	0.5	1	5
	Q	0.5	1	5
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

IMMORTAL DELUSION

1. Základní údaje

IMMORTAL DELUSION je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Pokud výherní kombinace obsahuje 1 - 4 symbolů Wild, je výhra násobena x2.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky a volné otáčky s násobitelem x3 - x5. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

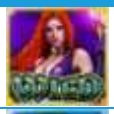
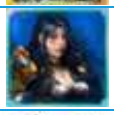
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	32	128	500
	Bojovnice	16	64	160
	Kniha	12	32	80
	Lektvar	8	16	64
	A	4	8	32
	K	4	8	32
	Q	2	4	16
	J	2	4	16
	Bonus	16 + 15 volných otáček + násobitel x3	32 + 15 volných otáček + násobitel x4	200 + 15 volných otáček + násobitel x5

TOMB OF THE GODS

1. Základní údaje

TOMB OF THE GODS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Wild a Speciálních symbolů. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček.
Za 3 - 5 symbolů Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Speciální symboly

Před spuštěním volných otáček je vždy jeden ze symbolů náhodně vybrán jako Speciální symbol. Za 2 - 5 Speciálních symbolů na jakékoliv pozici na výherní linii získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Během volných otáček jsou nejprve připsány případné standardní výhry. Následně Speciální symboly expandují na celý válec a jsou připsány nové výhry.
Další volné otáčky mohou být během volných otáček získány až 4x. Vždy je vybrán další Speciální symbol a všechny takto vybrané symboly postupně expandují.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Anch	0,3	0,6	1,5	12
	Anubis	0,3	0,6	1,2	8
	Reovo oko	0,2	0,6	1,2	6
	Skarab	0,2	0,6	1,2	6
	A	-	0,5	1	5
	K	-	0,5	1	5
	Q	-	0,3	0,6	4
	J	-	0,3	0,6	4
	10	-	0,3	0,6	4
	Wild	-	2 + 10 volných otáček	20 + 10 volných otáček	200 + 10 volných otáček

DEMONIO REBORN

1. Základní údaje

DEMONIO REBORN je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

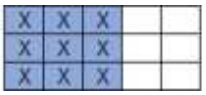
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

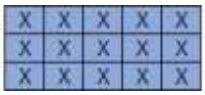
Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě možné výhry expanduje na celý válec. Symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů Švestka, Pomeranč, Citron nebo Třešně znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.


Násobitel x3


Násobitel x4


Násobitel x5

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Diamant	8	16	128	500
	Sedmička	6	12	32	256
	Zvonek	4	8	16	128
	Bar	3	6	12	64
	Meloun	-	4	8	32
	Hrozny	-	3	6	16
	Malina	-	3	6	16
	Švestka	-	2	4	8
	Pomeranč	-	2	4	8
	Citron	-	1	2	4
	Třešně	-	1	2	4
	Wild	-	-	-	-

WIN RESPIN DELUXE

1. Základní údaje

Win Respin DELUXE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

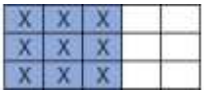
Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě výherní kombinace spouští Bonusovou hru Respin.

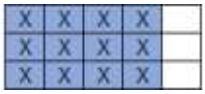
3. Bonusová hra RESPIN

Všechny symboly z výherní kombinace se symbolem Wild zůstanou na válcích a je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka zdarma. V případě opětovné výherní kombinace se symbolem Wild je spuštěn další Respin. Maximálně je takto možné získat 15 Respinů za sebou. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Násobitel

V případě výherní kombinace znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.


Násobitel x2


Násobitel x3


Násobitel x4

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Star	5	10	20
	Melon	4	8	10
	Grapes	3	6	8
	Plum	2,5	4	6
	Orange	2	3	4
	Lemon	1,5	2	3
	Cherries	1	1,5	2
	Wild	-	-	-

LUCKY AMAZONS

1. Základní údaje

LUCKY AMAZONS je hra s 5 válci a 30 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol BONUS

Za 7 - 9 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

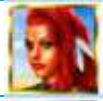
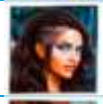
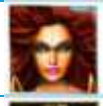
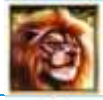
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Wild	0,3	1,5	8	30
	Žena 1	0,1	0,3	0,6	1,5
	Žena 2	0,1	0,3	0,6	1,5
	Žena 3	-	0,3	0,5	1,5
	Žena 4	-	0,3	0,5	1
	Lev	-	0,2	0,5	0,8
	A	-	0,1	0,3	0,6
	K	-	0,1	0,3	0,6
	Q	-	0,1	0,2	0,3
	J	-	0,1	0,2	0,3
Symbol	**Název**		**7x**	**8x**	**9x**
	Bonus	-	2 + 7 volných otáček	2 + 15 volných otáček	2 + 30 volných otáček

DEMONIO DELUXE

1. Základní údaje

Demonio DELUXE je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

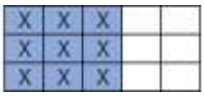
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

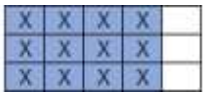
2. Symbol WILD

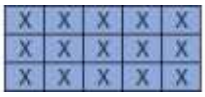
Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a v případě možné výhry expanduje na celý válec. Symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů A, K, Q nebo J znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.


Násobitel x3


Násobitel x4


Násobitel x5

4. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Démon	8	16	128	500
	Netvor	6	12	32	256
	Pentagram	4	8	16	128
	Kříž	3	6	12	64
	Trojzubec	-	4	8	32
	666	-	3	6	16
	Věnec	-	3	6	16
	A	-	2	4	8
	K	-	2	4	8
	Q	-	1	2	4
	J	-	1	2	4
	Bonus	-	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

REALLY WILD 2

1. Základní údaje

Really WILD 2 je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symboly LEV

Oba symboly Lvů nahrazují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Mystery. Výhry z výherních kombinací obsahující symbol zlatého Lva jsou násobeny x2, vyjma kombinace symbolů Lev uvedené ve výherní tabulce. Zlatý Lev se objevuje na válci 3 a stříbrný Lev na válcích 1, 2, 4 a 5 (válce jsou číslovány vzestupně zleva doprava).

3. Symbol MYSTERY

Za 3 - 5 symbolů Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	kombinace symbolů Lev	-	-	500
	Sedmička	5	10	50
	Meloun	3	6	30
	Hrozny	2	4	25
	BAR	1,5	3	20
	Švestka	1	2	10
	Pomeranč	1	2	10
	Citron	0,5	1	5
	Třešně	0,5	1	5
	Lev zlatý	-	-	-
	Lev stříbrný	-	-	-
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček
	Mystery	10 - 30	30 - 50	50 - 500

HOT FRENZY 40

1. Základní údaje

HOT FRENZY 40 je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	1	10	25
	Hruška	0,5	2	10
	Meloun	0,5	1	5
	Švestky	0,5	1	5
	Pomeranč	0,25	0,5	2,5
	Citron	0.25	0.5	2.5
	Třešně	0,25	0,5	2,5
	Hvězda	5	20	500

WILD VALLEY

1. Základní údaje

WILD VALLEY je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol Wild může pokrýt až celý válec. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	2	10	50
	Puma	1	4	20
	Vlk	1	4	20
	Orel	1	3	12
	Srnec	1	3	12
	A	0,4	2	8
	K	0,4	2	8
	Q	0,2	1	4
	J	0,2	1	4
	10	0,2	1	4
	9	0,2	1	4
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

EXTREME FRUITS

1. Základní údaje

EXTREME FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Granátové jablko. Výhry z výherních kombinací obsahující symboly Wild jsou násobeny x2. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol BONUS

Za 5 - 15 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 5 volných otáček a bonusový kredit. Na každém ze symbolů Bonus je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,5 - 75 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na všech symbolech Bonus. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Granátové jablko se objevuje pouze v průběhu volných otáček. Každý z těchto symbolů obsahuje bonusový kredit ve výši, která je vypočtena způsobem uvedeným v popisu symbolu Bonus. Pokud je současně kdekoliv na válcích zobrazen také symbol Wild, je tento bonusový kredit násoben x2.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	0,7	5	25
	Meloun	0,5	2,5	10
	Hrozny	0,5	2,5	10
	Švestka	0,5	1,5	5
	Pomeranč	0,5	1,5	5
	Citron	0,2	0,5	2,5
	Třešně	0,2	0,5	2,5
	Bonus	-	-	-
	Granátové jablko	-	-	-
	Wild	-	-	-

FREEZING HOT

1. Základní údaje

FREEZING HOT je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Výhry z výherních kombinací obsahující 1 - 4 symboly Wild jsou násobeny dle výherní tabulky. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček zůstávají všechny symboly z výherní kombinace na válcích a je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka (respin) zdarma. Toto se opakuje až do té doby, kdy po následujícím respinu nevznikne žádná nová výherní kombinace. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	2x	3x	4x	5x
	7	-	2	5	10	50
	Triple BAR	-	1	2	5	25
	Double BAR	-	-	1	2	15
	Zvonek	-	-	0,8	1	10
	Meloun	-	-	0,6	0,8	8
	Hrozny	-	-	0,6	0,8	6
	Švestka	-	-	0,4	0,6	3
	Pomeranč	-	-	0,4	0,6	3
	Citron	-	-	0,2	0,4	2
	Třešně	-	-	0,2	0,4	2
	Bonus	-	-	10 volných otáček	-	-
	Wild	x2	x4	x8	x16	-

HOT FRENZY

1. Základní údaje

HOT FRENZY je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	2	20	50
	Hruška	1	4	20
	Meloun	1	2	10
	Švestka	1	2	10
	Pomeranč	0,5	1	5
	Citron	0,5	1	5
	Třešně	0,5	1	5
	Hvězda	5	20	500

WILD PIRATES II

1. Základní údaje

WILD PIRATES II je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Sticky Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symboly WILD a STICKY WILD

Symboly Wild a Sticky Wild nahrazují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Sticky Bonus.

3. Symboly BONUS a STICKY BONUS

Za 5 - 20 symbolů Bonus a/nebo Sticky Bonus na jakékoliv pozici na sousedících válcích, počínaje prvním válcem zleva, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle tabulky níže. Symbol Sticky Bonus se poté promění na symbol Sticky Wild a ten zůstává během volných otáček na dané pozici. Symbol Bonus může pokrýt až celý válec.

Počet symbolů	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Počet volných otáček	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol WILD BONUS

Symbol Wild Bonus v sobě spojuje vlastnosti symbolu Wild a symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje pouze v průběhu volných otáček.

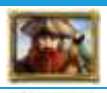
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Pirát	0,5	2,5	12
	Truhla	0,3	1,2	3,5
	Rum	0,3	1,2	3
	Dělo	0,3	1,2	2,5
	Vlajka	0,2	0,6	2
	Mapa	0,2	0,6	2
	A	0,1	0,3	1,5
	K	0,1	0,3	1,5
	Q	0,1	0,3	1,5
	J	0,1	0,3	1,5
	Wild	-	-	-
	Sticky Wild	-	-	-
	Bonus	-	-	-
	Sticky Bonus	-	-	-
	Wild Bonus	-	-	-

TROPICAL FORTUNE

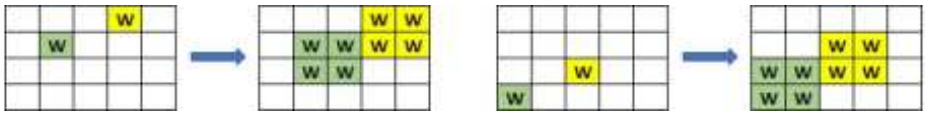
1. Základní údaje

Tropical Fortune je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

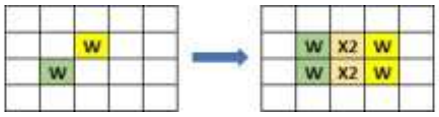
2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a expanduje dle modelů znázorněných níže. Symbol Wild se objevuje na válcích 1, 2, 3 a 4.



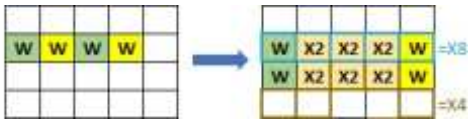
3. Násobitel

V případě expanze symbolů Wild dle modelu níže, kdy dojde k jejich vzájemnému překrytí, je výhra z výherní kombinace obsahující symbol Wild x2 násobena příslušným násobitelem dle tabulky níže. Čím více překrytých symbolů Wild je součástí výherní kombinace, tím vyšší je násobitel.



Počet symbolů Wild x2	Násobitel
1	x2
2	x4
3	x8

Výhra z výherní linie může být násobena pouze jednou, proto je aplikován pouze nejvyšší možný násobitel.



4. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	0,5	1	4
	Papoušek	0,4	0,8	2
	Želva	0,3	0,6	1
	Ryba	0,3	0,6	1
	Meloun	0,2	0,4	0,8
	Květina	0,2	0,4	0,8
	A	0,1	0,3	0,6
	K	0,1	0,3	0,6
	Q	0,1	0,2	0,4
	J	0,1	0,2	0,4
	Bonus	5 volných otáček	-	-

EPIC HOT

1. Základní údaje

EPIC HOT je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Hvězda a Zvony. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Hvězda a Zvony. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol Hvězda

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Symbol ZVONY

Za 3 symboly Zvony, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symbol Zvony se objevuje na válcích 1, 3 a 5.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	40	600
	Hruška	-	8	20	100
	Meloun	-	8	20	100
	Hrozny	-	4	10	40
	Švestka	-	2	6	20
	Pomeranč	-	2	6	20
	Citron	-	2	6	20
	Třešně	-	2	6	20
	Hvězda	-	3	20	100
	Zvony	-	20	-	-
	Wild	-	-	-	-

MISTRESS OF THE REALM

1. Základní údaje

Mistress of the Realm je hra s 5 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symboly Bohyně, Vlk, Kniha a Prsten se mohou náhodně proměnit na symbol Wild.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Bohyně	0,1	0,5	2	10
	Vlk	0,1	0,4	1,5	6
	Kniha	0,1	0,3	1,2	4
	Prsten	0,1	0,2	1	3
	A	-	0,2	0,8	2
	K	-	0,2	0,8	2
	Q	-	0,1	0,6	1,5
	J	-	0,1	0,6	1,5
	10	-	0,1	0,4	1
	9	-	0,1	0,4	1
	Bonus	-	2 + 6 volných otáček	3 + 10 volných otáček	5 + 15 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

HOT FRENZY 6

1. Základní údaje

HOT FRENZY 6 je hra se 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 6 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Wild	1	10	25	50
	Hruška	0,5	1	10	20
	Meloun	0,4	0,8	5	10
	Švestky	0,4	0,8	5	10
	Pomeranč	0,2	0,4	2	5
	Citron	0,2	0,4	2	5
	Třešně	0,2	0,4	2	5
	Hvězda	5	20	500	1 000

EPIC HOT 40

1. Základní údaje

EPIC HOT je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Hvězda a Zvony. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Hvězda a Zvony. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol Hvězda

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Symbol ZVONY

Za 3 symboly Zvony, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symbol Zvony se objevuje na válcích 1, 3 a 5.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,25	1,25	5	75
	Hruška	-	1	2,5	12,5
	Meloun	-	1	2,5	12,5
	Hrozny	-	0,5	1,25	5
	Švestka	-	0,25	0,75	2,5
	Pomeranč	-	0,25	0,75	2,5
	Citron	-	0,25	0,75	2,5
	Třešně	-	0,25	0,75	2,5
	Hvězda	-	3	20	100
	Zvony	-	20	-	-
	Wild	-	-	-	-

MAYA GOLD STORM

1. Základní údaje

MAYA GOLD STORM je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

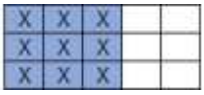
Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. 1 - 4 symboly Wild se mohou také objevit na válcích náhodně v průběhu hry. V takovém případě se symbol Wild nemůže objevit na válci, který již symbol Wild obsahuje. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

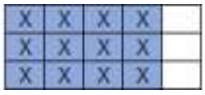
3. Funkce BOUŘE

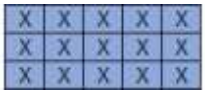
Bouře je aktivována náhodně a to pouze v situaci, kdy na válcích je 1 nebo více symbolů Wild, přičemž ale není udělena žádná výhra. Aktivací Bouře dojde k přeskupení symbolů na válcích tak, aby vznikly výherní kombinace.

4. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů Třešně, Citron, Pomeranč nebo Švestka znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.


Násobitel x3


Násobitel x4


Násobitel x5

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Chrám	8	16	128	500
	Ještěrka	6	12	32	256
	Zvon	4	8	16	128
	Triple BAR	3	6	12	64
	Jablko	-	4	8	32
	Meloun	-	3	6	16
	Hrozny	-	3	6	16
	Švestka	-	2	4	8
	Pomeranč	-	2	4	8
	Citron	-	1	2	4
	Třešně	-	1	2	4
	Wild	-	-	-	-

JOKER DICE 2

1. Základní údaje

JOKER DICE 2 je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery Box. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Mystery Box. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol MYSTERY BOX

Symbol Mystery box obsahuje 4 různé varianty, přičemž vždy je náhodně vybrána jedna z nich:

Expandující Wild - Mystery box se změní na symbol Wild a ten expanduje na celý válec.
Explodující Wild - Mystery box exploduje a vytvoří skupinu 9 symbolů Wild.
Náhodný Wild - Mystery box se změní na symbol Wild a na válcích se náhodně objeví další symboly Wild.
Volné otáčky - Mystery box obsahuje 10, 20 nebo 30 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

V jedné hře lze získat 1 - 3 symboly Mystery box. Tyto pak obsahují stejnou variantu. Symbol Mystery box se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

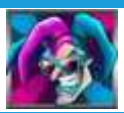
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	1	4	15
	Červená Sedmička	0,6	2	10
	Modrá Sedmička	0,6	2	10
	Jahoda	0,6	1	6
	Hruška	0,6	1	6
	Meloun	0,4	0,8	4
	Hrozny	0,4	0,8	4
	Švestka	0,2	0,4	2
	Pomeranč	0,2	0,4	2
	Citron	0,2	0,4	2
	Třešně	0,2	0,4	2
	Mystery Box	-	-	-

MISTRESS OF THE REALM LINKED BONUS

1. Základní údaje

Mistress of the Realm LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Bohyně	-	1	2	8
	Vlk	-	0,4	2	4
	Mince	-	0,2	1	4
	Kniha	-	0,2	1	4
	Prsten	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	1	2	8
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

HOT FRENZY LINKED BONUS

1. Základní údaje

HOT FRENZY LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zvony	-	1	2	8
	Hruška	-	0,4	2	4
	Jahoda	-	0,2	1	4
	Meloun	-	0,2	1	4
	Hrozny	-	0,2	0,8	2
	Švestky	-	0,2	0,4	2
	Pomeranč	-	0,2	0,4	2
	Citron	-	0,2	0,4	1
	Třešně	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	1	2	8
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

PANDA TREASURES LINKED BONUS

1. Základní údaje

PANDA TREASURES LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

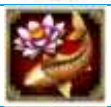
7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Panda	-	1	2	8
	Kapr	-	0,4	2	4
	Želva	-	0,2	1	4
	Váza	-	0,2	1	4
	Mince	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	1	2	8
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	-	-	-	-
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

LIGHTNING FRUITS

1. Základní údaje

LIGHTNING FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Stříbrné granátové jablko. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Stříbrné granátové jablko.

3. Symbol STŘÍBRNÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Na každém ze symbolů Stříbrné granátové jablko je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Za 5 - 20 symbolů Stříbrné granátové jablko, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry Bonusový kredit a 3 volné otáčky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech. Všechny symboly Stříbrné granátové jablko se pro volné otáčky změní na Červené granátové jablko s původní výší náhodné výhry. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.
Během volných otáček jsou aktivní pouze symboly Červené granátové jablko, Zlaté granátové jablko, Klonovací granátové jablko, Diamant, Zlato a Stříbro. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici po celou dobu volných otáček a zbývající počet volných otáček je navýšen zpět na 3 volné otáčky. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc symbol Diamant.

4. Symbol ČERVENÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Červené granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček. Každý tento symbol obsahuje Bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce.

5. Symbol KLONOVACÍ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Klonovací granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček. Symbol se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici a oba symboly se změní na Červené granátové jablko s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce.

6. Symbol ZLATÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Zlaté granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček. Symbol násobí hodnotu každého Červeného granátového jablka náhodným násobitelem x2 až x5 a současně také svoji hodnotu ve výši Bonusového kreditu.

7. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během volných otáček. Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Sedmička	-	0,7	5	25
	Meloun	-	0,5	2,5	10
	Hrozny	-	0,5	2,5	10
	Švestka	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,2	0,5	2,5
	Třešně	-	0,2	0,5	2,5
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Stříbrné granátové jablko	3 volné otáčky

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Červené granátové jablko	0,10 – 400	-	-	-
	Zlaté granátové jablko	x2 – x5	-	-	-
	Klonovací granátové jablko	-	-	-	-
	Diamant	50	-	-	-
	Zlato	30	-	-	-
	Stříbro	15	-	-	-

GLOWING HOT

1. Základní údaje

GLOWING HOT je hra s 5 válci a 30 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus.

3. Symbol BONUS

Za 6 - 9 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,3	1	4	20
	Zvon	0,2	1	4	20
	Kiwi	-	1	3	16
	Meloun	-	1	3	12
	Hrozny	-	0,5	2	10
	Švestka	-	0,4	2	8
	Pomeranč	-	0,4	2	8
	Citron	-	0,2	1	4
	Třešně	-	0,2	1	4
	Wild	-	-	-	-
Symbol	**Název**	**6x**	**7x**	**8x**	**9x**
	Bonus	2 + 10 volných otáček	2 + 15 volných otáček	2 + 20 volných otáček	2 + 25 volných otáček

GUARDIANS TREASURE LINKED BONUS

1. Základní údaje

GUARDIANS TREASURE LINKED BONUS je hra se 6 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Za 4 symboly Wild na prvním válci získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Wild. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Wild, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice. Za každý Wild a Medailon symbol získává Účastník hazardní hry 1 Linked volnou otáčku navíc.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol MEDAILON

Symbol Medailon generuje náhodně symboly Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Poté se promění v symbol Wild. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

6. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol MYSTERY

Za symbol Mystery v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Bojovník	0,5	1	3	5
	Váza	0,4	0,8	2	4
	Lebky	0,3	0,6	1	3
	Štít	0,3	0,6	1	3
	Meloun	0,2	0,4	0,8	2
	Hrozny	0,2	0,4	0,8	2
	Pomeranč	0,1	0,2	0,4	1
	Citron	0,1	0,2	0,4	1
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x	6x
	Medailon	+1 Linked volná otáčka	-	-	-	-
	Diamant + Wild	50	-	-	-	-
	Zlato + Wild	25	-	-	-	-
	Stříbro + Wild	15	-	-	-	-
	Mystery + Wild	1 – 14	-	-	-	-
	Mega Jackpot	Mega Jackpot	-	-	-	-
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-	-
	Wild	+1 Linked volná otáčka	0,5	1	3	5

Joker´s VAULT

1. Základní údaje

Joker´s VAULT je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Trezor.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Symbol TREZOR

Symbol Trezor se otevírá a zobrazuje vždy jeden z ostatních symbolů s výjimkou symbolu Bonus. V průběhu volných otáček zůstává na dané pozici.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	1	5	25
	Zlato	0,9	3	10
	Meloun	0,8	2,5	8
	Hrozny	0,7	2	6
	Švestka	0,5	1,5	5
	Pomeranč	0,5	1,5	5
	A	0,2	0,5	2,5
	K	0,2	0,5	2,5
	Q	0,2	0,5	2,5
	Bonus	10 volných otáček	-	-
	Wild	-	-	-
	Trezor	-	-	-

LIGHTNING FRUITS 2

1. Základní údaje

LIGHTNING FRUITS 2 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Stříbrné granátové jablko. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Stříbrné granátové jablko a Zlaté granátové jablko.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček. Během volných otáček je na horní obrazovce aktivní Collect box, kam se načítají všechny výhry ze Stříbrných granátových jablek. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Symbol STŘÍBRNÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Na každém ze symbolů Stříbrné granátové jablko je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Za 5 - 20 symbolů Stříbrné granátové jablko, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusový kredit a 3 Lightning bonusové hry. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech.
Všechny symboly Stříbrné granátové jablko se pro Lightning bonusové hry změní na Červené granátové jablko s původní výší náhodné výhry. Každý další symbol Červené granátové jablko, zobrazený v průběhu Lightning bonusových her, obsahuje bonusový kredit ve výši součtu jednotlivých částek ze symbolů Stříbrné granátové jablko, které Lightning bonusové hry aktivovaly.
Během Lightning bonusových her jsou aktivní pouze symboly Červené granátové jablko, Zlaté granátové jablko, Klonovací granátové jablko, Diamant, Zlato a Stříbro. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici po celou dobu bonusových her a zbývající počet bonusových her je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc symbol Diamant.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Lightning bonusových her se použije výše sázky do hry, v rámci které byly Lightning bonusové hry spuštěny.

5. Symbol ČERVENÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Červené granátové jablko se objevuje pouze během Lightning bonusových her. Každý tento symbol obsahuje bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce.

6. Symbol KLONOVACÍ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Klonovací granátové jablko se objevuje pouze během Lightning bonusových her. Symbol se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici a oba symboly se změní na Červené granátové jablko s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce.

7. Symbol ZLATÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Zlaté granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček a Lightning bonusových her. Ve volných otáčkách symbol násobí hodnotu Collect boxu a v Lightning bonusových hrách hodnotu každého Červeného granátového jablka náhodným násobitelem x2 - x5.

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během Lightning bonusových her. Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Sedmička	-	0,7	5	25
	Meloun	-	0,5	2,5	10
	Hrozny	-	0,5	2,5	10
	Švestka	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,2	0,5	2,5
	Třešně	-	0,2	0,5	2,5
	Bonus	15 volných otáček	-	-	-
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Stříbrné granátové jablko	3 Lightning bonusové hry

Symbol	Název	1x
	Stříbrné granátové jablko	0,1 - 20
	Červené granátové jablko	0,1 - 380
	Zlaté granátové jablko	x2 - x5
	Klonovací granátové jablko	-
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15

PHOENIX RISING LINKED BONUS

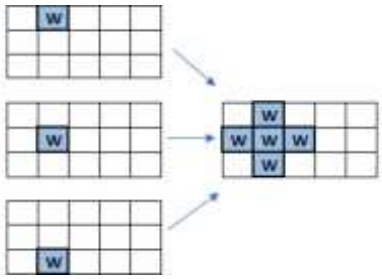
1. Základní údaje

PHOENIX RISING LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Ohnivá koule. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje způsobem znázorněným níže a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Ohnivá koule.
Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4. V průběhu volných otáček se symbol Wild posunuje vždy o jednu pozici směrem dolů.



3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol OHNIVÁ KOULE

Za 5 - 15 symbolů Ohnivá koule, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Každý ze symbolů obsahuje náhodný násobitel sázky 0,4 - 10. Tyto výhry se započítávají pouze během bonusové hry.
Hodnota všech symbolů Ohnivá koule, které aktivovaly bonusovou hru, je načtena do Collect boxu a všechny tyto symboly se posunou směrem dolů na nejbližší volnou pozici na válci. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

5. Bonusová hra Linked bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Ohnivá koule. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Ohnivá koule, Modrá ohnivá koule, Diamant, Zlato, Stříbro, Super Jackpot a Mega Jackpot.
Po každé z Linked volných otáček se nově zobrazené symboly posunou směrem dolů na nejbližší volnou pozici na válci. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice.

Po zkompletování 1 linie aktivních symbolů se celková výhra z této linie načte do Collect boxu. Za zkompletování 2 - 3 linií aktivních symbolů získává Účastník hazardní hry násobitel dle výherní tabulky. Poté jsou všechny symboly z těchto linií odstraněny, ostatní aktivní symboly se posunou směrem dolů na nejbližší volnou pozici na válci a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

Kompletní linie	Násobitel
1	-
2	x2
3	x3

6. Symbol MODRÁ OHNIVÁ KOULE

Symbol Modrá ohnivá koule neobsahuje žádnou výhru ani násobitel, ale pomáhá kompletovat linie aktivních symbolů. Symbol se objevuje pouze v Linked volných otáčkách.

7. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v Linked volných otáčkách.

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	5 – 15x
	Truhla	0,7	5	25	-
	Prsten	0,5	2,5	10	-
	Kniha	0,5	2,5	10	-

Symbol	Název	3x	4x	5x	5 – 15x
	A	0,5	1,5	5	-
	K	0,5	1,5	5	-
	Q	0,2	0,5	2,5	-
	J	0,2	0,5	2,5	-
	Bonus	6 volných otáček	9 volných otáček	12 volných otáček	-
	Wild	-	-	-	-
	Ohnivá koule	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Ohnivá koule	0,4 - 10
	Modrá ohnivá koule	-
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15
	Link / Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot

PRINCESS OF ASIA LINKED BONUS

1. Základní údaje

PRINCESS OF ASIA LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Před spuštěním každé volné otáčky jsou všechny pozice na válcích 2, 3 a 4 skryté a točí se pouze válce 1 a 5. Účastník hazardní hry si vybere jednu skrytou pozici a tím symbol, který se zvětší a pokryje všechny pozice na válcích 2, 3 a 4.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Princezna	1	2	8
	Ryba	0,4	2	4
	Zlato	0,2	1	4
	Váza	0,2	1	4
	Mince	0,2	0,8	2
	A	0,2	0,4	2
	K	0,2	0,4	2
	Q	0,2	0,4	1
	J	0,2	0,4	1

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	-	-	-
	Bonus	3 volné otáčky	4 volné otáčky	5 volných otáček
Symbol	**Název**	**6x - 15x**		
	Link	3 Linked volné otáčky		
Symbol	**Název**	**1x**		
	Link	1 - 30		
	Link / Super Jakpot	Super Jackpot		
	Link / Minor Bonus	50		
	Link / Mini Bonus	20		

WIN RESPIN 81

1. Základní údaje

Win Respin 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě výherní kombinace spouští Bonusovou hru Respin.

3. Bonusová hra RESPIN

Všechny symboly z výherní kombinace se symbolem Wild zůstanou na válcích a je spuštěn respin. V případě opětovné výherní kombinace se symbolem Wild je spuštěn další respin. Maximálně je takto možné získat 10 respinů za sebou.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x
	Hvězda	5	10
	Meloun	2	5
	Hrozny	1,5	3
	Švestka	1	2
	Pomeranč	0,8	1
	Citron	0,6	0,8
	Třešně	0,4	0,6
	Wild	-	-

COOL FRUITS SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

COOL FRUITS SUPER LINKED BONUS je hra se 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 19 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus a Linked Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a Linked Bonus.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol LINKED BONUS

Za 3 - 6 symbolů Linked Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

5. Bonusová hra Linked Bonus

Na začátku bonusové hry je na všech pozicích symbol Červený Linked Bonus. Účastník hazardní hry si zvolí 6 těchto symbolů a tyto jsou nahrazeny symbolem Token, Diamant, Zlato, Stříbro, Super jackpot nebo Mega Jackpot. Tyto symboly následně zůstanou na své pozici po celou dobu bonusové hry. Po volbě symbolů se zobrazí na některých pozicích náhodný násobitel. Počet těchto násobitelů je určen počtem Linked Bonus symbolů, které bonusovou hru spustily a to dle tabulky níže.

Linked Bonus symboly	Násobitel
3	3 násobitele x2, x3, x4
4	4 násobitele x2, x3, x4, x5
5	5 násobitelů x2, x3, x4, x5, x6
6	6 násobitelů x2, x3, x4, x5, x6, x7

Následně jsou spuštěny 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Token, Magnet, Diamant, Zlato, Stříbro, Super jackpot nebo Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicich, získává Účastník hazardní hry navíc symbol Diamant.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

6. Symbol TOKEN

Symbol Token obsahuje náhodnou částku dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol MAGNET

Hodnota symbolu Magnet je sumou všech částek ze symbolů Token. Poté, co je zobrazena hodnota symbolu Magnet, promění se v symbol Token. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

11. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

12. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Sedmička	0,5	2,5	8	25
	Bar	0,4	2	6	20
	Malina	0,3	1,5	5	15
	Meloun	0,2	1	4	10
	Švestka	0,1	0,5	2	5
	Pomeranč	0,1	0,5	2	5
	Citron	0,1	0,5	2	5
	Třešně	0,1	0,5	2	5
	Bonus	6 volných otáček	8 volných otáček	10 volných otáček	12 volných otáček
	Linked Bonus	-	-	-	-
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	1x
	Červený Linked Bonus	-
	Token	0,2 - 50
	Magnet	≥ 1,2
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15
	Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Super Jackpot	Super Jackpot

FRUIT SHUFFLE SUPREME SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

FRUIT SHUFFLE SUPREME SUPER LINKED BONUS je hra se 6 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Za 4 symboly Wild na prvním válci získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Wild. Účastník hazardní hry získává 4 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Wild, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice. Za každý Wild a Medailon symbol získává Účastník hazardní hry 1 Linked volnou otáčku navíc.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol MEDAILON

Symbol Medailon generuje náhodně symboly Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Poté se promění v symbol Wild. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

6. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol MYSTERY

Za symbol Mystery v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Sedmička	0,5	1	3	5
	Zvonek	0,4	0,8	2	4
	Meloun	0,3	0,6	1	3
	Hrozny	0,3	0,6	1	3
	Švestka	0,2	0,4	0,8	2
	Pomeranč	0,2	0,4	0,8	2
	Citron	0,1	0,2	0,4	1
	Třešně	0,1	0,2	0,4	1
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x	6x
	Medailon	+1 Linked volná otáčka	-	-	-	-
	Diamant + Wild	50	-	-	-	-
	Zlato + Wild	25	-	-	-	-
	Stříbro + Wild	15	-	-	-	-
	Mystery + Wild	1 - 14	-	-	-	-
	Mega / Scatter	Mega Jackpot	-	-	-	-
	Super / Scatter	Super Jackpot	-	-	-	-
	Wild	+1 Linked volná otáčka	0,5	1	3	5

GUARDIANS TREASURE SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

GUARDIANS TREASURE SUPER LINKED BONUS je hra se 6 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Za 4 symboly Wild na prvním válci získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Wild. Účastník hazardní hry získává 4 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Wild, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice. Za každý Wild a Medailon symbol získává Účastník hazardní hry 1 Linked volnou otáčku navíc.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol MEDAILON

Symbol Medailon generuje náhodně symboly Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Poté se promění v symbol Wild. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

6. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol MYSTERY

Za symbol Mystery v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Bojovník	0,5	1	3	5
	Váza	0,4	0,8	2	4
	Lebky	0,3	0,6	1	3
	Štít	0,3	0,6	1	3
	Meloun	0,2	0,4	0,8	2
	Hrozny	0,2	0,4	0,8	2
	Pomeranč	0,1	0,2	0,4	1
	Citron	0,1	0,2	0,4	1
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x	6x
	Medailon	+1 Linked volná otáčka	-	-	-	-
	Diamant + Wild	50	-	-	-	-
	Zlato + Wild	25	-	-	-	-
	Stříbro + Wild	15	-	-	-	-
	Mystery + Wild	1 – 14	-	-	-	-
	Mega Jackpot	Mega Jackpot	-	-	-	-
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-	-
	Wild	+1 Linked volná otáčka	0,5	1	3	5

HOT FRENZY SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

HOT FRENZY SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, získává Účastník hazardní hry navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zvony	-	1	2	8
	Hruška	-	0,4	2	4
	Jahoda	-	0,2	1	4
	Meloun	-	0,2	1	4
	Hrozny	-	0,2	0,8	2
	Švestky	-	0,2	0,4	2
	Pomeranč	-	0,2	0,4	2
	Citron	-	0,2	0,4	1
	Třešně	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

HOT REELS SUPER LINKED BONUS

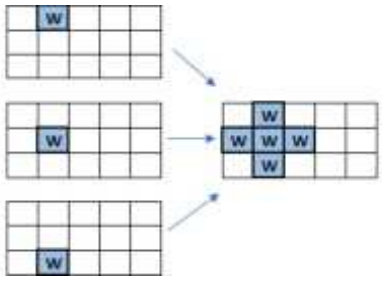
1. Základní údaje

HOT REELS SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Ohnivá koule. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje způsobem znázorněným níže a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Ohnivá koule.
Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček se symbol Wild posunuje vždy o jednu pozici směrem dolů.



3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol OHNIVÁ KOULE

Za 5 - 15 symbolů Ohnivá koule, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Každý ze symbolů obsahuje náhodný násobitel sázky 0,4 - 10. Tyto výhry se započítávají pouze během bonusové hry.
Hodnota všech symbolů Ohnivá koule, které aktivovaly bonusovou hru, je načtena do Collect boxu a všechny tyto symboly se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

5. Bonusová hra Linked bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Ohnivá koule. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Ohnivá koule, Modrá ohnivá koule, Diamant, Zlato, Stříbro, Super Jackpot a Mega Jackpot.
Po každé z Linked volných otáček se nově zobrazené symboly posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice.
Po zkompletování 1 linie aktivních symbolů se celková výhra z této linie načte do Collect boxu. Za zkompletování 2 - 3 linií aktivních symbolů získává Účastník hazardní hry násobitel dle výherní tabulky. Poté jsou všechny symboly z těchto linií odstraněny, ostatní aktivní symboly se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

Kompletní linie	Násobitel
1	-
2	x2
3	x3

6. Symbol MODRÁ OHNIVÁ KOULE

Symbol Modrá ohnivá koule neobsahuje žádnou výhru ani násobitel, ale pomáhá kompletovat linie aktivních symbolů. Symbol se objevuje pouze v Linked volných otáčkách.

7. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v Linked volných otáčkách.

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	5 – 15x
	Diamant	0,7	5	25	-
	Meloun	0,5	2,5	10	-
	Hrozny	0,5	2,5	10	-
	Švestka	0,5	1,5	5	-
	Pomeranč	0,5	1,5	5	-
	Citron	0,2	0,5	2,5	-
	Třešně	0,2	0,5	2,5	-
	Bonus	6 volných otáček	9 volných otáček	12 volných otáček	-
	Wild	-	-	-	-
	Ohnivá koule	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Ohnivá koule	0,4 - 10
	Modrá ohnivá koule	-
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15
	Link / Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot

LIGHTNING FRUITS SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

LIGHTNING FRUITS SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Stříbrné granátové jablko. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Stříbrné granátové jablko.

3. Symbol STŘÍBRNÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Za 5 - 20 symbolů Stříbrné granátové jablko, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry Bonusový kredit a bonusovou hru Linked Bonus.
Na každém ze symbolů Stříbrné granátové jablko je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech. Všechny symboly Stříbrné granátové jablko se v bonusové hře promění v Červené granátové jablko s původní výší náhodné výhry a zůstávají na dané pozici po celou dobu bonusové hry.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Stříbrné granátové jablko. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky.
Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Červené granátové jablko, Zlaté granátové jablko, Klonovací granátové jablko, Diamant, Zlato, Stříbro a Super jackpot. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, získává Účastník hazardní hry navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol ČERVENÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Každý symbol Červené granátové jablko obsahuje Bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

6. Symbol KLONOVACÍ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Klonovací granátové jablko se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici a oba symboly se promění v Červené granátové jablko s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

7. Symbol ZLATÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Zlaté granátové jablko násobí hodnotu každého Červeného granátového jablka náhodným násobitelem x2 až x5 a současně také svoji hodnotu ve výši Bonusového kreditu. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během Linked volných otáček.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

11. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

12. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Sedmička	-	0,7	5	25
	Meloun	-	0,5	2,5	10
	Hrozny	-	0,5	2,5	10
	Švestka	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,2	0,5	2,5
	Třešně	-	0,2	0,5	2,5
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Stříbrné granátové jablko	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Červené granátové jablko	0,10 – 380	-	-	-
	Zlaté granátové jablko	x2 – x5	-	-	-
	Klonovací granátové jablko	-	-	-	-
	Diamant	50	-	-	-
	Zlato	30	-	-	-
	Stříbro	15	-	-	-
	Super Jackpot	Super jackpot			

MAYA GOLD SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

MAYA GOLD SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link.

3. Symbol LINK

Za 5 - 20 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry Bonusový kredit a bonusovou hru Linked Bonus.
Na každém ze symbolů Link je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech. Všechny symboly Link se v bonusové hře promění v Zlatou minci s původní výší náhodné výhry a zůstávají na dané pozici po celou dobu bonusové hry.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky.
Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Zlatá mince, Růžová mince, Klonovací mince, Diamant, Zlato, Stříbro a Super jackpot. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, získává Účastník hazardní hry navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol ZLATÁ MINCE

Každý symbol Zlatá mince obsahuje Bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

6. Symbol KLONOVACÍ MINCE

Symbol Klonovací mince se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici a oba symboly se promění v Zlatou minci s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

7. Symbol RŮŽOVÁ MINCE

Symbol Růžová mince násobí hodnotu každé Zlaté mince náhodným násobitelem x2 až x5 a současně také svoji hodnotu ve výši Bonusového kreditu. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během Linked volných otáček.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

11. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

12. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Válečník	-	0,7	5	25
	Princezna	-	0,5	2,5	10
	Pták	-	0,5	2,5	10
	A	-	0,5	1,5	5
	K	-	0,5	1,5	5
	Q	-	0,2	0,5	2,5
	J	-	0,2	0,5	2,5
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Link	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zlatá mince	0,10 – 380	-	-	-
	Růžová mince	x2 – x5	-	-	-
	Klonovací mince	-	-	-	-
	Diamant	50	-	-	-
	Zlato	30	-	-	-
	Stříbro	15	-	-	-
	Super Jackpot	Super jackpot			

Mistress of the Realm SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

Mistress of the Realm SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Bohyně	-	1	2	8
	Vlk	-	0,4	2	4
	Mince	-	0,2	1	4
	Kniha	-	0,2	1	4
	Prsten	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Minor Bonus	50	-	-	-
	Mini Bonus	20	-	-	-

PANDA TREASURES SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

PANDA TREASURES SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Panda	-	1	2	8
	Kapr	-	0,4	2	4
	Želva	-	0,2	1	4
	Váza	-	0,2	1	4
	Mince	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	-	-	-	-
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Minor Bonus	50	-	-	-
	Mini Bonus	20	-	-	-

PHOENIX RISING SUPER LINKED BONUS

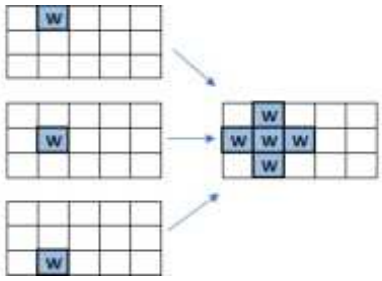
1. Základní údaje

PHOENIX RISING SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Ohnivá koule. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje způsobem znázorněným níže a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Ohnivá koule.
Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček se symbol Wild posunuje vždy o jednu pozici směrem dolů.



3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol OHNIVÁ KOULE

Za 5 - 15 symbolů Ohnivá koule, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Každý ze symbolů obsahuje náhodný násobitel sázky 0,4 - 10. Tyto výhry se započítávají pouze během bonusové hry.
Hodnota všech symbolů Ohnivá koule, které aktivovaly bonusovou hru, je načtena do Collect boxu a všechny tyto symboly se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

5. Bonusová hra Linked bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Ohnivá koule. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Ohnivá koule, Modrá ohnivá koule, Diamant, Zlato, Stříbro, Super Jackpot a Mega Jackpot.
Po každé z Linked volných otáček se nově zobrazené symboly posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice.
Po zkompletování 1 linie aktivních symbolů se celková výhra z této linie načte do Collect boxu. Za zkompletování 2 - 3 linií aktivních symbolů získává Účastník hazardní hry násobitel dle výherní tabulky. Poté jsou všechny symboly z těchto linií odstraněny, ostatní aktivní symboly se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

Kompletní linie	Násobitel
1	-
2	x2
3	x3

6. Symbol MODRÁ OHNIVÁ KOULE

Symbol Modrá ohnivá koule neobsahuje žádnou výhru ani násobitel, ale pomáhá kompletovat linie aktivních symbolů. Symbol se objevuje pouze v Linked volných otáčkách.

7. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v Linked volných otáčkách.

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	5 – 15x
	Truhla	0,7	5	25	-
	Prsten	0,5	2,5	10	-
	Kniha	0,5	2,5	10	-
	A	0,5	1,5	5	-
	K	0,5	1,5	5	-
	Q	0,2	0,5	2,5	-
	J	0,2	0,5	2,5	-
	Bonus	6 volných otáček	9 volných otáček	12 volných otáček	-
	Wild	-	-	-	-
	Ohnivá koule	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Ohnivá koule	0,4 - 10
	Modrá ohnivá koule	-
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15
	Link / Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot

TEMPLE QUEST SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

TEMPLE QUEST SUPER LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zlato	-	1	2	8
	Tygr	-	0,4	2	4
	Nefrit	-	0,2	1	4
	Pistole	-	0,2	1	4
	Brašna	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-	-
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Minor Bonus	50	-	-	-
	Mini Bonus	20	-	-	-

THE STORY OF THE LABYRINTH SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

THE STORY OF THE LABYRINTH SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 19 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Linked Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Linked Bonus. Symbol Wild může pokrýt až celý válec.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol LINKED BONUS

Za 3 - 6 symbolů Linked Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

5. Bonusová hra Linked bonus

Na začátku bonusové hry je na všech pozicích symbol Labyrint. Účastník hazardní hry si zvolí 6 těchto symbolů a tyto jsou nahrazeny novým symbolem Token, Diamant, Zlato, Stříbro, Super jackpot nebo Mega Jackpot. Tyto symboly následně zůstanou na své pozici po celou dobu bonusové hry. Po volbě symbolů se zobrazí na některých pozicích náhodný násobitel. Počet těchto násobitelů je určen počtem Linked Bonus symbolů, které bonusovou hru spustili a to dle tabulky níže.

Symboly Linked Bonus	Násobitel
3	3 násobitele x2, x3, x4
4	4 násobitele x2, x3, x4, x5
5	5 násobitelů x2, x3, x4, x5, x6
6	6 násobitelů x2, x3, x4, x5, x6, x7

Následně jsou spuštěny 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Token, Vak, Diamant, Zlato, Stříbro, Super jackpot nebo Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích, získává Účastník hazardní hry navíc symbol Diamant.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

6. Symbol TOKEN

Symbol Token obsahuje náhodnou částku dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol VAK

Hodnota symbolu Vak je sumou všech částek ze symbolů Token. Poté, co je zobrazena hodnota symbolu Vak, promění se v symbol Token. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v Linked volných otáčkách.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

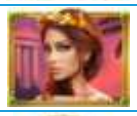
11. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

12. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Bojovník	0,5	2,5	8	25
	Žena	0,4	2	6	20
	Loď	0,3	1,5	5	15
	Helma	0,2	1	4	10
	A	0,1	0,5	2	5
	K	0,1	0,5	2	5
	Q	0,1	0,5	2	5
	J	0,1	0,5	2	5
	Bonus	6 volných otáček	8 volných otáček	10 volných otáček	12 volných otáček
	Linked Bonus	-	-	-	-
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	1x
	Labyrint	-
	Token	0,20 – 50
	Vak	≥ 1,20
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15
	Linked Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Linked Super Jackpot	Super Jackpot

DIAMOND SPIN MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

DIAMOND SPIN MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 117 649 výherními kombinacemi. Hra obsahuje 19 různých symbolů. Každý válec obsahuje náhodně 2 až 7 symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Kaskádové symboly

Po každé výhře jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace, nahrazeny novými symboly a ty se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci, čímž může vzniknout nová výherní kombinace. Toto se opakuje do té doby, až není dosaženo nové výhry.
Za každou sekvenci nových symbolů jsou výhry násobeny. Násobitel se zvyšuje +1 za každou další sekvenci, počínaje x2. Násobitel je aplikován na každou výherní kombinaci.

4. Symboly LINK

Za 6 - 42 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x50
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Červené diamanty, Zelené diamanty, Fialové diamanty, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Symboly s diamanty

Symboly s diamanty navyšují hodnotu náhodně vybraných 5 symbolů, vyjma symbolů Super jackpot, Minor bonus a Mini bonus.
Mohou mít 3 různé barvy a funkce:

- Červené diamanty: navyšuje hodnoty vybraných symbolů
- Zelené diamanty: násobí hodnoty vybraných symbolů
- Fialové diamanty: suma hodnot vybraných symbolů

Každý z nich má dvě podoby:

- Speciální diamantový symbol: aktivuje se pro všechny zbývající Linked volné otáčky. Po jejich ukončení se promění v symbol Link
- Standardní diamantový symbol: aktivuje se jednorázově a poté se promění v symbol Link

Hodnota symbolů po proměně v symboly Link vychází z jejich původní hodnoty:

Symbol	Hodnota
Červené diamanty	Původní hodnota
Zelené diamanty	Násobitel x Sázka
Fialové diamanty	Suma hodnot všech vybraných symbolů

Symboly s diamanty se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

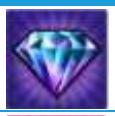
9. Mystique Bonus

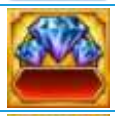
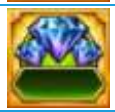
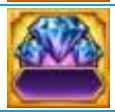
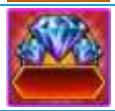
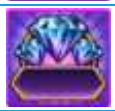
Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 42x
	Diamant	0,5	0,8	1	2	-
	Sedmička	0,3	0,4	0,6	1,5	-
	Zvon	0,2	0,3	0,5	1	-
	Meloun	0,2	0,3	0,5	0,8	-
	Hrozny	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Švestka	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Citron	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Třešně	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Wild	-	-	-	-	-
	Link	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Link	1 - 50
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	40
	Mini Bonus	20
	Speciální červené diamanty	≥ 20.00
	Speciální zelené diamanty	≥ 40.00
	Speciální fialové diamanty	≥ 20.00
	Červené diamanty	≥ 5.00
	Zelené diamanty	≥ 10.00
	Fialové diamanty	≥ 5.00

SWEET RICHES MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

Sweet RICHES MULTIWAYS SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 117 649 výhernými kombinacemi. Hra obsahuje 19 různých symbolů. Každý válec obsahuje náhodně 2 až 7 symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Kaskádové symboly

Po každé výhře jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace, nahrazeny novými symboly a ty se posunou směrem dolů na nejnižší volnou pozici na válci, čímž může vzniknout nová výherní kombinace. Toto se opakuje do té doby, až není dosaženo nové výhry.
Za každou sekvenci nových symbolů jsou výhry násobeny. Násobitel se zvyšuje +1 za každou další sekvenci, počínaje x2. Násobitel je aplikován na každou výherní kombinaci.

4. Symboly LINK

Za 6 - 42 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x50
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Červené lízátko, Zelené lízátko, Fialové lízátko, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Symboly s lízátky

Symboly s lízátky navyšují hodnotu náhodně vybraných 5 symbolů, vyjma symbolů Super jackpot, Minor bonus a Mini bonus.
Mohou mít 3 různé barvy a funkce:

- Červené lízátko: navyšuje hodnoty vybraných symbolů
- Zelené lízátko: násobí hodnoty vybraných symbolů
- Fialové lízátko: suma hodnot vybraných symbolů

Každý z nich má dvě podoby:

- Speciální lízátkový symbol: aktivuje se pro všechny zbývající Linked volné otáčky. Po jejich ukončení se promění v symbol Link
- Standardní lízátkový symbol: aktivuje se jednorázově a poté se promění v symbol Link

Hodnota symbolů po proměně v symboly Link vychází z jejich původní hodnoty:

Symbol	Hodnota
Červené lízátko	Původní hodnota
Zelené lízátko	Násobitel x Sázka
Fialové lízátko	Suma hodnot všech vybraných symbolů

Symboly s lízátky se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 42x
	Lízátko	0,5	0,8	1	2	-
	Medvídek	0,3	0,4	0,6	1,5	-
	Cola	0,2	0,3	0,5	1	-
	Pruhovaný bonbón	0,2	0,3	0,5	0,8	-
	Hvězda	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Zelený bonbón	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Srdce	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Fialový bonbón	0,1	0,2	0,4	0,6	-
	Wild	-	-	-	-	-
	Link	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Link	1 - 50
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	40
	Mini Bonus	20
	Speciální červené lízátko	≥ 20.00
	Speciální zelené lízátko	≥ 40.00
	Speciální fialové lízátko	≥ 20.00
	Červené lízátko	≥ 5.00
	Zelené lízátko	≥ 10.00
	Fialové lízátko	≥ 5.00

SAFARI SWEEP SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

SAFARI SWEEP SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus, Link a Double Boost. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Link a Double Boost.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.

4. Symboly LINK

Za 6 - 24 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x15
- Double Boost
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Double Boost, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Symbol DOUBLE BOOST

Za kombinaci symbolu Double Boost a minimálně 5 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 3 Linked volné otáčky a 3 Double Boost volné otáčky. Nejdříve jsou odehrány Double Boost volné otáčky a poté Linked volné otáčky.
Za symbol Double Boost během Linked volných otáček získává Účastník hazardní hry 3 Double Boost volné otáčky. Double Boost volné otáčky probíhají na horním monitoru a začínají s válci bez symbolů. Během Double Boost volných otáček jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Double Boost volných otáček a zbývající počet Double Boost volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Celková výhra z Double Boost volných otáček je na jejich konci připsána symbolu Double Boost, který tyto volné otáčky aktivoval.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Double Boost volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly Double Boost volné otáčky spuštěny.

7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 24x
	Wild	0,5	2	7,5	25	-
	Lev	0,3	1	3	10	-
	Slon	0,3	1	3	10	-

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 24x
	Nosorožec	0,2	0,5	2	7,5	-
	Krokodýl	0,2	0,5	2	7,5	-
	Leopard	0,2	0,3	1,5	5	-
	Zebra	0,2	0,3	1,5	5	-
	A	0,1	0,2	0,8	2	-
	K	0,1	0,2	0,8	2	-
	Q	0,1	0,2	0,8	2	-
	J	0,1	0,2	0,8	2	-
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček	40 volných otáček	-
	Link	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky
	Link + Double Boost	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky + 3 Double Boost volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Link	1 - 15
	Double Boost	3 Double Boost volné otáčky
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	50
	Mini Bonus	20

EXTREME JOKER DELUXE SUPER LINKED BONUS

1. Základní údaje

EXTREME JOKER DELUXE SUPER LINKED BONUS je hra s 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus, Link a Double Boost. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Link a Double Boost.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.

4. Symboly LINK

Za 6 - 24 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x15
- Double Boost
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Double Boost, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Symbol DOUBLE BOOST

Za kombinaci symbolu Double Boost a minimálně 5 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 3 Linked volné otáčky a 3 Double Boost volné otáčky. Nejdříve jsou odehrány Double Boost volné otáčky a poté Linked volné otáčky.
Za symbol Double Boost během Linked volných otáček získává Účastník hazardní hry 3 Double Boost volné otáčky. Double Boost volné otáčky probíhají na horním monitoru a začínají s válci bez symbolů. Během Double Boost volných otáček jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Double Boost volných otáček a zbývající počet Double Boost volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Celková výhra z Double Boost volných otáček je na jejich konci připsána symbolu Double Boost, který tyto volné otáčky aktivoval.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Double Boost volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly Double Boost volné otáčky spuštěny.

7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Funkce Koupit

Funkce Koupit umožnuje zaplatit za okamžité spuštění hry Linked Bonus. Po stisknutí tlačítka Koupit si Účastník hazardní hry zvolí výši sázky a je mu zobrazena cena za aktivaci této funkce. Následným stisknutím tlačítka Koupit tuto volbu potvrdí. Funkce Koupit může být aktivována kdykoliv během hry. Lze ji využít pouze v případě, kdy tímto není překročena maximální sázka na jednu hru.

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x	6x – 24x
	Wild	0,5	2	7,5	25	-
	Sedmička červená	0,3	1	3	10	-
	Sedmička modrá	0,3	1	3	10	-
	Jahoda	0,2	0,5	2	7,5	-
	Hruška	0,2	0,5	2	7,5	-
	Meloun	0,2	0,3	1,5	5	-
	Hrozny	0,2	0,3	1,5	5	-
	Švestka	0,1	0,2	0,8	2	-
	Pomeranč	0,1	0,2	0,8	2	-
	Citron	0,1	0,2	0,8	2	-
	Třešně	0,1	0,2	0,8	2	-
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček	40 volných otáček	-
	Link	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky
	Link + Double Boost	-	-	-	-	3 Linked volné otáčky + 3 Double Boost volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Link	1 - 15
	Double Boost	3 Double Boost volné otáčky
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	50
	Mini Bonus	20

HOT REELS RESPIN

1. Základní údaje

HOT REELS RESPIN je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje na celý válec a nahrazuje všechny ostatní symboly. Po připsání případných výher je spustěna automaticky 1 volná otáčka (respin). Během volných otáček zůstávají symboly Wild na dané pozici. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.
Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	10	50	100
	Zvon	5	20	50
	Meloun	2	5	20
	Hrozny	2	5	20
	Švestka	1	3	15
	Pomeranč	1	3	15
	Citron	1	2	10
	Třešně	1	2	10
	Wild	-	-	-

FROZEN FIRE LINKED BONUS

1. Základní údaje

FROZEN FIRE LINKED BONUS je hra s 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec.

3. Symbol LINK

Za 3 - 4 symboly Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x20
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. při nichž zůstávají symboly, které bonusovu hru aktivovaly, na původní pozici. Symboly Link s náhodným násobitelem se promění v symboly Ohnivá koule s jejich původní hodnotou.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Ohnivá koule, Magnet, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol OHNIVÁ KOULE

Každý ze symbolů Ohnivá koule obsahuje náhodný násobitel sázky x1 – x20. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

6. Symbol MAGNET

Symbol Magnet absorbuje všechny symboly Ohnivá koule a pozice těchto symbolů zůstanou prázdné. Hodnota symbolu Magnet je suma hodnot všech symbolů Ohnivá koule. Poté, co je zobrazena hodnota symbolu Magnet, promění se v symbol Ohnivá koule. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

7. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x
	Sedmička	10	30
	Zvon	5	15
	Kiwi	1,5	4,5
	Meloun	1,5	4,5
	Švestka	1	3
	Pomeranč	1	3
	Citron	0,5	1,5
	Třešně	0,5	1,5
	Wild	-	-
	Link	3 Linked volné otáčky	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Ohnivá koule	1 - 20
	Magnet	≥ 3,0
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	50
	Mini Bonus	20

HOT PURSUIT 2

1. Základní údaje

HOT PURSUIT 2 je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje na celý válec a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Muž	4	10	25
	Policistka	2	4	16
	Auto	1	2	10
	Policejní auto	0,8	1,6	8
	Motor	0,6	1,2	6
	A	0,4	0,8	4
	K	0,4	0,8	4
	Q	0,2	0,4	2
	J	0,2	0,4	2
	Wild	-	-	-
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček

WICKED WILD WITCH LINKED BONUS

1. Základní údaje

WICKED WILD WITCH LINKED BONUS je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Skládá se ze 4 částí, přičemž na válcích se můžou objevit 1 - 4 části tohoto symbolu. Symbol Wild se objevuje na válcích 2 a 3.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 4 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 5 - 16 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.
Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x – 16x
	Diamant	5	10	-
	Pták	2,5	5	-
	Sedmičky	2	4	-
	Zvon	1,5	2,5	-
	Hrozny	1	2	-
	Třešně	1	2	-
	A	0,5	1,5	-
	K	0,5	1,5	-
	Q	0,5	1	-
	J	0,5	1	-
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	-
	Wild	-	-	-
	Link	-	-	3 Linked volné otáčky

Graphics	Comments	1X
	Link	1 - 30
	Super Jackpot	Super Jackpot
	Minor Bonus	50
	Mini Bonus	20

MAYA GOLD LINKED BONUS

1. Základní údaje

MAYA GOLD LINKED BONUS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsaných. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Link.

3. Symbol LINK

Za 5 - 20 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry Bonusový kredit a bonusovou hru Linked Bonus.
Každý ze symbolů Link obsahuje náhodnou výhru ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech. Všechny symboly Link se v bonusové hře promění v symboly Zlatá mince s jejich původní hodnotou a zůstávají na dané pozici po celou dobu bonusové hry.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky.
Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Zlatá mince, Růžová mince, Klonovací mince, Diamant, Zlato, Stříbro a Super jackpot. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývající počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, získává Účastník hazardní hry navíc Mega jackpot.
Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol ZLATÁ MINCE

Symbol Zlatá mince obsahuje Bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

6. Symbol KLONOVACÍ MINCE

Symbol Klonovací Mince se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

7. Symbol RŮŽOVÁ MINCE

Symbol Růžová mince násobí hodnotu každého symbolu Zlatá mince náhodným násobitelem x2 až x5. Poté se promění v symbol Zlatá mince s Bonusovým kreditem ve výši jeho příslušného násobku. Symbol se objevuje pouze během Linked volných otáček.

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během Linked volných otáček.

9. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.
Výpočet:
Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky
Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

10. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu 

na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

11. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Válečník	-	0,7	5	25
	Princezna	-	0,5	2,5	10
	Pták	-	0,5	2,5	10
	A	-	0,5	1,5	5
	K	-	0,5	1,5	5
	Q	-	0,2	0,5	2,5
	J	-	0,2	0,5	2,5
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Link	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zlatá mince	0,10 – 380	-	-	-
	Růžová mince	x2 – x5	-	-	-
	Klonovací mince	-	-	-	-
	Diamant	50	-	-	-
	Zlato	30	-	-	-
	Stříbro	15	-	-	-
	Super Jackpot	Super jackpot			

B.6. Pravidla jednotlivých her systému CLS Apollo Games

CLS APOLLO GAMES je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je česká koruna (CZK).

	Hra	Platforma	RTP	Min. sázka KČ	Max. sázka KČ	Max. výhra KČ	Statistická prům. hod. prohra
1	Blood	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
2	Bonus Joker	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
3	Bonus Joker II	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
4	Dice 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	18 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
5	Four Fruits	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	31 600,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
6	Four Fruits II	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	48 400,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
7	Gangster World	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
8	Golden Treasure	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
9	Lucky 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	16 200,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
10	Mad Mechanic	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
11	Mad Mechanic Deluxe	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
12	Magic Lady	Herna	75,00%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	45 000,00 Kč
13	Midnight Fruits 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	17 400,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
14	Mystery Apollo	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 200,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
15	Mystery Apollo II	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
16	Pandora	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
17	Rich Fish	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
18	Slot Birds	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	29 900,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
19	Smiling Joker	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
20	Smiling Joker II	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	27 200,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
21	Turbo Slots	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
22	Blood Revival	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	25 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
23	Crystal Miners	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
24	Land of Ghosts	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	35 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
25	Occultum 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	34 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
26	Turbo Slots 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
27	Slot Birds 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
28	Boofa	Herna	85 - 99%	10,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
29	Sizzle Fire	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
30	Apollo European Roulette	Herna	97,30%	5,00 Kč	100,00 Kč	3 600,00 Kč	4 860 Kč
31	Pinky Cat	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
32	Rich Kittens	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
33	Duel Of Kings	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
34	Clownfish	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
35	Falcon God	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč

36	Golden Basket 27	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	1 800 – 27 000 Kč
37	Aztec Mystery	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000 Kč	1 800 – 27 000 Kč
38	Frutiki Tribe	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000 Kč	1 800 – 27 000 Kč
39	Golden Age 3	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	25 500 Kč	1 800 – 27 000 Kč
40	Golden Age 4	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000 Kč	4 860 Kč
41	Golden Age 5	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000 Kč	1 800 – 27 000 Kč
42	Golden Age 27	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000 Kč	1 800 – 27 000 Kč
43	Golden Age 81	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	20 000 Kč	1 800 – 27 000 Kč
44	Golden Age 243	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000 Kč	1 800 – 27 000 Kč
45	Happy Nuts	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000 Kč	1 800 – 27 000 Kč
46	Red Evil	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000 Kč	1 800 – 27 000 Kč
47	Roboland	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000 Kč	1 800 – 27 000 Kč
48	Scary Night	Herna	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000 Kč	1 800 – 27 000 Kč

	Hra	Platforma	RTP	Min. sázka KČ	Max. sázka KČ	Max. výhra KČ	Statistická prům. hod. prohra
1	Blood	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
2	Bonus Joker	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
3	Bonus Joker II	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	400 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
4	Dice81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
5	Four Fruits	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	316 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
6	Four Fruits II	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	484 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
7	Gangsterworld	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
8	Golden Treasure	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
9	Lucky 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
10	Mad Mechanic	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
11	Mad Mechanic Deluxe	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
12	Magic Lady	Kasino	75,00%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	450 000 Kč
13	Midnight Fruits 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	174 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
14	Mystery Apollo	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	132 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
15	Mystery Apollo II	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
16	Pandora	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
17	Rich Fish	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
18	Slot Birds	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	299 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
19	Smiling Joker	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
20	Smiling Joker II	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	272 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
21	Turbo Slots	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
22	Blood Revival	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	250 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
23	Crystal Miners	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
24	Land of Ghosts	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	350 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
25	Occultum 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	340 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
26	Turbo Slots 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
27	Slot Birds 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
28	Boofa	Kasino	85 - 99%	10,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
29	Sizzle Fire	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
30	Apollo European Roulette	Kasino	97,30%	5,00 Kč	1000,00 Kč	36 000,00 Kč	48 600 Kč
31	Pinky Cat	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
32	Rich Kittens	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
33	Duel Of Kings	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
34	Clownfish	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
35	Falcon God	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč

36	Golden Basket 27	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	135 000,00 Kč	18 000 – 270 000 Kč
37	Aztec Mystery	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000 Kč	18 000 – 270 000 Kč
38	Frutiki Tribe	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000 Kč	18 000 – 270 000 Kč
39	Golden Age 3	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	255 000 Kč	18 000 – 270 000 Kč
40	Golden Age 4	Kasino	85 - 99%	10,00 Kč	1000,00 Kč	500 000 Kč	18 000 – 270 000 Kč
41	Golden Age 5	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000 Kč	18 000 – 270 000 Kč
42	Golden Age 27	Kasino	97,30%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000 Kč	18 000 – 270 000 Kč
43	Golden Age 81	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	200 000 Kč	18 000 – 270 000 Kč
44	Golden Age 243	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000 Kč	18 000 – 270 000 Kč
45	Happy Nuts	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000 Kč	18 000 – 270 000 Kč
46	Red Evil	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000 Kč	18 000 – 270 000 Kč
47	Roboland	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000 Kč	18 000 – 270 000 Kč
48	Scary Night	Kasino	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000 Kč	18 000 – 270 000 Kč

BONUSOVÁ HRA JACKPOT

O HŘE

Bonusová hra jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Koncové zařízení s jakýmkoli zapnutým typem jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou. Výhry z bonusové hry jackpot lze získat pouze na zařízeních, které se jackpotové bonusové hry účastní.

FYZICKÁ REALIZACE

Jackpot hra se skládá ze tří zařízení:

1. Server – drží aktuální stavy jackpotů a určuje výherce
2. Koncové zařízení (terminál) – Prostřednictvím terminálu se provádějí na serveru sázky do běžné hry. Terminál též zobrazuje aktuální výši jackpotů relevantních pro daný terminál.
3. Informační panel (volitelný) - zobrazuje aktuální výši relevantních jackpotů. Informace získává ze serveru za pomoci šifrovaného spojení. Informační panel nemůže uzavírat sázky ani nijak ovlivňovat hru.

VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU

Pro každý terminál lze na serveru nakonfigurovat (na stálo zapnout) bonusovou hru Jackpot. Zapnutím této hry dojde k zavedení započítávání příspěvku terminálu do jackpotového měšce po každé běžné hře hráče. Hráč nemůže sám volit, zda se jackpotové hry na daném terminálu účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1 - 40% z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek ponížené o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí snížení původního RTP (výherního podílu) každé hry o již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

(sum(bet) - sum(win)) * contribution

.. kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořeného jackpotového měšce může růst i klesat.

DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER

Každý terminál s povolenou jackpotovou hrou přispívá vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

Název	Barva	Typický podíl z příspěvku	Výše výher vůči ostatním měšcům	Pokrytí v rámci sítě VLT terminálů
Gold	Zlatá / žlutá	10%	Nejvyšší min. i max. výhra	Celoplošně
Silver	Stříbrná / šedá	20%	Střední min. i max. výhra	Celoplošně
Bronze	Bronzová / hnědá	70%	Nejnižší min. i max. výhra	Provozovna

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.

Pozor: procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

Název	Položka	Vlastnost	Popis
RESET_VALUE	Startovní hodnota	<= WINRANGE_FROM	Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu
WINRANGE_FROM	Výherní pásmo - minimum	<= WINRANGE_TO	Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WINRANGE_TO	Výherní pásmo - maximum		Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
WIN_AT	Výherní výše jackpotu	>= WINRANGE_FROM <= WINRANGE_TO	Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu
AMOUNT	Aktuální výše jackpotu	>=0 <=WINRANGE_TO	Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je spořena
FUTURE_AMOUNT	Budoucí hodnota jackpotu	>=0 <~=RESET_VALUE	Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měšci:

Měšec	Přispíváno do pole	Maximální (cílová) naspořená výše	Význam
Aktuální	AMOUNT	<= WINRANGE_TO	Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry
Budoucí	FUTURE_AMOUNT	~= RESET_VALUE	Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu

V případě budoucího měšce je FUTURE_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak znatelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měšec pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50%) do **Aktuálního** i **Budoucího** měšce
- FUTURE_AMOUNT >= RESET_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měšce

Po dosažení FUTURE_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do Budoucího jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měšce (AMOUNT) přechází FUTURE_AMOUNT **Budoucího** měšce do pole AMOUNT **Aktuálního** měšce a jackpot tak naváže následnou hru v této výši (byť může být i nižší či vyšší než RESET_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měšce (FUTURE_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měšce (AMOUNT).

REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN_AT, obdrží příslušnou částku a naspořená výše Budoucího měšce přejde na Aktuální měšec.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 50000,- Kč v herně či 500000,- v kasinu, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahů jackpotových měšců. Přidělená částka tak nepřesáhne celkový zákonem definovaný limit výhry hráčské hry v daném typu provozu.

SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejhodnotnější (Gold) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru pro jednu hru v daném typu provozu.

PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je na terminálu prezentována následně:

1. Výše všech jackpotů v hlavním menu na hlavní obrazovce
2. Doplňkovým jackpotovým návěstím v prostoru hry na spodní obrazovce
3. Výhra je vizualizovaná na spodní i horní obrazovce ve formě animace po konci běžné hry hráče

VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válcích hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry –jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na válcích.

MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Jak již bylo zmíněno, maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru dle daného typu provozu, tj. 50 000,- Kč pro herny a 500 000,- Kč pro kasina.

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	18 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	31 600,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	48 400,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Wild 
3. Molotov 
4. Nevěstka 
5. A 
6. J 
7. Q 
8. K 
9. Peníze 
10. Šerif 
11. Brokovnice 
12. Whiskey 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM -BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Třešně 
3. Citrón 
4. Meloun 
5. Pomeranč 
6. Švestka 
7. Červená sedma 
8. Víno 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her. Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie. GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.2.3	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	16 200,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektronka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.




MAD MECHANIC
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
20 000
4 000
600
200
10 000
2 000
400
100
5 000
1 500
300


MAD MECHANIC
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
5 000
1 500
300
2 500
1 000
200
2 000
500
100

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nářadí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.2.1	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	40 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.






MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
10 000 > 30
2 000 > 20
500 > 10
200
5 000
1 500
300
2 500
1 000
200
2 000
500
100

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.6	75,00 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	45 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	17 400,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 200,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Mixer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Švestky
7. Zvonky
8. Hrozny
9. Třešně
10. Citron
11. Meloun
12. Pomeranč
13. Sedma



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Héfaistos 
4. Kerberos 
5. Sfinga 
6. Váza 
7. Harfa 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hádes) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
3. Krab 
4. Medůza 
5. Mořský koník 
6. Hvězdice 
7. Želva 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	29 900,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD) 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Vína 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	27 200,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír 
2. Socha (Bonus) 
3. Žena 
4. Rakev 
5. Kříž 
6. Česnek 
7. Srdce 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (káď lidí) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,0 Kč	100,00 Kč	25 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 - 99%	5,0 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. HUNTERKA/Lovkyně 
3. HUNTER/Lovec 
4. GHOST-MASTER/Pán duchů 
5. Cheeky/Drzoun 
6. Psycho/Šílenec 
7. Scientist/Vědátor 
8. Shy/Stydlín 
9. Snooty/Náfuka 
10. Bride/Nevěsta 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů**.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,00 Kč	100,0 Kč	15 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	20 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	35 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVEYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild 
2. Červený Wild
3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.2	85 – 99%	5,00 Kč	100,00Kč	34 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier 
3. Bar
4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	100,00 Kč	32 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY BOOFA

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha 
2. Jones 
3. Ramses 
4. Scarab 
5. Sphinx 
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 
10. 10 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85.00% - 99.00%	10,00 Kč	100,00 Kč	50 000 Kč	2s	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	100 Kč	50 000 Kč	2s	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

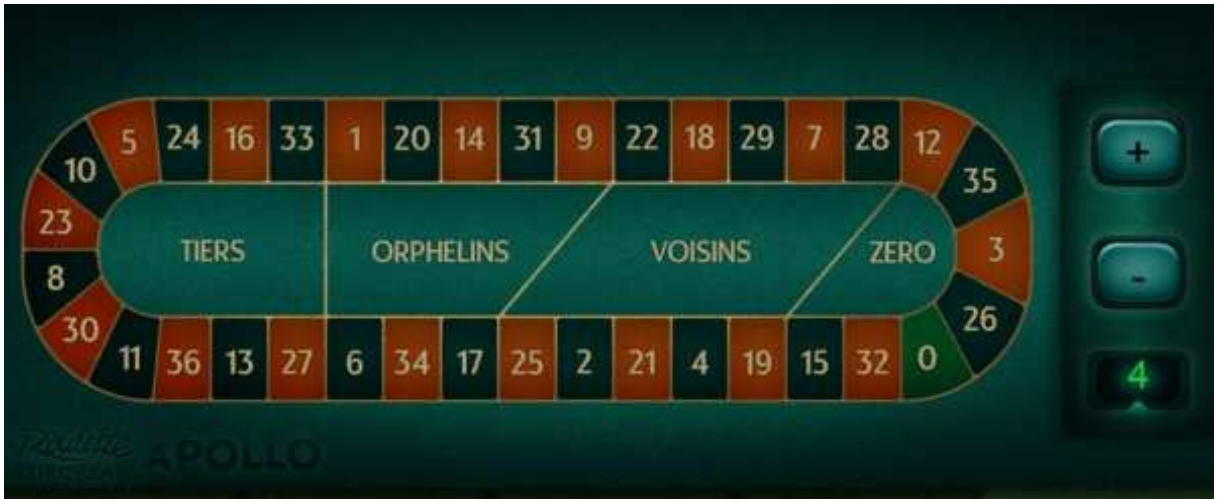


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Ruleta	2.1.1	97.30 %	5,00 Kč	100,00 Kč	3 600 Kč	>2s	4 860 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY PINKY CAT

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Detektiv 
4. Myš 
5. Trezor 
6. Odznak 
7. Modrý 
8. Oranžový 
9. Zelený 
10. Červený 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	100 Kč	50 000 Kč	2s	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
V průběhu hry se účastníkovi na tabulce výher přepíná zobrazení informace o speciálních bonusech, které hra obsahuje. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.





69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY RICH KITTENS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Diamant
3. Pes 
4. Myš 
5. Červená 
6. Modrá 
7. Zelená 
8. Oranžová 
9. Tlapka 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH KITTENS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	100 Kč	50 000 Kč	2s	1 800 – 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY DUEL OF KINGS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. SCATTER 
2. Dračí WILD 
3. Opičí WILD 
4. Krab 
5. Humr 
6. Plachetník 
7. Nebe 
8. Země 
9. Den 
10. Měsíc 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DUEL OF KINGS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie..

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

SYMBOL OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

BONUSOVÁ HRA

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.

- BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
- BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.

Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL

V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonusové hře dračí král aktivní.

BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL

V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci, než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY CLOWNFISH

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CLOWNFISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY FALCON GOD

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FALCON GOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN BASKET 27

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citrony
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN BASKET 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	13 500,00 Kč	2sec.	1 800 - 27 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY AZTEC MYSTERY

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o

POPIS HRY

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AZTEC MYSTERY v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	Výhra za 2 symboly	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly	Výhra za 5 symbolů
J 	-	20	40	60
Q 	-	20	40	60
K 	-	20	40	80
A 	-	20	40	80
Dýka 	-	20	60	100
Váza 	-	40	80	120
Socha 	-	40	80	140
Lebka 	20	40	80	140
Ještěr 	20	40	80	160
Wild 	60	200	1 000	3000
Scatter 	-	-	-	-
Za 7, za 8, nebo 9 symbolů Scatter				200

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY FRUTIKI TRIBE

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FRUTIKI TRIBE v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly
Třešeň 	100	200
Hruška 	100	400
Pomeranč 	100	400
Citron 	100	400
Pitaya 	100	400
Švestka 	400	4 000
Hrozny 	600	6 000
Meloun 	1 600	16 000
WILD 	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 3

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

GOLDEN AGE 3 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 3 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly
Třešeň 	40
Pomeranč 	200
Ananas 	500
Švestka 	2 000
Hrozny 	5 000
Meloun 	20 000
WILD 	1 000

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	25 500,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 4

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

GOLDEN AGE 4 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 4 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly
Třešeň 	40	100
Citron 	100	200
Pomeranč 	100	200
Ananas 	300	500
Jahoda 	300	500
Kiwi 	1 000	2 000
Švestka 	1 000	2 000
Hrozny 	2 500	5 000
Meloun 	15 000	50 000
WILD 	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 5

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

GOLDEN AGE 5 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 5 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly	Výhra za 5 symbolů
Třešeň 	40	100	200
Pomeranč 	100	200	400
Citron 	100	200	400
Ananas 	300	500	1 000
Jahoda 	300	500	1 000
Švestka 	1 000	2 000	4 000
Kiwi 	1 000	2 000	4 000
Hrozny 	2 500	5 000	10 000
Meloun 	5 000	20 000	50 000
WILD 	-	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 27

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 27 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly
Třešeň 	40
Pomeranč 	200
Ananas 	500
Švestka 	2 000
Hrozny 	5 000
Meloun 	10 000
Čtyřlístek 	20 000

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 81

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

GOLDEN AGE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

FUNKCE MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde zdarma k protočení druhého válce a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly
Třešeň	100	200
Pomeranč	100	200
Citron	100	200
Ananas	200	500
Jahoda	200	500
Švestka	500	1 000
Kiwi	500	1 000
Hrozny	1 500	3 000
Meloun	2 000	10 000
WILD	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	20 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 243

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

GOLDEN AGE 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 243 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

FUNKCE MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde k protočení druhého válce zdarma a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly	Výhra za 5 symbolů
Třešeň 	40	100	200
Pomeranč 	100	200	400
Citron 	100	200	400
Ananas 	200	500	1 000
Jahoda 	200	500	1 000
Švestka 	500	1 000	2 000
Kiwi 	500	1 000	2 000
Hrozny 	1 000	2 000	4 000
Meloun 	2 000	10 000	25 000
WILD 	-	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

PRAVIDLA HRY HAPPY NUTS

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HAPPY NUTS v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

REŽIM BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly
Třešeň 	100
Citron 	200
Pomeranč 	300
Švestka 	500
Hrozny 	1 000
Meloun 	1 500
WILD 	-
Bonus 	-
Mystery (Bonus) 	500 - 2 500

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY RED EVIL

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RED EVIL v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

SYMBOL TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	Výhra za 2 symboly	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly	Výhra za 5 symbolů
Vidle 	-	100	200	500
Lebka 	-	100	200	500
Kotel 	-	200	400	1 000
Pes 	-	200	400	1 000
Pentagram 	-	500	1 000	2 500
Čert 	-	500	1 000	2 500
Karty 	1 000	2 000	4 000	10 000
Mince 	1 000	2 000	4 000	10 000
Wild 	-	-	-	-
Truhla 	-	-	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY ROBOLAND

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ROBOLAND v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	Výhra za 2 symboly	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly	Výhra za 5 symbolů
J 	-	100	200	1 000
Q 	-	100	200	1 000
K 	-	500	1 000	4 000
A 	-	500	1 000	4 000
Zvonek 	1 000	2 000	4 000	10 000
Žárovka 	1 000	3 000	6 000	15 000
Baterie 	2 000	4 000	10 000	25 000
Robot 	3 000	5 000	20 000	50 000
WILD 	-	-	-	-
Bonus 	-	-	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY SCARY NIGHT

VERZE PRO HERNU

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SCARY NIGHT v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly
Třešeň	100	200
Duch	100	400
Pomeranč	100	400
Citron	100	400
Švestka	100	400
Hrozny	400	4 000
Meloun	600	6 000
Dýně	1 600	16 000
WILD	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Herna	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	100,00 Kč	50 000,00 Kč	2sec.	1 800 – 27 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY BLOOD

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Zvonky
7. Sedmičky
8. Bonus
9. Joker – hlava šaška (WILD)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů BONUS získává hráč automaticky 5 až 10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii obsahující symbol bonus.

SYMBOL WILD

Padne-li jeden, nebo více symbolů JOKER, nahrazuje symbol JOKER jakýkoli jiný symbol.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-10 bonusových otočení zdarma za každou výherní linii.

V bonusové fázi této hry dostává hráč mimo standardní kombinace za každý samostatný symbol JOKER výhru.

Výše výhry za každý jednotlivý symbol JOKER je stanovena na 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V případě, že hráč obdrží celou výherní linii těchto symbolu (tzn. 3x symbol JOKER), obdrží hráč výhru za tuto linii navíc, která je rovna 20násobku sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Znamená to tedy, že pokud hráč obdrží v bonusové fázi hry 3x symbol JOKER, celková výhra bude 4x 20násobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY BONUS JOKER II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citron 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	400 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY DICE 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker (WILD)
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška (WILD)
10. BONUS

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padnou-li tři symboly BONUS v linii, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Za každou další linii se symboly BONUS hráč získá dalších 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	316 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY FOUR FRUITS II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Joker 
3. Švestky 
4. Zvonky 
5. Hrozny 
6. Třešně 
7. Citron 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAX. SÁZKA**, **START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linii. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	484 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY GANGSTER WORLD

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Wild 
3. Molotov 
4. Nevěstka 
5. A 
6. J 
7. Q 
8. K 
9. Peníze 
10. Šerif 
11. Brokovnice 
12. Whiskey 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

VYŘAZENÍ SYMBOLEM WILD

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

EXPLOZE SYMBOLEM MOLOTOV

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

SRAŽENÍ SYMBOLU GANGSTEREM -BATSMASH

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

BROKOVNICE

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

SYMBOL WANTED

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY GOLDEN TREASURE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Třešně 
3. Citrón 
4. Meloun 
5. Pomeranč 
6. Švestka 
7. Červená sedma 
8. Víno 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her. Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie. GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.2.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY LUCKY 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild)
2. Robot
3. Žena
4. Budík (Bonus)
5. Nářadí
6. Elektrónka
7. A
8. K
9. Q
10. J
11. 10
12. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.




MAD MECHANIC
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000
200 000
40 000
6 000
2 000
100 000
20 000
4 000
1 000
50 000
15 000
3 000


MAD MECHANIC
BONUS
100 000 > 30
20 000 > 20
5 000 > 10
2 000
50 000
15 000
3 000
25 000
10 000
2 000
20 000
5 000
1 000

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY MAD MECHANIC DELUXE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nářadí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.2.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.






MAD MECHANIC
DELUXE
BONUS
100 000 x 30
20 000 x 20
5 000 x 10
2 000
50 000
15 000
3 000
25 000
10 000
2 000
20 000
5 000
1 000

PRAVIDLA HRY MAGIC LADY

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Magic Lady (hlava dívky)
2. Třešně
3. Pomeranč
4. Citrón
5. Švestka
6. Víno
7. Meloun
8. Bar
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.6	75,00 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	450 000,00 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY MIDNIGHT FRUITS 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.2	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	174 000,00 Kč	2sec	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Citróny
2. Pomeranče
3. Hrozny
4. Třešně
5. Melouny
6. Sedmičky
7. Švestky
8. Zvonky
9. Joker – hlava šaška
10. Mystery

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Mystery. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol a výhra se zdvojnásobuje. Joker nenahrazuje symbol Mystery.

SYMBOL MYSTERY

Symbol MYSTERY je scatter. Za každý samostatný symbol MYSTERY obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	132 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY MYSTERY APOLLO II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Mixer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Švestky
7. Zvonky
8. Hrozny
9. Třešně
10. Citron
11. Meloun
12. Pomeranč
13. Sedma



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL (X) MULTIPLIER

Pokud padne symbol Multiplier, vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2s	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY PANDORA

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Box 
2. Pandora 
3. Héfaistos 
4. Kerberos 
5. Sfinga 
6. Váza 
7. Harfa 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (Hádes) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY RICH FISH

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
3. Krab 
4. Medůza 
5. Mořský koník 
6. Hvězdice 
7. Želva 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	299 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD) 
2. Třešně 
3. Citróny 
4. Melouny 
5. Pomeranče 
6. Švestky 
7. Vína 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY SMILING JOKER II

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **ZPĚT**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	272 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar 
3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citron 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99 %	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY BLOOD REVIVAL

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír 
2. Socha (Bonus) 
3. Žena 
4. Rakev 
5. Kříž 
6. Česnek 
7. Srdce 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (káď lidí) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	250 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY CRYSTAL MINERS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY LAND OF GHOSTS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. HUNTERKA/Lovkyně 
3. HUNTER/Lovec 
4. GHOST-MASTER/Pán duchů 
5. Cheeky/Drzoun 
6. Psycho/Šílenec 
7. Scientist/Vědátor 
8. Shy/Stydlín 
9. Snooty/Náfuka 
10. Bride/Nevěsta 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LAND OF GHOSTS v hlavním menu – nabídka her.

Na spodní obrazovce se hráči objeví tři tlačítka s výběrem skinu. Po výběru skinu se na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**, a tlačítka na přepínání herních skinů**.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LAND OF GHOSTS je pětiválcová hra, v níž se sází minimálně na tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly. Hra má tři přepínatelné skiny, které se od sebe liší maximální výhrou a rozdílnými bonusovými prvky.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolů „LOVEC“, „LOVKYNĚ“. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

HRA A JEJÍ SKINY

Hra LAND OF GHOSTS je rozdělena do třech na sobě nezávislých skinů: DARK FOREST, GRAVEYARD a SCARY TOWN.

Po vstupu do hry se hráči zobrazí nabídka výběru těchto tří skinů. Hráči je umožněno přepínat mezi skiny i během hry, a to šipkami vedle loga s názvem hry LAND OF GHOSTS. Každý skin je specifický nějakým speciálním bonusovým prvkem a maximální možnou výhrou. Pro každý skin platí stejná výherní tabulka. Extra bonusové prvky spouští postava GHOST-MASTERA, která je umístěna na pravé straně herní obrazovky.

- DARK FOREST: Obsahuje STICKY WILD bonus a má maximální výhru 100násobek sázky
- GRAVEYARD: Obsahuje STICKY FREE-SPINS bonus a má maximální výhru 125násobek sázky
- SCARY TOWN: Obsahuje MEGAWIN bonus a má maximální výhru 150násobek sázky

POSTAVA GHOST-MASTER

Postava GHOST-MASTER je umístěna vpravo vedle válců na herní obrazovce v každém skinu. Postava neplní žádnou jinou funkci než vizuální spouštění bonusových prvků v každém skinu. Postava GHOST-MASTER a symbol GHOST-MASTER jsou ve hře dva odlišné prvky a není mezi nimi žádná vazba.

STICKY WILD VE SKINU DARK FOREST

Postava GHOST-MASTER náhodně přilepí na herní obrazovce libovolné symboly WILD na daných pozicích pro další následné otočení, které je v tomto režimu zdarma. Symboly WILD budou přilepené na daných pozicích až do dosažení kombinace, ve které budou součástí výhry. Bonusová funkce (a tedy i počet volných otočení) končí, když po propadu symbolů z vyšších pozic na válcích již není žádný přilepený symbol WILD. Sázku není možné v průběhu této bonusové hry měnit. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly.

STICKY FREE-SPINS VE SKINU GRAVEYARD

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere některý ze symbolů duchů, uzamkne ho na obrazovce, a spustí hru s deseti volnými otočeními. Při těchto free-spinech dochází vždy k zamykání symbolů stejného typu, který byl vybrán na začátku tohoto bonusu, pro utvoření výherní kombinace. Po utvoření výherní kombinace dojde k propadu symbolů a nahrazení jinými symboly, aby mohla bonusová funkce pokračovat do odehrání všech deseti free-spinů.

MEGAWIN BONUS VE SKINU SCARY TOWN

Postava GHOST-MASTER náhodně aktivuje bonus MEGAWIN, při kterém hráč obdrží bonusovou výhru v rozsahu 90 – 150nasobku sázky.

Inicializace bonusu MEGAWIN není závislá na výherní či nevýherní kombinaci symbolů obrazovce.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.

Symbol WILD se může náhodně objevit nebo roztáhnout na celý válec.

SYMBOL LOVEC A LOVKYNĚ

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ jsou aktivní ve všech třech skinech a mají stejnou hodnotu na tabulce výher.

Symboly LOVEC a LOVKYNĚ spouští bonusovou funkci FIGHT WITH HUNTERS. Pokud se po nevýherním otočení objeví dva stejné symboly LOVEC, nebo LOVKYNĚ, v řádku vedle sebe na 1. a 3. válci a je mezi nimi osamělý symbol libovolného ducha, lovci náhodně spustí zdarma bonusovou funkci tzv. „masakr duchů“, kde lovci ničí symbol ducha. Po jeho zničení a zmizení, se na dané místo zdarma posune (spadne) symbol z vyšší pozice na válci. Toto se opakuje, dokud se neobjeví na válcích libovolná výherní kombinace. Tato bonusová funkce je pouze vizualizací výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE SCARING HUNTERS

Postava GHOST-MASTER náhodně vystraší všechny symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ na nevýherní obrazovce. Symboly LOVEC nebo LOVKYNĚ se odstraní z válců a na jejich místo se zdarma propadnou symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak má může obdržet nové případné výhry.

BONUSOVÁ FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Postava GHOST-MASTER náhodně vybere jeden druh výherního symbolu na válcích (kromě symbolů LOVEC a LOVKYNĚ) vyznačí všechny symboly vybraného druhu výherního symbolu, které jsou ve výherních kombinacích na výherních liniích a aplikuje na tyto výherní linie násobitel 2x, čímž zvýší dosaženou výhru.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

PARAMETRY SKINU DARK FOREST

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	150 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

PARAMETRY SKINU GRAVEYARD

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	200 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

PARAMETRY SKINU SCARY TOWN

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	350 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA SKIN DARK FOREST

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN GRAVYARD

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



VÝHERNÍ TABULKA SKIN SCARY TOWN

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY OCCULTUM 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild 
2. Červený Wild 
3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET,START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

KOUZLO VYVOLÁNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

KOUZLO TŘÍDĚNÍ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

KOUZLO NÁHODNÝCH WILDŮ

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.2	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	340 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY TURBO SLOTS 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier 
3. Bar
4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY SLOT BIRDS 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85 – 99 %	5,00 Kč	1000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY BOOFA

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kniha 
2. Jones 
3. Ramses 
4. Scarab 
5. Sphinx 
6. A 
7. K 
8. Q 
9. J 
10. 10 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85.00% - 99.00%	10,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY SIZZLE FIRE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Sizzle Fire v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Sizzle Fire je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2s	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY APOLLO EUROPEAN ROULETTE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

CÍL

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka,** tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející si vybere minci odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

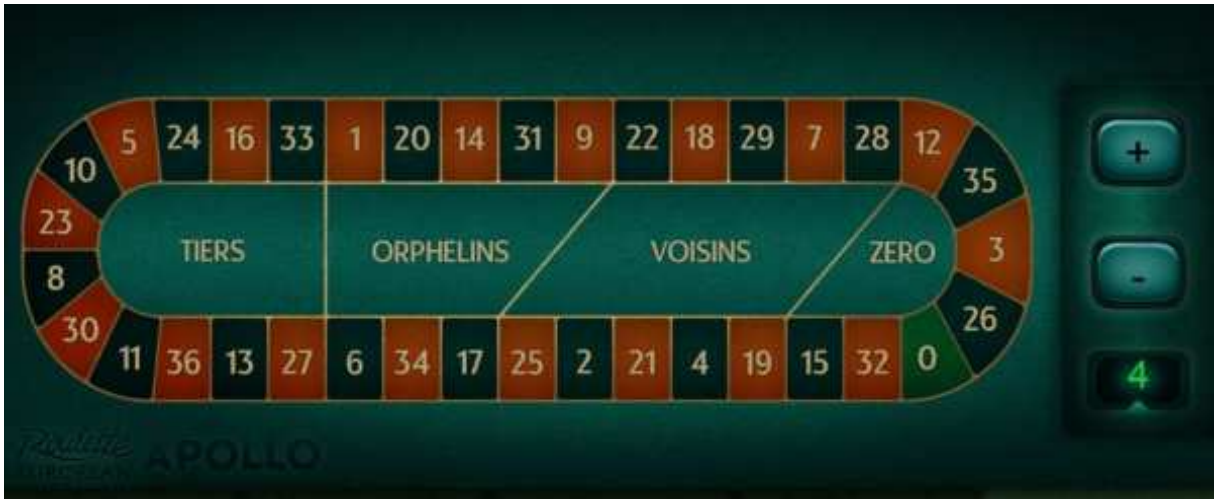


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Ruleta	2.1.1	97.30 %	5,00 Kč	1 000 Kč	36 000 Kč	>2s	48 600 Kč

PRAVIDLA HRY PINKY CAT

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Detektiv 
4. Myš 
5. Trezor 
6. Odznak 
7. Modrý 
8. Oranžový 
9. Zelený 
10. Červený 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

NINJA MOUSE

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

CAT THIEF

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

WANTED

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2s	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry.
V průběhu hry se účastníkovi na tabulce výher přepíná zobrazení informace o speciálních bonusech, které hra obsahuje. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.





PRAVIDLA HRY RICH KITTENS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Diamant
3. Pes 
4. Myš 
5. Červená 
6. Modrá 
7. Zelená 
8. Oranžová 
9. Tlapka 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH KITTENS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly ,které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	2.1.1	85.00% - 99.00%	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2s	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY DUEL OF KINGS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. SCATTER 
2. Dračí WILD 
3. Opičí WILD 
4. Krab 
5. Humr 
6. Plachetník 
7. Nebe 
8. Země 
9. Den 
10. Měsíc 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DUEL OF KINGS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie. Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a START. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim AUTOSTART. Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DUEL OF KINGS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dračí WILD a Opičí WILD), který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu MEČ (SCATTER). Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL DRAČÍ WILD

Symbol DRAČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů OPIČÍ WILD. Je aktivní pouze v bonusové hře DRAČÍ KRÁL.

SYMBOL OPIČÍ WILD

Symbol OPIČÍ WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolů MEČ (SCATTER) a DRAČÍ WILD. Je aktivní v základní hře a v bonusové hře OPIČÍ KRÁL.

BONUSOVÁ HRA

Bonusovou hru spouští tři a více symbolů MEČ (SCATTER). Padne-li kombinace 3 symbolů MEČ kdekoli na válcích, spustí se bonusová vstupní obrazovka, kde si hráč vybírá ze dvou možností.

- BONUSOVÁ HRA Dračí král s 5-10 volnými otočeními a každou výhrou násobenou 2x.
- BONUSOVÁ HRA Opičí král s 7-14 volnými otočeními a výhrou v každém spinu.

Při vstupu do jednoho z bonusů se na úvodní obrazovce losuje počet volných otočení. Interakce hráče nemá na výsledek losování vliv.

BONUSOVÁ HRA DRAČÍ KRÁL

V BONUSOVÉ HŘE DRAČÍ KRÁL je aktivní symbol DRAČÍ WILD a veškeré výhry jsou násobeny 2x. Symbol OPIČÍ WILD není v bonusové hře dračí král aktivní.

BONUSOVÁ HRA OPIČÍ KRÁL

V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL je aktivní symbol OPIČÍ WILD, který je prezentován pomocí funkce sticky WILD. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet OPIČÍCH WILD symbolů na náhodném počtu válců. Po přičtení výhry za tyto symboly se objeví animace draka, který náhodný počet OPIČÍCH WILDŮ odstraní, a místo nich dočasně dosadí symboly MEČ, do dalšího otočení. Při dalším otočení zůstávají na svých místech ty symboly OPIČÍ WILD, které drak v předchozím otočení neodstranil, a ty mohou utvořit další výherní kombinace. Dosazené symboly MEČ po animaci draka nemají žádnou jinou funkci, než vyplnit prázdné místo po odstraněných symbolech OPIČÍ WILD. Umístění OPIČÍCH WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče. V BONUSOVÉ HŘE OPIČÍ KRÁL hráč získává výhru při každém volném otočení.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasíno	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY CLOWNFISH

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CLOWNFISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol PERLA je Scatter. Padnou-li minimálně tři symboly PERLA kdekoli na válcích, získává hráč 15 bonusových otočení zdarma. Získaná bonusová kola nelze losovat.

SYMBOL KLAUN

Padne-li jeden, nebo více symbolů KLAUN, nahrazuje symbol KLAUN jakýkoli jiný symbol kromě symbolu PERLA. Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.3	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY FALCON GOD

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Randomizer 
3. Multiplier 
4. Respin 
5. Mystery 
6. Scarabeus 
7. Mumie 
8. Jestřáb 
9. Sarkofág 
10. Ankh 
11. Tutanchamon 
12. Sfinga 
13. Stéla 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FALCON GOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET**,**START, +** a **-**. Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, RANDOMIZER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000Kč

TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



PRAVIDLA HRY GOLDEN BASKET 27

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík (WILD)
2. Třešně
3. Citrony
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN BASKET 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět**, **AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Některá virtuální tlačítka mají analogii ve standardních mechanických tlačítkách na tlačítkovém pultu s příslušným označením funkce. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasino	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 - 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY AZTEC MYSTERY

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AZTEC MYSTERY v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Symbol	Výhra za 2 symboly	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly	Výhra za 5 symbolů
J 	-	200	400	600
Q 	-	200	400	600
K 	-	200	400	800
A 	-	200	400	800
Dýka 	-	200	600	1 000
Váza 	-	400	800	1 200
Socha 	-	400	800	1 400
Lebka 	200	400	800	1 400
Ještěr 	200	400	800	1 600
Wild 	600	2 000	10 000	30 000
Scatter 	-	-	-	-
Za 7, za 8, nebo 9 symbolů Scatter				2000

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
KAsíno	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

PRAVIDLA HRY FRUTIKI TRIBE

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FRUTIKI TRIBE v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly
Třešeň 	1 000	2 000
Hruška 	1 000	4 000
Pomeranč 	1 000	4 000
Citron 	1 000	4 000
Pitaya 	1 000	4 000
Švestka 	4 000	40 000
Hrozny 	6 000	60 000
Meloun 	16 000	160 000
WILD 	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasíno	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 3

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

GOLDEN AGE 3 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 3 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly
Třešeň 	400
Pomeranč 	2 000
Ananas 	5 000
Švestka 	20 000
Hrozny 	50 000
Meloun 	200 000
WILD 	10 000

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasíno	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	255 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 4

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

GOLDEN AGE 4 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 4 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly
Třešeň 	400	1 000
Citron 	1 000	2 000
Pomeranč 	1 000	2 000
Ananas 	3 000	5 000
Jahoda 	3 000	5 000
Kiwi 	10 000	20 000
Švestka 	10 000	20 000
Hrozny 	25 000	50 000
Meloun 	150 000	500 000
WILD 	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasíno	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 5

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

GOLDEN AGE 5 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 5 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly	Výhra za 5 symbolů
Třešeň	400	1 000	2 000
Pomeranč	1 000	2 000	4 000
Citron	1 000	2 000	4 000
Ananas	3 000	5 000	10 000
Jahoda	3 000	5 000	10 000
Švestka	10 000	20 000	40 000
Kiwi	10 000	20 000	40 000
Hrozny	25 000	50 000	100 000
Meloun	50 000	200 000	500 000
WILD	-	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasíno	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 27

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 27 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL ČTYŘLÍSTEK

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 Kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X - symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly
Třešeň 	400
Pomeranč 	2 000
Ananas 	5 000
Švestka 	20 000
Hrozny 	50 000
Meloun 	100 000
Čtyřlístek 	200 000

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasíno	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 81

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

GOLDEN AGE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

FUNKCE MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde k protočení druhého válce zdarma a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly
Třešeň	1 000	2 000
Pomeranč	1 000	2 000
Citron	1 000	2 000
Ananas	2 000	5 000
Jahoda	2 000	5 000
Švestka	5 000	10 000
Kiwi	5 000	10 000
Hrozny	15 000	30 000
Meloun	20 000	100 000
WILD	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasíno	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	200 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY GOLDEN AGE 243

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

GOLDEN AGE 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v 243 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 243 v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu WILD.

FUNKCE MELOUN RESPIN

Padnou-li na prvním a třetím válci symboly MELOUN, nebo jeden symbol MELOUN a druhý symbol WILD, dojde k protočení druhého válce zdarma a tím k možnosti utvoření výherní linie se symbolem MELOUN.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly	Výhra za 5 symbolů
Třešeň 	400	1 000	2 000
Pomeranč 	1 000	2 000	4 000
Citron 	1 000	2 000	4 000
Ananas 	2 000	5 000	10 000
Jahoda 	2 000	5 000	10 000
Švestka 	5 000	10 000	20 000
Kiwi 	5 000	10 000	20 000
Hrozny 	10 000	20 000	40 000
Meloun 	20 000	100 000	250 000
WILD 	-	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasíno	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

PRAVIDLA HRY HAPPY NUTS

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HAPPY NUTS v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

REŽIM BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly
Třešeň 	1 000
Citron 	2 000
Pomeranč 	3 000
Švestka 	5 000
Hrozny 	10 000
Meloun 	15 000
WILD 	-
Bonus 	-
Mystery (Bonus) 	5 000 - 25 000

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasíno	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

PRAVIDLA HRY RED EVIL

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RED EVIL v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

SYMBOL TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

Symbol	Výhra za 2 symboly	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly	Výhra za 5 symbolů
Vidle 	-	1 000	2 000	5 000
Lebka 	-	1 000	2 000	5 000
Kotel 	-	2 000	4 000	10 000
Pes 	-	2 000	4 000	10 000
Pentagram 	-	5 000	10 000	25 000
Čert 	-	5 000	10 000	25 000
Karty 	10 000	20 000	40 000	100 000
Mince 	10 000	20 000	40 000	100 000
Wild 	-	-	-	-
Truhla 	-	-	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasíno	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY ROBOLAND

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ROBOLAND v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.
V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

Symbol	Výhra za 2 symboly	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly	Výhra za 5 symbolů
J 	-	1 000	2 000	10 000
Q 	-	1 000	2 000	10 000
K 	-	5 000	10 000	40 000
A 	-	5 000	10 000	40 000
Zvonek 	10 000	20 000	40 000	100 000
Žárovka 	10 000	30 000	60 000	150 000
Baterie 	20 000	40 000	100 000	250 000
Robot 	30 000	50 000	200 000	500 000
WILD 	-	-	-	-
Bonus 	-	-	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasíno	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

PRAVIDLA HRY SCARY NIGHT

VERZE PRO KASINO

APOLLO GAMES

APOLLO SOFT s.r.o.

POPIS HRY

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.



OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SCARY NIGHT v hlavním menu – nabídka her.

Hra se ovládá následujícími tlačítky:

	Spustí hru		Zastaví hru
	Spustí režim AUTOSTART		Přeruší animaci výhry a připíše výhru
MAX	Nastaví maximální možnou sázku		Zvýší sázku
	Sníží sázku		Zobrazí informace o hře
	Herního menu		Zavře okno s informacemi o hře
	Vybere další		Vybere předchozí

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

VÝHERNÍ TABULKA A HERNÍ SYMBOLY

Tabulka výher, která je zobrazena ve hře, udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Symbol	Výhra za 3 symboly	Výhra za 4 symboly
Třešeň	1 000	2 000
Duch	1 000	4 000
Pomeranč	1 000	4 000
Citron	1 000	4 000
Švestka	1 000	4 000
Hrozny	4 000	40 000
Meloun	6 000	60 000
Dýně	16 000	160 000
WILD	-	-

PARAMETRY HRY

Platforma	Typ hry	Verze hry	Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
Kasíno	Válcová (slot)	2.1.1	85 - 99%	5,00 Kč	1000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

B.7. Pravidla jednotlivých her systému CLS ADELL

CLS ADELL je centrální loterní systém, tedy technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 ZHH, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Herní měnou je koruna česká (CZK) a nabízí 19 různých technických her.

Seznam her:

1. APOCALYPTIC WILD
2. CINEMA 81
3. COLD&HOT
4. FRUIT JOKER
5. GAME OF CASTLES
6. HALLOWEEN NIGHT
7. KINGDOM OF VAMPIRES
8. ROYAL FRUITS
9. SECRET OF THE CASTLE
10. WAY TO HELL
11. WILDFALL
12. X ZODIAC
13. ZOMBIE‘S ATTACK
14. BLIND WILD
15. WESTERN STORY
16. FIXI-DIXI
17. DIAMONAL81
18. MEGACROSS4+
19. JIN-JANG

Pravidla hry APOCALYPTIC WILD

Typ hry:	**j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry APOCALYPTIC WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:
APOCALYPTIC WILD **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.
V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:
Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí symboly 2012 (tzn. minimálně ve složení dva symboly „2“, jeden symbol „1“ a jeden symbol „0“), získává hráč 10 bonusových otočení zdarma.
Během bonusových otočení se na válcích může zobrazit speciální symbol WILD. Ten má velikosti 4 za sebou jdoucích symbolů, a pokud je zobrazen celý, je kompletně nahrazen na své pozici 4 symboly WILD. Pokud se válce zastaví tak, že tento speciální symbol WILD není zobrazen celý, dotočí se příslušný válec tak, aby symbol zobrazen celý byl. Následně je bonusové otočení vyhodnoceno. Během bonusových otočení hráč nemůže vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Obětní nůž	Bumerangy	Orel	Ocelot	Mayská tanečnice	Mayský bojovník	Mayský zlatý šperk
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x

Definice k výhrám
- výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- BONUS symboly číslice 2, 1 a 0 jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER a nezáleží na jejich pořadí.
- WILD symbol (křišťálová lebka) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolů číslic.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry CINEMA 81

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	75%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	45 000 Kč / 450 000 Kč

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry CINEMA 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:

CINEMA 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Není

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Klapka	Modelky	Filmový pás	Bankovy	Hvězda	Zlatá soška
4	2x	3x	6x	20x	60x	120x
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x

Definice k výhrám:

- výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Hra obsahuje speciální bonusový válec MULTI s násobky v rozsahu 1x až 9x
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i náhodně vylosovaným bonusovým násobkem, který je aktuálně zobrazen na válci MULTI WIN.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry COLD&HOT

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami v závislosti na herním módu (COLD nebo HOT) za 3 nebo 4 shodné symboly počítané od prvního válce zleva na 27 nebo 81 výherních liniích
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry COLD&HOT. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:
COLD&HOT je čtyřválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly od prvního válce zleva na 27 výherních liniích (COLD mód) nebo 4 shodné symboly od prvního válce zleva na 81 výherních liniích (HOT mód). Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.
V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.
Hra se odehrává ve 2 různých herních módech – **COLD** a **HOT.**

COLD herní mód
Základní, časově neomezený herní mód, kdy hráč sází pouze na první tři aktivní válce zleva. Čtvrtý válec je v nečinném stavu (zamrzlý) a není součástí hry. V tomto módu jsou výhry hráče počítány na 3 výherní symboly (27 výherních linií).
Změna z COLD herního módu do HOT herního módu se uskutečňuje za pomocí 3 symbolů teploměru (HOT symbol). Pokud se hráči objeví v nevýherní otočce alespoň 2 HOT symboly na 2 válcích, dostává šanci ještě zdarma až ve 2 herních otočkách zkompletovat 3 HOT symboly dotočením třetího válce bez HOT symbolu. Pokud hráči přijdou 3 symboly HOT je automaticky přepnut na start HOT módu.

HOT herní mód
HOT mód je časově omezený mód, kde jako časový indikátor slouží teploměr, zobrazený vlevo od prvního válce. Ten je na počátku doplněn do maximální hodnoty a jeho odpočet je aktivován první otočkou v HOT módu. Odpočet běží bez ohledu na počet odehraných otoček z maximální hodnoty do nuly. Po tuto dobu hráč hraje na všechny 4 válce, a tedy 81 výherních linií. Počet odehraných otoček v HOT módu není nijak garantován. Tento prvek nemá vliv na výherní podíl ani na výsledek hry. HOT mód je ukončen vyčerpáním časového limitu a hra se automaticky přepne zpět do COLD módu.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zmrzlina, nanuk	Jahoda, mince	Ryba	Kompas	Diamant	HOT teploměr
3	1x	2x	4x	6x	16x	Přepnutí do HOT módu
4	2x	4x	40x	60x	160x	není

Definice k výhrám:
- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě HOT symbolu (teploměr HOT).
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry FRUIT JOKER

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé
Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry FRUIT JOKER. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:
FRUIT JOKER je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.
V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:
Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony, Pomeranče, Švestky, Kiwi	Hrozen	Meloun	Hvězda	JOKER WILD
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám
- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.

Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry GAME OF CASTLES

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat ze seznamu her vybráním symbolu hry GAME OF CASTLES. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:

GAME OF CASTLES je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Bonusová otočení se spouští padnutím 3 a více BONUS symbolů na kterémkoliv z válců. Spuštění bonusových otočení začíná načtením bonusové obrazovky. Při bonusové hře má hráč 10, 15 nebo 20 bonusových otočení, v závislosti na počtu padnutých BONUS symbolů. V bonusových otočeních jsou na všech pozicích třetího válce po celou dobu uzamčeny symboly WILD a točí se jen 1., 2., 4., a 5. válec. Bonusová otočení jsou zdarma a v průběhu bonusových otočení může hráč vyhrát další bonusová otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

3x BONUS = 10 volných otočení
4x BONUS = 15 volných otočení
5x BONUS = 20 volných otočení

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Kniha	Štít	Meče	Helma	Prsten	Jednorožec	BONUS
2	-	-	-	-	-	-	10x	-
3	1x	2x	4x	6x	12x	25x	40x	10 volných otočení
4	2x	4x	8x	12x	24x	50x	80x	15 volných otočení
5	6x	12x	24x	36x	72x	150x	240x	20 volných otočení

Definice k výhrám:

- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, s výjimkou symbolu BONUS.
- Při příchodu symbolu WILD na válec se vystaví na celém válci zeď s drakem a všechny symboly na válci se mění na symbol WILD.
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry HALLOWEEN NIGHT

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry HALLOWEEN NIGHT Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:

HALLOWEEN NIGHT je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Bonusová hra se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kterékoliv pozici na válcích. V Bonusových hrách se hráči zobrazí rozmezí částek, které může vyhrát a tlačítka DALŠÍ a VZÍT, po kliknutí na tlačítko DALŠÍ je hráči nabídnuta částka. Hráč se nyní může rozhodnout, zda si nabízenou částku vezme, nebo si nechá nabídnout částku jinou. Částku je možné dvakrát odmítnout a třetí nabízenou částku si již hráč musí vzít. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Rozmezí nabídnutých částek v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS:

3x BONUS = 2x - 50x násobek
4x BONUS = 2x - 100x násobek
5x BONUS = 2x - 150x násobek

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Zelený lektvar	Červený lektvar	Kočka	Klobouk	Dýně	BONUS	Mystery
3	1x	2x	4x	6x	8x	12x	2x - 50x	10x - 30x
4	3x	6x	12x	18x	24x	36x	2x - 100x	30x - 60x
5	9x	18x	36x	54x	72x	108x	2x - 150x	60x - 90x

Definice k výhrám

- BONUS a MYSTERY symboly jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- Po zobrazení MYSTERY 3x, 4x, 5x kdekoliv na válcích, udělí náhodně výhru v rozpětí v násobku celkové sázky do hry podle výherní tabulky.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS a MYSTERY.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry KINGDOM OF VAMPIRES

Typ hry:	je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé a ovládací prvky
Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry KINGDOM OF VAMPIRES. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.
Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:
KINGDOM OF VAMPIRES je pětiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.
Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.
Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.
Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.
V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:
Bonusová otočení se spouští padnutím 3 a více symbolů "FREESPIN" na kterékoliv pozici na válcích.
Počet bonusových otočení v závislosti na počtu padnutých symbolů “FREESPIN”: Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

3x FREESPIN = 10 bonusových otočení zdarma
4x FREESPIN = 15 bonusových otočení zdarma
5x FREESPIN = 20 bonusových otočení zdarma

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Česnek	Kolík	Svěcená voda	Upírka	Upír	FREESPIN
3	1x	2x	3x	4x	8x	10x	10 volných otočení
4	2x	3x	4x	5x	12x	15x	15 volných otočení
5	3x	4x	5x	6x	16x	25x	20 volných otočení

Definice k výhrám:
- FREESPIN symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu FREESPIN.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry ROYAL FRUITS

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ROYAL FRUITS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Popis hry:

ROYAL FRUITS je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Bonusová hra se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kterékoliv pozici ve válcích. Na obrazovce se dle výherní tabulky objeví 3, 6 nebo 9 miniautomatů. Bonusová otočení, která jsou zdarma, začínají stisknutím na tlačítko "START". Následně se všechny miniautomaty roztočí a po jejich zastavení je vyhodnocena výhra dle Tabulky výher v bonusových otočeních. Pokud na miniautomatu padla výhra, výhra je vyhodnocena (přičte se k celkové bonusové výhře) a miniautomat se účastní dalšího bonusového otočení. Pokud se na válci miniautomatu objeví symbol X, je miniautomat bez výhry a je vyřazen z dalších bonusových otočení. Bonusová hra končí ve chvíli, kdy se symbol "X" objeví na všech miniautomatech. Poté dojde k vyhodnocení bonusové výhry a celková bonusová výhra je připsána ke kreditu. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Počet miniautomatů v Bonusové hře v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS

- 3x BONUS = 3 miniautomaty
- 4x BONUS = 6 miniautomatů
- 5x BONUS = 9 miniautomatů

Tabulka výher v bonusových otočeních:

- 3x Bronzová korunka: 1x násobek sázky do hry
- 3x Stříbrná korunka: 5x násobek sázky do hry
- 3x Zlatá koruna: 10x násobek sázky do hry

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	BONUS
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x	3 miniautomaty
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	24x	32x	4 miniautomaty
5	6x	12x	18x	24x	36x	48x	72x	96x	5 miniautomatů

Definice k výhrám:

- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry SECRET OF THE CASTLE

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé

Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry SECRET OF THE CASTLE. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:

SECRET OF THE CASTLE je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři nebo čtyři BONUS symboly mince, hráč získává bonusová otočení, která jsou zdarma.

Během bonusových otočení má hráč možnost po každém nevýherním otočení zamknout až 3 libovolné válce, které v dalším otočení nebudou roztočeny a jejich zobrazené symboly tak v následujícím kole vytvoří s neuzamknutými novou výherní kombinaci. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Ta je po dokončení otočení vyhodnocena, pokud je opět nevýherní, hráč má opět možnost pro další bonusové otočení zachovat nebo případně upravit výběr uzamknutých válců. Pokud bylo otočení výherní, výhra je připsána a následující otočení probíhá na všech válcích bez možnosti uzamknutí. Během bonusových otočení hráč nemůže vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	meč, vlajka	Korbel, svitek	Žena	Rytířská helmice	Královská koruna	Mince BONUS
4	2x	4x	40x	60x	160x	20 BONUS otočení
3	1x	2x	4x	6x	16x	10 BONUS otočení

Definice k výhrám:

- WILD Symbol Kat je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- WILD Symbol Kat násobí výhru, ve které doplňuje výherní kombinaci na výherní linii, násobkem 2x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry WAY TO HELL

Typ hry:	je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry WAY TO HELL. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:

WAY TO HELL je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři BONUS symboly čertice, získává zdarma náhodně vylosovaných 1-10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení má hráč možnost po každém nevýherním otočení vybrat libovolný jeden ze tří válců, který se znova dodatečně roztočí a vytvoří tak se zbývajícími dvěma válci další možnou výherní kombinaci. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Ta je vyhodnocena, případná výhra je připsána do pole VÝHRA. Následující otočení již probíhá na všech 3 válcích, pokud bude nevýherní, má hráč opět možnost znovu roztočení jednoho válce. Během bonusových otočení může hráč vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zlatý necronomicon, Stříbrný necronomicon	Kniha hříchů	Kotel, Beran	Lebka	Anděl	BONUS „ČERTICE“	MYSTERY „V“
3	2x	8x	16x	20x	40x	1-10 bonusových otočení	20x – 100x

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- Výhra za symbol MYSTERY (V) je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry WILDFALL

Typ hry:	**j**e to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry WILDFALL. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:

WILDFALL **j**e pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoliv na prostředních 3 válcích zobrazí tři BONUS symboly klíče, hráč získává 10 bonusových otočení zdarma. Výherní otočení jsou normálně vyhodnocena, v případě nevýherního otočení se nad válci otevřou truhly, které lavinou mincí přes herní obrazovku náhodně rozmístí náhodný počet WILD symbolů. Po té je aktuální otočení vyhodnoceno. Během bonusových otočení hráč nemůže vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Pistole, šavle	Ovocný tác, ovocná mísa	Mapa, kompas	Papoušek	RUM	Pirát	Pirátka	BONUS (klíč)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	-
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	-
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS otočení
2						8x	20x	

Definice k výhrám:

- BONUS symbol (klíč) je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol (mince) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu klíče.
- V případě výherní kombinace s jedním symbolem WILD se výhra, kterou pomohl vytvořit, násobí 2x, se dvěma symboly WILD se násobí 4x, se třemi symboly WILD se násobí 8x a se čtyřmi symboly WILD se násobí 16x.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry X ZODIAC

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry X ZODIAC. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:

X ZODIAC je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Beran, kozoroh	Štír, rak	Vodnář, ryby	váhy	býk	panna	střelec	lev
5	4x	8x	16x	32x	64x	128x	256x	500x
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	128x
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x
2					3x	4x	6x	8x

Definice k výhrám:

- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na všech pozicích válce, kde padl, všechny ostatní symboly
- Pro symboly: beran, kozoroh, štír a rak platí pravidlo, že pokud padne na všech pozicích prvních třech válců zleva 9 stejných symbolů - výhra se násobí 3x, pokud na všech pozicích prvních čtyřech válců zleva 12 stejných symbolů – výhry se násobí 4x, pokud padnou na všech pozicích všech válců stejné symboly, výhra se násobí 5x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry ZOMBIE‘S ATTACK

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ZOMBIE‘S ATTACK. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:

ZOMBIE‘S ATTACK je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí tři, čtyři nebo pět BONUS symbolů (ruka), hráč získává 10, 20 respektive 30 bonusových otočení, které jsou zdarma – noční mód.

Pokud se během bonusových otočení objeví kdekoliv na válcích symbol hrdiny (HERO), začne na obrazovce boj. Podle náhodně zvolené zbraně přemění hrdina (HERO) zombie symboly sestřičky, dělníka, hasiče, policisty a rappera na WILD symboly (hrob). Poté je otočení vyhodnoceno.

Bonusová přeměna zombies (platí pro symboly sestřička, dělník, hasič, policista, rapper) na WILD proběhne dle náhodně zvolené zbraně na pozicích:

- Brokovnice – přemění všechny zombie symboly na padlých pozicích
- Shuriken – všechny zombie symboly na horizontální linii, kde padl HERO symbol
- Motorová pila – na všech 8 sousedících polích kolem HERO symbolu

Během bonusových otočení hráč nemůže vyhrát další bonusová otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Biohazard, sud radiace	Kočka, pes	Dělník, sestřička	Hasič	Policista	Rapper	Hrdina (HERO)	BONUS (Ruka)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	30 BONUS otočení
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	20 BONUS otočení
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS otočení
2						8x	20x	

Definice k výhrám:

- WILD symbol (hrob) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- BONUS symbol (ruka) je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry BLIND WILD

Typ hry:	je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry BLIND WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:

BLIND WILD je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT. Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Ve hře BLIND WILD je po celou dobu hry na ploše umístěn jeden symbol WILD. Jeho pozice se během každé otočky náhodně změní.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly BONUS, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení je výhra se symbolem WILD vždy navíc násobena WILD násobitelem. Ten vždy začíná na 1x a jeho hodnota se v případě každé nevýherní otočky zvyšuje o vždy o 1 a v případě jakékoliv výhry je násobek zpět nulován na 1x.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	BONUS
3	2x	4x	8x	16x	40x	60x	160x	10 otočení

Definice k výhrám

- výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- BONUS symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry WESTERN STORY

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry WESTERN STORY. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:

WESTERN STORY je to pětiválcová hra hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru. V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Pokud se v otočce kdekoliv na zastavených válcích zobrazí 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS, spustí se hráči Bonusová hra. V Bonusové hře se na obrazovce hráči zobrazí ujíždějící dostavník, za kterým je vidět 5 jízdních pruhů (sloupců). Při stisku tlačítka START vypadne z dostavníku pytel dolarů do jednoho z náhodně vybraných pruhů a umístí se na nejnižší neobsazenou pozici. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Maximální počet pytlů nad sebou v pruhu jsou 3, za 5 pytlů dolarů, umístěných vedle sebe do line, dostane hráč příslušný násobek sázky dle výherní tabulky. Při vyhodnocení 5 výherních pytlů v linii tyto zmizí a všechny ostatní nasbírané pytle se posunují (propadnou) o pozici níže (styl tetris)). Bonusová hra končí při překročení maximálního počtu pytlů v kterémkoliv ze sloupců. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Klobouk	Boty	Laso	Kolty	Lupič	Šerif	Šerifská hvězda	Podkova MYSTERY	5x Pytel $ BONUS
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x	8x – 200x	50x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x	4x – 80x	40x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x	2x – 40x	30x

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- symboly BONUS a MYSTERY se počítají kdekoliv na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry FIXI DIXI

Typ hry:	je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FIXI DIXI. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:

FIXI DIXI je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

V případě, že se na některé pozici po zastavení nachází symbol Jokeryny DIXI, „rozbalí“ se před vyhodnocením ze své pozice na všechny 3 pozice daného válce. Symbol Jokeryny DIXI nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ní na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku, Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po dotočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	BOOM!	BONG!	OMG!	SPLAT!	Čtyřlístek	Zvonek	Sedmička	Jokeryna DIXI
3	2x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Jokerýny DIXI (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry DIAMONAL 81

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Minimální sázka na 1 hru:	5 Kč
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	94%
Statistická průměrná hodinová prohra (herna / kasino):	10 800 Kč / 108 000 Kč

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry DIAMONAL 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:

DIAMONAL 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Žlutý kámen	Červený, zelený, modrý a hnědý kámen	Fialový diamant	Modrý diamant	Oranžový diamant	WILD zelený krystal
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry MEGA CROSS 4+

Typ hry:	je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	90% - 99%
Nejvyšší hodinová prohra:	18 000 Kč – 1 800 Kč / 180 000 Kč – 18 000 Kč

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Mega Cross 4+. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:

MEGA CROSS 4+ je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Na válcích se mohou hráči zobrazit bonusové symboly SUDU – BONUS GAME (freespiny), po kterých hráč dostane za 4 sudy 10 bonusových her zdarma a za 5 sudů 20 bonusových her zdarma. Bonusová kola se spouští padnutím symbolů Sudu – BONUS GAME na kteroukoliv pozici ve válcích. V průběhu bonusových her se může jeden z válců změnit na speciální válec s třemi symboly sudu, který se změní na náhodné symboly z výherní tabulky a následně je otočka vyhodnocená. Během bonusové hry hráč nemůže vyhrát další bonusové hry.

Počet her v Bonusové hře je v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS

4x BONUS (sud) = 10 bonusových her zdarma
5x BONUS (sud) = 20 bonusových her zdarma

Tabulka výher:

počet shodných symbolů kdekoli na válcích:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Koruna	BONUS
4	1x	2x	3x	4x	6x	8x	16x	32x	10 bonusových her
5	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	64x	20 bonusových her
6	3x	6x	9x	12x	18x	24x	48x	96x	
7	4x	8x	12x	16x	24x	32x	64x	128x	
8	5x	10x	15x	20x	30x	40x	80x	160x	
9	6x	12x	18x	24x	36x	48x	96x	192x	
10	7x	14x	21x	28x	42x	56x	112x	224x	
11	8x	16x	24x	32x	48x	64x	128x	256x	
12	9x	18x	27x	36x	54x	72x	144x	288x	
13	10x	20x	30x	40x	60x	80x	160x	320x	
14	11x	22x	33x	44x	66x	88x	176x	352x	
15	12x	24x	36x	48x	72x	96x	192x	384x	

Definice k výhrám:

- Každý symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER - výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 4 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry JIN-JANG

Typ hry:	**j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru (herna / kasino):	100 Kč /1 000 Kč
Maximální výhra z 1 hry (herna / kasino):	50 000 Kč / 500 000 Kč
Minimální výherní podíl:	90% - 99%
Nejvyšší hodinová prohra:	18 000 Kč – 1 800 Kč / 180 000 Kč – 18 000 Kč

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Jin-Jang. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Popis hry:

JIN-JANG **j**e to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Čajová konvice	Miska rýže	Vějíř	Lampion	Katana	Loď	Gejša	Samuraj	Drak
5	4x	4x	8x	8x	16x	24x	60x	120x	240x
4	2x	2x	4x	4x	8x	16x	40x	80x	120x
3	1x	1x	2x	2x	4x	8x	20x	40x	60x

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- WILD symbol (JIN-JANG) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly a je nutné, aby se kdekoli na válcích zobrazily alespoň dva symboly Jin-Jang současně.
- Když jsou na válcích po zastavení zobrazeny alespoň 2 symboly Jin-Jang a nejsou na shodném řádku (řádkem jsou myšleny sousední symboly prvního až pátého válce na řádcích 1,2,3 nebo 4), poté platí pouze na samotné pozici, kde se objevily
- Když jsou alespoň dva symboly na stejném řádku, přemění se všechny ostatní symboly mezi nejkrajnějšími Jin-Jang symboly též na Jin-Jang symboly
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

B.8. RULETA S JEDNOU NULOU INTERBLOCK

typ G5 Ministar Roulette

popis her Technické hry provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 42 odst. 3 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

pro herní měnu Kč

POPIS ZAŘÍZENÍ

1. „G5 Ministar Roulette“ je Koncové zařízení, které umožňuje hrát hru „Ruleta s jednou nulou“ několika Účastníkům. Jeho základem je klasická mechanická ruleta. Cylindr se skládá z nehybného kotle a z pohyblivého disku, který se otáčí kolem své středové osy s pohonem rotoru vlastním elektromagnetickým pohonem. Celá technologie cylindru a nehybného kotle je překryta průhledným plexi. Účastníci mají možnost sázet až do okamžiku, kdy se objeví na monitoru oznámení o ukončení Sázek a ruleta vyhlásí ukončení Sázek. V tomto okamžiku je zahájena vlastní hra. Hrací panel je zablokován proti dalšímu nepovolenému a nežádoucímu sázení. Kulička rulety je pomocí pneumatického zařízení (vzduchového kompresoru) vržena do nehybného kotle – a to proti směru otáčení pohyblivého disku. Po několikerém oběhnutí celého obvodu kotle sjíždí kulička k číselníkové části cylindru – číselníku – a zapadá do jednoho vyhrávajícího čísla a určí tím výherní číslo. Dále podle Sázek Účastníků určí jednotlivé Výhry.
2. Výherní podíl činí 97,3 %.
3. Rozpětí sázky do jednoho Herního kola Technické hry se pohybuje v rozmezí od 10,- Kč do 1.000,- Kč v herním prostoru Kasina, a v rozpětí od 10,- Kč do 100,- Kč v herním prostoru Herny.
4. Minimální sázka na pozici je 10,- Kč. Maximální sázka na jedno číslo (Straight up) v jedné hře je v herním prostoru kasina 1 000,- Kč, v herním prostoru herny to je 100,- Kč. Sázky na další pozice jsou odvozeny od této hodnoty.
5. Maximální výhra činí v herním prostoru Kasina 36 000,- Kč, v herním prostoru Herny 3 600,- Kč.
6. Statistická průměrná hodinová prohra činí v herním prostoru kasina 4 860 Kč a v herním prostoru herny 486 Kč.
7. Sázky do hry, na jednotlivých Herních pozicích (hracích místech), provádí Účastníci samostatně pomocí ovládacích prvků na hracím panelu každé jednotlivé Herní pozice Koncového zařízení.

POPIS HRY

1. Po vložení peněžní částky do přístroje se její výše zobrazí sumou označenou „Kredit“. Kredit může vložit Účastník prostřednictvím akceptoru bankovek.
2. Ve stavu, kdy jsou Sázky povoleny, je na obrazovce Herní pozice zobrazeno posledních 12 výherních čísel. Seznam vsazených kombinací na Herních pozicích z předcházejících her může zobrazit obsluha přes nabídkové „Menu“.
3. Hra „Ruleta s jednou nulou“ probíhá následovně: na obrazovce zařízení je zobrazené hrací pole. Dotykem prstu se zvolí pole Sázky. Pro takto vybranou pozici je pod hracím polem zobrazená charakteristika pozice (a pro pozice s jednotlivým číslem také barva čísla), a výše Sázky na tuto pozici. Jednotlivé Sázky se automaticky odečtou z kreditu.
4. Nula není součástí kombinací čísel v těchto případech: „1. sloupec“, (1,4,7,10,13,16,19,22, 25,28,31,34), „2.sloupec“ (2,5,8,11,14,17,20,23,26,29,32,35), „3.sloupec“ (3,6,9,12, 15,18,21,24,27,30,33,36), „1-12“ (první tucet čísel), „13-24“ (druhý tucet čísel), „19-36“ (třetí tucet čísel), „1-18“ (malá čísla), „19-36“ (velká čísla), „sudá“ (sudá čísla), „lichá“ (lichá čísla), „černá“ (černá čísla), „červená“ (červená čísla).
5. Jistou dobu po vystřelení kuličky jsou všechny Sázky ukončené, což signalizuje nápis na hracím poli obrazovky zařízení, a dále zvukový záznam. Po padnutí kuličky do kola a určení výherního čísla, jsou určené výhry pro jednotlivé Sázky zobrazeny na Herních pozicích a celá Výhra se automaticky připíše ke „Kreditu“, včetně původní vsazené částky.
6. Hru je možné kdykoliv ukončit vyplacením sumy nacházející se v „Kreditu“.
7. Každá hra, včetně vsazených herních kombinací, výše Sázek a Výher je zaznamenána, evidována a uložena v souborech na počítači v centrále zařízení.

69GAMES a.s.
Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

RULETA S JEDNOU NULOU INTERBLOCK

V ruletě s jednou nulou umisťují Účastníci své Sázky na číslo nebo řady čísel.

Sázka na		Výhra	Popis
1 číslo (přímá sázka)		35 x násobek vkladu	Minci lze vsadit na kterékoliv jednotlivé číslo, včetně nuly (0). Mince se pokládá přímo na jednotlivé číslo.
2 čísla (dělená sázka)		17 x násobek vkladu	Minci lze vsadit na dvě sousední čísla položením mince na čáru rozdělující obě čísla.
3 čísla (ulice)		11 x násobek vkladu	Ulice se sází na tři čísla. Položte minci na spodní okrajovou čáru hracího pole pod příslušnou řadu tří čísel, nebo na spodní okrajovou čáru mezi tři čísla (příklad 0/1/2).
4 čísla (roh)		8 x násobek vkladu	Roh sází na čtyři čísla. Položte minci na průsečík, kde se čtyři čísla protínají. Můžete také vsadit na 0, 1, 2 a 3 položením mince na spodní okrajovou čáru hracího pole mezi 0 a 1.
6 čísel (šestka)		5 x násobek vkladu	Šestka sází na dvě sázky typu ulice (tedy šest různých čísel ve dvou řadách tří čísel, například 4, 5, 6 + 7, 8, 9). Položte minci na spodní okrajovou čáru hracího pole, kde je protínán čarou rozdělující obě řady.
Sázka na		**Výhra**	**Popis**
12 čísel (sloupec nebo tucet)		2 x násobek vkladu	Sázka sloupec se pokládá na jedno ze tří polí označených 2-1 na pravé straně hracího pole. Položením mince na jedno z těchto polí označíte všech 12 čísel ve sloupci nalevo (kromě 0). Pro vsazení tuctu položte minci do polí označených 1-12, 13-24 nebo 25-36. Tak pokryjete všechna čísla pod zvoleným polem.
18 čísel (jednoduchá sázka)		1 x násobek vkladu	Sázka umístění na jedno z polí ve spodní části hracího pole (červená/černá, sudá/lichá, 1-18/19-36) pokrývá polovinu čísel v hracím poli (kromě 0).

Sázka na		Popis
Vicini Dello Zero		Hraje se s devíti položenými mincemi: dvěma na ulici 0/2/3, dvěma na rohu 25/26/28/29 a po jedné minci na každé dělené hře: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35. 
Série 5/8		Hraje se s šesti mincemi na dělené hře: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36. 
Orfanelli		Hraje se s pěti mincemi: jedním na přímou hru na číslo 1 a ostatními na dělené hře: 6/9, 14/17, 17/20, 31/34. 
Sázka na		**Popis**
Nulová hra		Hraje se se čtyřmi mincemi: jedním na přímou hru na číslo 26 a ostatními na dělené hře: 0/3, 12/15 a 32/35. 
Červený had		

Sousedé		Když se mince položí na jediné číslo (přímá hra), po stisku tlačítka „Neigbours“ (Sousedé) položí minci stejné hodnoty na dvě sousední čísla vlevo a na dvě sousední čísla vpravo (tak, jak jsou umístěna na ruletovém kole, nikoliv na hracím poli). Při dalším stisku tohoto tlačítka položíte stejnou sázku na jedno další sousední číslo vlevo a jedno další sousední číslo vpravo, až do dosažení maximálního počtu přidaných sázek (nastaveno v nastavení G4). Pak se sázky na všechna vybraná čísla zvyšují.
Finali		Možnost Finali znamená, že sázíte na čísla končící stejnou číslicí, a to přímo. (Například Finali 4 znamená přímou sázku na čísla 5, 15, 25 a 35).
Červené dělení		Hráno se čtyřmi mincemi na čtyři červené dělené sázky: 9/12, 16/19, 18/21, 27/30.
Černé dělení		Hráno se 7 mincemi na sedm černých dělených sázek: 8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 28/29, 28/31.
Kompletní		Kompletní hra znamená, že pokládáte mince stejné hodnoty na přípustné kombinace sázek na vybrané číslo (přímá hra, dělená hra, roh).

GRAFICKÉ ROZHRANÍ ÚČASTNÍKA RULETY S JEDNOU NULOU INTERBLOCK

1. **Informace o zůstatku**
   - **Total (Celkem):** zobrazuje celkový zůstatek Účastníka.
   - **Playable (Hratelný):** zobrazuje částku, kterou může Účastník vsadit.

2. **Ovládací prvky rozhraní**
   - **Cashout (Výplata hotovosti)):** když nejsou na hracím poli žádné Sázky, stiskem tohoto tlačítka vyplatíte zůstatek Účastníka přes tiskárnu tiketu
   - **Main information display (Zobrazení hlavních informací):** v tomto okně získává Účastník informace o tom, kdy pokládat Sázky, kdy si pospíšit a kdy jsou Sázky uzavřené. Dále se v tomto okně zobrazují hlášení o chybách, k nimž případně došlo na Play Station.
   - **Call attendant (Přivolat obsluhu):** signál pro obsluhu herního zařízení nebo vstup do nabídky Provozovatele.
   - **Flags (Vlajky):** mení jazyk celého rozhraní Účastníka na jazyk označené vlajky.
   - **Info menu (Informační nabídka):**
     - **Help / Rules (Nápověda / Pravidla):** zobrazuje nabídku s nápovědou.

- **Video:** video návod popisující předmět hry, jak se hra hraje na herní pozici a další funkce, jako jsou boční Sázky, systém Jackpot atd.

- **Nabídka volitelných možností**
  - **Show Winnings (Zobrazit výhry):** jak Účastník pokládá své Sázky, pro každou Sázku se zobrazují možné Výhry, pokud bude příslušné číslo taženo. Zobrazení možných výher povolíte nebo zakážete přetažením posuvníku.
  - **Fast bet (Rychlá sázka):** Účastník může přetáhnout svým prstem přes požadovaná pole a vybraná Sázka bude položena na každé takto dotčené pole.
  - **Number orientation (Orientace čísel):** tato možnost umožňuje Účastníkovi nastavit požadovanou orientaci čísel na hracím poli, buď vodorovně, nebo svisle.
  - **Show Bet Limits (Zobrazit mezní sázky):** při povolení této možnosti se hrací pole přepne tak, že zobrazuje veškeré meze na různé sázecí možnosti.

3. Tlačítko zobrazení kolových Sázek

Mění uspořádání hracího pole na zobrazení kolových Sázek, kde čísla jsou umístěna kruhově tak, jak se nachází na ruletovém kole. Při uspořádání klových Sázek může Účastník pokládat Sázky jen na jednotlivá čísla.

4. Informace o Sázkách

- **Bet (sázka):** zobrazuje částku aktuálně vsazenou na hrací poli**.**
- **Win (výhra):** zobrazuje výši Výhry v minulé hře.

5. Čas pro pokládání Sázek

- Zobrazuje zbývající čas pro pokládání Sázek. Po vypršení této doby začíná hra.
- **Spin ball (Roztočit kuličku)**: pokud je u herního zařízení přítomen pouze jeden Účastník, může urychlit spuštění hry po stisku automatického tlačítka SPIN BALL, jakmile na hrací pole položil nejméně minimální Sázku.

6. Hrací pole herní pozice

Pole, na kterém Účastník pokládá své mince pro sázení. Uspořádání lze přepnout na „Zobrazení kolové sázky“.

7. Zvláštní Sázky (hra jediná nula (single zero) a dvojitá nula (double zero)

- **Vicini Dello Zero:** hraje se s devíti položenými mincemi: dvěma na ulici 0/2/3, dvěma na rohu 25/26/28/29 a po jedné minci na každé dělené hře: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35.
- **Zero game (nulová hra):** hraje se se čtyřmi mincemi: jedním na přímou hru na číslo 26 a ostatními na dělené hře: 0/3, 12/15 a 32/35.
- **Řada 5/8:** hraje se s šesti mincemi položenými na dělenou hru: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36,
- **Orfanelli:** hraje se s pěti mincemi: jedním na přímou hru na číslo 1 a ostatními na dělené hře: 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **Finali:** možnost Finali znamená, že sázíte na čísla končící stejnou číslicí, a to přímo.
  (Například Finali 4 znamená přímou Sázku na čísla 5, 15, 25 a 35).
- **Complete (kompletní hra):** Kompletní hra znamená, že pokládáte mince stejné hodnoty na přípustné kombinace Sázek na vybrané číslo (přímá hra, dělená hra, roh).
- **Red snake (červený had):** hraje se s 12 mincemi přímo na čísla: 1, 5, 9, 12, 14, 16, 19, 23, 27, 30, 32, 34.
- **Red splits (červené dělení):** hráno se čtyřmi mincemi na čtyři červené dělené sázky: 9/12, 16/19, 18/21, 27/30.
- **Black splits (černé dělení):** hráno se 7 mincemi na sedm černých dělených sázek: 8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 28/29, 28/31.
- **Neighbours (sousedé):** když se mince položí na jediné číslo (přímá hra), po stisku tlačítka „Neigbours“ (Sousedé) položí mince stejné hodnoty na dvě sousední čísla vlevo a na dvě sousední čísla vpravo (tak, jak jsou

umístěna na ruletovém kole, nikoliv na hracím poli). Při dalším stisku tohoto tlačítka položíte stejnou Sázku na jedno další sousední číslo vlevo a jedno další sousední číslo vpravo, až do dosažení maximálního počtu přidaných Sázek (nastaveno v nastavení G4). Pak se Sázky na všechna vybraná čísla zvyšují.

8. Jmenovitá hodnota a mince

- **Tlačítko Denomination (Jmenovitá hodnota):** nastavení hodnoty jednoho kreditu a tedy hodnoty hry. Vybraná hodnota jednoho kreditu je zobrazena na tlačítko jmenovité hodnoty.
- **Chips (Mince):** 6 mincí, každý s různou hodnotou, kterou může Účastník zvolit a umístit na hrací pole. Hodnoty přiřazené mincím jsou definovány vybranou jmenovitou hodnotou, Pokud je vybrána vícenásobná jmenovitá hodnota, pak je k dispozici 7 mincí.

9. Ovládací prvky hry

- **Clear last bet / clear all bets (Smazat poslední sázku / smazat všechny sázky):** maže poslední Sázku z hracího pole. Při dvojitém stisknutí budou z hracího pole smazány všechny Sázky.
- **Eraser (Zmizík):** volbou ikony zmizíku Účastník maže všechny Sázky z polí, kterých se dotkne prstem.
- **Double bet (Zdvojnásobit sázku):** zdvojnásobí všechny Sázky na hracím poli. Pokud zdvojnásobení všech Sázek na hracím poli překročí hratelný zůstatek Účastníka, pak se zdvojnásobí pouze prvních několik Sázek až do dosažení meze hratelného zůstatku.
- **Repeat last bet (Opakovat poslední sázku):** po stisku tlačítka Opakovat poslední Sázku na konci hry se bude opakovat Sázka z předchozí hry. Když se toto tlačítko drží stisknuté po 3 sekundy, pak se povolí možnost automatického opakování Sázek. Tato možnost automaticky opakuje Sázky až do dalšího stisku tohoto tlačítka.

10. Slider (Posuvník)

Posuvník přepínání mezi standardním zobrazením (hrací pole), zobrazením statistik a zobrazením obrazovky s nápovědou.

FUNKCE ROZHRANÍ ÚČASTNÍKA RULETY S JEDNOU NULOU

1. Pokládání sázek

Pokládání Sázek je přípustné, dokud je na obrazovce zobrazeno hlášení „BETS PLEASE“ (Sázejte prosím) nebo „LAST BETS PLEASE“ (Poslední sázky prosím). Hodnotu mince vybíráte stiskem jednoho z mincí. Hodnota mince je v kreditech a hodnota jednoho kreditu je zobrazena na tlačítko jmenovité hodnoty (DENOM).

Účastník může pokládat Sázky dvěma způsoby:

- Vybrat minci s požadovanou hodnotou a pak stisknout pole na hrací poli, nebo jednoduše přetáhnout minci na hrací pole. Opětovným stiskem stejného místa na hracím poli zvyšujete Sázku o aktuálně vybranou hodnotu mince.
- Rychlá Sázka: Účastník prostě jede svým prstem na všechna požadovaná pole a na každé takto stisknuté pole bude položena vybraná Sázka. Tuto možnost lze povolit nebo zakázat tlačítkem rychlé Sázky (Fast bet – když je možnost povolena, tlačítko je zvýrazněno).

Účastník může zrušit svou poslední Sázku stiskem tlačítka Zrušit poslední Sázku (Clear last bet).

Pokud je na hracím poli umístěna více než jedna Sázka, Účastník může zrušit všechny Sázky stiskem tlačítka Smazat všechny Sázky (Clear all bets).

Když Účastník stiskne tlačítko Opakovat poslední sázku (Repeat last bet) na konci hry, pak se bude opakovat Sázka z předchozí hry. Když se toto tlačítko drží stisknuté po 3 sekundy, pak se povolí možnost automatického opakování Sázek. Tato možnost automaticky opakuje Sázky až do dalšího stisku tohoto tlačítka.

2. Rychlá sázka (Fast bet)

Možnost Rychlá Sázka se povoluje nebo zakazuje posuvníkem Fast bet v nabídce volitelných možností rozhraní Účastníka.

3. Zobrazení kolové sázky

Účastník má možnost přepínat mezi zobrazením hracího pole, kde pokládá Sázky na hrací pole, a mezi zobrazením kola, kde jsou pole zobrazena tak, jak jsou uspořádána na ruletovém kole. V uspořádání kolové Sázky může Účastník sázet pouze na jednotlivá čísla.



Zobrazení kolových Sázek na rozhraní Účastníka rulety s dvojitou nulou

4. Zobrazení možných výher

Když Účastník pokládá své Sázky, možné Výhry jsou zobrazeny pro každou Sázku, pokud bude taženo příslušné číslo. Zobrazení možných Výher se povoluje nebo zakazuje posuvníkem Zobrazit výhry v nabídce volitelných možností rozhraní Účastníka.



Posuvník zobrazení výher



Možné výhry zobrazené na rozhraní Účastníka rulety s dvojitou nulou

5. Zobrazení mezních sázek

Možnost zobrazení mezních Sázek umožňuje Účastníkovi ověřovat minimální a maximální Sázky pro různé možnosti sázení (jednotlivá čísla, dělená hra, ulice apod.)- Zobrazení mezních Sázek se povoluje posuvníkem zobrazení mezních Sázek v nabídce volitelných možností rozhraní Účastníka.

Při povolení této možnosti se hrací pole přepne tak, že zobrazuje veškeré meze na různém sázecí možnosti. Mezní Sázky jsou zobrazeny, dokud se Účastník znovu nedotkne displeje.



Posuvník zobrazení mezních sázek



Zobrazení mezních sázek na hracím poli.

B.9. Pravidla jednotlivých her systému EGT

Technické zařízení společnosti Euro Games Technology obsahující generátor náhodných čísel, je funkční celek představující Hardware a Software sloužící k provozu technické hry podle zákona § 42 odst. 3 ZHH. Herní měnou je česká koruna (CZK) a nabízí 2 sady Technických her určených do herního prostoru herna a kasino:

Seznam her:

Bonusová hra: **Jackpot Cards**

1. Sada her: **Blue Collection**:

1. FLAMING HOT
2. 20 JOKER REELS
3. 40 SUPER HOT
4. GREAT 27
5. ULTIMATE HOT
6. BURNING HOT
7. 100 BURNING HOT
8. 50 AMAZONS´BATTLE
9. EGYPT SKY
10. GREAT EMPIRE
11. VOLCANO WEALTH
12. 40 SHINING CROWN
13. AMAZONS‘ BATTLE 6 REELS
14. CAPTAIN NEMO‘S JOURNEY
15. IRISH CHARM
16. LUCKY FOOD
17. more DICE & ROLL
18. TROPICAL BEAUTIES

Bonusová hra - Jackpot Cards

Základní popis

Jackpot Cards je bonusová hra s možností výhry jackpotu. Hra je implementovaná do herního systému EGT, aby byla základní hra atraktivnější. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Je součástí jedné hry ve smyslu odst. 50 ZHH. Jedná se o WAP (Wide Area Progressive) jackpot. Hráč nemůže rozhodovat o účasti v jackpotové hře na daném technickém zařízení - účast je automatická. Hru nesmí hrát osoba mladší 18 let.

Fyzická implementace

Systém jackpotu se skládá z následujících fyzických zařízení:

- Server – na němž se tvoří aktuální částky jackpotu a pomocí generátoru náhodných čísel losuje vítěz.
- Koncové zařízení (KZ) –na koncovém zařízení, které ovládá Účastník, dochází k uzavírání sázek na technickou hru dle pravidel příslušné technické hry, a z těchto sázek je odváděn příspěvek do jackpotu. slouží k zadávání sázek v základní hře. TZ také zobrazují aktuální částky jackpotu.
- Media Control Center (volitelně) – ovladač, který získává ze serveru informace o hodnotách jackpotu a zasílá je do informačního panelu. Informace jsou ze serveru získávány prostřednictvím šifrovaného připojení. Media Control Center nemůže žádným způsobem ovlivňovat hru.
- Informační panel (volitelně) – jedná se o multimediální informační tabuli (LCD display, LED obrazovka), která zobrazuje aktuální částky jackpotu získané z Media Control Center.

Charakteristika hry

Jackpot má 4 úrovně: KŘÍŽE (nejnižší), KÁRY, SRDCE a PIKY (nejvyšší).
Každé KZ, na němž je zapnutá hra jackpotu, přispívá do čtyř úrovní jackpotu. Každá úroveň může mít jiný podíl na příspěvku.
Každé KZ, které je součástí systému Jackpot, se automaticky účastní této bonusové hry prostřednictvím sázek ve své základní hře. Každé TZ zobrazuje stejnou hodnotu jackpotu pro každou ze čtyř úrovní. Tyto hodnoty jsou poskytovány serverem.
V průběhu běžné hry (po každém spuštění Hry technické hry) je určitá část sázky připočtena ke čtyřem úrovním jackpotu s využitím vzorce: SÁZKA x STANOVENÁ PROCENTUÁLNÍ SAZBA.

Stanovená procentuální sazba se nastavuje na serveru a lze ji určit v rozsahu 0,01 % až 5,00 %. Další parametry hry Jackpot konfigurované na serveru:

- **Základní hodnota** - stanovuje počáteční hodnotu jackpotu.
- **Viditelná hodnota** - viditelná hodnota úrovně jackpotu. Tato hodnota se sázejícím zobrazuje na KZ.
- **Skrytá (budoucí) hodnota** - tato hodnota se tvoří jako doplňková (náhradní) k aktuální viditelné hodnotě, aby v případě vyplacení aktuálního jackpotu nebyl jackpot prázdný a obsahoval již jistou částku, která bude rovnou na KZ znázorněna jako aktuální viditelná hodnota.
- **Jackpot Limit** - maximální hodnota úrovně jackpotu.
- **Viditelný přírůstek %** - procentuální sazba pro viditelnou hodnotu jackpotu. Odesílají ji KZ přiřazená k příslušnému jackpotu.
- **Skrytý přírůstek %** - procentuální sazba pro skrytou hodnotu jackpotu (další jackpot poté, co dojde k výhře aktuálního jackpotu). Odesílají ji KZ přiřazená k příslušnému jackpotu.

Pravidla hry

Bonusová hra Jackpot Cards se spouští náhodně (lze ji získat na základě náhody tvořené generátorem náhodných čísel v rámci každé Hry technické hry). V případě, že je na některém KZ jackpot vylosován, objeví se nabídka pro jackpot a hráč může následně jackpot spustit volbou příslušné akce nebo se jackpot automaticky spustí po 3 sekundách. Existují čtyři progresivní úrovně: Kříže, Káry, Srdce a Piky.
V bonusové hře se vybírá karta z 12 karet otočených lícem dolů, dokud nejsou odkryty tři karty stejné barvy (Kříže, Káry, Srdce nebo Piky). Případně se po pěti sekundách karty vyberou automaticky bez zásahu hráče. Volba hráče (výběr karet) nemá vliv na výsledek hry. Jedná se pouze o vizualizaci pro zatraktivnění bonusové hry jackpot cards.
Pokud jsou odkryty tři karty stejné barvy (Kříže, Káry, Srdce nebo Piky), hráč získá odpovídající částku znázorněnou na KZ, která mu bude následně připsána do pole kredit.





Jackpot Cards není samostatnou hrou. Je součástí náhodného procesu generování výsledku hry v rámci každé hry technické hry, pokud je provozovatelem spuštěn (aktivní). Výhry ze hry, v níž se spustí bonusová hra Jackpot Cards, nepřekročí společně s výhrami z bonusové hry Jackpot 50.000 Kč v hernách a 500.000 Kč v kasinech.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.53%	95.53%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 80 460,00	Kč 8 046,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **FLAMING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Počet stejných symbolů na výherní linii::	Třešeň Broskve Jablko Hrozny	Vodní meloun Banány	Bar	Sedm	Dolar (SCATTER)
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	40:1	80:1	100:1	200:1	20:1
3	8:1	20:1	40:1	60:1	2:1
2				4:1	

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.82%	95.82%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 75 240,00	Kč 7 524,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **20 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Citron Švestka Pomeranč	2 bary 3 bary	Zvon	Sedm	Měšec (SCATTER)
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00** .



Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci
Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.81%	95.81%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 75 420,00	Kč 7 542,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **40 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Pomeranč Citron	Švestka Vodní meloun	Hrozny	Sedm (WILD)	Hvězda (SCATTER)
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.98%	95.98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 72 360,00	Kč 7 236,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

GREAT 27 je válcová hra s **3** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **27** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **27** liniemi (criss-cross). Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „VÝHRA“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň** **Citron** **Pomeranč** **Švestka**	**Hrozny** **Vodní meloun**	**Hvězda**	**Sedm**	**Great 27 (WILD)**
3	2:1	16:1	20:1	40:1	60:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě.

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Na různých liniích může být současně dosaženo několika výherních kombinací a výhry z jednotlivých herních linií se sčítají. Snímky obrazovky s Výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící bonusovou část hry.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL GREAT 27 (WILD)



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

SYMBOLY TŘEŠEŇ, CITRON, POMERANČ, ŠVESTKA



Když je displej hry plný symbolů **TŘEŠEŇ, CITRON, POMERANČ** nebo **ŠVESTKA**, se symboly **WILD** nebo bez nich, jsou všechny výhry vynásobeny **x2**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ**, hráč vyhraje **1** volné otočení.

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **HVĚZDY,** hráč vyhraje **10** volných otočení.

Když se na prostředních pozicích válců objeví **3** symboly **WILD**, hráč **nevyhraje** volné otočení. Volná otočení mohou být znovu spuštěna.

Když se během volných otočení na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ** nebo **3** symboly **HVĚZDY**, spustí se znovu volná otočení. Poté se ke zbývajícím volným otočením přidá **1** nebo **10** volných otočení.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.51%	95.51%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 80 820,00	Kč 8 082,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **ULTIMATE HOT** je válcová hra s **3** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň** **Pomeranč** **Citron** **Švestka**	**Hrozny** **Zvon**	**Meloun**	**Hvězda**	**Sedm**
3	40:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry .

Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

BURNING HOT

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		93.89% až 96.45%	93.89% až 96.45%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 63 900,00 až Kč 109 980,00	Kč 6 390.00 až Kč 10 998,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (Kč).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Pomeranč Citron Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **Hvězda** a **Dolar**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.89 %	95.89 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 73 980,00	Kč 7 398,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **100 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Citron Pomeranč Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		92.21% až 96.12%	92.21% až 96.12%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 69,840.00 až 140,220.00	Kč 6,984.00až 14,022.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **50 AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **50** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **50** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk / Královna	Král / Eso	Tygr	Hnědá amazonka	Červená amazonka	Černá amazonka	Blond amazonka	WILD
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za herní linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo vice symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou výhru.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **12** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **11** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **10** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **10** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **12** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **11** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **10** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		88.36% až 96.30%	88.36% až 96.30%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 66,600.00 až Kč 209,520.00	Kč 6,660.00 až Kč 20,952.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

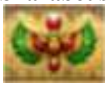
Hra **EGYPT SKY** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Královna**  **Král**  **Eso** 	**Skarabeus** 	**Loď** 	**Vůz** 	**Žena** 	**Muž** 	**SCATTER** 
5	100:1	125:1	200:1	400:1	500:1	2 000:1	20:1
4	20:1	20:1	50:1	50:1	100:1	500:1	50:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	20:1	50:1	5:1

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za herní linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci.

Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolu **SCATTER**.

Když se během volných otočení na **2.**, **3.** nebo **4.** válci objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny pozice na příslušném válci a zůstane tam až do skončení volných otočení.

Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci, ale pouze v průběhu hlavní fáze hry.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci, ale pouze v průběhu hlavní fáze hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **3** volných otočení.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **200x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **50x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **3** volných otočení.

Když se během volných otočení na 2., 3. nebo 4. válci objeví symbol WILD, rozšíří se na všechny pozice na příslušném válci a zůstane tam až do skončení volných otočení.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 6,00	Kč 6,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		88.19% až 96.11%	88.19% až 96.11%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 70,020.00 až Kč 212,760.00	Kč 7,002.00 až Kč 21,276.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **GREAT EMPIRE** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **30** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **30** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk	Královna	Král	Eso	Květina	Soška	Panda	Žena	Muž	WILD	SCATTER
5	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1	200:1	250:1	400:1	500:1	1 000:1	
4	10:1	20:1	20:1	25:1	25:1	50:1	5:1	50:1	75:1	200:1	
3	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	25:1	30:1	50:1	5:1
2								2:1	2:1	5:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 6,00**.



Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů **SCATTER** je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za herní linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na **1.**, **3.** a **5.** válci

Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **5x** celkovou výši sázky.

Pokud se kdekoli na 1., **3.** a **5.** válci objeví současně **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volná otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na 1., **3.** a **5.** válci objeví současně **3** symboly **SCATTER**, vyhrává hráč volná otočení. Hráč si vybírá jednu z těchto tří možnosti:

15 volných otočení, v nichž je celý **3.** válec zaplněn symboly **WILD**;

10 volných otočení, v nichž jsou 2. a 4. válec zcela zaplněny symboly **WILD**;

5 volných otočení, v nichž jsou 1., **3.** a **5.** válec zcela zaplněny symboly **WILD**.

To, jakou bonusovou hru si hráč vybere, nemá vliv na výsledek hry ani podíl určený na výhry.

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		92.09% až 96.04%	92.09% až 96.04%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 71,280.00 až Kč 142,380.00	Kč 7,128.00 až Kč 14,238.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **VOLCANO WEALTH** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se 10**0** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START, REPEAT BET**“ (**START, OPAKOVAT SÁZKU**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO PLAY**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTOMATICKÁ HRA**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Pozastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry, částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Deset** 10 **Kluk** J **Královna** Q **Král** K **Eso** A	**Květina**	**Tygr**	**Mýtické zvíře**	**Žena**	**Muž**	**WILD**	**SCATTER**
5	15:1	50:1	100:1	400:1	150:1	200:1	500:1	100:1
4	5:1	20:1	25:1	150:1	30:1	40:1	75:1	20:1
3		5:1	5:1	25:1	10:1	10:1	15:1	5:1
2					1:1	1:1	2:1	

Snímek obrazovky s tabulkou skóre s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za herní linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Nahrazuje všechny symboly na stejném válci kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci. Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **100x** celková výhra

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková výhra

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková výhra

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **2** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet **dalších** volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

Při **2** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **3** nebo vice symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **2** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet **dalších** volných otočení:

Při **5** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **4** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **3** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

Při **2** symbolech **SCATTER** – **5** volných otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celkové skóre za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.98%	95.98%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 72,360.00	Kč 7,236.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **40 SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem, nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Pomeranč Citron Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	5:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3.** a **5.** válci. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		Kč 92.20% až 96.00%	Kč 92.20% až 96.00%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 72,000.00 až Kč 140,400.00	Kč 7,200.00 až Kč 14,040.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **AMAZONS' BATTLE 6 REELS** je válcová hra s **6** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **80** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **80** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**" („**VÝHRA**") na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**" („**PŘÍJMOUT VÝHRU**").

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**" („**PŘÍJMOUT VÝHRU**") bude částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk / Královna	Král / Eso	Tygr	Hnědá amazonka	Červená amazonka	Černá amazonka	Blond amazonka	WILD	SCATTER
16									1:1
15									1:1
14									1:1
13									1:1
6	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	100:1	250:1	2 000:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1 000:1	
4	8:1	10:1	14:1	16:1	16:1	20:1	20:1	250:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
2							4:1	4:1	10:1	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3. 4.** a **5.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **16** symbolech **SCATTER** – **100** volných otočení.

Při **15** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **14** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **13** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		88.43% až 94.36%%	88.43% až 94.36%%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 68,400.00 až Kč 208,260.00	Kč 6,840.00 až Kč 20,826.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **CAPTAIN NEMO'S JOURNEY** je válcová hra, používající většinou **5** válců se 4 viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií procházejících přes **5** válců. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **40** liniemi.

Existuje i šestý válec (zcela vpravo), na němž je pouze jedna nebo dvě pozice se speciálním skrytým symbolem pro aktuální hru.

Hráč může podat dodatkovou sázku **1 Kč**, v tom případě jsou na **šestém** válci otevřeny **dva** symboly. Pokud **Extra sázku** nepodá, je na **šestém** válci jen jeden otevřený symbol.

EXTRA SÁZKU lze vsadit dotykem druhého symbolu na šestém válci. Pak se druhý symbol na šestém válci aktivuje.

Pokud hráč hraje s extra sázkou, je v poli **SÁZKA** zobrazen text **+EXTRA SÁZKA**. Na obrázcích níže vidíte hlavní obrazovku s podanou EXTRA SÁZKOU a bez ní:





Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **„AUTO START“** (**AUTOMATICKÁ HRA)**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno **„TAKE WIN“ (PŘIJMOUT VÝHRU).**

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka **„TAKE WIN“ (PŘIJMOUT VÝHRU)** bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky (bez dodatkové sázky) a počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Deset**  **Kluk**  **Královna** 	**Král**  **Eso** 	**Kolo**  **Naplno vpřed** 	**Přilba** 	**Chobotnice**  **Velryba** 	**WILD** 	**SCATTER** 
5	50:1	100:1	200:1	250:1	400:1	1 000:1	200:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4.00.** Pro účely výpočtu výhry dle výplatní tabulky se do celkové sázky nezapočítává dodatková sázka EXTRA SÁZKA.



U herních linií na které byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **200x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení.

SKRYTÝ SYMBOL



Symbol **POKLOP** je speciální skrytý symbol. Objevuje se pouze na **1.**, **2.**, **3.**, **4.** a **5.** válci. Symbol **POKLOP** se změní v symbol, který se objeví na aktivních pozicích na **6.** válci.

Na **6.** válci se mohou objevit všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **POKLOP**. Pokud byla podána extra sázka, jsou na **6.** válci **2** aktivní pozice, jinak pouze jedna. Jsou-li na **6.** válci dvě aktivní pozice, jsou vyplaceny nejprve výhry za symbol na druhé pozici shora a poté za symbol na třetí pozici. Pokud jsou na **6.** válci dva aktivní symboly a objeví se symbol(-y) **POKLOP**, jsou všechny výherní kombinace neobsahující symbol(-y) **POKLOP** vyplaceny dvakrát kromě kombinací ze symbolů **SCATTER**. Ty jsou vyplaceny pouze jednou.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Pokud se kdekoli na válcích objeví **tři** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12** volných otočení. Pokud se během volných otočení kdekoli na válcích objeví **3** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **12 dalších** volných otočení. Ta se přičtou k volným otočením, která mu ještě zbývají.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Volná otočení se hrají s takovou výší sázek, počtem vsazených linií a počtem aktivních pozic na **6.** válci, jaké platily ve hře, z níž byla volná otočení spuštěna.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet herních linií a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.84%	95.84%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 74,880.00	Kč 7,488.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **IRISH CHARM** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi.

Hra má **6.** válec, který obsahuje pouze multiplikační symboly a symboly **WILD**.

Symbol, který se objeví na střední pozici **6.** válce, určuje, na který válec se symbol **WILD** rozšíří, nebo hodnotu multiplikátoru pro výhry ve hře.

Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Kluk** **Královna** **Král** **Eso**	**Dýmka**	**Pivo** **Harfa**	**Muž**	**Podkova**	**Čtyřlístek**
5	50:1	100:1	250:1	2 500:1		50:1
4	20:1	40:1	75:1	125:1		10:1
3	5:1	10:1	20:1	25:1	10:1	2:1
2				5:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se objevuje pouze na **6.** válci.

Když se symbol **WILD** objeví na střední pozici na **6.** válci, rozšíří se na všech pozicích na **2.** a/nebo **3.** a/nebo **4.** válci a nahradí všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** s podkovou nebo čtyřlístkem.

Nápis, který se objeví na symbolu **WILD**: „Expanduje na válci „**x**"“ nebo „Expanduje na válci „**x**"a „**y** "“ definuje, na kterém válci/válcích se symbol **WILD** rozšíří.

Možnosti rozšíření symbolu **WILD** jsou:

pouze na **2.** válci;

pouze na **3.** válci;

pouze na **4.** válci;

pouze na **2.** a **3.** válci;

pouze na **2.** a **4.** válci;

pouze na **3.** a **4.** válci;

pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci.

Výhry jsou vypláceny po rozšíření symbolů **WILD**, s výjimkou výher ze symbolů **SCATTER** s **PODKOVOU** a **ČTYŘLÍSTKEM**, které jsou vypláceny před rozšířením symbolů **WILD**.

SYMBOLY SCATTER

PODKOVA



Symboly **SCATTER** se objevují pouze na **1.**, **3.** a **5.** válci.

ČTYŘLÍSTEK SCATTER



Symboly **SCATTER** se objevují pouze na **1.**, **2. 3. 4.** a **5.** válci.

Symbol MULTIPLIKÁTOR



Symboly MULTIPLIKÁTORU **x1**, **x2**, **x3**, **x4** a **x5** se objevují pouze na **6.** válci.

Pokud se na **6.** válci na střední pozici objeví symbol **MULTIPLIKÁTOR** od **x1** (jednonásobek) do **x5** (pětinásobek), celková výhra ze hry se vynásobí hodnotou tohoto symbolu **MULTIPLIKÁTOR**.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU"**), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		92.13% až 96.11%	92.13% až 96.11%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 70,020.00 až Kč 141,660.00	Kč 7,002.00 až Kč 14,166.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **LUCKY FOOD** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **20** liniemi.

- Zóna nad válci je dopravník, kde se po začátku každé hry mohou objevit symboly EXPANDUJÍCÍ WILD, symboly MULTIPLIKÁTOR a symboly VOLNÝCH OTOČENÍ, které se aktivují, když se na válci pod nimi objeví symbol WILD.
- Každý symbol na dopravníku se objeví nejprve na pozici zcela vpravo a poté se pro každou následující hru posune o jednu pozici doleva, dokud nezmizí z dopravníku.
- Během hlavní hry symboly na dopravníku zmizí z dopravníku, když jsou aktivovány symbolem WILD.
- Symboly na dopravníku se ukládají pro každou sázku a nominální hodnotu.

Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Deset** / **Kluk**	**Královna** / **Král**	**Eso**	**Lotus**	**Vějíř**	**Lucerna**	**Žena**	**Muž** / **WILD**
5	50:1	60:1	100:1	300:1	400:1	500:1	750:1	1 000:1
4	20:1	25:1	30:1	50:1	100:1	120:1	150:1	250:1
3	8:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	30:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

- Symbol WILD aktivuje symboly na dopravníku, když se objeví pod jedním/nebo více z nich.

SYMBOL EXPANDUJÍCÍ WILD



Když se na dopravníku objeví symbol EXPANDUJÍCÍ WILD a na válci pod ním se objeví symbol WILD, symbol WILD se rozšíří na všechny ostatní pozice na válci a nahradí všechny symboly na tomto válci. Výhry jsou vypláceny po rozšíření symbolu WILD

SYMBOL MULTIPLIKÁTOR



Když se na dopravníku objeví symbol MULTIPLIKÁTOR a na válci pod ním symbol WILD, vyhrává hráč odpovídající multiplikátor pro celkovou sázku hry. Možné hodnoty jsou: x2 (dvojnásobek), x5, x7, x10, x12, x15, x20, x25, x30, x50, x100.

SYMBOL VOLNÁ OTOČENÍ



Když se na dopravníku objeví symbol VOLNÁ OTOČENÍ a na válci pod ním se objeví symbol WILD, hráč vyhraje odpovídající počet volných otočení. Možné hodnoty jsou: 8, 10, 15, 20, 25, 30, 50 volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Počet volných otočení se sečte, pokud je počet aktivovaných symbolů VOLNÁ OTOČENÍ ve spouštěcí hře více než jeden.

Na začátku volných otočení jsou všechny pozice na dopravníku náhodně vyplněny symboly následujícího typu: EXPANDUJÍCÍ WILD, MULTIPLIKÁTOR a VOLNÁ OTOČENÍ.

Během volných otočení, když je symbol na dopravníku aktivován symbolem WILD, je před začátkem dalšího volného otočení nahrazen jiným symbolem.

Volná otočení lze znovu spustit, když se na dopravníku objeví symbol VOLNÁ OTOČENÍ a na válci pod ním se objeví symbol WILD a k aktuálnímu počtu volných otočení se přidá odpovídající počet volných otočení.

Po ukončení volných otočeních se symboly na dopravníku obnoví na pozice ze základní hry, která aktivovala volná otočení.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		94.22% až 96.12%	94.22% až 96.12%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 69,840.00 až Kč 104,040.00	Kč 6,984.00 až Kč 10,404.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **more DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Citrón Švestka Pomeranč	Vodní meloun Hrozny	Zvon	Sedm	WILD
5	50:1	150:1	300:1	400:1	750:1
4	20:1	40:1	45:1	50:1	150:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		92.16% až 96.06%	92.16% až 96.06%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 70,920.00 až Kč 141,120.00	Kč 7,092.00 až Kč 14,112.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **TROPICAL BEAUTIES** je válcová hra s **5** válci a čtyřmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset Kluk	Královna Král	Eso	Zelená žena	Fialová žena	Žlutá žena	Oranžová žena	Modrá žena	WILD
10				100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	
9				70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	
8				45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	
7				35:1	35:1	40:1	45:1	50:1	
6				20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
4	10:1	15:1	20:1						150:1
3	5:1	7:1	8:1						50:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Symboly **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako **2** symboly na jedné pozici.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4.00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu SCATTER tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly SCATTER se jako výherní počítají na jakékoliv pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů SCATTER je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Dvojitý SCATTER se počítá jako dva symboly SCATTER na jedné pozici.

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** nahrazuje všechny karetní symboly a dvojité symboly **ŽENY** na jejich vlastní pozici.

Když symbol WILD nahradí jeden z dvojitých symbolů **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** na aktuální pozici, bude se symbol **WILD** počítat jako dva symboly.

Během volných otočení, kdy je první válec zcela zaplněn jednoduchými nebo dvojitými symboly **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** nebo **MODRÁ ŽENA**, získá hráč volné znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních.

Během volného znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních zůstane na obrazovce symbol, který spustil funkci znovuotočení (RESPIN), stejně jako jeho dvojitý symbol a symbol **WILD**, pokud existují. Každé nové zobrazení spouštěcího symbolu během funkce znovuotočení (RESPIN) zvyšuje počet volných otočení o jednu.

Funkce znovuotočení (RESPIN) končí, když nejsou k dispozici žádné nové spouštěcí symboly, nebo když je vyplněna celá obrazovka.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Hráč vyhrává **12**, **20**, **40**, **60**, **80** a **100** her zdarma s **5**, **6**, **7**, **8**, **9** nebo **10** symboly **SCATTER**.

Pokud se během volných otočení objeví **5**, **6**, **7**, **8**, **9** nebo **10** symbolů **SCATTER**, hráč vyhraje **12**, **20**, **40**, **60**, **80** nebo **100** nových volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – FUNKCE ZNOVUOTOČENÍ (RESPIN)

Pokud je během volných otočení 1. válec zcela naplněn některým ze symbolů **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA**, získává hráč znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních.

Za hru, která začíná znovuotočením (RESPIN), se nevyplácejí žádné výhry.

Když hráč vyhraje znovuotočení (RESPIN) ve volném otočení, hráč nejprve odehraje volná otočení a poté pokračuje se znovuotočeními (RESPIN).

Během znovuotočení (RESPIN) jsou drženy symboly umístěné na **1.** válci, všechny odpovídající jednoduché a dvojité symboly a symboly **WILD** a hráč získává znovuotočení (RESPIN) pro zbytek pozic na obrazovce.

Znovuotočení (RESPIN) končí, když v poslední hře nejsou na obrazovce žádné nové symboly nebo když je obrazovka plná.

Po zastavení znovuotočení (RESPIN) jsou výhry vyplaceny a je odehráno další volné otočení.

Hra během znovuotočení (RESPIN) používá alternativní sadu válců.

Hráč hraje znovuotočení (RESPIN) se stejnou sázkou jako ve spouštěcí hře.

Když symboly **ZELENÁ ŽENA**, **FIALOVÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ČERVENÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** hrají jako dvojité symboly, počítají se za 2 symboly na jedné pozici.

Pokud je jeden z dvojitých symbolů nahrazen symbolem **WILD**, počítá se to jako **2** symboly na dané pozici.

Pokud je výhra pouze ze symbolů **WILD**, pak se každý **WILD** počítá za **1** symbol.

Symboly **ZELENÁ ŽENA**, **ČERNÁ ŽENA**, **ŽLUTÁ ŽENA**, **ORANŽOVÁ ŽENA** a **MODRÁ ŽENA** se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako 2 symboly na jedné pozici.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.

B.9. Pravidla jednotlivých her systému EGT

Technické zařízení společnosti Euro Games Technology obsahující generátor náhodných čísel, je funkční celek představující Hardware a Software sloužící k provozu technické hry podle zákona § 42 odst. 3 ZHH. Herní měnou je česká koruna (CZK) a nabízí 2 sady Technických her určených do herního prostoru herna a kasino:

Seznam her:

2. Sada her: **Green Collection**:

1. 40 BURNING HOT
2. SHINING CROWN
3. 20 SUPER HOT
4. 27 WINS
5. 81 WINS
6. 40 ULTRA RESPIN
7. 100 LUCKY HAT
8. AMAZONS´BATTLE
9. FROG STORY
10. VAMPIRE NIGHT
11. ZODIAC WHEEL
12. 40 BURNING HOT 6 REELS
13. 40 JOKER REELS
14. AMAZONS‘ BATTLE 6 REELS
15. CATS’ STORY
16. DICE & ROLL
17. GANGSTER’S CASH
18. MIGHTY SPARTA



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.93%	95.93%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 73 260,00	Kč 7 326,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **40 BURNING HOT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Citron Pomeranč Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		94.19% až 96.37%	94.19% až 96.37%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 65 340,00 až Kč 104 580,00	Kč 6 534,00 až Kč 10 458,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **SHINING CROWN** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Pomeranč Citron Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
5	150:1	200:1	700:1	5 000:1		100:1
4	30:1	40:1	120:1	250:1	20:1	20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1		5:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **SCATTER** a **DOLAR**.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDA** se může objevit na **1., 3.** a **5.**. Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL DOLLAR



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **DOLAR** – **100x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.79%	95.79%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 75 780,00	Kč 7 578,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **20 SUPER HOT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň  Pomeranč  Citron 	Švestka  Vodní meloun 	Hrozny 	Sedm (WILD) 	Hvězda (SCATTER) 
5	100:1	200:1	400:1	1 000:1	500:1
4	20:1	40:1	80:1	400:1	20:1
3	10:1	20:1	20:1	40:1	5:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.96%	95.96%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 72 720,00	Kč 7 272,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **27 WINS** je válcová hra s **3** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **27** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **27** liniemi (criss-cross). Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START,**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Citron Pomeranč	Švestka Vodní meloun	Hrozny Jablko	Zvon Sedm	WILD	27 WINS
3	2:1	4:1	10:1	30:1	50:1	25:1 - 100:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě. Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za výherní kombinace.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

SYMBOL 27 WINS



Když se na displeji objeví tři symboly **27 WINS** (**27 VÝHER**), vyhrává hráč tajemnou výhru. Hodnota výhry je náhodně vybrána.



Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.88%	95.88%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 74 160,00	Kč 7 416,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **81 WINS** je válcová hra s **4** válci a **3** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **81** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **81** liniemi (criss-cross). Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň** 	**Citron**  **Pomeranč**  **Švestka**  **Vodní meloun** 	**Hrozny** 	**Zvon** 	**Sedm** 
4	2:1	4:1	40:1	60:1	160:1
3	1:1	1:1	4:1	6:1	16:1

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši celkové sázky.

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě.

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Výhry za symboly Scatter se násobí celkovou sázkou.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za výherní kombinace.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL 81 WINS (81 VÝHER) (WILD)



Symbol **81 WINS** (**81 VÝHER**) se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

Když se na displeji objeví tři symboly **81 WINS** (**81 VÝHER**), vyhrává hráč tajemnou výhru. Hodnota výhry je náhodně vybrána

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.83%	95.83%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 75 060,00	Kč 7 506,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **40 ULTRA RESPIN** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě znovuotočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých znovuotočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**“ na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron** 	**Pomeranč**  **Švestka** 	**2 bary**  **3 bary** 	**Zvon** 	**Sedm** 	**Měšec (SCATTER)** 
5	50:1	100:1	200:1	500:1	1 000:1	250:1
4	20:1	40:1	80:1	100:1	200:1	25:1
3	5:1	10:1	20:1	40:1	60:1	5:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL MĚŠEC (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **MĚŠEC**.

Symbol **MĚŠEC** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **250x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **25x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

BONUSOVÁ FÁZE HRY – FUNKCE OPĚTOVNÁ OTOČKA

Funkce **OPĚTOVNÉ OTOČKY** se spustí, když je první válec naplněn stejnými symboly a symbol **WILD** se objeví na kterémkoli z ostatních válcu.

Symboly, které zahájily FUNKCI **OPĚTOVNÉ OTOČKY** se zamknou a spustí se znovuotočení. Pokud se po znovuotočení objeví nové aktivační symboly, také se uzamknou a začne znovuotočení. Funkce **OPĚTOVNÉ OTOČKY** končí, pokud se neobjeví žádné nové aktivační symboly. Výhry jsou vyplaceny na konci FUNKCE **OPĚTOVNÉ OTOČKY**.



Konec hry: Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.59%	95.59%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 79 380,00	Kč 7 938,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **100 LUCKY HAT** je válcová hra s **5** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **100** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **100** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry.Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Citron Pomeranč Švestka	2 bary	3 bary	Zvon	Sedm	Měšec (SCATTER)
5	100:1	200:1	500:1	500:1	3 000:1	100:1
4	30:1	75:1	75:1	100:1	200:1	10:1
3	10:1	20:1	40:1	40:1	50:1	5:1

Snímek obrazovky výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výhry se také zobrazují v herním poli na herních liniích.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL MĚŠEC (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **MĚŠEC**.

Symbol **MĚŠEC** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **100x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **10x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 6,00	Kč 6,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 900	Kč 90	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		Kč 88,44% až 96.17%	Kč 88,44% až 96.17%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 62 046,00 až Kč 187 272,00	Kč 6 204,60 až Kč 18 727,20	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **AMAZONS' BATTLE** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **30** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **30** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejný počet výherních linií a výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**" („**VÝHRA**") na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**").

Pokud během hlavní hry (první fáze hry) padne výherní kombinace, která spouští bonusovou fázi hry v podobě volných otočení, budou tato otočení provedena po získání výherní kombinace. Výhry z jednotlivých otočení zdarma budou v poli „**VÝHRA**" na obrazovce přičteny k výhře ze hry, která dané roztočení spustila.

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**") bude částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk / Královna	Král / Eso	Tygr	Hnědá amazonka	Červená amazonka	Černá amazonka	Blond amazonka	WILD
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1
4	8:1	10:1	15:1	15:1	15:1	20:1	20:1	250:1
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1
2						4:1	5:1	10:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 6,00** .



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Bonusové výhry se přičítají k výhrám za herní linie.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3.** a **4.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku

Pokud se kdekoli na válcích objeví **7** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **9** symbolech **SCATTER** – **30** volných otočení.

Při **8** symbolech **SCATTER** – **15** volných otočení.

Při **7** symbolech **SCATTER** – **7** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a počet sázkových řad a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		94.12 % až 95.87%	94.12 % až 95.87%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 74 340,00 až Kč 105 840,00	Kč 7 434,00 až Kč 10 584,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **FROG STORY** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **20** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **20** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk / Královna	Král / Eso	Truhla / Láhve	Žena / Muž	Čaroděj	SCATTER
5	50:1	75:1	150:1	250:1	3 000:1	500:1
4	15:1	25:1	50:1	75:1	150:1	50:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	5:1
2					5:1	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

V případě, že se objevily nějaké výherní kombinace, jsou po zastavení všech válců tyto kombinace zvýrazněny, jsou vypočítány výhry a výherní symboly zmizí. Symboly nad nimi pak spadnou na jejich místo (spadlé symboly). Pokud tím vznikly další výherní kombinace, jsou znovu spočítány výhry, tyto nové výherní symboly zmizí a na jejich místo opět spadnou symboly nad nimi. To pokračuje, dokud vznikají výherní kombinace. V případě jednoho spadnutí symbolů jsou výhry vynásobeny **1krát**, v případě dvou spadnutí symbolů jsou vynásobeny **2krát** atd., … při **n-krát** spadnutích jsou výhry vynásobeny **n**.

Na spadlé symboly se nesází, výhry za ně získané jsou přičteny k výhrám ze hry, v níž vznikly.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **50x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci.

Symbol **WILD** se rozšíří na všechny pozice na svém válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**. Symbol **WILD** se rozšíří pouze, když se na válcích objeví poprvé. Pokud symbol **WILD** na obrazovce zůstane i poté, co skončí hra s padajícími symboly, dále už se nerozšiřuje.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostnebo	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.98 %	95.98 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 72 360,00	Kč 7 236,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **VAMPIRE NIGHT** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu zvolených linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Kluk** **Královna**	**Král** **Eso**	**Nástroje** **Sklo**	**Elixír**	**Kniha**	**Žena**	**Muž**
5	20:1	40:1	80:1	200:1	500:1	1 200:1	3 000:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	80:1	200:1	800:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	40:1	60:1	80:1
2				10:1	15:1	20:1	40:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



Výherní kombinace mohou obsahovat jen jeden symbol v každé pozici na každém válci v řadě. Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

Každý symbol se počítá jen v kombinaci přinášející nejvyšší výhru. Snímky obrazovky s Výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící bonusovou část hry.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly.

SYMBOLY WILD

Symbol **WILD** se objevuje na válcích **2**, **3, 4** a **5**.

Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na válci. Když se objeví, zaplní válec a objeví se na všech pozicích.

Pokud se na všech válcích na displeji objeví **15** symbolů - , , nebo , **CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x5**.

Pokud se na válcích 1, 2, 3, 4 na displeji objeví **12** symbolů - , , nebo , **CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x4**.

Pokud se na válcích 1, 2, 3, na displeji objeví **9** symbolů - , , nebo , **CELKOVÁ SÁZKA** se vynásobí **x3**.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").
Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**")



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		93.89% až 96.45%	93.89% až 96.45%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 63 900,00 až Kč 109 980,00	Kč 6 390,00 až Kč 10 998,00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **ZODIAC WHEEL** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **5** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **5** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘIJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku bude uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení
Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených výherních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk Královna Král Eso	Koule	Teleskop Žena	Muž	Mapa (SCATTER)	Kniha (SCATTER)
5	100:1	200:1	500:1	3 000:1		100:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1		20:1
3	10:1	20:1	40:1	50:1	20:1	3:1
2				10:1		

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

Výhry za výherní kombinace všech symbolů kromě symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu výherní linii (**BET/LINE** (**SÁZKA/LINIE**)) příslušným koeficientem z výše uvedeného snímku obrazovky.

Výhry za výherní kombinaci symbolů scatter se určí vynásobením sázky na jednu herní linii (**TOTAL BET**

(**CELKOVÁ SÁZKA**)) příslušným koeficientem z výše uvedené informační obrazovky.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3.** a **4.** válci. Symbol **WILD** na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolů **MAPA** a **KNIHA**.

SCATTER SYMBOL MAPA



Symbol **SCATTER** má podobu **MAPA**.a se může objevit na **1., 3.** a **5.** válci.

Výherní kombinace se skládá ze tří těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese **20x** celkovou výši sázky.

SCATTER SYMBOL KNIHA



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **KNIHA** – **100x** celková sázka

4 symboly **KNIHA** – **20x** celková sázka

3 symboly **KNIHA** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je **0**), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazena ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko "**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počítadlu "**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		95.90%	95.90%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 73,800.00	Kč 7,380.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **40 BURNING HOT** je válcová hra s **6** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Citron Pomeranč Švestka	Zvon	Hrozny Meloun	Sedm	Hvězda (SCATTER)	Dolar (SCATTER)
6	160:1	400:1	800:1	2400:1		500:1
5	40:1	80:1	200:1	400:1		250:1
4	12:1	20:1	40:1	80:1	200:1	20:1
3	4:1	8:1	12:1	24:1	10:1	2:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3. 4.** a **5.** válci. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly na svém válci kromě symbolů **HVĚZDA** a **DOLAR**.

SYMBOL HVĚZDA (SCATTER)



Symbol **SCATTER** má podobu **HVĚZDY**.

Symbol **HVĚZDY** se může objevit na **2., 3. 4.** a **5.** válci. Výherní kombinace se skládá ze 3 nebo 4 symbolů a hráči přinese:

4 symboly **HVĚZDA** – **200x** celková sázka

3 symboly **HVĚZDA** – **10x** celková sázka

SYMBOL DOLAR (SCATTER)



Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4, 5** nebo **6** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

6 symboly **DOLAR** – **500x** celková sázka

5 symboly **DOLAR** – **250x** celková sázka

4 symboly **DOLAR** – **20x** celková sázka

3 symboly **DOLAR** – **2x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		96.05%	96.05%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 71,100.00	Kč 7,110.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **40 JOKER REELS** je válcová hra s **5** válci a čtyřmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se **40** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Třešeň Citron Švestka Pomeranč	2 bary 3 bary	Zvon	Sedm	Měšec (SCATTER)
5	100:1	200:1	300:1	1 000:1	500:1
4	35:1	60:1	100:1	100:1	20:1
3	8:1	10:1	30:1	40:1	3:1
2				4:1	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na **2., 3** a **4.** válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Symbol**SCATTER** se může objevit na libovolném válci

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symboly **SCATTER** – **500x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **3x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		Kč 92.20% až 96.00%	Kč 92.20% až 96.00%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 72,000.00 až Kč 140,400.00	Kč 7,200.00 až Kč 14,040.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **AMAZONS' BATTLE 6 REELS** je válcová hra s **6** válci a **4** viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **80** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **80** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**" („**VÝHRA**") na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**" („**PŘÍJMOUT VÝHRU**").

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**" („**PŘÍJMOUT VÝHRU**") bude částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk / Královna	Král / Eso	Tygr	Hnědá amazonka	Červená amazonka	Černá amazonka	Blond amazonka	WILD	SCATTER
16									1:1
15									1:1
14									1:1
13									1:1
6	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	100:1	250:1	2 000:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1 000:1	
4	8:1	10:1	14:1	16:1	16:1	20:1	20:1	250:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
2						4:1	4:1	10:1	

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

SYMBOL SCATTER



Seskupené symboly **SCATTER** se objevují pouze na **2.**, **3. 4.** a **5.** válci a jen během hlavní hry.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, vyhrává hráč **2x** celkovou sázku.

Pokud se kdekoli na válcích objeví **13** nebo více symbolů **SCATTER**, získává hráč níže uvedený počet volných otočení:

Při **16** symbolech **SCATTER** – **100** volných otočení.

Při **15** symbolech **SCATTER** – **50** volných otočení.

Při **14** symbolech **SCATTER** – **20** volných otočení.

Při **13** symbolech **SCATTER** – **10** volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Během volných otočení nelze získat další volná otočení.

Volná otočení se hrají se stejnou výší sázky a počtem linií jako hra, v níž byly získány.

Během roztočení zdarma se zobrazuje alternativní sada válců.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 4,00	Kč 4,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		92.16% až 96.06%	92.16% až 96.06%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 70,920.00 až Kč 141,120.00	Kč 7,092.00 až Kč 14,112.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **CATS' STORY** je válcová hra s **5** válci a čtyřmi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **40** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze se 4**0** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Deset / Kluk	Královna / Král	Eso	Puma	Leopard	Panter	Tygr	Lev	WILD
10				100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	
9				70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	
8				45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	
7				35:1	35:1	40:1	45:1	50:1	
6				20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
4	10:1	15:1	20:1						150:1
3	5:1	7:1	8:1						50:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako 2 symboly na jedné pozici.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 4.00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu SCATTER tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly SCATTER se jako výherní počítají na jakékoliv pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů SCATTER je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Výhry z bonusových fází hry se přičítají k výhrám ze základní hry.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Dvojitý SCATTER se počítá jako dva symboly SCATTER na jedné pozici.

SYMBOL WILD



Symbol WILD nahrazuje všechny karetní symboly a dvojité symboly KOČKY na jejich vlastní pozici.

Když symbol WILD nahradí jeden z dvojitých symbolů Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev na aktuální pozici, bude se symbol WILD počítat jako dva symboly.

Během volných otočení, kdy je první válec zcela zaplněn jednoduchými nebo dvojitými symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr nebo Lev, získá hráč volné znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních.

Během volného znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních zůstane na obrazovce symbol, který spustil funkci znovuotočení (RESPIN), stejně jako jeho dvojitý symbol a symbol WILD, pokud existují. Každé nové zobrazení spouštěcího symbolu během funkce znovuotočení (RESPIN) zvyšuje počet volných otočení o jednu.

Funkce znovuotočení (RESPIN) končí, když nejsou k dispozici žádné nové spouštěcí symboly, nebo když je vyplněna celá obrazovka.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Hráč vyhrává 12, 20, 40, 60, 80 a 100 her zdarma s 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 symboly SCATTER.

Pokud se během volných otočení objeví 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 symbolů SCATTER, hráč vyhraje 12, 20, 40, 60, 80 nebo 100 nových volných otočení.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – FUNKCE ZNOVUOTOČENÍ (RESPIN)

Pokud je během volných otočení 1. válec zcela naplněn některým ze symbolů Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev, získává hráč znovuotočení (RESPIN) ve volných otočeních.

Za hru, která začíná znovuotočením (RESPIN), se nevyplácejí žádné výhry.

Když hráč vyhraje znovuotočení (RESPIN) ve volném otočení, hráč nejprve odehraje volná otočení a poté pokračuje se znovuotočeními (RESPIN).

Během znovuotočení (RESPIN) jsou drženy symboly umístěné na 1. válci, všechny odpovídající jednoduché a dvojité symboly a symboly WILD a hráč získává znovuotočení (RESPIN) pro zbytek pozic na obrazovce.

Znovuotočení (RESPIN) končí, když v poslední hře nejsou na obrazovce žádné nové symboly nebo když je obrazovka plná.

Po zastavení znovuotočení (RESPIN) jsou výhry vyplaceny a je odehráno další volné otočení.

Hra během znovuotočení (RESPIN) používá alternativní sadu válců.

Hráč hraje znovuotočení (RESPIN) se stejnou sázkou jako ve spouštěcí hře.

Když symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev hrají jako dvojité symboly, počítají se za 2 symboly na jedné pozici.

Pokud je jeden z dvojitých symbolů nahrazen symbolem WILD, počítá se to jako 2 symboly na dané pozici.

Pokud je výhra pouze ze symbolů WILD, pak se každý WILD počítá za 1 symbol.

Symboly Puma, Leopard, Panter, Tygr, Lev se mohou objevit jako jednoduchý i jako dvojitý symbol. Pokud se objeví jako dvojitý symbol, počítají se jako 2 symboly na jedné pozici.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		94.28% až 95.76%	94.28% až 95.76%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 76,320.00 až Kč 102,960.00	Kč 7,632.00 až Kč 10,296.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **DICE & ROLL** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **10** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **10** liniemi. Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Třešeň**  **Citron**  **Švestka**  **Pomeranč** 	**Vodní meloun**  **Hrozny** 	**Zvon** 	**Sedm** 	**WILD** 	**Hvězda (SCATTER)** 
5	50:1	100:1	200:1	350:1	750:1	200:1
4	20:1	30:1	45:1	50:1	150:1	20:1
3	5:1	15:1	20:1	20:1	50:1	5:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.
Pokud se kdekoli na válcích objeví symbol **WILD**, rozšíří se na všechny sousední pozice. Pak jsou vyplaceny všechny výhry.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze **3**, **4** nebo **5** těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **200x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **20x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **5x** celková sázka

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		92.15% až 96.06%	92.15% až 96.06%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 70,920.00 až Kč 141,300.00	Kč 7,092.00 až Kč 14,130.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **GANGSTER'S CASH** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **25** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **25** liniemi. Hra má navíc speciální **6.**válec. **6.**valec má také **3** viditelné pozice, aktivní je však pouze prostřední.

Poté, co hráč vybere částku vsazenou, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**" (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**" (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**" (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**" („**VÝHRA**") na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**" („**PŘÍJMOUT VÝHRU**").

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**" („**PŘÍJMOUT VÝHRU**") bude částka uvedená v poli „**WIN**" („**VÝHRA**") převedena do pole „**CREDIT**" („**KREDIT**") na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**"). Text "**WIN**" („**VÝHRA**") se změní na "**WINNER PAID**" („**VÝHRA VYPLACENA**").

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	**Kluk** **Královna** **Král** **Eso**	**Rádio**	**Obuv**	**Policista**	**Žena**	**Zločinec**	**WILD**	**SCATTER**
5	45:1	65:1	125:1	150:1	250:1	350:1	500:1	20:1
4	15:1	20:1	25:1	30:1	45:1	75:1	100:1	10:1
3	5:1	10:1	10:1	15:1	20:1	30:1	45:1	2:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se objevuje pouze na **6.** válci.

Když se symbol **WILD** objeví na střední pozici na **6.** válci, přidá symbol **WILD** na náhodnou pozici na **1., 2., 3., 4.** a **5.** válec.

SYMBOL SCATTER



Když se symbol **SCATTER** objeví současně ve speciální cílové zóně a na střední pozici **6.** válce, hráč vyhrává hry zdarma.

SPECIÁLNÍ CÍLOVÁ ZÓNA



Před každou hrou si hráč dotykem může vybrat jednu z pozic na **1., 2., 3., 4.** nebo **5.** válci, která obklopuje rámeček a stává se **SPECIÁLNÍ CÍLOVOU ZÓNOU**.

Když se jeden ze symbolů, kromě symbolu **SCATTER**, objeví současně ve **SPECIÁLNÍ CÍLOVÉ ZÓNĚ** a na střední pozici na **6.** válci, všechny symboly stejného druhu na **1., 2., 3., 4.** a **5.** válci se přemění na symbol **WILD.**

Výhry se vyplácejí po přeměně symbolů na symboly **WILD**.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Když se symbol **SCATTER** objeví současně ve speciální cílové zóně a na střední pozici **6.** válce, hráč vyhrává hry zdarma.

Symbol **ZASTAVIT VOLNÁ OTOČENÍ** 

se objeví na všech válcích pouze během volných otočení.

Když se současně objeví symbol **ZASTAVIT VOLNÁ OTOČENÍ** ve **SPECIÁLNÍ CÍLOVÉ ZÓNĚ** a na střední pozici na **6.** válci, volná otočení končí.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.



Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Herna	Poznámka
Sázka na jednu hru	min.	Kč 5,00	Kč 5,00	Sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na jednu hru a počtu linií.
	max.	Kč 1 000	Kč 100	
Výhra za jednu hru	max.	Kč 500 000	Kč 50 000	
Výherní podíl		92.30% až 96.04%	92.30% až 96.04%	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100 000 her.
Statistická průměrná prohra za hodinu		Kč 71,280.00 až Kč 138,600.00	Kč 7,128.00 až Kč 13,860.00	Tato hodnota je vypočtena podle vzorce uvedeného v § 53 ZHH

Technická hra:

Hra **MIGHTY SPARTA** je válcová hra s **5** válci a třemi viditelnými pozicemi na každém z nich. Ve hře je **25** pevných herních linií. Hráč si nemůže vybrat jiný počet linií, může hrát pouze s **25** liniemi.

Poté, co hráč vybere částku vsazenou na celkovou hru, ručně spustí hlavní hru stisknutím tlačítka „**START**“ (**START**) nebo (pokud je tato funkce povolena v servisním nastavení) některého z tlačítek na klávesnici. Stiskem aktivního tlačítka „**AUTO START**“ (**AUTOMATICKÁ HRA**) hráč spustí automatický režim. Pokud po zastavení válců v tomto režimu zbývá dostatečný kredit, automaticky začne nová hra. Použije se přitom stejná výše sázky jako ve hře předcházející. Automatický režim lze zastavit opětovným stiskem tlačítka **AUTO START**.

Na začátku hry se roztočí válce a od údaje v poli „**CREDIT**“ (**KREDIT**) se odečte zvolená sázka. Válce se zastaví buď automaticky, nebo na hráčův příkaz (je možné zastavit všechny válce současně nebo jen jeden válec). Hráč může příslušný válec zastavit tak, že se jej na obrazovce dotkne. Zastavení válců hráčem nemá vliv na výsledek hry. Po zastavení všech válců jsou vyznačeny výherní kombinace a z reproduktorů zazní melodie. Výherní kombinace jsou definovány podle **výherní tabulky** (viz níže) a spolu s dalšími podmínkami uvedenými na informačních stránkách jsou zobrazeny na horním monitoru výherního automatu. Všechny výherní kombinace jsou uvedeny ve spodním řádku herní obrazovky pod plochou s válci. U každé výherní kombinace je uvedena i výše výhry v penězích (**Kč**).

Výhry z hlavní hry jsou započteny do pole (počítadla) „**WIN**“ („**VÝHRA**“) na hlavní obrazovce hry. V pravé části stavového řádku napsáno „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“).

Po stisknutí tlačítka „**TAKE WIN**“ („**PŘÍJMOUT VÝHRU**“) bude částka uvedená v poli „**WIN**“ („**VÝHRA**“) převedena do pole „**CREDIT**“ („**KREDIT**“) na obrazovce a v pravé části spodního řádku uvedeno “**GAME OVER**” („**KONEC HRY**“). Text “**WIN**” („**VÝHRA**“) se změní na “**WINNER PAID**” („**VÝHRA VYPLACENA**“).

Tabulka poměrů bodového ohodnocení:

Výherní kombinace jsou hodnoceny níže uvedenými poměry relativně k výši sázky na jednu linii. Sázka na jednu linii je určena z celkové sázky v dané hře a z počtu herních linií:

Počet stejných symbolů na výherní linii:	Kluk Královna Král	Eso	Přilba	Loď	Žena	Muž	WILD	SCATTER
5	50: 1	75:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	100: 1
4	10:1	20:1	20:1	30:1	50:1	75:1	100:1	15:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	2:1

Snímek obrazovky s výherní tabulkou s jednotlivými symboly a označením výherní kombinace na panelu s informacemi o hře a obrazovka náhledu s kombinací spouštějící prémiovou část hry.

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce. Tato tabulka udává hodnoty při celkové sázce **Kč 5,00**.



U herních linií, na kterých byly dosaženy výherní kombinace symbolů, se zobrazují výhry.

Výherní kombinace se u všech symbolů kromě symbolu **SCATTER** tvoří zleva doprava a vždy začínají na válci zcela vlevo.

V každé linii je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Symboly **SCATTER** se jako výherní počítají na jakékoli pozici na válcích.

Za každou kombinaci symbolů scatter je vyplacena jen nejvyšší výhra.

Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ostatní symboly na válcích a v prémiové části hry:

SYMBOL WILD



Symbol **WILD** se může objevit na libovolném válci. Na své pozici nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**, **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**.

SYMBOL SCATTER



Symbol **SCATTER** se může objevit na libovolném válci.

Výherní kombinace se skládá ze 3, 4 nebo 5 těchto symbolů umístěných kdekoli na válcích a hráči přinese:

5 symbolů **SCATTER** – **100x** celková sázka

4 symboly **SCATTER** – **15x** celková sázka

3 symboly **SCATTER** – **2x** celková sázka

Když se na náhodném místě v poli válců objeví 3 nebo více symbolů SCATTER, hráč vyhrává 6, 9 nebo 15 volných otočení s multiplikátorem x1, x2 nebo x3.

BONUSOVÁ FÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Když se na náhodném místě v poli válců objeví 3 nebo více symbolů **SCATTER**, hráč vyhrává 6, 9 nebo 15 volných otočení s multiplikátorem x1, x2 nebo x3. Počet volných otočení a multiplikátorů je náhodně vybrán na začátku volných otočení.

Když se během volných otočení objeví na náhodném místě v poli válců 3 nebo více symbolů **SCATTER**, hráč vyhraje další počet volných otočení, které jsou přidány k aktuálnímu počtu volných otočení.

Během volných otočení v případě získání méně než 6 symbolů **ZLATÉ MINCE**  a **STŘÍBRNÉ MINCE**  se všechny symboly **ZLATÉ MINCE** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce převedou na symboly **WILD**. Výhry se vyplácejí po převedení symbolů **ZLATÁ MINCE** a **STŘÍBRNÁ MINCE** na symboly **WILD**.

Výhry z bonusových her se nenásobí multiplikátorem volných otočení.

EPIC CASH je bonusová výhra se čtyřmi neprogresivními úrovněmi: **GRAND PRIZE**, **MAJOR PRIZE**, **MINOR PRIZE** a **MINI PRIZE**.

Hodnota každé ze čtyř úrovní se zobrazuje v hodnotě v závislosti na výši zvolené sázky.

Hráč vyhrává **GRAND PRIZE**, když během hlavní hry, volných otočení nebo volných otočení BONUS PRIZE nasbírá 15 symbolů **STŘÍBRNÉ** a/nebo **ZLATÉ MINCE**.

Hráč vyhrává **MAJOR PRIZE**, když během hlavní hry, volných otočení nebo volných otočení BONUS PRIZE nasbírá 8 a více symbolů **ZLATÉ MINCE**.

Hráč vyhrává **MINOR PRIZE** nebo **MINI PRIZE**, když se objeví na obrazovce v bonusových otočeních **BONUS PRIZE** nebo když je vyhrána **GRAND PRIZE** během základní hry nebo volného otočení.

Během hlavní hry nebo volného otočení se na obrazovce mohou objevit symboly **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** s částkami kreditu nebo názvy úrovní **BONUS PRIZE** , **MINI PRIZE** nebo **MINOR PRIZE**. Výše kreditu může činit 1 až 20 násobek celkové sázky hry.

Pokud je celkový počet symbolů **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** na obrazovce po hlavní hře nebo volném otočení od 6 do 14, vyhrává hráč 3 volná otočení **BONUS PRIZE**. Všechny symboly **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE** z hlavní hry zůstávají na svých pozicích až do konce volných otočení **BONUS PRIZE**.

Volná otočení **BONUS PRIZE** se hrají s alternativní sadou válců, kde jsou aktivní pouze symboly **ZLATÁ** a **STŘÍBRNÁ MINCE**.

Během volných otočení **BONUS PRIZE** přidává každý nový symbol **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce ještě jedno volné otočení **BONUS PRIZE** k aktuálnímu počtu volných otočení **BONUS PRIZE**.

Pokud je celkový počet symbolů **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na obrazovce po hlavní hře, volném otočení nebo volném otočení s **BONUS PRIZE** 15, hráč vyhrává **GRAND PRIZE**, ve výši kreditu a úrovně **BONUS PRIZE** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**.

Pokud je počet symbolů **ZLATÉ MINCE** na obrazovce 8 nebo více, hráč okamžitě vyhrává úroveň **GRAND PRIZE**, všechny symboly **ZLATÉ MINCE** na obrazovce se převedou na symboly **STŘÍBRNÉ MINCE** a spustí se volné otočení s **BONUS PRIZE**.

Hráč vyhrává částku kreditu a úrovně **BONUS PRIZE** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** na konci volných otočení s BONUS PRIZE, nebo když vyhraje úroveň **GRAND PRIZE**.

Volná otočení s **BONUS PRIZE** končí, když:

- nezbývají žádná další volná otočení s **BONUS PRIZE**;
- je vyhrána úroveň **GRAND PRIZE**;

Po skončení volných otočení **s BONUS PRIZE** vyhrává hráč součet výher na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** a na úrovních **BONUS PRIZE**, které se objevují na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE**. Jsou-li úrovně **BONUS PRIZE** na symbolech **ZLATÉ** a **STŘÍBRNÉ MINCE** více než jedna stejného typu, jsou sečteny.

Hráč hraje volná otočení v **BONUS PRIZE** se stejnou sázkou jako ve hře, která vyvolala volná otočení s **BONUS PRIZE**.

Konec hry:

Hra skončí buď v případě, že hráč nezíská žádnou výhru (tj. výhra je 0), nebo když je celková výhra za všechny fáze hry zobrazeno ve stavovém řádku pod válci a celá vyhraná částka je uvedena na počítadle "**WIN**" („**VÝHRA**").

Když pak hráč stiskne tlačítko „**TAKE WIN**" („**PŘIJMOUT VÝHRU**"), je výhra přičtena k počitadlu „**CREDIT**" („**KREDIT**") a v pravé části stavového řádku se zobrazí "**GAME OVER**" („**KONEC HRY**").

V tuto chvíli může hráč změnit výši sázky a zahájit novou hru.